

Nama : Sherina Nur Anggraeni
NIM : A11.2022.14374
Kelompok : A11.4109
Fakultas : Ilmu Komputer
Prodi : Teknik Informatika

Buatlah program perhitungan aritmatika.

- a. Perkalian
- b. Pembagian
- c. Pengurangan
- d. Penjumlahan
- e. Dari program poin (d), tentukan hasilnya termasuk bilangan ganjil atau genap
Menggunakan (if)

1. Notasi Algoritma

```
Tugas 6 - Notepad
File Edit View

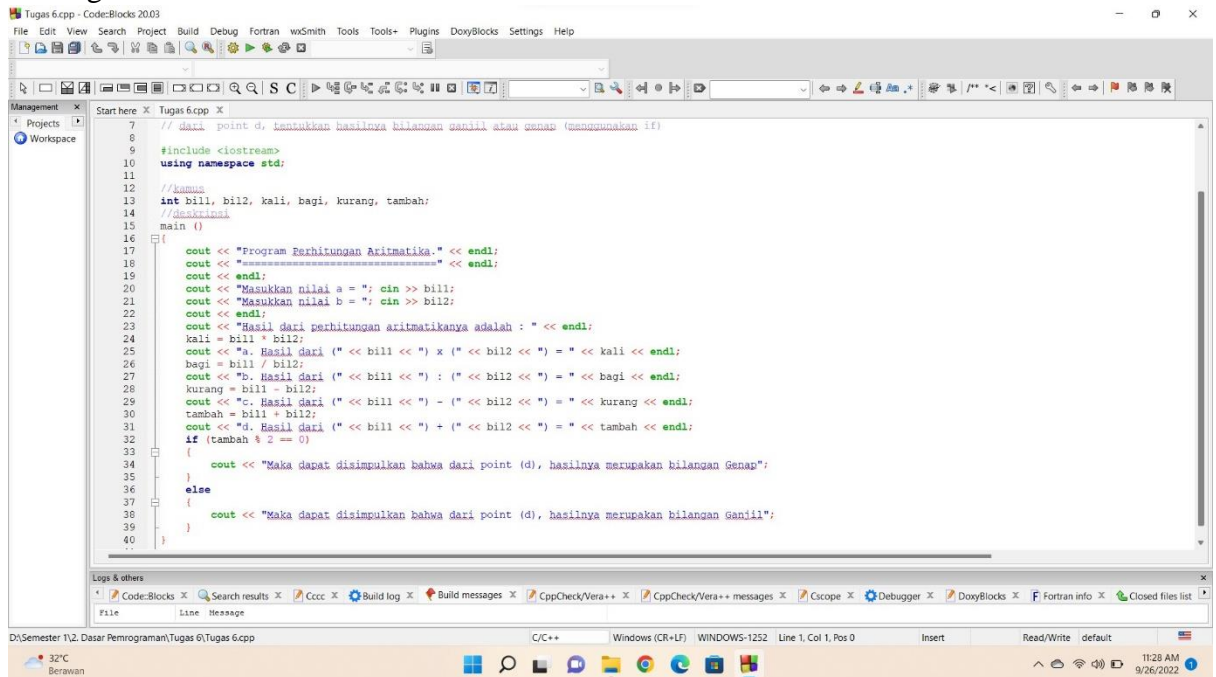
//judul
//Buatlah program perhitungan aritmatika
// a. Perkalian
// b. Pembagian
// c. Pengurangan
// d. Penjumlahan
// dari point d, tentukkan hasilnya bilangan ganjil atau genap (menggunakan if)

//kamus
a, b, kali, bagi, kurang, jumlah --> integer

//deskripsi
output "Program Perhitungan Aritmatika
output "Masukkan nilai a = ", input <a>
output "Masukkan nilai b = ", input <b>
output "Hasil dari perhitungan aritmatikanya adalah : "
<a>*<b>=<kali>
output "a. Hasil dari" <a> "dikali <b> adalah <kali>
<a>/<b>=<bagi>
output "b. Hasil dari" <a> "dibagi <b> adalah <bagi>
<a>-<b>=<kurang>
output "c. Hasil dari" <a> "dikurang <b> adalah <kurang>
<a>+<b>=<jumlah>
output "d. Hasil dari" <a> "ditambah <b> adalah <jumlah>
if (jumlah mod 2 = 0)
{
    output "Jawaban point (d) adalah bilangan genap"
}
else
{
    output "Jawaban point (d) adalah bilangan ganjil"
}

Ln 1, Col 1 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

2. Coding

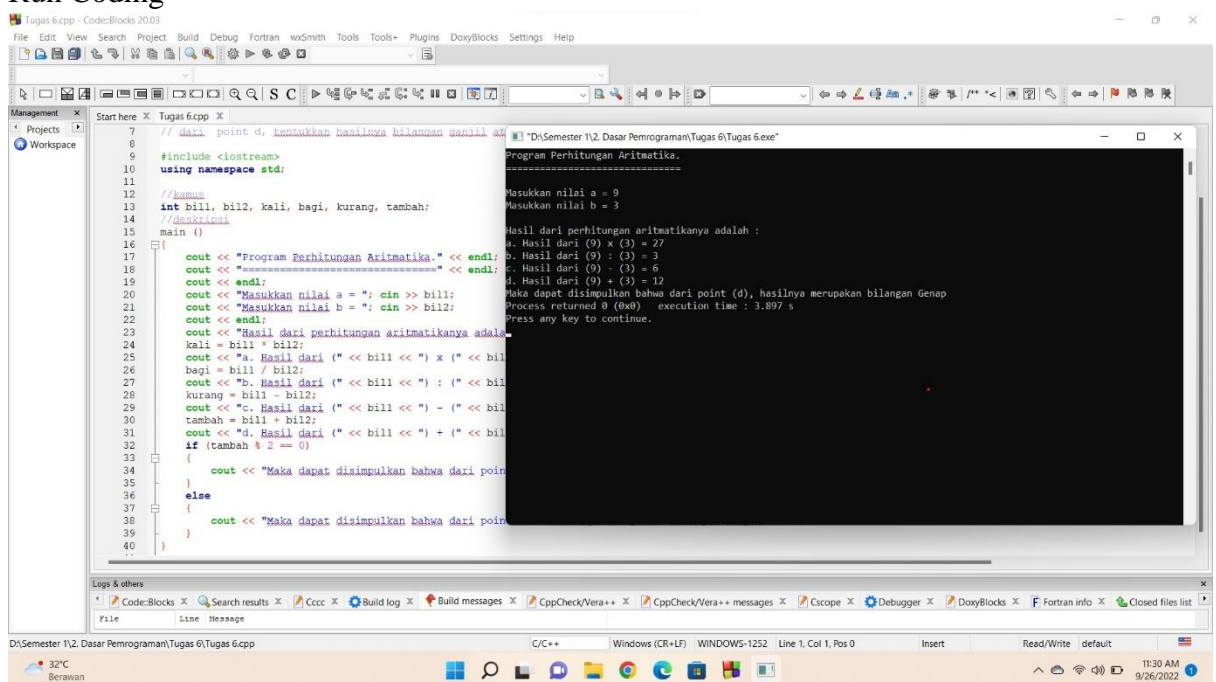


The screenshot shows the CodeBlocks 20.03 IDE with the file 'Tugas 6.cpp' open. The code is a C++ program that calculates arithmetic operations and checks if the result is even or odd. The code is as follows:

