ПЛАТФОРМЕНО-НЕЗАВИСИМИ ПРОГРАМНИ ЕЗИЦИ

Лекция 11 КОЛЕКЦИИ /продължение/

проф. дн И. Атанасов

СЪДЪРЖАНИЕ

- ЛАМБДА ИЗРАЗИ
- ПОНЯТИЕ ЗА ПОТОЦИ
- ВИДОВЕ ПОТОЦИ

Понятие за ламбда изрази чрез пример. Какво е неудобството?

```
public static void printOlderThan(
    List<Person> roster, int age
) {
    for (Person p : roster) {
        if (p.getAge() >= age) {
            p.printPerson();
        }
    }
}
```

Понятие за ламбда изрази чрез пример. Какво е неудобството?

```
interface CheckPerson {
   boolean test(Person p);
}
```

Понятие за ламбда изрази чрез пример. Какво е неудобството?

```
interface CheckPerson {
   boolean test(Person p);
}
```

```
printPersons(
    roster,
    (Person p) -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
    && p.getAge() >= 18
    && p.getAge() <= 25
);</pre>
```

Понятие за ламбда изрази чрез пример. Синтаксис

```
p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE
   && p.getAge() >= 18
   && p.getAge() <= 25</pre>
```

```
p -> {
    return p.getGender() == Person.Sex.MALE
    && p.getAge() >= 18
    && p.getAge() <= 25;
}</pre>
```

Понятие за ламбда изрази чрез пример. Пример за използване

```
public class Calculator {
    interface IntegerMath {
        int operation(int a, int b);
    }
    public int operateBinary(int a, int b, IntegerMath op) {
        return op.operation(a, b);
    }
}
```

Понятие за ламбда изрази чрез пример.
Пример за използване

```
interface IntegerMath {
    int operation(int a, int b);
}
```

```
Calculator myApp = new Calculator();
IntegerMath addition = (a, b) -> a + b;
IntegerMath subtraction = (a, b) -> a - b;

System.out.println("40 + 2 = " +
    myApp.operateBinary(40, 2, addition));

System.out.println("20 - 10 = " +
    myApp.operateBinary(20, 10, subtraction));
```

Понятие за ламбда изрази чрез пример. Пример за използване в GUI

```
rdbtnStone.addItemListener(
   new ItemListener() {
     public void itemStateChanged(ItemEvent arg0) {
        btnDone.setEnabled(true);
     }
   }
}
```

```
rdbtnStone.addItemListener(
    (e) -> {
        btnDone.setEnabled(true);
    }
);
```

Понятие за потоци чрез пример

```
for (Person p : roster) {
    System.out.println(p.getName());
}
```

```
roster.stream()
    .forEach(e -> System.out.println(e.getName()));
```

java.util.stream

Interface Stream<T>

Type Parameters:

T - the type of the stream elements

All Superinterfaces:

AutoCloseable, BaseStream<T,Stream<T>>

public interface Stream<T>
extends BaseStream<T,Stream<T>>

Понятие за потоци

Понятие за потоци чрез пример. Филтриране и агрегация

```
int sum = 0;
for (Person p : roster) {
    if( p.getAge() > 50 )
        sum += p.getAge();
}
System.out.println( sum );
```

```
roster.stream()
    .filter(e -> e.getAge() > 50)
    .mapToInt( e -> e.getAge() )
    .sum();
```

Понятие за потоци чрез пример. Филтриране и агрегация

java.util.stream

Interface IntStream

All Superinterfaces:

AutoCloseable, BaseStream<Integer,IntStream>

java.util.stream

Interface DoubleStream

All Superinterfaces:

AutoCloseable, BaseStream<Double,DoubleStream>

Видове потоци

java.util.stream

Interface LongStream

All Superinterfaces:

AutoCloseable, BaseStream<Long,LongStream>

Видове потоци-пример

ВЪПРОСИ