

GO WITH FRIENDS

UX - Mobile 扁平风格

主页面

GAMES

头像

Good morning , Xueer
Are you ready for playing GO?

YOUR TURN

头像

Lulu Jiang
Number 20
9X9 board

⌚2m

头像

Lulu Jiang
Number 20
19X19 board

⌚2h

PENDING

头像

Lulu Jiang
Invite you to start a new game!
9X9 board

⌚2m

🔍

Smart match
Searching for opponent !
13X13 board

⌚2h

THEIR TURN

头像

Lulu Jiang
Number 20
19X19 board

⌚2h

+

★
GAMES

★
PROFILE

★
HISTORY

★
MESSAGE

文案：

- ①新手： Do you want to learn to play GO? —进入新手教程
- ②老玩家： Are you ready for playing GO? —进入new game界面

Your turn内容为：

- ①对方头像
- ②对方名称
- ③对方持方
- ④该棋局的总步数
- ⑤开局模式
- ⑥最后一步落子时间

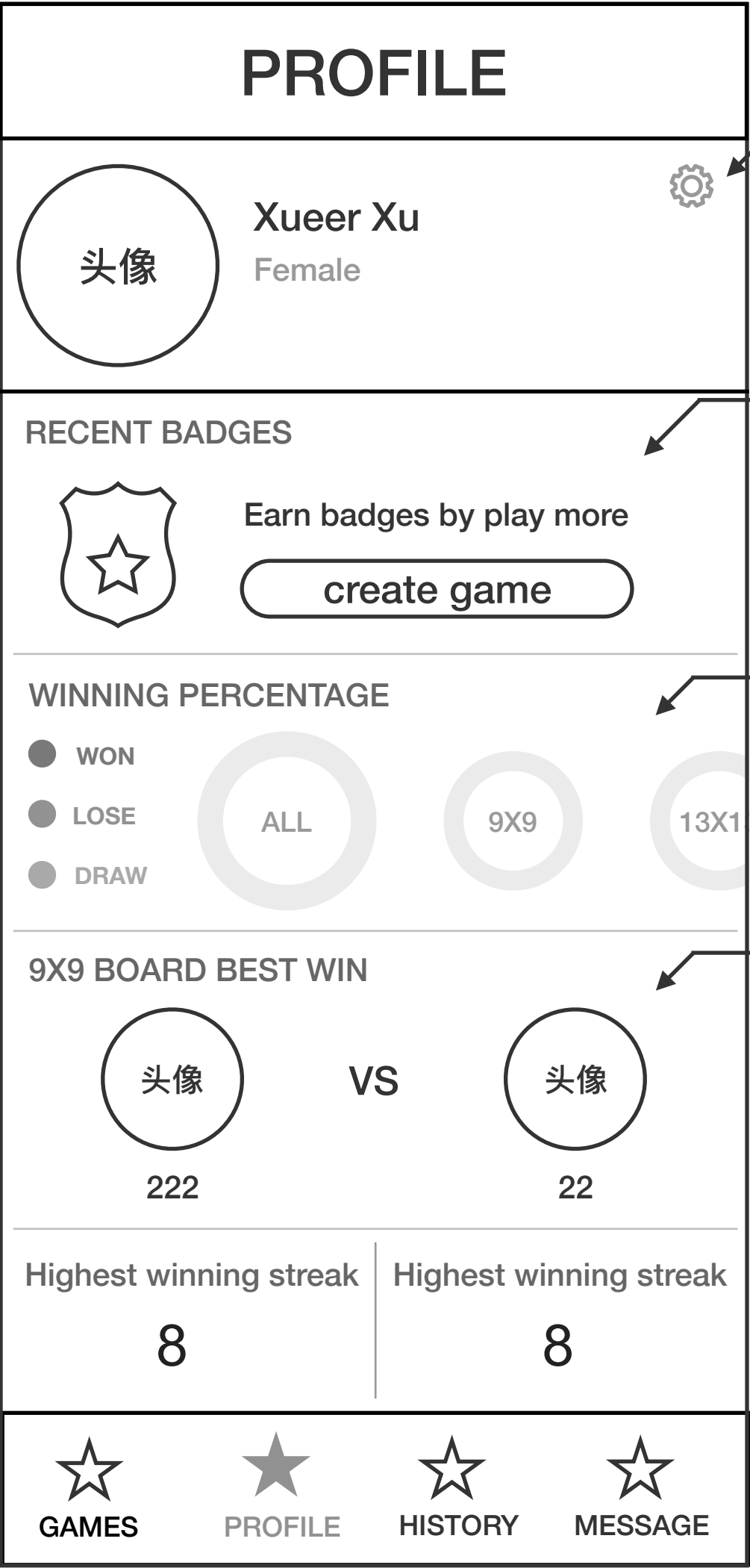
Pending内容为：

- ①邀请
 - 被邀请： Invite you to start a new game!
 - 邀请他人：
 - 等待回复： Already sent an invitation !
 - 答应： You can start a new game !
 - 拒绝： Your friend declined your invitation .
- ②Smart match:
 - 等待： Searching for opponent !
 - 成功： Succeeded ! Let's GO !

