

# 围棋规则

---

## 1.围棋的棋具

### - 棋盘

现今的棋盘19×19、13×13、9×9较为普遍，通常由纵横垂直交叉的平行线构成。横竖线交点称作“点”。为便于识别位置，在棋盘上标有小圆点，称作“星”。

### - 棋子

棋子分黑白两色，形状为扁圆形体。

棋子数量应能满足终局。

## 2.行棋规则

- 对局双方各执一色棋子，黑先白后，交替下子，每次只能下一子，但可按pass空一手。
- 棋子下在棋盘的交叉点上，棋子下定后，不得向其他点移动。
- 轮流下子是双方的权利，但允许任何一方放弃下子权。

## 3.棋子的气

- 一个棋子在棋盘上，与它直线紧邻的空点是这个棋子的“气”。
- 直线紧邻的点上如果有同色棋子存在，这些棋子就相互连接成一个不可分割的整体。
- 直线紧邻的点上如果有异色棋子存在，此处的气便不存在。
- 无气之子为死子，棋子若失去所有的气，就不能在棋盘上存在。

## 4.提子

把无气之子提出盘外的手段叫“提子”，也叫“吃子”。

- 1、下子后，对方棋子无气，应立即提取对方无气之子。
- 2、下子后，双方棋子都呈无气状态，应立即提取对方无气之子，保留着子方之子。

## 5.眼与活棋

- 棋子要永久的生存在棋盘上，仅仅有“气”是不够的，还需要有眼。
- 由几颗同色的棋子包围住的交叉点叫做“眼”。
- 与“眼”相邻的斜线交叉点是“眼角”，在角上需要占据一个眼角；边上占据两个“眼角”；中间占据三个眼角的眼才是“真眼”。
- 棋子做出两只真眼后，不论被对手怎样包围都不会被吃掉，将永久生存在棋盘上，叫做活棋，反之为死棋。

## 6.禁着点

- 棋盘上的任何一点，如某方下子后，该子立即呈无气状态，同时又不能提取对方的棋子，这个点，叫做“禁着点”，禁止下子。
- 禁止全局同形再现，双方下子都可提子时，必须间隔一手。其最常见的形态为打劫。

一方提子后，另一方不可以立即回提，否则将导致棋局还原到对方提子前状态。双方轮流在棋盘上其他地方变着一手的方式，反复争取提回，称为打劫，变着称为找劫材。

- 循环劫。

三个以上的劫关联在一起循环，为循环劫，类似的还有如长生等其他形式的循环棋。其性质同打劫，如要争取提回，理论上也应在循环以外变着一手。

## 7.终局

- 双方都选择PASS表示双方均认为已无可争之棋，双方一人一手的对局结束，为终局。
- 对局中，有一方中途认输，为终局。
- 对局中，有一方请求和棋，对方同意为终局。

## 8.计算胜负

- 着子完毕的棋局，采用数子法计算胜负。将双方死子清理出盘外后，对任意一方的活棋和活棋围住的点以子为单位进行计数。双方活棋之间的空点各得一半。棋盘总点数的一半点为归本数。一方总得点数超过此数为胜，等于此数为和，小于此数为负。
- 计算胜负时，采用黑棋贴子制度，黑棋贴给白棋3又3/4子。

特殊情况：

- 当一方玩家请求和棋，另一方玩家同意后该局游戏为平局。
- 当一方玩家主动认输后，该局游戏直接结束，认输的玩家判负，另一方判胜。
- 当游戏中一方玩家超过十天没有进行下一步操作时，另一方玩家可以通过点击棋局列表上的按钮请求结束这局棋并判定自己获胜，超时的玩家直接判负。