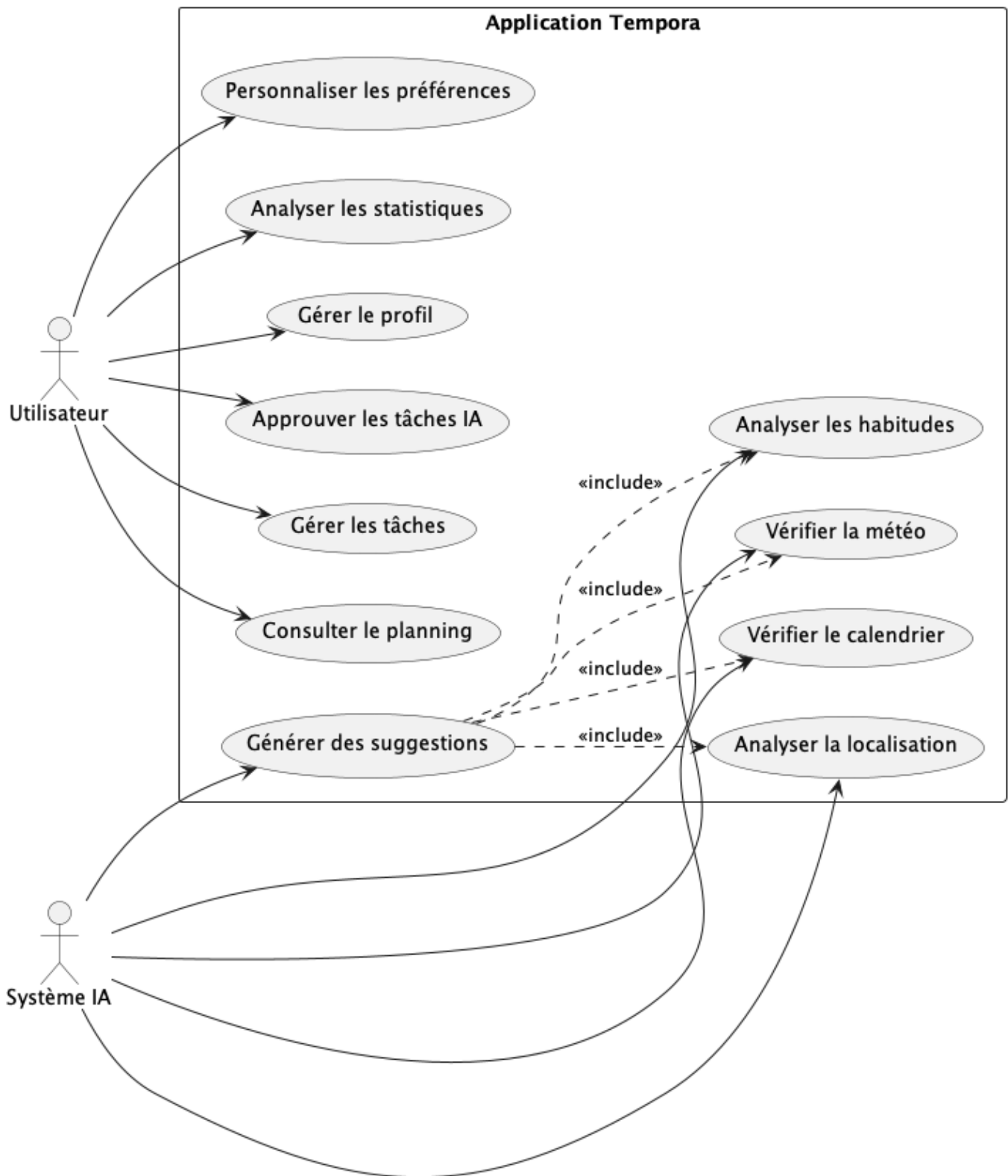


Documentation UML de l'Application Tempora

Table des matières

1. [Diagramme de Cas d'Utilisation](#)
2. [Diagramme de Classes](#)
3. [Diagramme de Séquence](#)
4. [Diagramme d'Activités](#)
5. [Diagramme d'États](#)
6. [Diagramme de Composants](#)
7. [Diagramme de Déploiement](#)

1. Diagramme de Cas d'Utilisation



Ce diagramme montre les interactions entre les acteurs (utilisateurs et système IA) et les fonctionnalités du système.