排列顺序： your turn -> pending -> their turn,全部顺序往下排列

进入新建游戏页面

PROFILE



进入设置页，内含帮助、个人账户设置、游戏设置

Recent badges勋章部分文案：

①没有勋章：Earn badges by play more — 进入new game页

②有勋章，但一行不满：See what you can get — 进入规则，查看所有成就勋章

③有勋章，且超过一行：显示勋章，左右滑动查看

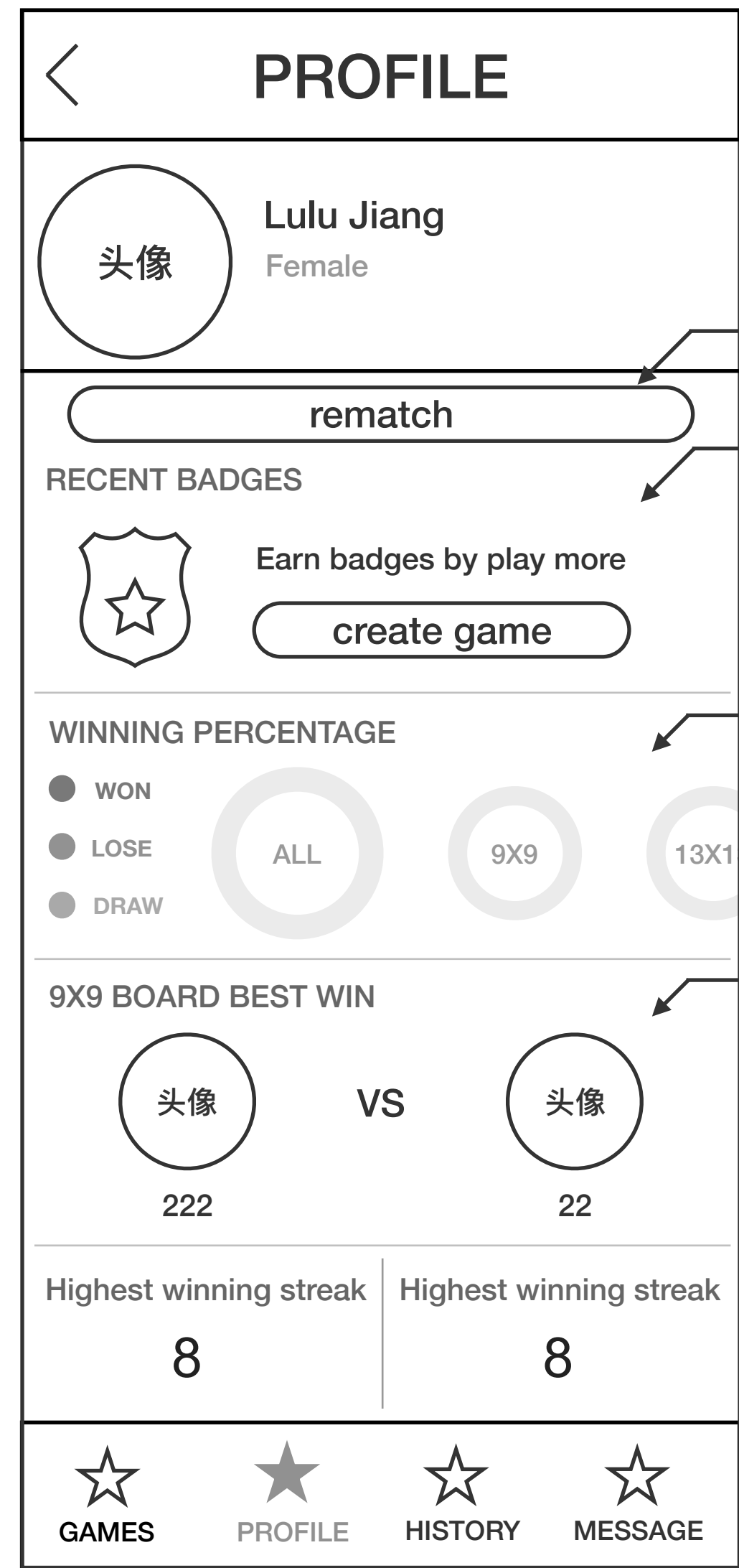
Winning percentage胜率：左右滑动查看

最高记录文案：

①与对手有关最高记录：点击可显示棋局

②与对手无关最高记录：在与对手无关的最高记录之后，一排两个

OTHERS PROFILE



与该用户开一局新游戏

Recent badges勋章部分文案：

①没有勋章：没有这一项内容

②有勋章：只占一行位置显示勋章，未获得的勋章以灰色的形式显示

Winning percentage胜率：左右滑动查看

最高记录文案：

①与对手有关最高记录：点击不可显示棋局

②与对手无关最高记录：在与对手无关的最高记录之后，一排两个

HISTORY - ALL GAME

HISTORY

ALL GAME

MY COLLECT

PLAY WITH THEM

EDIT

头像

Lulu Jiang

YOU WIN

9X9 board

17/12/19

头像

Lulu Jiang

YOU LOSE

13X13 board

17/12/19

头像

Lulu Jiang

DRAW A DRAW

19X19 board

17/12/19

头像

Lulu Jiang

YOU LOSE

13X13 board

17/12/19

☆

GAMES

☆

PROFILE

★

HISTORY

☆

MESSAGE

显示是否收藏

显示棋局建立时间

显示棋局结果

显示胜负部分文案：
①胜局：“YOU WON”
②败局：“YOU LOSE”
③平局：“DRAWN GAME”

HISTORY - EDIT

HISTORY

ALL GAME

MY COLLECT

PLAY WITH THEM

头像

Lulu Jiang
YOU WIN
9X9 board

17/12/19

头像

Lulu Jiang
YOU LOSE
13X13 board

17/12/19

头像

Lulu Jiang
DRAW A DRAW
19X19 board

17/12/19

头像

Lulu Jiang
YOU LOSE
13X13 board

17/12/19

DONE

X

X

X

GAMES

PROFILE

HISTORY

MESSAGE

点击done完成编辑

收藏图标变为删除图标

HISTORY - MY COLLECT



显示棋局建立时间

显示棋局结果

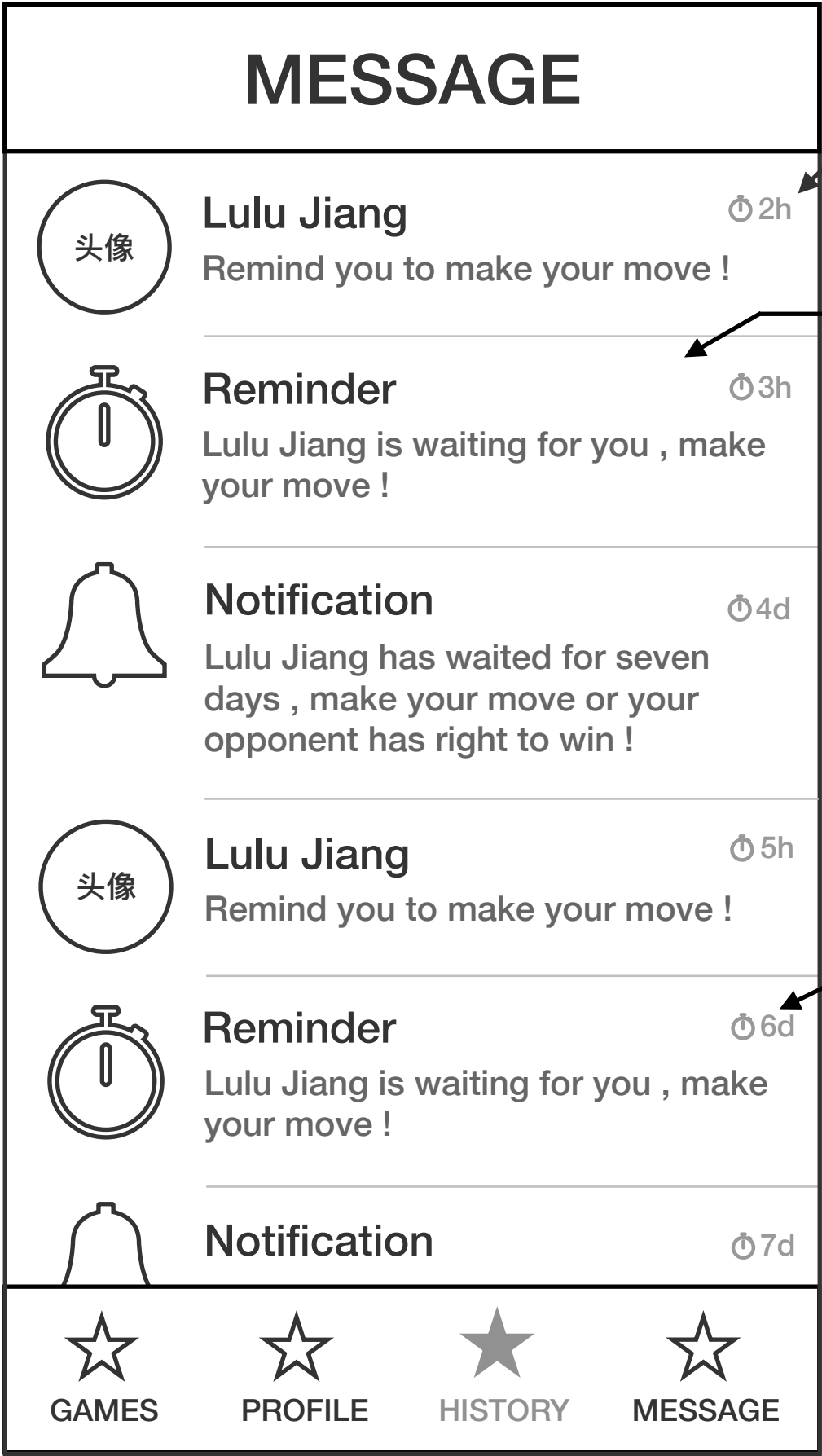
显示胜负部分文案：

①胜局：“YOU WON”

②败局：“YOU LOSE”

③平局：“DRAWN GAME”

MESSAGE



接收消息的时间

remind message内容为：

①用户主动提醒：

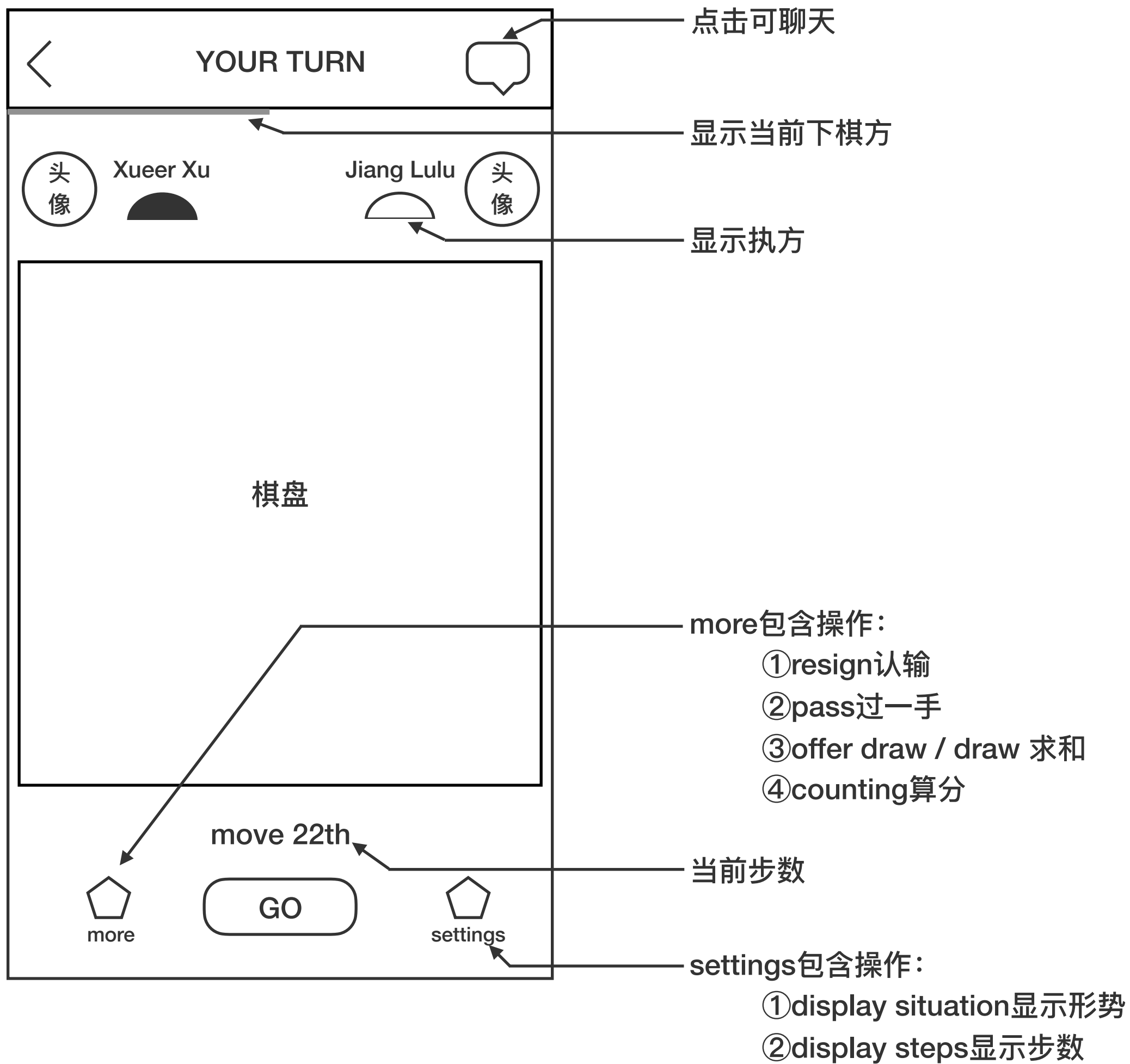
- 提醒：Remind you to make your move!
- 获胜：Due to your time out , you lose this game.

