

围棋新手教程

Go with friends

目录

- 文字版
- 分步教程
- 参考教程1
- 参考教程2

文字版新手教程

- 规则：

- 1.对局者一方执黑子先行（让子棋除外），另一方执白子，双方轮流交替下一子到棋盘的交叉点上（已有棋子的交叉点不能下子，禁着点不能下子）

- 2.围地多者获胜

- 点：棋盘由纵横各十九条等距离、垂直交叉的平行线构成。形成361个交叉点，在围棋中简称为“点”。

- 棋子的气：一个棋子在棋盘上，与它直线紧邻的空点是这个棋子的“气”。

- 1.直线紧邻的点上如果有同色棋子存在，这些棋子就相互连接成一个不可分割的整体。

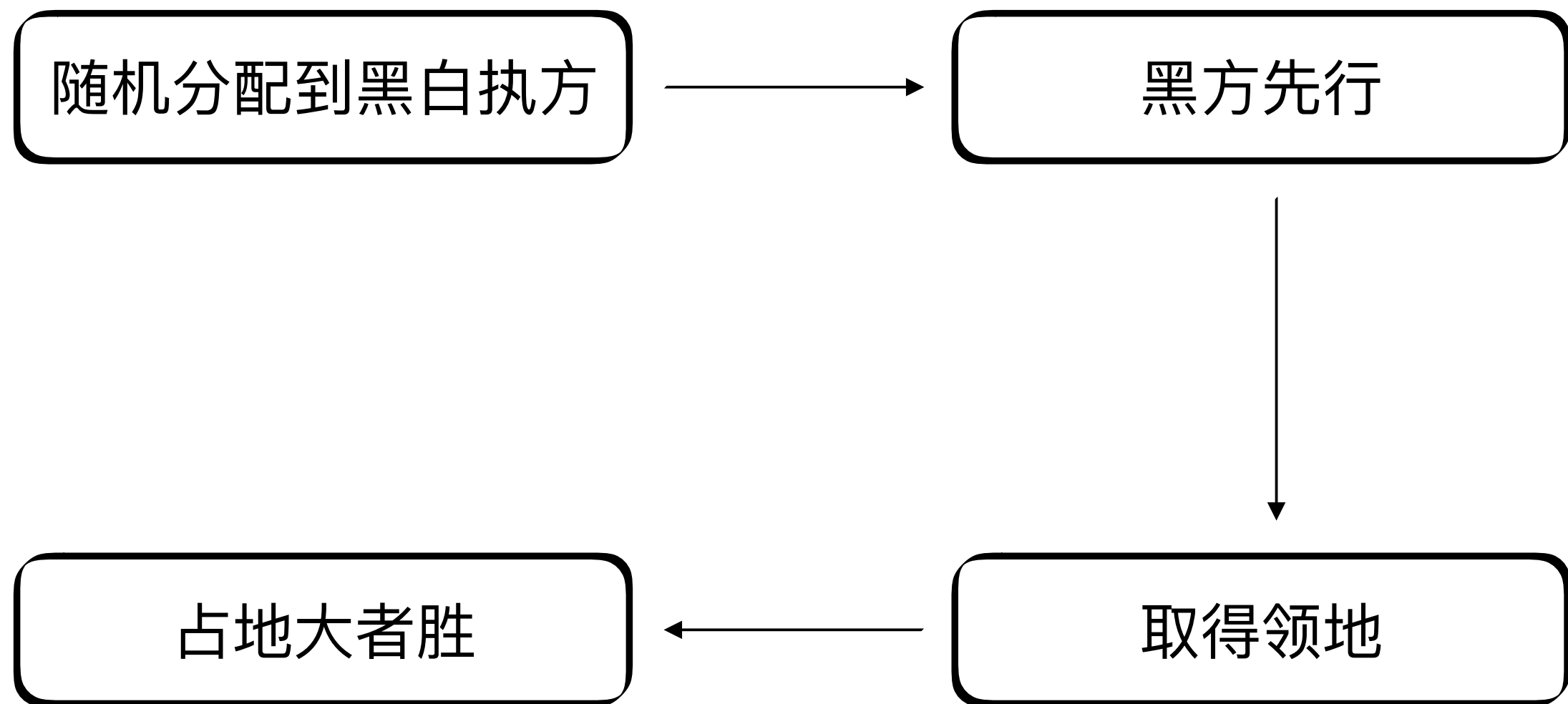
- 2.直线紧邻的点上如果有异色棋子存在，此处的气便不存在。棋子如失去所有的气，就不能在棋盘上存在。