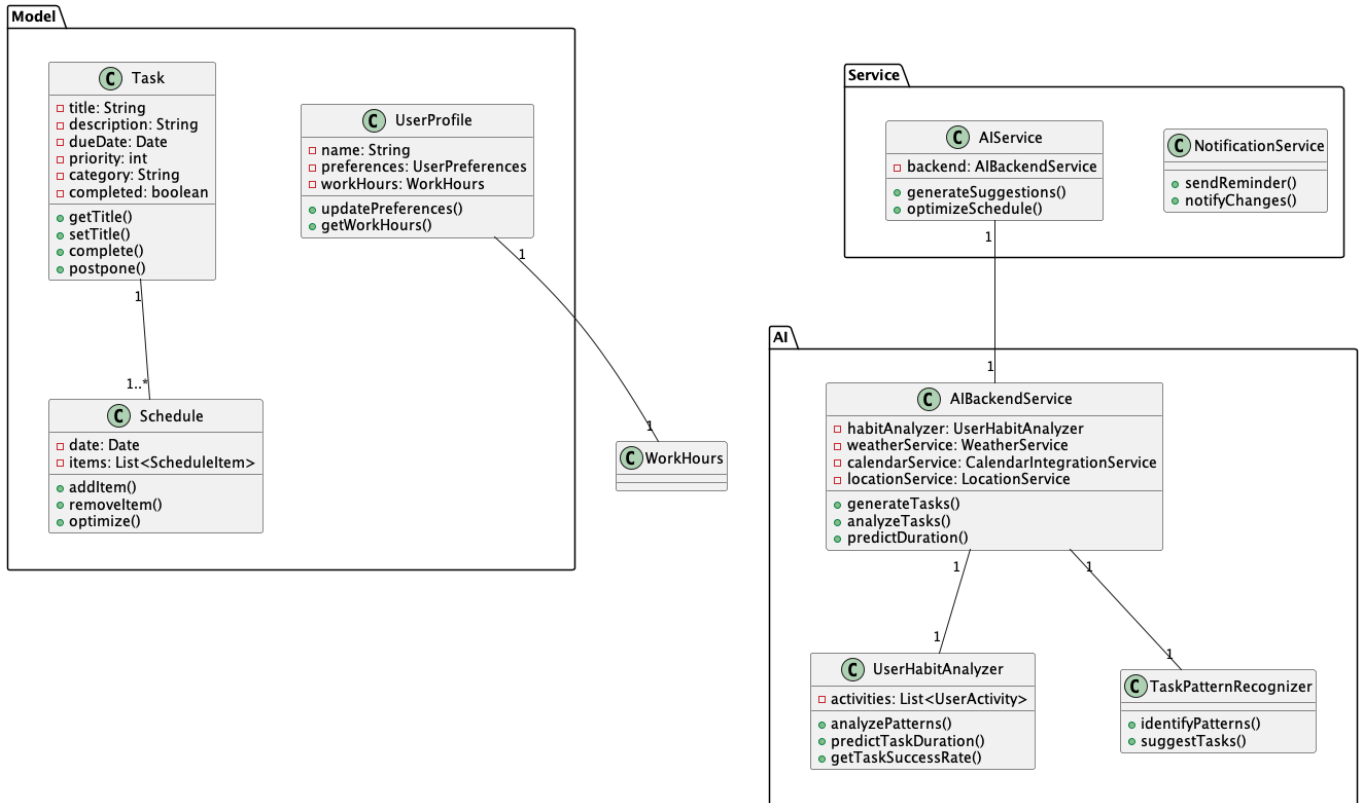
Acteurs principaux :