②系统定时发出提醒：

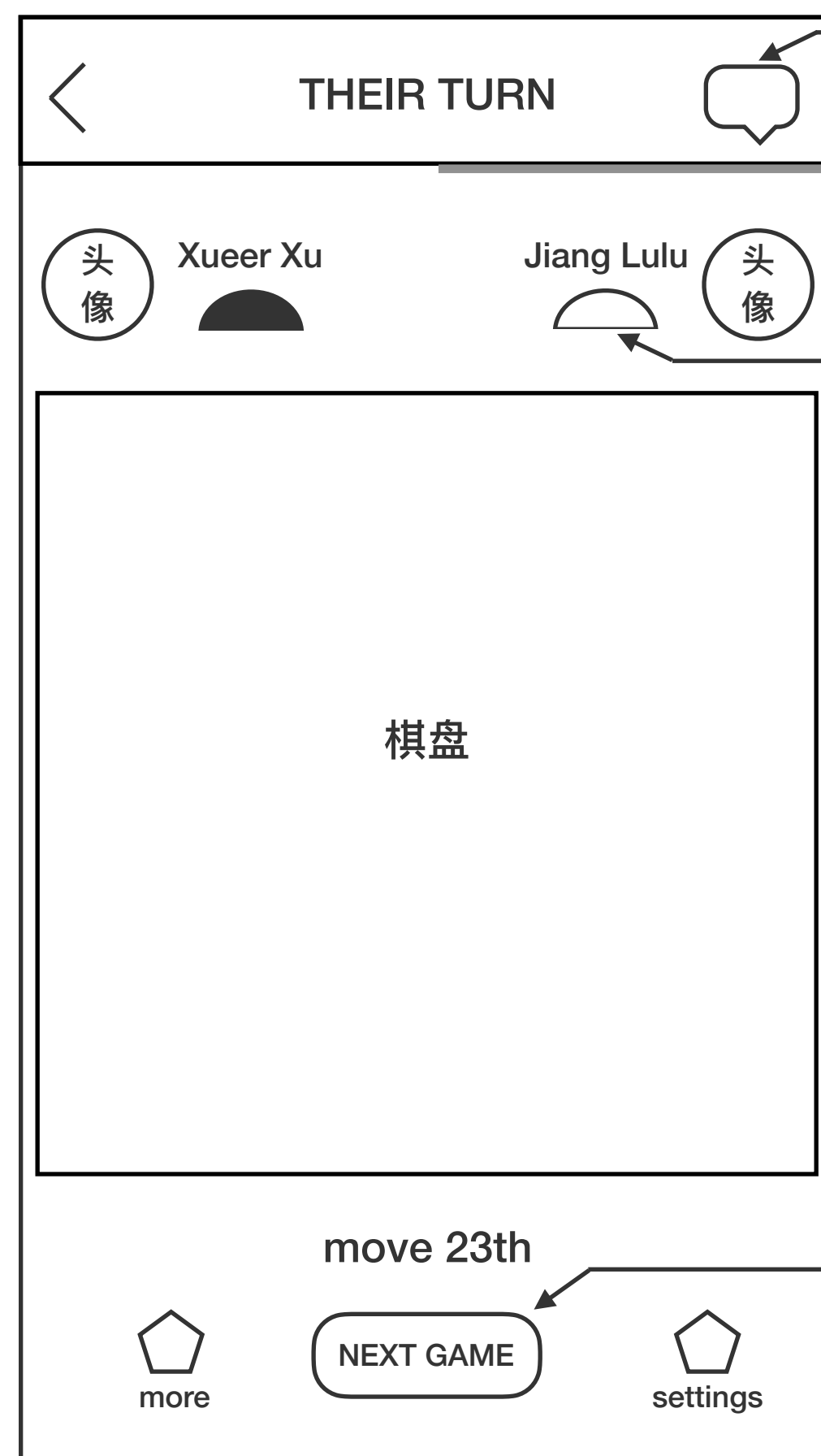
- (两天时发出)Reminder: User is waiting for you , make your move!
- (七天时发出)Notification:User has waited for seven days , make your move or your opponent has right to win !