```
7 // dari point d, tentukan hasilnya bilangan ganjil atau genap (menggunakan if)
8
9 #include <iostream>
10 using namespace std;
11
12 //kamus
13 int bil1, bil2, kali, bagi, kurang, tambah;
14 //deskripsi
15 main ()
16 {
17     cout << "Program Perhitungan Aritmatika." << endl;
18     cout << "===== " << endl;
19     cout << endl;
20     cout << "Masukkan nilai a = "; cin >> bil1;
21     cout << "Masukkan nilai b = "; cin >> bil2;
22     cout << endl;
23     cout << "Hasil dari perhitungan aritmatikanya adalah : " << endl;
24     kali = bil1 * bil2;
25     cout << "a. Hasil dari (" << bil1 << ") x (" << bil2 << ") = " << kali << endl;
26     bagi = bil1 / bil2;
27     cout << "b. Hasil dari (" << bil1 << ") : (" << bil2 << ") = " << bagi << endl;
28     kurang = bil1 - bil2;
29     cout << "c. Hasil dari (" << bil1 << ") - (" << bil2 << ") = " << kurang << endl;
30     tambah = bil1 + bil2;
31     cout << "d. Hasil dari (" << bil1 << ") + (" << bil2 << ") = " << tambah << endl;
32     if (tambah % 2 == 0)
33     {
34         cout << "Maka dapat disimpulkan bahwa dari point (d), hasilnya merupakan bilangan Genap";
35     }
36     else
37     {
38         cout << "Maka dapat disimpulkan bahwa dari point (d), hasilnya merupakan bilangan Ganjil";
39     }
40 }
```

The IDE interface includes a menu bar, a toolbar, a project manager on the left, and a status bar at the bottom showing the current file, line, and column.

3. Run Coding



The screenshot shows the same CodeBlocks 20.03 IDE with the 'Tugas 6.cpp' file open. The program has been executed, and the output is displayed in a separate window titled 'D:\Semester 1\2. Dasar Pemrograman\Tugas 6\Tugas 6.exe'. The output is as follows:

```
Program Perhitungan Aritmatika.
=====
Masukkan nilai a = 9
Masukkan nilai b = 3
Hasil dari perhitungan aritmatikanya adalah :
a. Hasil dari (9) x (3) = 27
b. Hasil dari (9) : (3) = 3
c. Hasil dari (9) - (3) = 6
d. Hasil dari (9) + (3) = 12
Maka dapat disimpulkan bahwa dari point (d), hasilnya merupakan bilangan Genap
Process returned 0 (0x0)   execution time : 3.897 s
Press any key to continue.
```

The IDE interface remains the same, but the status bar at the bottom now shows 'Line 1, Col 1, Pos 0'.