- **Utilisateur** : Interagit directement avec l'application
- **Système IA** : Gère les tâches automatisées et l'intelligence artificielle

Cas d'utilisation principaux :

- Gestion des tâches
- Consultation du planning
- Personnalisation des préférences
- Analyse des statistiques
- Génération de suggestions
- Approbation des tâches IA

2. Diagramme de Classes



Ce diagramme représente la structure statique de l'application.

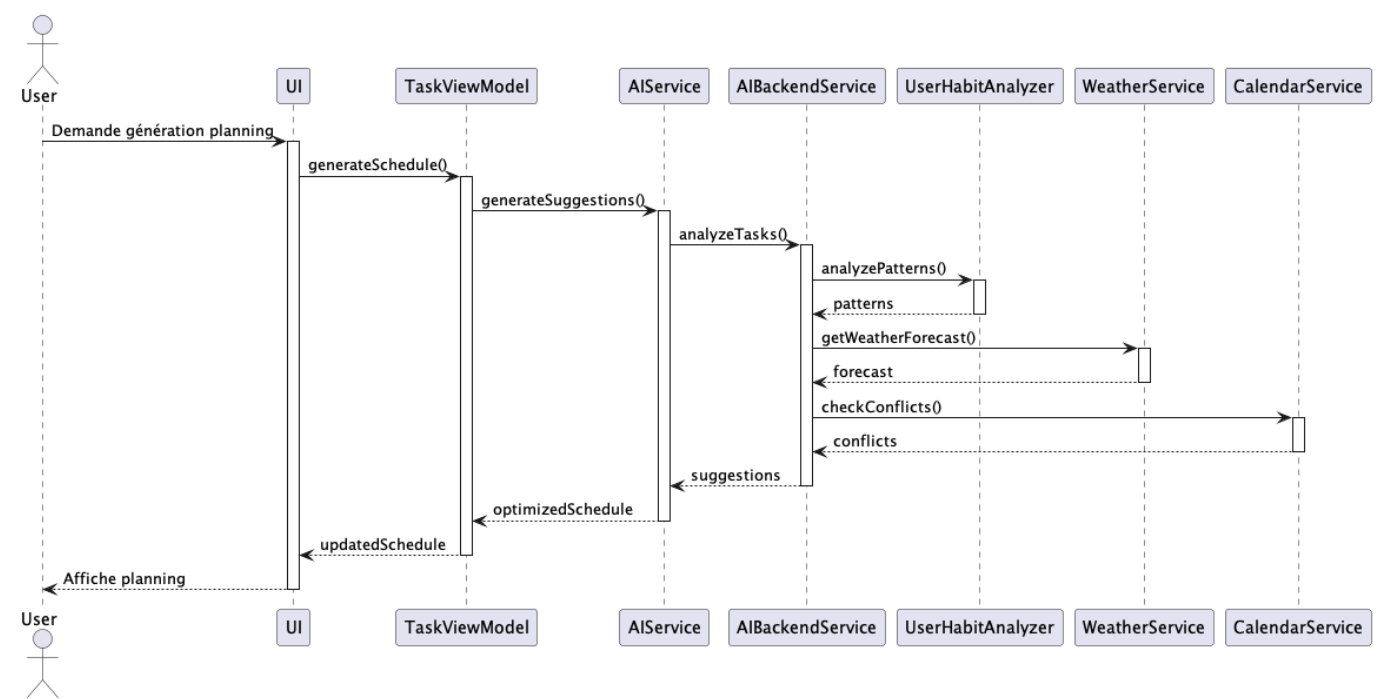
Packages principaux :

- **Model** : Contient les classes de données
- **AI** : Contient les classes d'intelligence artificielle
- **Service** : Contient les services de l'application