每条消息根据文案长短不同占不同位置

GAME CHESSBOARD



THEIR TURN CHESSBOARD



点击可聊天

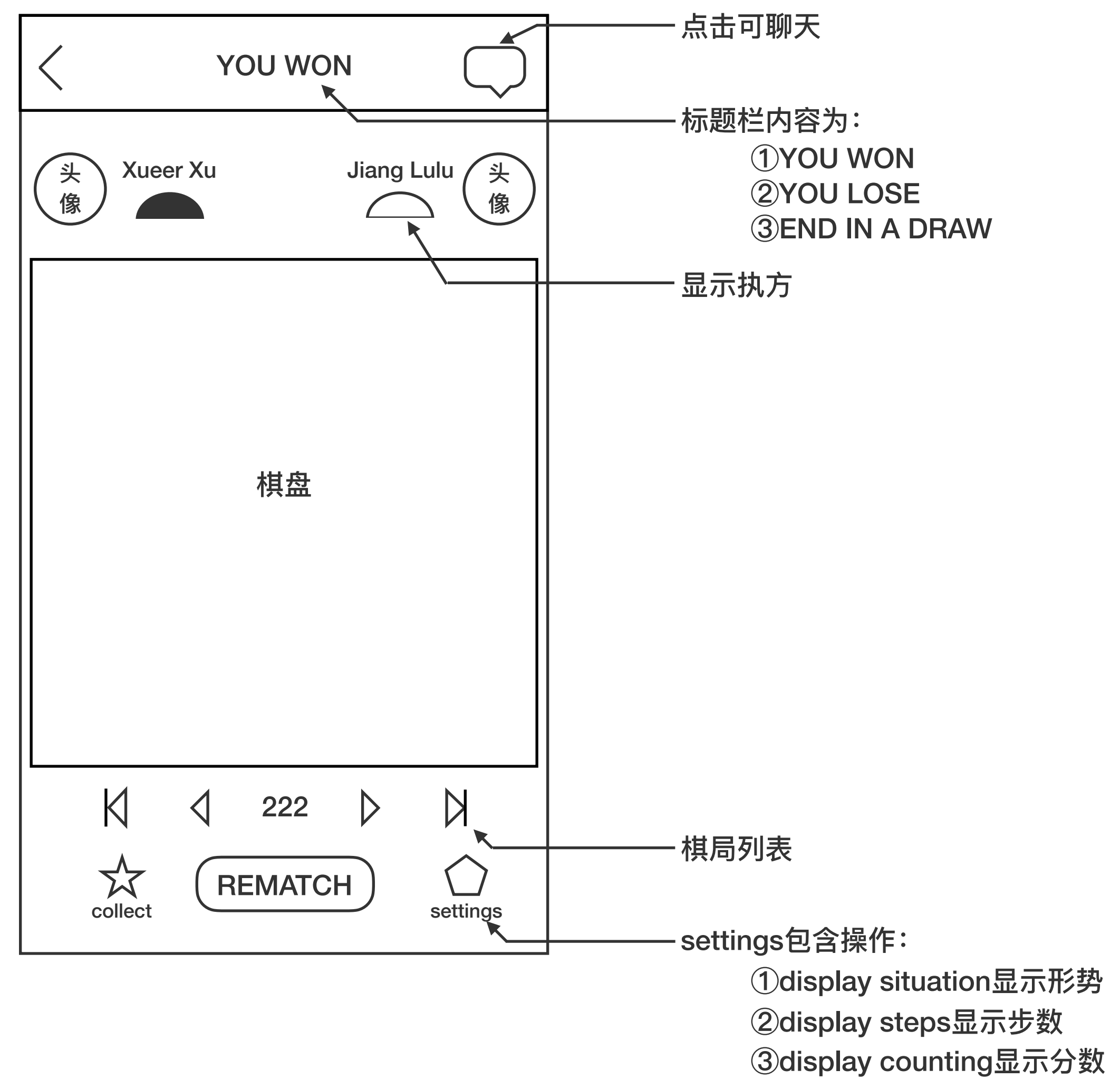
显示执方

GO按钮处文案：

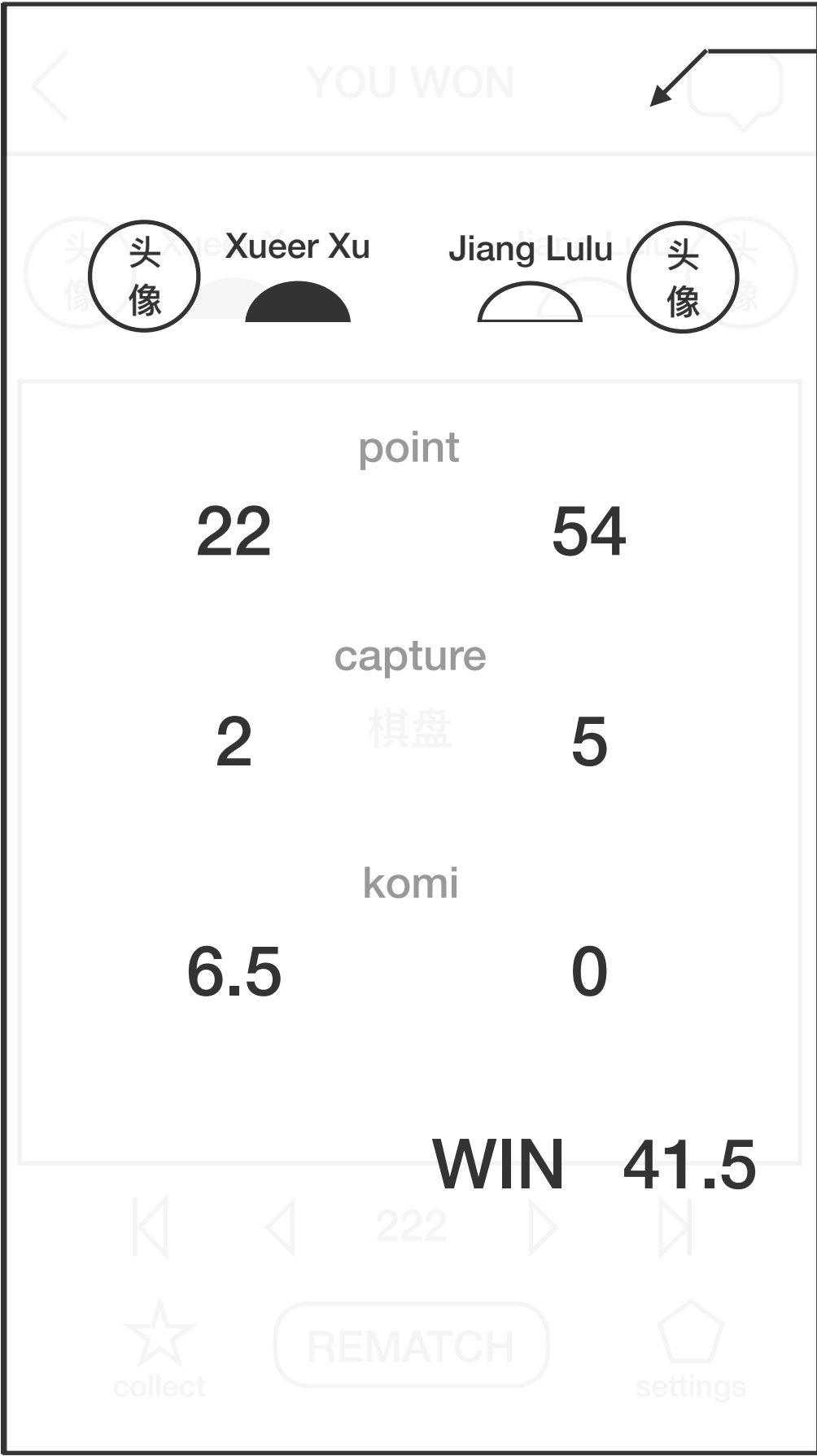
①your turn中仍然有未下棋局：NEXT GAME

②your turn中没有棋局：CREATE GAME

HISTORY CHESSBOARD

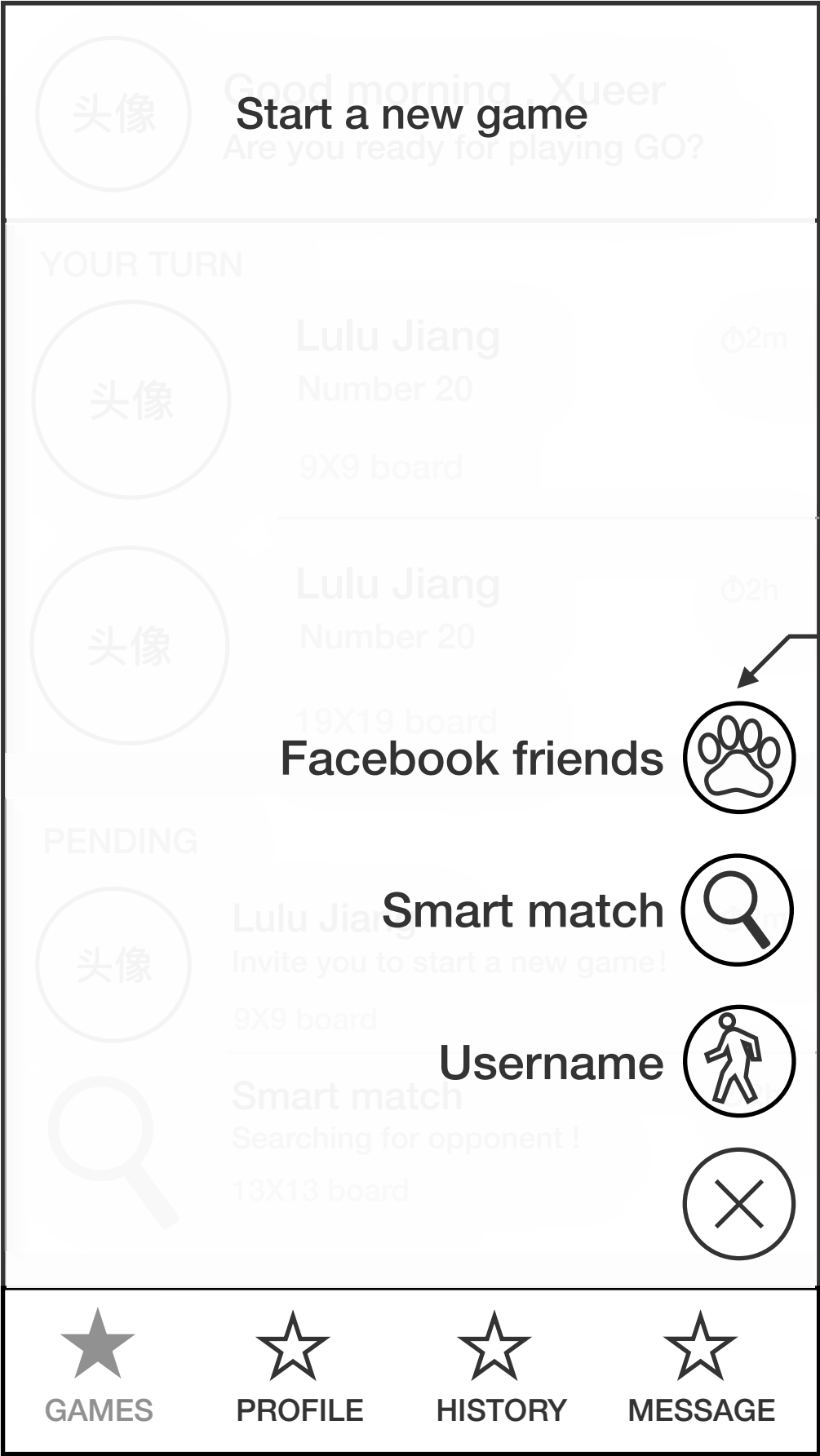


DISPLAY SITUATION HISTORY



显示当前形势，点击任意地方返回

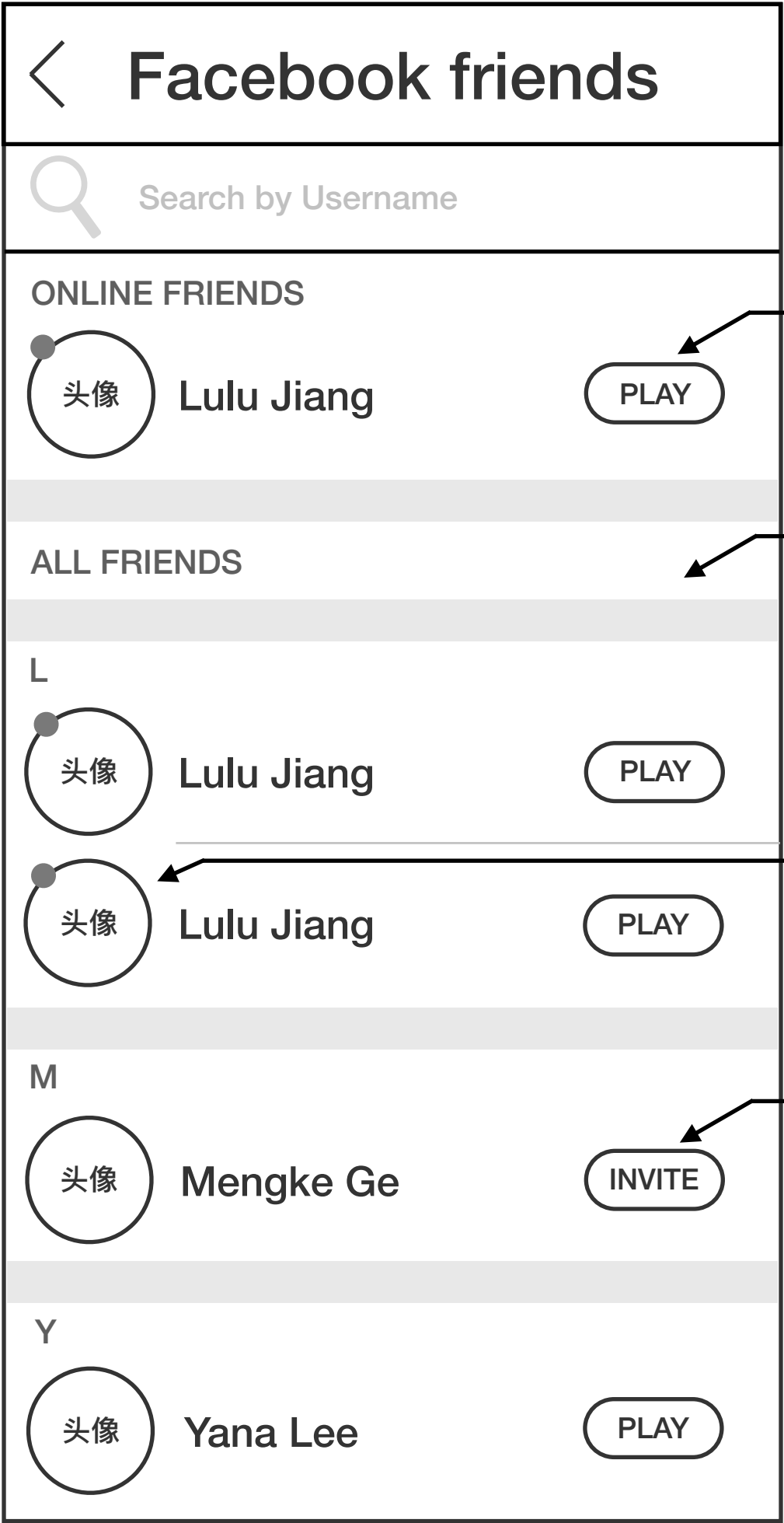
NEW GAME



三种选择对手方式:

- ①Facebook friends和朋友开: 点击后进入facebook friends页面
- ②Smart match智能匹配对手: 点击后进入选择模式页面
- ③Username搜索用户名: 点击后进入Username搜索用户名页面

FACEBOOK FRIENDS



点击与朋友开局，进入模式选择

优先显示online friends，再全部显示所有的好友

