

# Trabajo Práctico 2

Paradigma Lógico.

Paradigmas de Lenguajes

## Grupo Two and a Half Blondes

Integrante	LU	Correo electrónico
De Sousa Bispo, Germán	359/12	germandesousa@gmail.com
Fernandez, Esteban	691/12	esteban.pmf@gmail.com
Wright, Carolina	876/12	wright.carolina@gmail.com

#### Reservado para la cátedra

Instancia	Fecha	Docente	Nota
Primera entrega			
Segunda entrega			



## Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina  $Tel/Fax: (54\ 11)\ 4576-3359$ 

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359 http://www.fcen.uba.ar

# $\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

1.	Correcciones sobre primera entrega	3
2.	Código	3
	2.1. Ejercicio 1	3
	2.2. Ejercicio 2	3
	2.3. Ejercicio 3	3
	2.4. Ejercicio 4	3
	2.5. Ejercicio 5	4
	2.6. Ejercicio 6	4
	2.7. Ejercicio 7	4
	2.8. Ejercicio 8	4
	2.9. Ejercicio 9	5
	2.10. Ejercicio 10	5

# 1. Correcciones sobre primera entrega

Se realizaron principalmente cuatro modificaciones.

- asignar\_var fue modificada para no utilizar listas intermedias y aprovechar member.
- Se rehizo descifrar para realizar la unificación a nivel de lista y no de elemento como estaba en el TP anterior. Además, recordemos que esta operación no funcionaba en la primera entrega. Se utilizó cant\_distintos para evitar la unificación de una letra con más de un símbolo y de uno solo de estos con una letra.
- Se reemplazó la implementación de split\_por\_caracter por una que aprovechase de append a partir de Generate & Test.
- Se modificó levemente con\_espacios\_intercalados para evitar usar un cut innecesario en intercalar\_o\_no. Básicamente genera toda combinación de espacios aprovechándonos de la forma de ejecución de Prolog.

# 2. Código

### 2.1. Ejercicio 1

diccionario\_lista(?Lcode): la reversibilidad depende de la reversibilidad de string\_codes, la cual es string\_codes(?Strin ?Codes).

```
diccionario_lista (Lcode) :- diccionario (PalabraDelDicc), string_codes (PalabraDelDicc, Lcode).
```

### 2.2. Ejercicio 2

• juntar\_con(+S, ?J, ?R): Si no se instancia S, el predicado no funciona correctamente (aunque no se cuelga) por la forma en que se realizan los Appends. J puede ser una variable que, si R está instanciado, terminará unificándose. Si no, appendeará a la variable J.

#### 2.3. Ejercicio 3

• palabras(+S, ?P): Los motivos por los que S debe estar instanciado se muestran en el análisis de split\_por\_caracter. El mismo se encuentra en el ejercicio 10.

```
palabras (S, P) :- split_por_caracter (S, espacio, P).
```

#### 2.4. Ejercicio 4

- asignar\_var(?A, +MI, ?MF): Si MI no está instanciado, se cuelga cuando trata de encontrar otra solución más que MI = [] y MF = A, debido a que genera combinaciones con listas infinitas. A o MF deben estar instanciados. No pueden no estar instanciados al mismo tiempo.
- Este ejercicio funciona gracias a la capacidad de ProLog de generar variables frescas bajo demanda utilizando variables anonimas generadas con la keyword "\_", ademas, la manera de representar dichas variables frescas ayuda para que estas puedan ser manipulables dentro de los predicados. Si se nos diera como variable fresca una que ya hemos utilizado antes nuestro predicado asignar\_var se volveria inconsistente.