Classes clés :

- **Task** : Représente une tâche
- **AIBackendService** : Gère la logique d'IA
- **UserHabitAnalyzer** : Analyse les habitudes utilisateur

3. Diagramme de Séquence

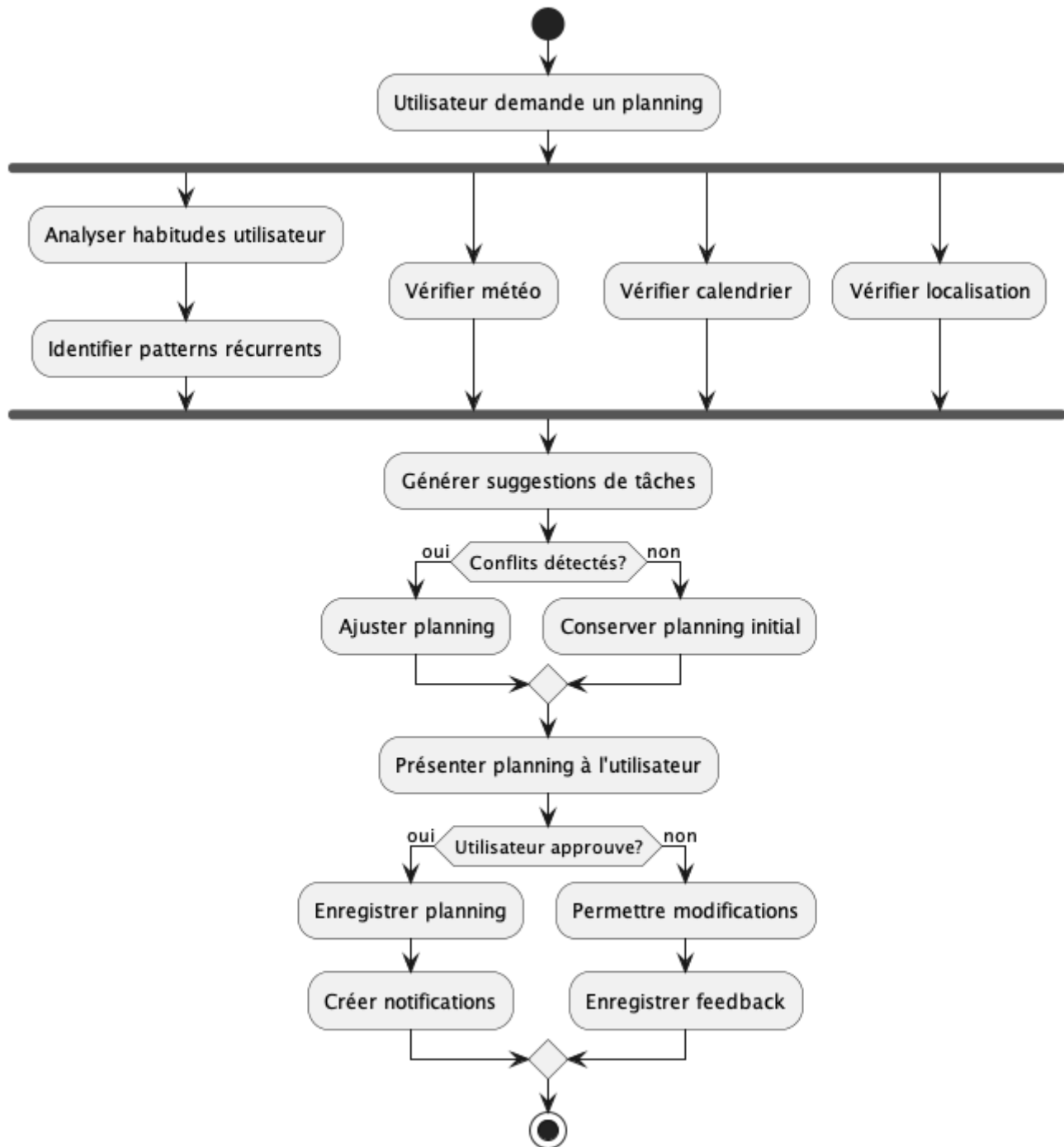


Ce diagramme montre les interactions entre les composants lors de la génération d'un planning.