在线则显示不同状态

按钮文案：

- ① 玩过游戏的好友：PLAY
- ② 未玩过游戏的好友：INVITE

SEARCH USERNAME1

<

Search username

Xueer Xu

头像

Xueer Xu

PLAY

头像

Xueer Xu

PLAY

头像

Xueer Xu

PLAY

头像

Xueer Xu

PLAY

输入用户名查找游戏内用户

SEARCH USERNAME2

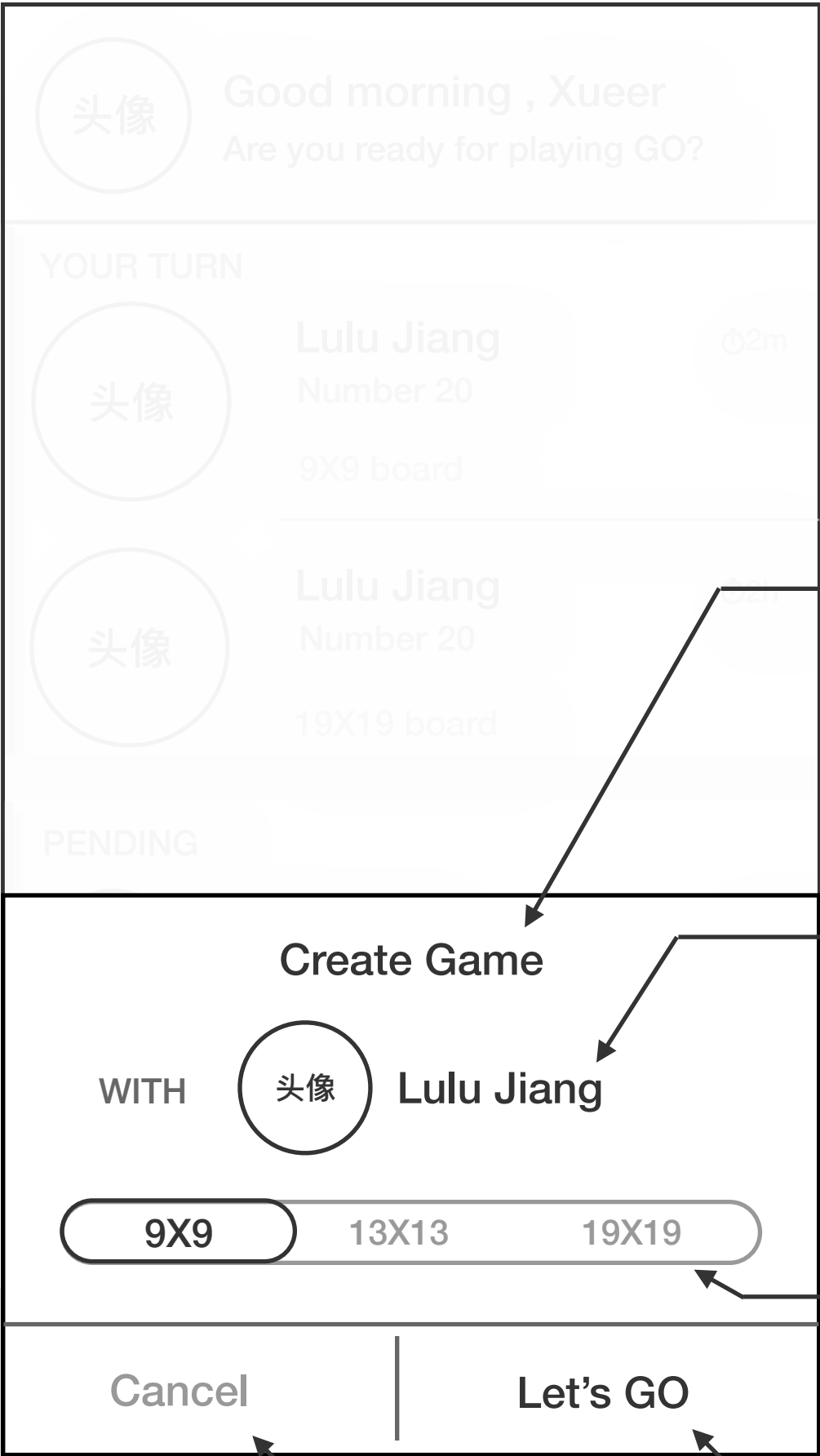
< Search username

Find more friends!

输入键盘

输入用户名查找游戏内用户

NEW GAME CONFIRM



标题部分的文案：

- ①从Facebook friends和朋友开进入：Create Game
- ②从Smart match智能匹配对手进入：Smart Match
- ③从Username搜索用户名进入：Create Game

内容部分的文案：

- ①从Facebook friends和朋友开进入：显示对手，内容如示例：WITH、头像、姓名
- ②从Smart match智能匹配对手进入：Go with someone new!
- ③从Username搜索用户名进入：显示对手，内容如示例：WITH、头像、姓名