#### 2.5. Ejercicio 5

- palabras\_con\_variables(+L, ?V): Si L no estuviera instanciado, no se rompe pero genera infinitos resultados inservibles con combinaciones de listas vacias. Esto sucede debido a la utilización de member().
- palabras\_con\_var\_y\_mapa(+L, ?V, +Mi, -Mf)
- pares\_definidos\_en\_mapa(+L, ?V, +Mi, -Mf)

#### 2.6. Ejercicio 6

• quitar(?E, +Ls, ?R): E puede no estar instanciado ya que el algoritmo también elimina variables en caso de estar. Ls deberá estar instanciada para evitar la generación de listas infinitas. Si no esta instanciado, devuelve una solución trivial y luego se cuelga cuando se pide otra (debido al uso de append).

```
\begin{array}{lll} \operatorname{quitar}\left(\_, & [] \ , \ R\right) \ :- \ R = & [] \ . \\ \operatorname{quitar}\left(E, \ [L | \operatorname{Ls}] \ , \ R\right) \ :- \ E \Longrightarrow L \ , \ \operatorname{quitar}\left(E, \ Ls \ , \ R\right). \\ \operatorname{quitar}\left(E, \ [L | \operatorname{Ls}] \ , \ R\right) \ :- \ E \searrow = L \ , \ \operatorname{quitar}\left(E, \ Ls \ , \ R\operatorname{rec}\right), \\ \operatorname{append}\left([L] \ , \ R\operatorname{rec} \ , \ R\right). \end{array}
```

### 2.7. Ejercicio 7

cant\_distintos(+Ls, ?S): Ls deberá estar instanciado para evitar la generación de listas infinitas. Si no
esta instanciado, devuelve una solución trivial y luego se cuelga cuando se pide otra (debido al uso de
quitar(), quien termina llamando a append()).

```
\begin{array}{lll} cant\_distintos\left([]\;,\;S\right)\;:-\;S\;=\;0\;.\\ cant\_distintos\left([L\;\mid\;Ls]\;,\;S\right)\;:-\;quitar\left(L\;,\;Ls\;,\;RQuitado\right),\\ &cant\_distintos\left(RQuitado\;,\;CuentaRec\right),\\ &S\;\;is\;\;\left(1\;+\;CuentaRec\right). \end{array}
```

#### 2.8. Ejercicio 8

descifrar(+S, ?M): S deberá estar instanciado. M podrá no estar instanciado, por lo que devolverá el resultado de descifrar, o puede estar instanciado y retornará verdadero o falso. Básicamente sucede debido a la instanciación de "palabras". Se analizará en el ejercicio 10.  descifrarPalabras(?Ls): Si no se instancia Ls, generará infinitas listas. Se recomienda utilizar instanciada con lista de variables.

```
\begin{array}{lll} \operatorname{descifrar}(S,\,M) :- & \operatorname{palabras}(S,\,P)\,, \\ & \operatorname{cant\_distintos}(P,\,Pn)\,, \\ & \operatorname{palabras\_con\_variables}(P,\,V)\,, \\ & \operatorname{descifrarPalabras}(V)\,, \\ & \operatorname{cant\_distintos}(V,\,Pn)\,, \\ & \operatorname{juntar\_con}(V,\,32,\,PalabrasSeparadas)\,, \\ & \operatorname{string\_codes}(M,\,PalabrasSeparadas)\,. \\ \\ \operatorname{descifrarPalabras}\left([]\right)\,. \\ & \operatorname{descifrarPalabras}\left([Vs \mid Vss]\right) :- & \operatorname{cant\_distintos}(Vs,\,Pn)\,, \\ & \operatorname{diccionario\_lista}(Vs)\,, \\ & \operatorname{cant\_distintos}(Vs,\,Pn)\,, \\ & \operatorname{descifrarPalabras}\left(Vss\,\right)\,. \\ \end{array}
```

#### 2.9. Ejercicio 9

- descifrar\_sin\_espacios(+S, ?M), necesariamente S debe estar instanciado para generar las posibles intercalaciones con espacio resultantes, que luego deberan ser descifradas. Si no estuviera instanciada la S podria instanciarse en secuencias, potencialmente infinitas, que nunca daran una oracion valida considerando el diccionario cargado actual.
- con\_espacios\_intercalados(+S, ?R)
- $\blacksquare$  intercalar\_o\_no(+P, +S, ?R)