Flux principal :

- 1. L'utilisateur demande un planning
- 2. Le système analyse les habitudes
- 3. Vérifie les conditions externes (météo, calendrier)
- 4. Génère des suggestions
- 5. Présente le planning à l'utilisateur

4. Diagramme d'Activités

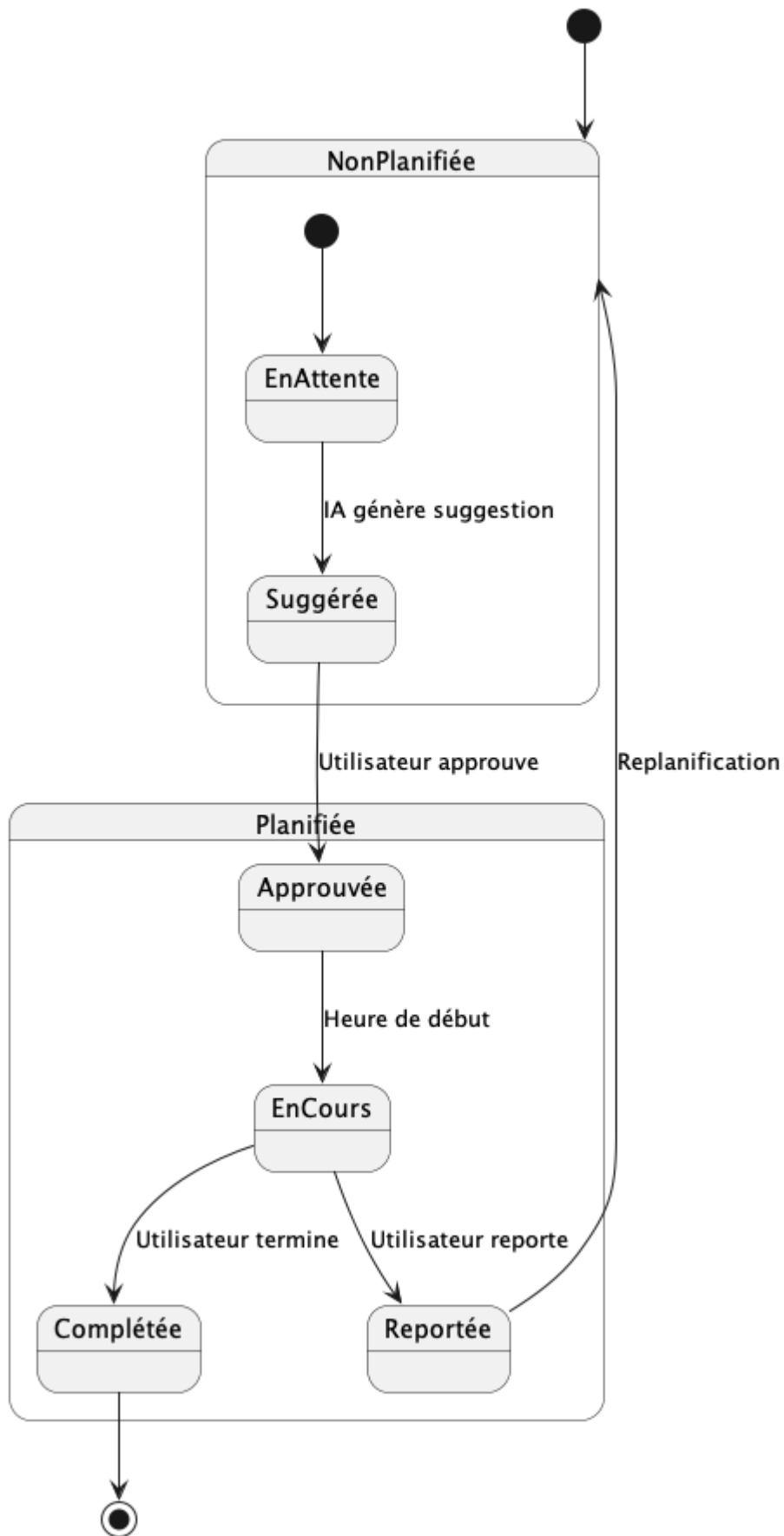


Ce diagramme montre le flux de travail de la génération de planning.