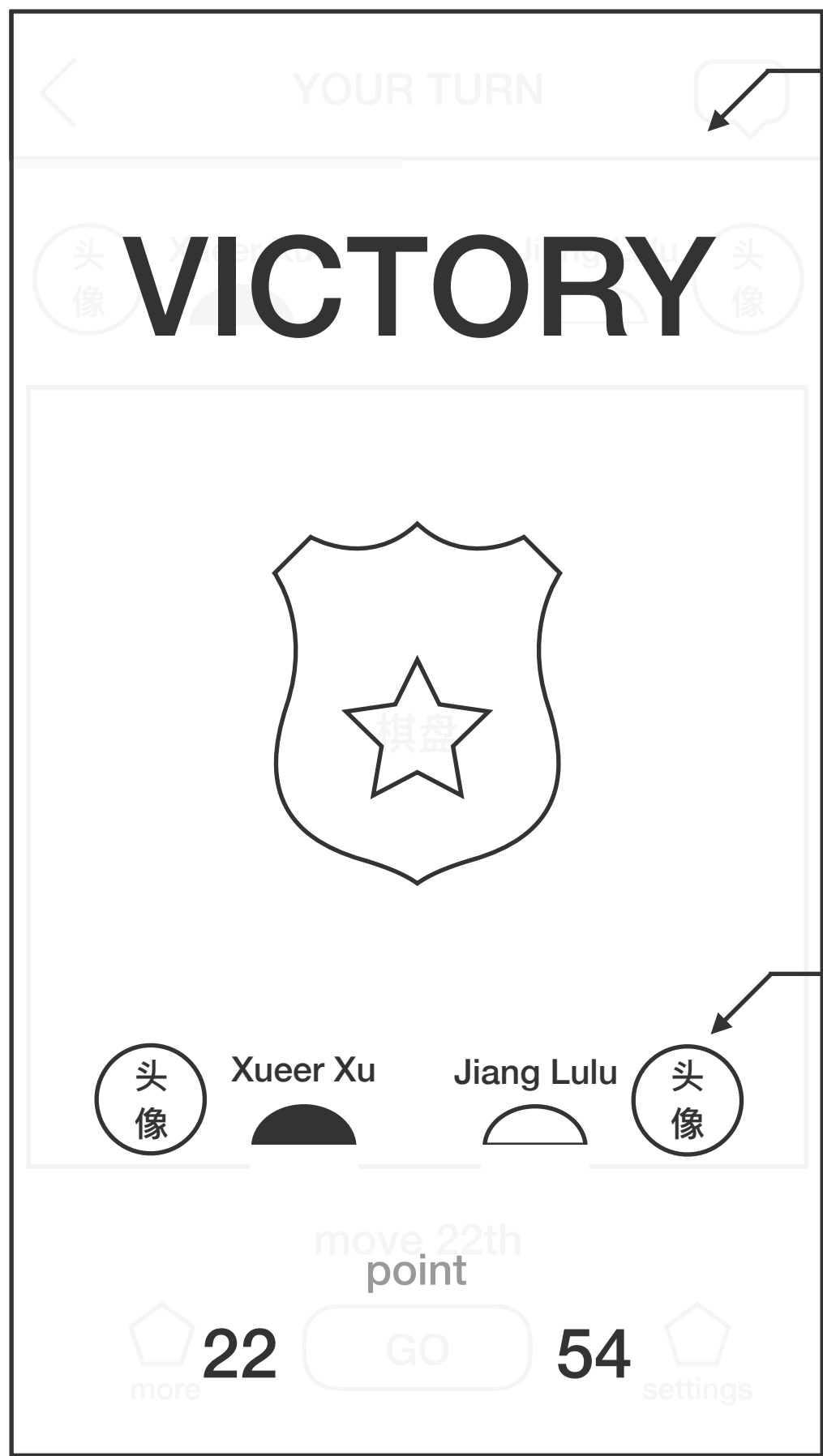
模式选择，默认为9X9，可选择9X9棋盘、13X13棋盘、19X19棋盘

进入新一局游戏

返回上一页

结算界面

ENDING PAGE 1



文案:

