

Exercice 3 : Ecrivez un algorithme qui permette la saisie d'un nombre quelconque de valeurs, sur le principe de l'exercice 1 Toutes les valeurs doivent être ensuite augmentées de 1, et le nouveau tableau sera affiché à l'écran.

## Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      nb EST_DU_TYPE NOMBRE
4      i EST_DU_TYPE NOMBRE
5      tab EST_DU_TYPE LISTE
6      val EST_DU_TYPE NOMBRE
7  DEBUT_ALGORITHME
8      AFFICHER "Entrez la taille du tableau"
9      LIRE nb
10     somme PREND_LA_VALEUR 0
11     POUR i ALLANT_DE 0 A nb -1
12         DEBUT_POUR
13             AFFICHER "Ajoutez une valeur au tableau"
14             LIRE val
15             tab[i] PREND_LA_VALEUR val +1
16         FIN_POUR
17     AFFICHER "Le nouveau tableau est : "
18     POUR i ALLANT_DE 0 A nb -1
19         DEBUT_POUR
20             AFFICHER tab[i]
21             AFFICHER " "
22         FIN_POUR
23
24  FIN_ALGORITHME

```

## Résultats

```

***Algorithme lancé***
Entrez la taille du tableau
Entrer nb : 5
Ajoutez une valeur au tableau
Entrer val : 2
Ajoutez une valeur au tableau
Entrer val : 5
Ajoutez une valeur au tableau
Entrer val : 4
Ajoutez une valeur au tableau
Entrer val : 3
Ajoutez une valeur au tableau
Entrer val : 8
Le nouveau tableau est : 3 6 5 4 9

```