Étapes principales :

1. Analyse des habitudes utilisateur
2. Vérifications parallèles (météo, calendrier, localisation)
3. Génération des suggestions
4. Gestion des conflits
5. Validation utilisateur

5. Diagramme d'États



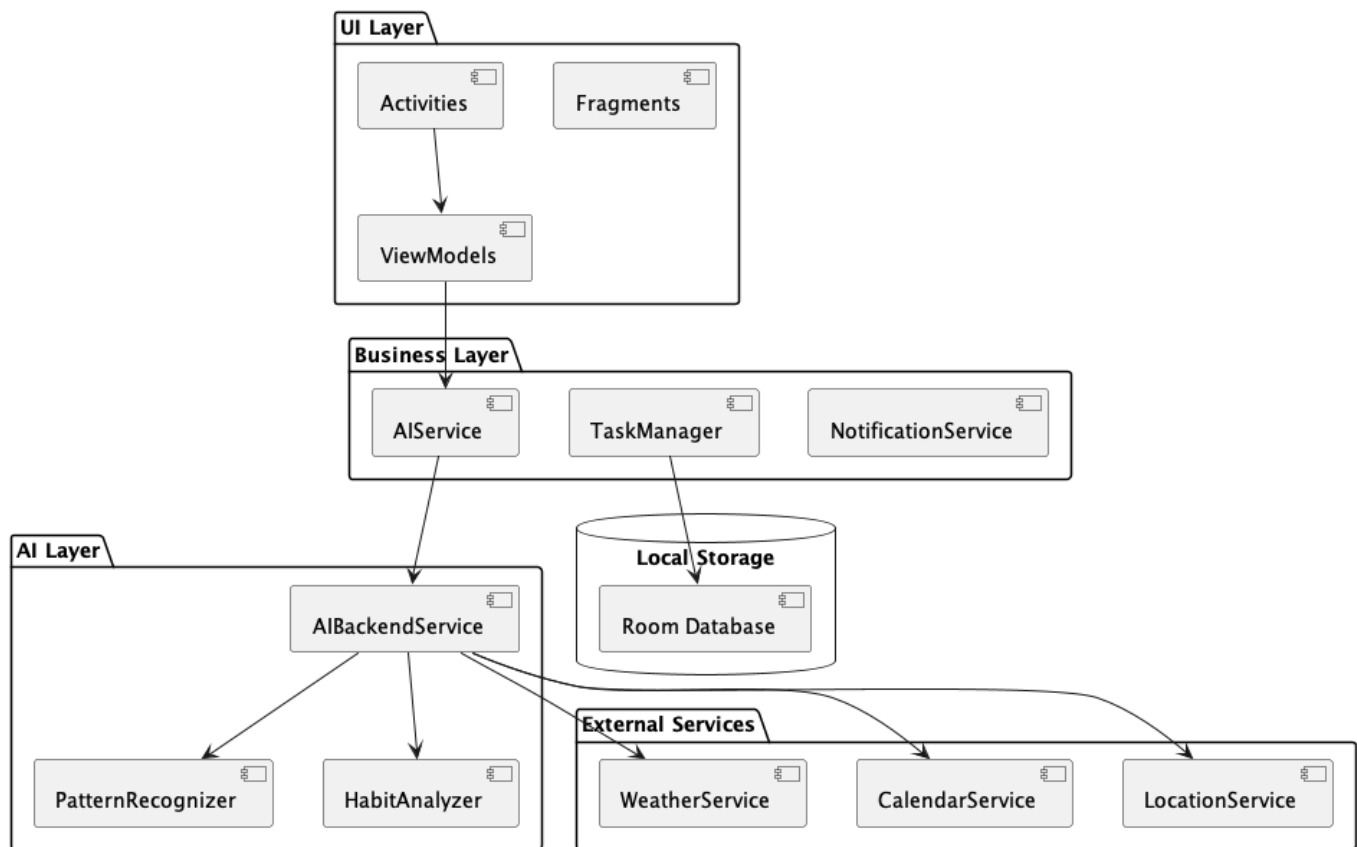
Ce diagramme montre les différents états d'une tâche dans le système.

