

Exercice 5 : Toujours et encore sur le même principe, écrivez un algorithme permettant, à l'utilisateur de saisir les notes d'une classe.

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      nb EST_DU_TYPE NOMBRE
4      i EST_DU_TYPE NOMBRE
5      tab EST_DU_TYPE LISTE
6      val EST_DU_TYPE NOMBRE
7      total_notes EST_DU_TYPE NOMBRE
8      moyenne EST_DU_TYPE NOMBRE
9      nb_moyennes EST_DU_TYPE NOMBRE
10 DEBUT_ALGORITHME
11     AFFICHER "Entrez la taille du tableau"
12     LIRE nb
13     POUR i ALLANT_DE 0 A nb -1
14         DEBUT_POUR
15             AFFICHER "Ajoutez une valeur au tableau"
16             LIRE val
17             tab[i] PREND_LA_VALEUR val
18             total_notes PREND_LA_VALEUR total_notes + val
19         FIN_POUR
20     moyenne PREND_LA_VALEUR total_notes / nb
21     nb_moyennes PREND_LA_VALEUR 0
22     POUR i ALLANT_DE 0 A nb -1
23         DEBUT_POUR
24             SI (tab[i] > moyenne) ALORS
25                 DEBUT_SI
26                     nb_moyennes PREND_LA_VALEUR nb_moyennes +1
27                 FIN_SI
28         FIN_POUR
29     AFFICHER "La moyenne de la classe est : "
30     AFFICHER moyenne
31     AFFICHER "Le nombre de notes au dessus de la moyenne de la classe est : "
32     AFFICHER nb_moyennes
33 FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Entrez la taille du tableau
Entrez nb : 5
Ajoutez une valeur au tableau
Entrez val : 12
Ajoutez une valeur au tableau
Entrez val : 11
Ajoutez une valeur au tableau
Entrez val : 13
Ajoutez une valeur au tableau
Entrez val : 8
Ajoutez une valeur au tableau
Entrez val : 7
La moyenne de la classe est : 10.8
Le nombre de notes au dessus de la moyenne de la classe est : 2

```