# 围棋规则

#### 1.围棋的棋具

#### - 棋盘

现今的棋盘19×19、13×13、9×9较为普遍,通常由纵横垂直交叉的平行线构成。横竖线交点称作"点"。为便于识别位置,在棋盘上标有小圆点,称作"星"。

#### - 棋子

棋子分黑白两色,形状为扁圆形体。 棋子数量应能满足终局。

# 2.行棋规则

- 对局双方各执一色棋子,黑先白后,交替下子,每次只能下一子,但可按pass空一手。
- 棋子下在棋盘的点上,棋子下定后,不得向其他点移动。
- 轮流下子是双方的权利,但允许任何一方放弃下子权。

# 3.棋子的气

- 一个棋子在棋盘上, 与它直线紧邻的空点是这个棋子的"气"。
- 直线紧邻的点上如果有同色棋子存在,这些棋子就相互连接成一个不可分割的整体。
- 直线紧邻的点上如果有异色棋子存在, 此处的气便不存在。
- 棋子如失去所有的气,就不能在棋盘上存在。

#### 4.提子

把无气之子提出盘外的手段叫"提子",也叫"吃子"。

### 5.眼与活棋

- 棋子要永久的生存在棋盘上,仅仅有"气"是不够的,还需要有眼。
- 由几颗同色的棋子包围住的交叉点叫做"眼"。
- 与"眼"相邻的斜线交叉点是"眼角",在角上需要占据一个眼角;边上占据两个"眼角";中间占据三个眼角的眼才是"真眼"。
- 棋子做出两只真眼后,不论被对手怎样包围都不会被吃掉,将永久生存在棋盘上, 叫做活棋。

### 6.禁着点

- 棋盘上的任何一点,如某方下子后,该子立即呈无气状态,同时又不能提取对方的 棋子,这个点,叫做"禁着点",禁止下子。
- 禁止全局同形再现,双方下子都可提子时,必须间隔一手。

### 7.终局

- 双方都选择PASS表示双方均认为已无可争之棋,双方一人一手的对局结束,为终局。
- 对局中,有一方中途认输,为终局。
- 对局中,有一方请求和棋,对方同意为终局。

# 8.计算胜负

- 着子完毕的棋局,采用数子法计算胜负。将双方死子清理出盘外后,对任意一方的 活棋和活棋围住的点以子为单位进行计数。双方活棋之间的空点各得一半。棋盘总

# 2017年11月30日 星期四

点数的一半点为归本数。一方总得点数超过此数为胜,等于此数为和,小于此数为 负。

- 计算胜负时,采用黑棋贴子制度,黑棋贴给白棋3又3/4子。