

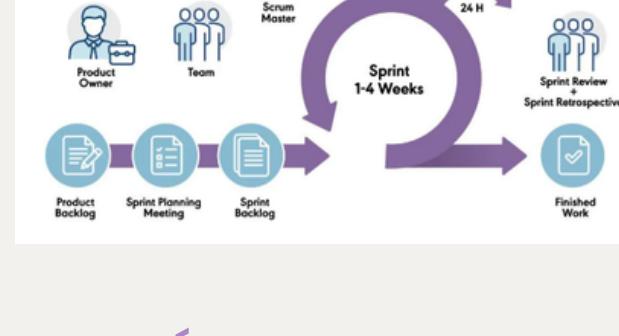
SCRUM

Candelario Salgado Sherlin Abigail
Guadarrma Ramirez Danya Itzel

¿QUÉ ES?

Scrum es un marco ágil y ligero que describe un conjunto de valores, herramientas y técnicas para ayudar a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo para generar valor.

Utiliza un enfoque iterativo e incremental al entregar productos para optimizar la previsibilidad y controlar el riesgo



TEORÍA SCRUM

- Scrum se basa en la **empirismo**, es decir, aprender y tomar decisiones a partir de la experiencia real.
- Sus tres pilares son:
 - a. **Transparencia** – todo debe ser visible para quienes ejecutan.
 - b. **Inspección** – evaluar con frecuencia progreso y problemas.
 - c. **Adaptación** – ajustar para corregir desviaciones.

PROCESO

Scrum descompone trabajo grande en partes pequeñas que se completan en sprints de hasta un mes.

- El objetivo es entregar valor temprano y continuamente.
- Se apoya en 3 elementos principales:
- **Roles** – Scrum Team (dueño de producto, Scrum Master, Developers).
- **Artefactos** – Product Backlog, Sprint Backlog, Increment.
- **Ceremonias** – Sprint Planning, Daily Standup, Sprint Review, Retrospective.

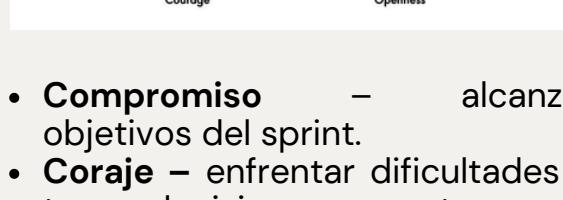
EQUIPO SCRUM

- Product Owner – prioriza trabajo para maximizar el valor entregado.
- Scrum Master – facilita el proceso y asegura que se sigan prácticas Scrum.
- Development Team – grupo multifuncional que crea el producto.

¿CÓMO TRABAJA?

Un pequeño equipo interfuncional trabaja en colaboración en pequeñas tareas a la vez. Cada tarea se completa dentro de un plazo definido conocido como "sprint", con el foco puesto en el aprendizaje y la mejora continua.

VALORES



- **Compromiso** – alcanzar objetivos del sprint.
- **Coraje** – enfrentar dificultades y tomar decisiones correctas.
- **Enfoque** – centrar esfuerzos en el sprint actual.
- **Apertura** – ser honestos sobre el trabajo y retos.
- **Respeto** – reconocer capacidades de cada miembro.

TERMINOLOGÍA CLAVE

- Backlog – lista priorizada de trabajo.
- Sprint – período fijo para entregar incrementos.
- Incremento – funcionalidad completada que cumple definición de "done".
- User Stories – requisitos escritos desde perspectiva del usuario.
- Epic – historia amplia que se divide en partes menores.