- ①胜利, 有勋章: victory, 勋章
- ②胜利, 无勋章: victory, 笑脸
- ③失败: lose, 哭脸
- ④平局: draw, 握手

动态向上滑动, 过渡到ENDING PAGE 2

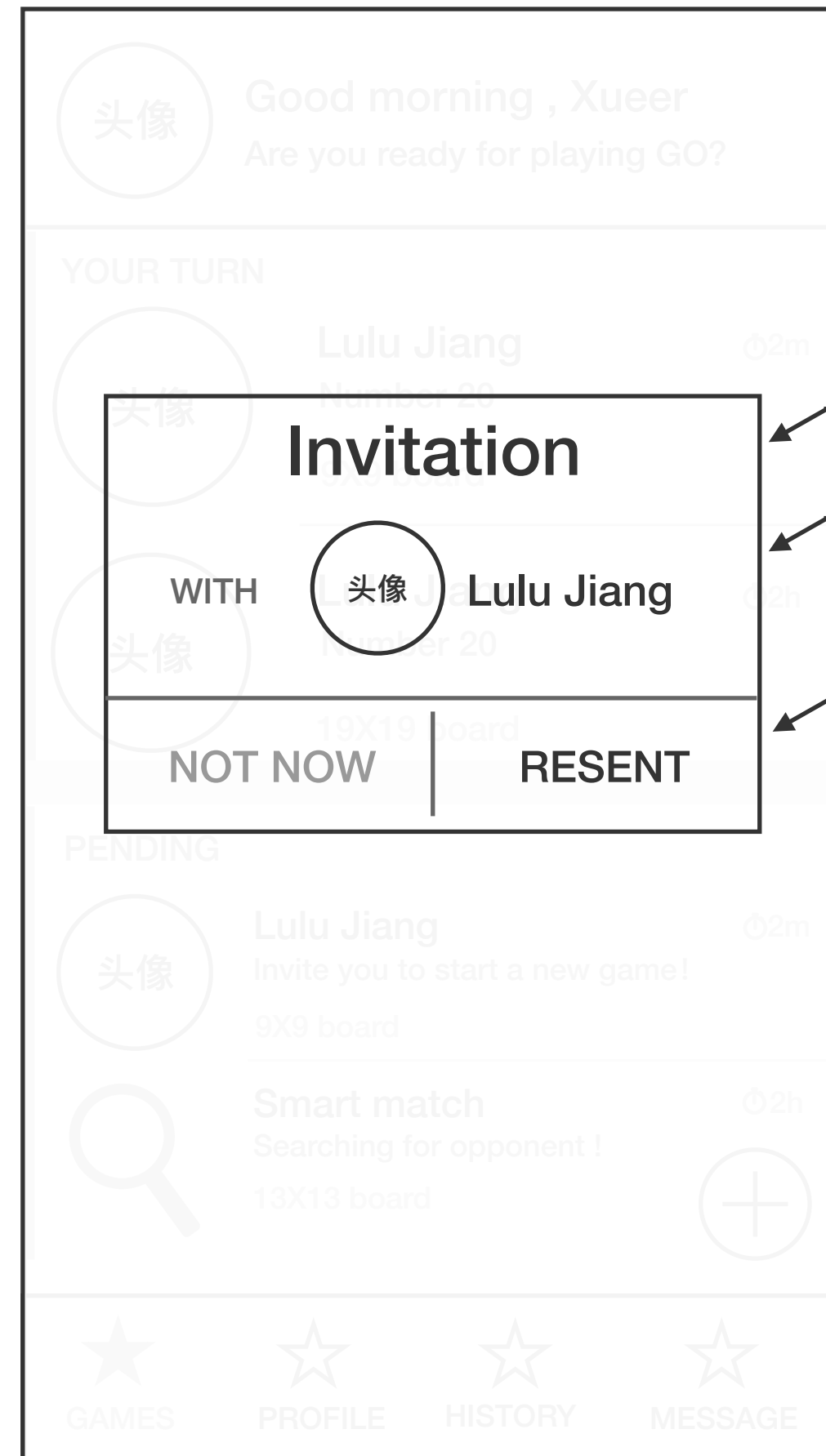
ENDING PAGE 2 - V1



ENDING PAGE 2 - V2



INVITE REPLY



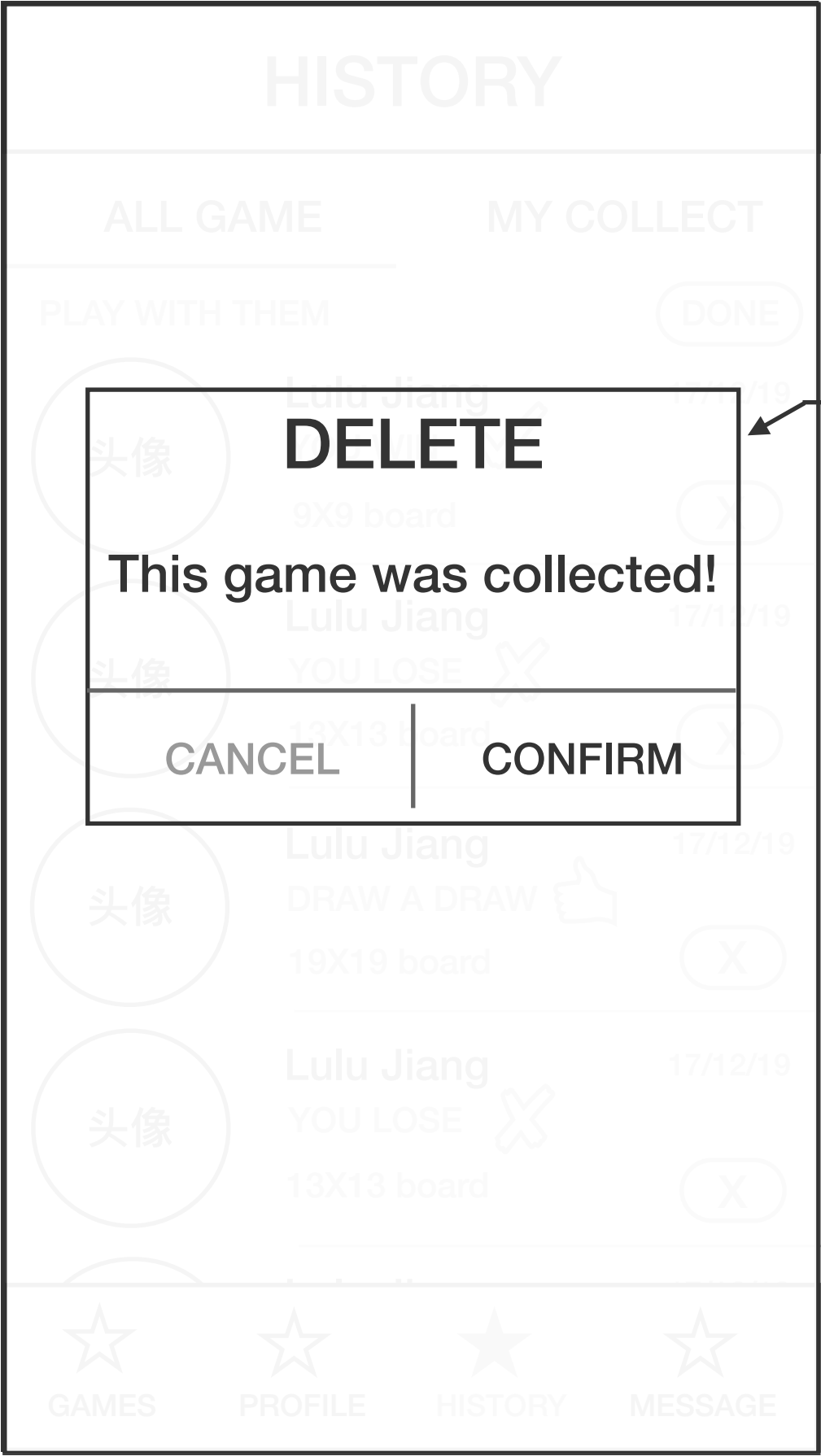
标题: invitation

内容: with、头像、名称

not now对比resent需要淡化