- 禁止全局同形：着子后不得使对方重复面临曾出现过的局面。


文字版新手教程

- 提子：把无气之子清理出棋盘的手段叫“提子”。
 - 1.下子后，对方棋子无气，应立即提取对方无气之子。
 - 2.下子后，双方棋子都呈无气状态，应立即提取对方无气之子。
- 禁着点：棋盘上的任何一点，如某方下子后，该子立即呈无气状态，同时又不能提取对方的棋子
- 终局： 棋局下到双方一致确认着子完毕时，为终局。
 - 1.对局中有一方中途认输时，为终局。
 - 2.双方连续使用虚着，为终局。
- 活棋与死棋：
 - 1.终局时，经双方确认，不能被提取的棋都是活棋。
 - 2.终局时，经双方确认，能被提取的棋都是死棋。
- 计算胜负：
 - 1.着子完毕的棋局，采用数子法计算胜负。将双方死子清理出盘外后，对任意一方的活棋和活棋围住的点以子为单位进行计数。
 - 2.双方活棋之间的空点各得一半。
 - 3.棋盘总点数的一半180.5点为归本数（19路棋盘）。一方总得点数超过此数为胜，等于此数为和，小于此数为负。

分步教程



参考教程1

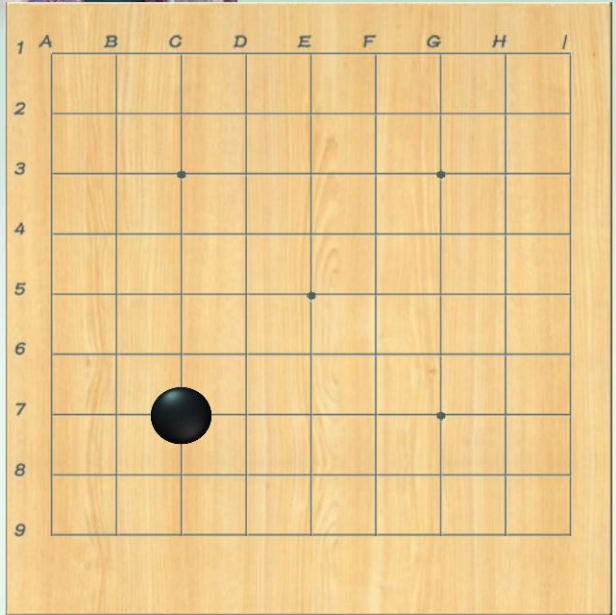




基本规则





第【 1 /12】开始

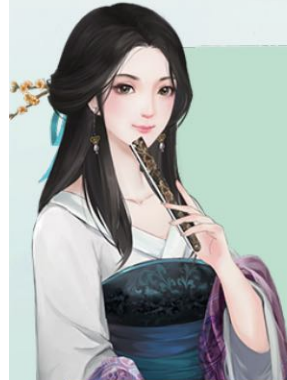
- 围棋棋子分黑白两色，黑先白后，轮流在棋盘交叉点上落子，棋子落下后不能移动。
- 下面为您讲解一些基础的围棋技术，请您在棋盘上落子，进入这深邃奥秘的黑白世界。