#### 2.10. Ejercicio 10

- mensajes\_mas\_parejos(+S,?M): S debe estar instanciada en particular, por el uso de descifrar\_sin\_espacios().
- hay\_uno\_menor(+DesvioM, +S).
- calcular\_desvio(+Mensaje, ?Desvio).
- split\_por\_caracter(+Sentencia, +Caracter, ?Ll). Sentencia debe estar siempre instanciado debido al uso de "quitar". En caso de no estar instanciado Caracter, el algoritmo termina aunque con funcionamiento extraño. Splitea correctamente, sin embargo, Caracter se va unificando con los valores la lista haciendo que se comporte incorrectamente. Se recomienda uso instanciado.
- generarListas(+Sentencia, ?R): No puede estar instanciado R y no Sentencia. En caso de no estar instanciados ambos, se generan infinitos resultados.
- prefixNoVacio(?P, ?L): En caso de estar los dos no instanciados, genera infinitos resultados.

- sufix(?Prefijo, ?Sentencia, ?Sufijo): misma instanciación que append. En caso de estar todos sin instanciar, se generan infinitos resultados.
- calcular\_desvio\_sobre\_lista\_de\_palabras(+Palabras, ?Desvio).
- calcular\_longitud\_media(+P, ?LongMedia).
- length\_list(+Ls, ?LList).
- average(+List, ?Average).
- binomios\_cuadrados(+Ps, +LongMedia, -BCuadrados).

```
■ binomio_cuadrado(?P, +LongMedia, -BCuadrado).
mensajes_mas_parejos(S, M) :- descifrar_sin_espacios(S, M),
                                 string_codes (M, L),
                                 calcular_desvio(L, DesvioM),
                                 not (hay_uno_menor (DesvioM, S)).
hay_uno_menor(DesvioM, S) :- descifrar_sin_espacios(S, MComparador),
                                string_codes (MComparador, LComparador),
                                calcular_desvio(LComparador, DesvioComp),
                                DesvioM > DesvioComp.
calcular_desvio (Mensaje, Desvio) :-
         split_por_caracter(Mensaje, 32, MsjSeparadosPorEspacio),
         calcular_desvio_sobre_lista_de_palabras (MsjSeparadosPorEspacio, Desvio).
split_por_caracter([], _, []).
split_por_caracter (Sentencia, Caracter, Ll) :-
                                 quitar (Caracter, Sentencia, SentenciaSinC),
                                  generarListas (SentenciaSinC, Ll),
                                 juntar_con(Ll, Caracter, Sentencia).
generarListas([], []).
generarListas (Sentencia, R) :- prefixNoVacio (P, Sentencia),
                                   sufix (P, Sentencia, SentenciaSinP),
                                   generarListas (SentenciaSinP, Rec),
                                  append ([P], Rec, R).
\operatorname{prefix} \operatorname{NoVacio}(P, L) := \operatorname{append}(P, L), \operatorname{length}(P, L), \operatorname{length}(P, L) = 0.
sufix (Prefijo, Sentencia, Sufijo): - append (Prefijo, Sufijo, Sentencia).
calcular_desvio_sobre_lista_de_palabras (Palabras, Desvio) :-
                  calcular_longitud_media (Palabras, LongMedia),
                  binomios_cuadrados (Palabras, LongMedia, BCuadrados),
                  sum_list (BCuadrados, Sumatoria),
                  length (Palabras, LPalabras), Division is Sumatoria / LPalabras,
                  Desvio is sqrt (Division).
calcular_longitud_media (P, LongMedia) :- length_list (P, LengthList),
                                              average (LengthList, LongMedia).
length_list([L | Ls], LList) :- append([LLength], LListRec, LList),
                                    length_list(Ls, LListRec),
                                    length (L, LLength),!.
length\_list\left([L]\,,\;\;LList\,\right)\;:-\;\;length\left(L,\;\;LLength\right),\;\;LList\;=\;\left[LLength\right].
average(List, Average): - sum_list(List, Sum),
```