États principaux :

- Non Planifiée

- En Attente
- Suggérée
- Approuvée
- En Cours
- Complétée
- Reportée

6. Diagramme de Composants

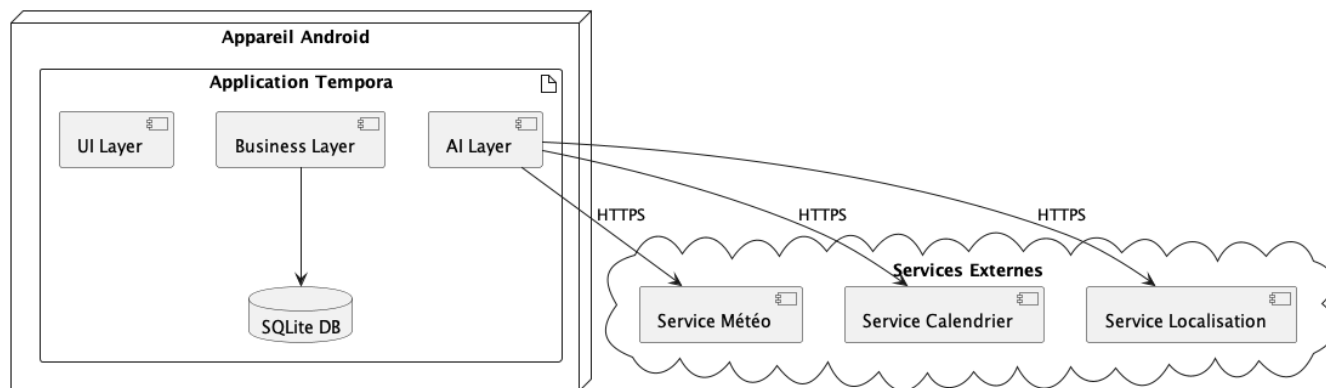


Ce diagramme montre l'architecture technique de l'application.

Couches principales :

- **UI Layer** : Interface utilisateur
- **Business Layer** : Logique métier
- **AI Layer** : Intelligence artificielle
- **External Services** : Services externes

7. Diagramme de Déploiement



Ce diagramme montre l'architecture physique du système.

Composants principaux :

- **Appareil Android** : Application mobile
- **Services Externes** :
 - Service Météo
 - Service Calendrier
 - Service Localisation
- **Base de données locale** : SQLite

Utilisation de cette documentation

Cette documentation UML peut être utilisée pour :

1. Cahier des charges :

- Comprendre les fonctionnalités du système
- Identifier les acteurs et leurs interactions
- Définir les exigences techniques

2. Développement :

- Guide pour l'implémentation
- Référence pour la structure du code
- Base pour les tests unitaires

3. Maintenance :

- Comprendre l'architecture du système
- Faciliter les modifications futures
- Former les nouveaux développeurs

4. Documentation technique :

- Support pour la documentation API
- Guide d'intégration
- Manuel de déploiement