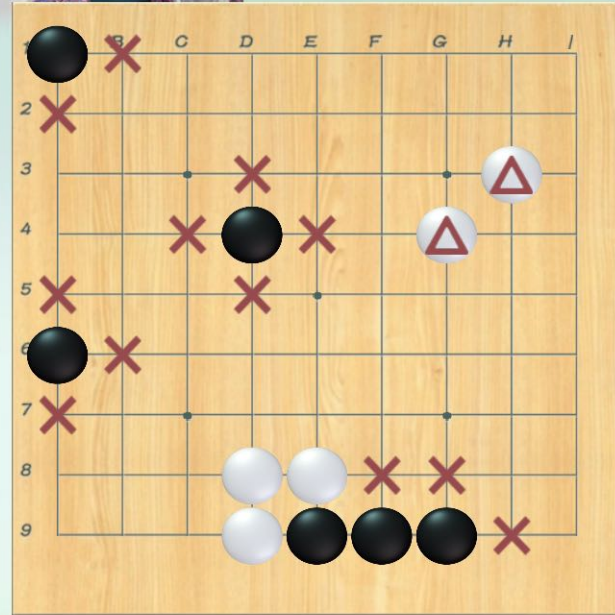





基本规则



第【 2 /12】开始

- 棋子四周的空白交叉点称为这个棋子的“气”。当前黑色棋子的“气”如“×”所示。
- 相连的同色棋子作为整体来判断有多少“气”，同生共死。下方的三个黑子有3气。而白棋“△”二子并不相连，不共同计算气。





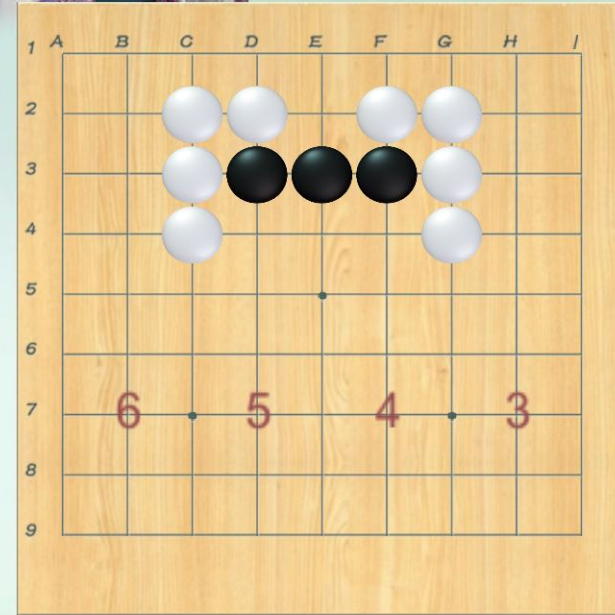




基本规则





第【 3 /12】开始

- 图中黑棋三子有几“气”？
- 请在您点中棋盘上代表正确答案的数字。





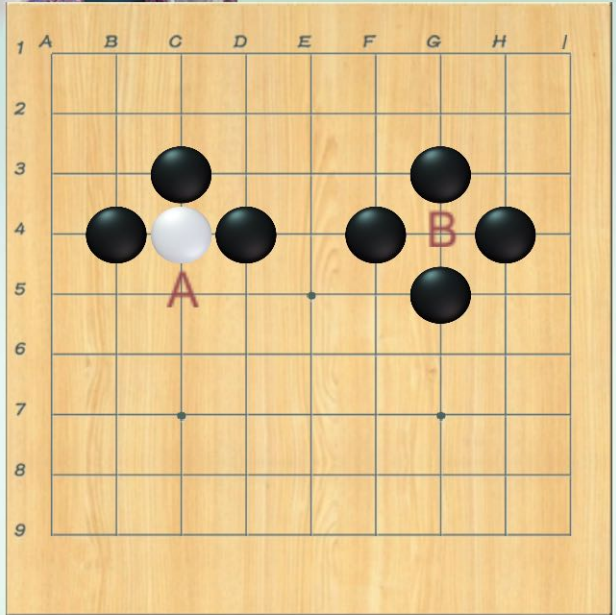
参考教程1








基本规则

第【4/12】开始

- 如果一个棋子**没有气**，就要从棋盘上**拿走它**。
- 比如，黑棋只要在A位落子，就可拿走这一个白子，因为这个白子已经没有“气”了。
- 白棋不能在B位落子，因为白棋落子后，已经没有“气”。



