**Vision**

**Bakgrund / Problembeskrivning.**

Jag kommer att skapa en webbapplikation som presenterar mig som person och som demonstrerar sådant jag gjort inom webbprogrammering på ett roligt och underhållande sätt. Jag kommer att programmera en "one page application" med utgångspunkt ifrån projektet i kursen webbteknik 1. Det unika med applikationen är att den i sin helhet kommer att fungera som en portfolio. Webbapplikationen skall vara min cv-plats och en form av "playground" på samma gång.

**Användargrupper**

* Företag som anställer webbutvecklare.
* Personer som söker inspiration för webbutveckling.

**Intressenter**

* Personer med intresse för webbutveckling/webbprogrammering

**Marknad**

**Dragoninteractive.com**

* En webb och design byrå som specialicerat sig på HTML 5 och javascript.
* De har ett mycket användarvänligt och tillgängligt navigeringssystem.
* De använder intressanta färgkontraster och gör det till en upplevelse att navigera på siten.
* De har flashiga css effekter i syftet att lämna ett visuellt intryck. De lyckas utan att det blir för mycket.
* Klickar man på någon av portfoliolänkarna lämnar man siten helt.
* Ej responsiv design/layout.

**pixelslave.com**

* Ett företag som kallar sig "digital agency" och levererar tjänster allt ifrån interaktiv design till marknadsföring, varumärkesidentitet samt webb och -applikationsutveckling.
* En intressant kombination av animationer byggda med javascript och CSS3.
* Animationsteknikerna kan göra så att siten upplevs som något svårnavigerad.
* Trots att man inriktar sig på design och mobila strategier är siten inte responsiv. Deras målgrupp borde ha personer som besöker siten från mobila enheter.

En **USP** för min webbapplikation är att den skall demonstrera så mycket som möjligt inom applikationen och inte skicka iväg besökaren med en länk. Webbapplikationen skall vara min cv-plats och en form av "play ground" på samma gång. *Besökaren skall få känslan av att vara underhållen.*

**Baskrav**

**BK1.** Webbapplikationen ska vara en cv-plats som känns underhållande och rolig att besöka.

**BK 1.1** Webbapplikationen ska kännas som en "play ground" som lockar till att klicka runt och undersöka de delar som applikationen avser att demonstrera (ex spel eller chat).

**BK 1.2** Webbapplikationen ska göra besökaren nyfiken på mig som person och uppmuntra till att kontakta mig.

**BK 1.3** Webbapplikationen ska marknadsföra mina färdigheter inom webbprogrammering.

**BK 2.** Applikationen skall bestå av en särskild Portfolio-meny där varje menyval är mycket tydligt utformad med en tumnagelbild och en undertext.

**BK 2.1** När man klickar på ett menyval i portfoliomenyn skall det öppnas ett fönster innehållande en/ett- applikation/spel.

**BK 3.** Viss funktionalitet i applikationen öppnas med en **fönsterhanterare** likt ett operativsystem.

**Teknik**

**Klientsidan**

Jag har under en längre period intresserat mig för programmering med javascript. Jag tycker att jag haft en helt ok utvecklingskurva. Senaste åren har jag läst ett antal javascriptböcker och följt en del javascriptprofiler som Nicholas Zakas, Addy Osmany och Rebecca Murphey. Det är personer som skriver artiklar/böcker och ofta föreläser om följande viktiga områden:

* Skriva testvänlig och strukturerad kod.
* Hur man kan gå till väga för att skriva tester mot AMD moduler.
* Skriva kod som är lätt att återanvända samt skalbar kod.

Att läsa om det och förstå konceptet är en sak, men att genomföra det är en annan. Jag kommer därför passa på att ta steget genom att utveckla en javascriptapplikation med hjälp av bibliotek/ramverk som ***Grunt***, *Requirejs*, *jQuery*,***Backbonejs*** och *Underscorejs.*

I detta projekt kommer jag att prioritera kodkvalitet, testbarhet och tester framför utbud av funktionalitet i applikationen. Målet är att bygga en applikation från grunden och på rätt sätt från början. Applikationen skall vara lätt att testa, förändra och skala upp.

Jag kommer i så stor utsträckning som möjligt att använda Gruntjs (en javascript task manager, gruntjs.com) som ett hjälpmedel för att köra tester. Tester kan då köras i realtid medan kod skrivs eller förändras. Testerna kommer att skrivas med hjälp av ett javascript testramverk som heter mocha (visionmedia.github.io/mocha) tillsammans med ett assertion-bibliotek som heter chai (chaijs.com).

**Referenser**

* <http://www.bocoup.com>
* <http://www.youtube.com/watch?v=OzjogCFO4Zo>

**Server**

Tekniker på serversidan kommer att bestå av nodejs server tillsammans med MongoDB. Backboneapplikationen kommer att kommunicera med servern via ett REST API.