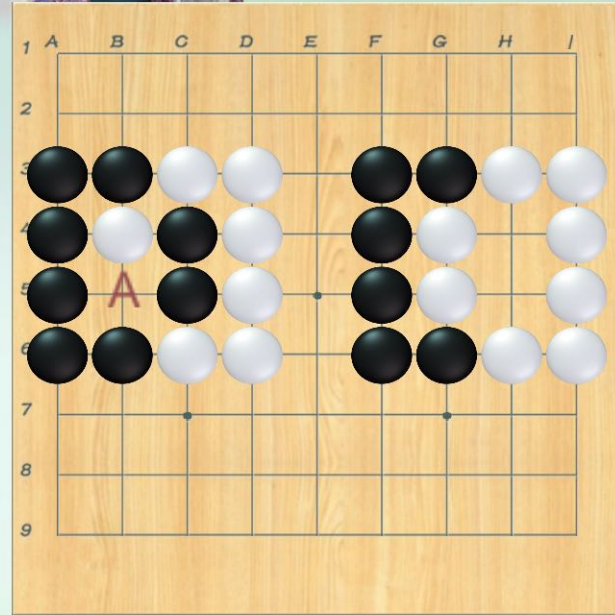







基本规则

第【5/12】开始

- 注意**落子时**棋子可以处于无气状态
- 白棋可以在A位落子，虽然暂时处于无气状态，但两颗黑子因为无气而被提掉后，形成如右图的图形，白棋2子就有气了







基本规则



第【6/12】开始

- 黑先
- 请问黑棋下在哪里即可吃掉全部的白棋？






参考教程1






基本规则



第【 7 /12】开始

- 在本图中，黑下A位提掉白B，白下B位提掉黑A，循环往复。不是没完没了了吗？
- 这种现象在围棋中称之为“劫”。
- 当黑提掉白棋一子之后，白不能立即回提，需要隔一回合方能回提，反之亦然。





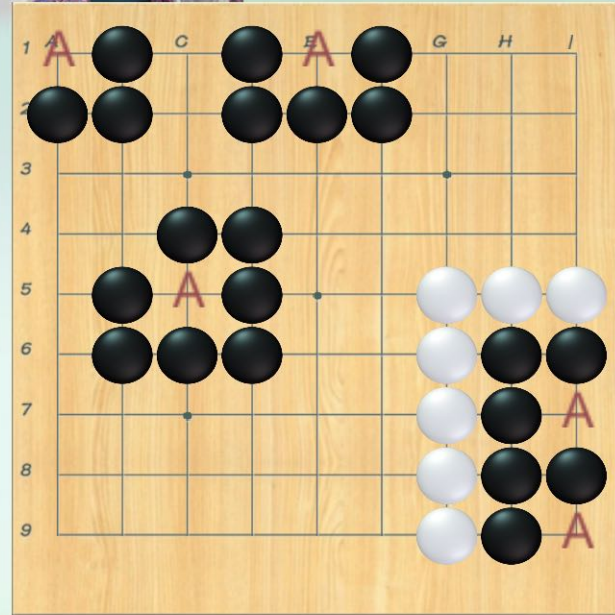


基本规则



第【 8 /12】开始

- 几个子围成一个点，对方没有“气”，无法在这个点落子，称为“眼”。图中A位都是“眼”。
- 白棋吃不掉右下的黑棋，因为黑棋有2个眼，有2气。白棋则不能往眼里下子，一块棋有两个眼，就是活棋。








基本规则





第【 9 /12】开始

- 黑先
- 黑棋已经被白棋围住，请问黑棋下一步棋走在哪里，可保黑子活棋？
- 提示：做出两只眼就能活棋。






参考教程1

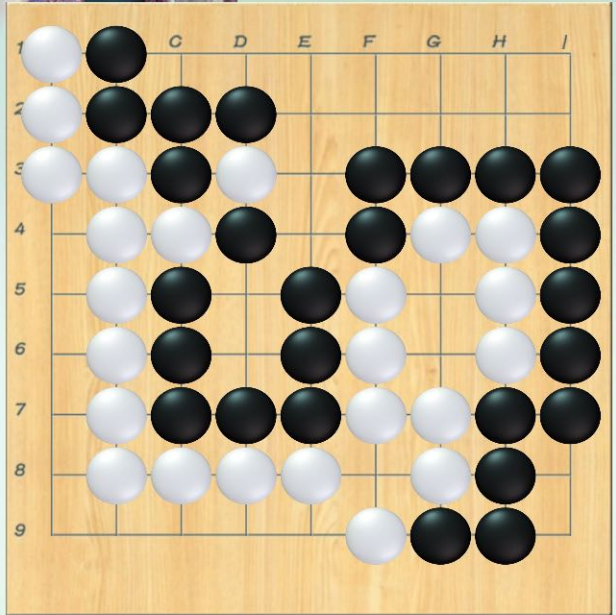





基本规则





第【10/12】开始

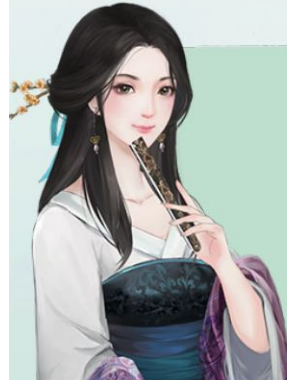
- 当双方均认为棋盘上没有其它可争夺的地方时，棋局结束，点击“申请点目”计算胜负。
- 由于黑棋先行，计算胜负时要扣除一些目数作为补偿，一般为6.5目或7.5目。





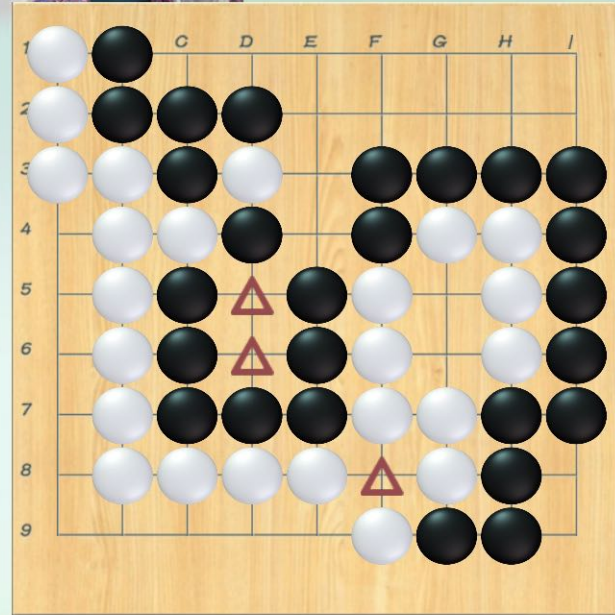





基本规则





第【11/12】开始

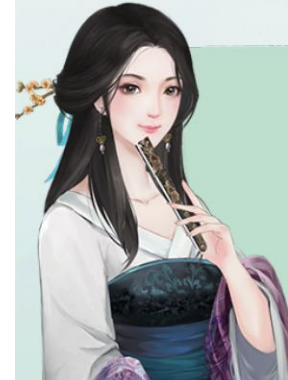
- 目数计算方式为：自己领地内空白交叉点数+提子数+对方死子数 $\times 2$ =总目数。本局黑22目，白14目，请试着计算（ Δ 为提子处）。
- 计算目数需要多次对局方能掌握，尽可能吃掉对方棋子就能赢棋！





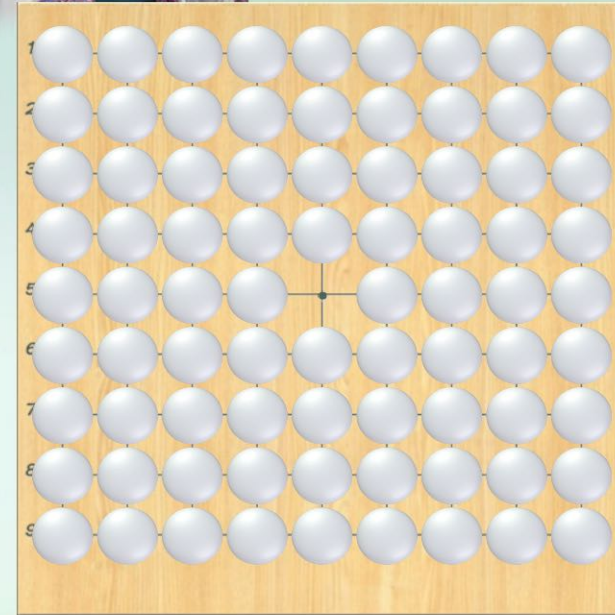





基本规则



第【12/12】开始

- 铭记口诀：
“星位天元，棋路纵横，黑先白后，地多者胜，无气提走，有气不动，相连棋子，同存共终，单子互提，即为劫争，交换一手，提回便能，一眼则死，两眼则生，做眼破眼，乐在其中，多下多练，棋力有成，围棋有趣，享受为重！”
- 请在中央天元处落子，结束教学！





参考教程2

<https://online-go.com/learn-to-play-go>

参考教程2：相比参考教程1更具有实战意义

参考教程1：主要有助于了解一些围棋名词