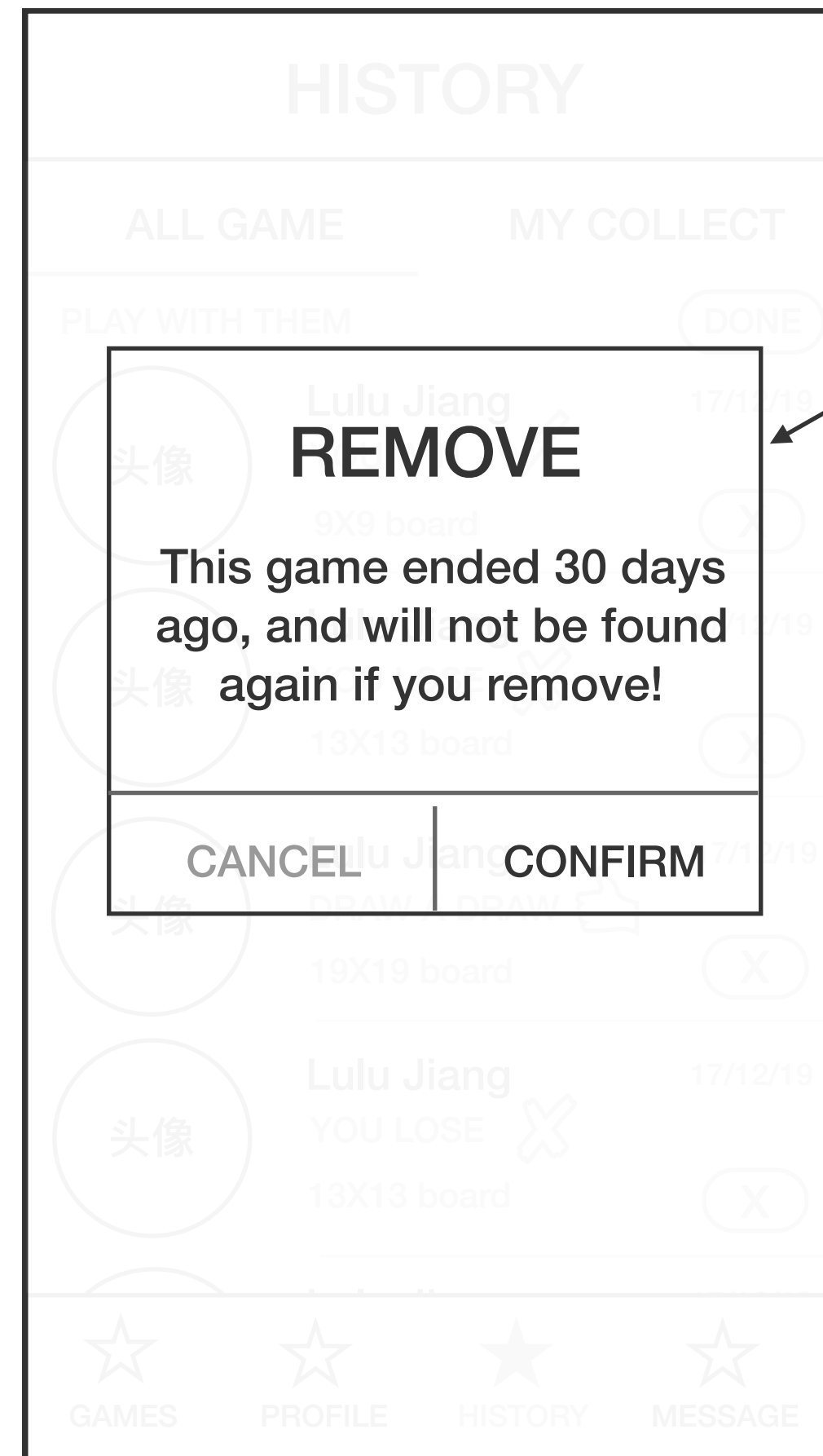
历史界面弹窗

ALL GAME DELETE



删除一局已被收藏的棋局

MY COLLECT REMOVE



删除一局ALL GAME中已不存在的棋局

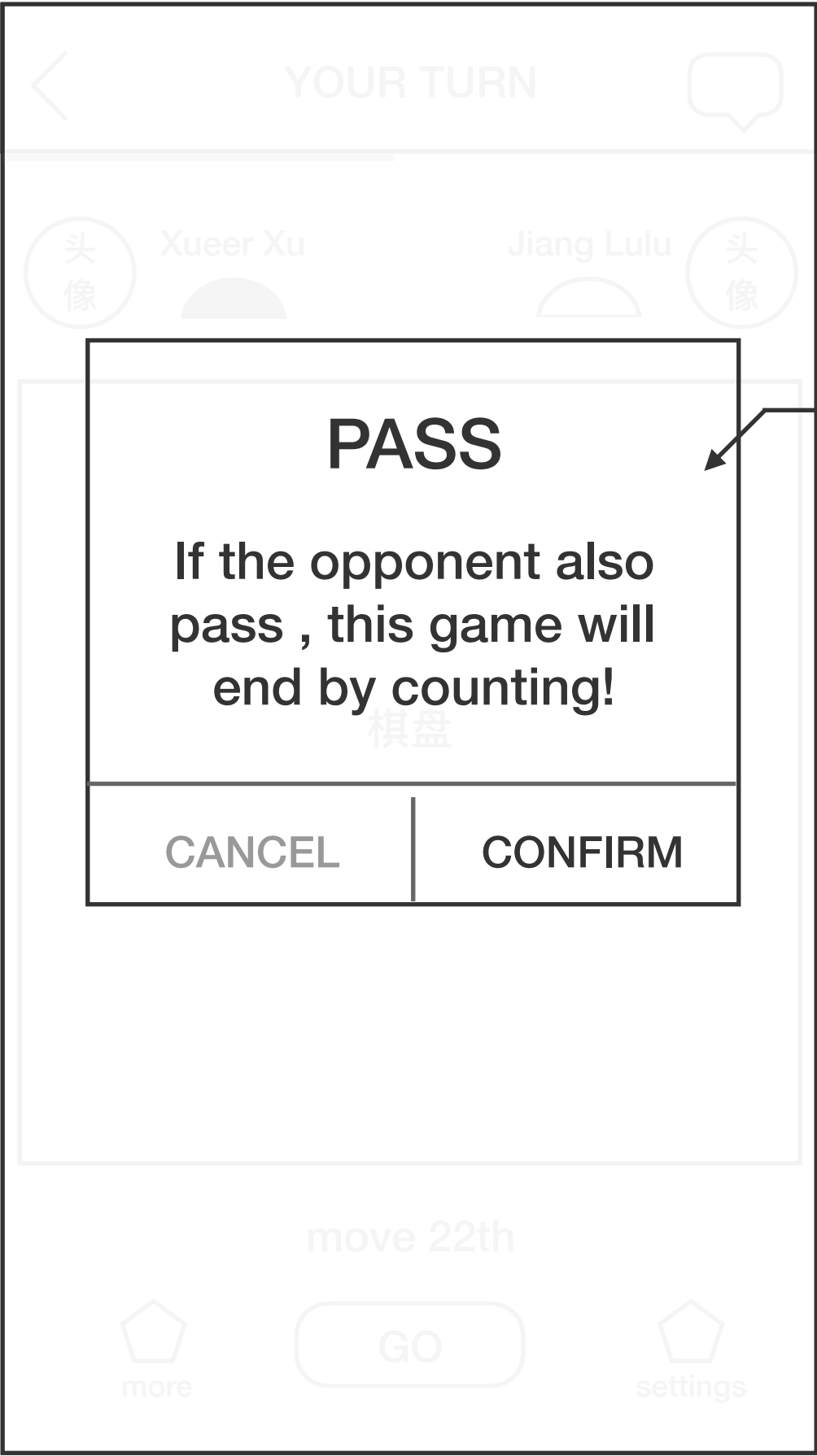
棋盘上的操作 - 我方

RESIGN



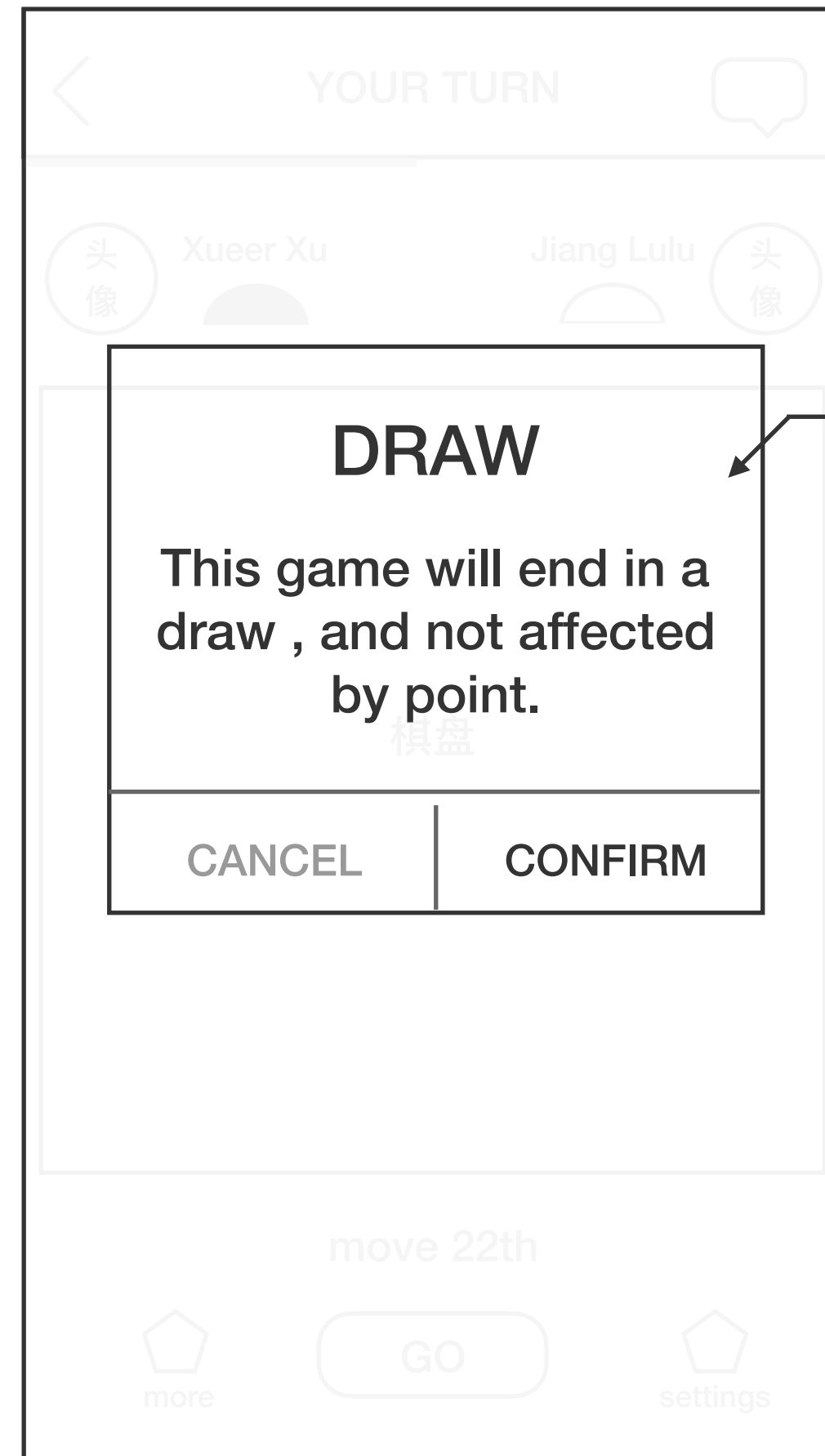
我方选择认输时

PASS



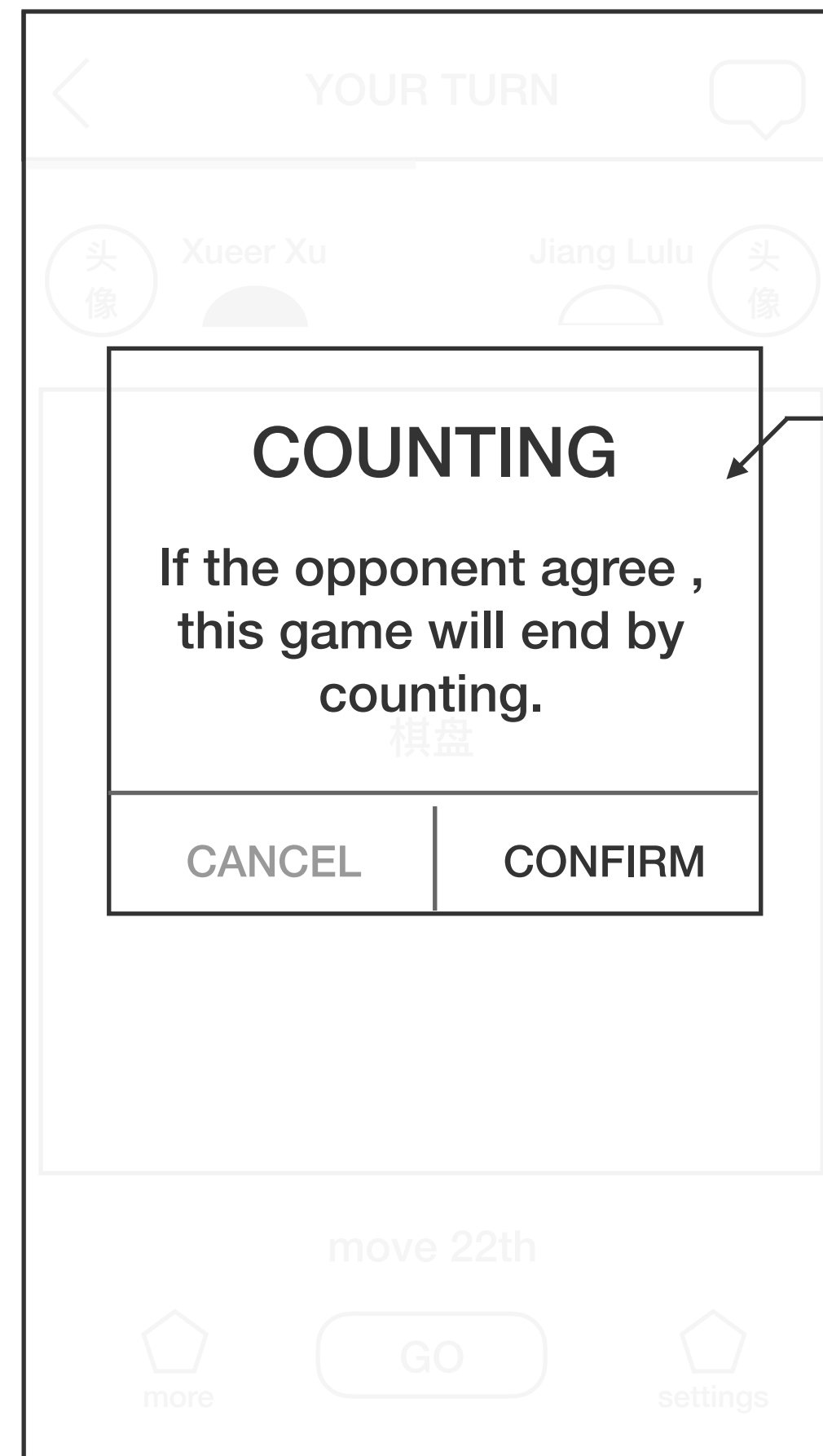
我方选择过一手时

OFFER DRAW



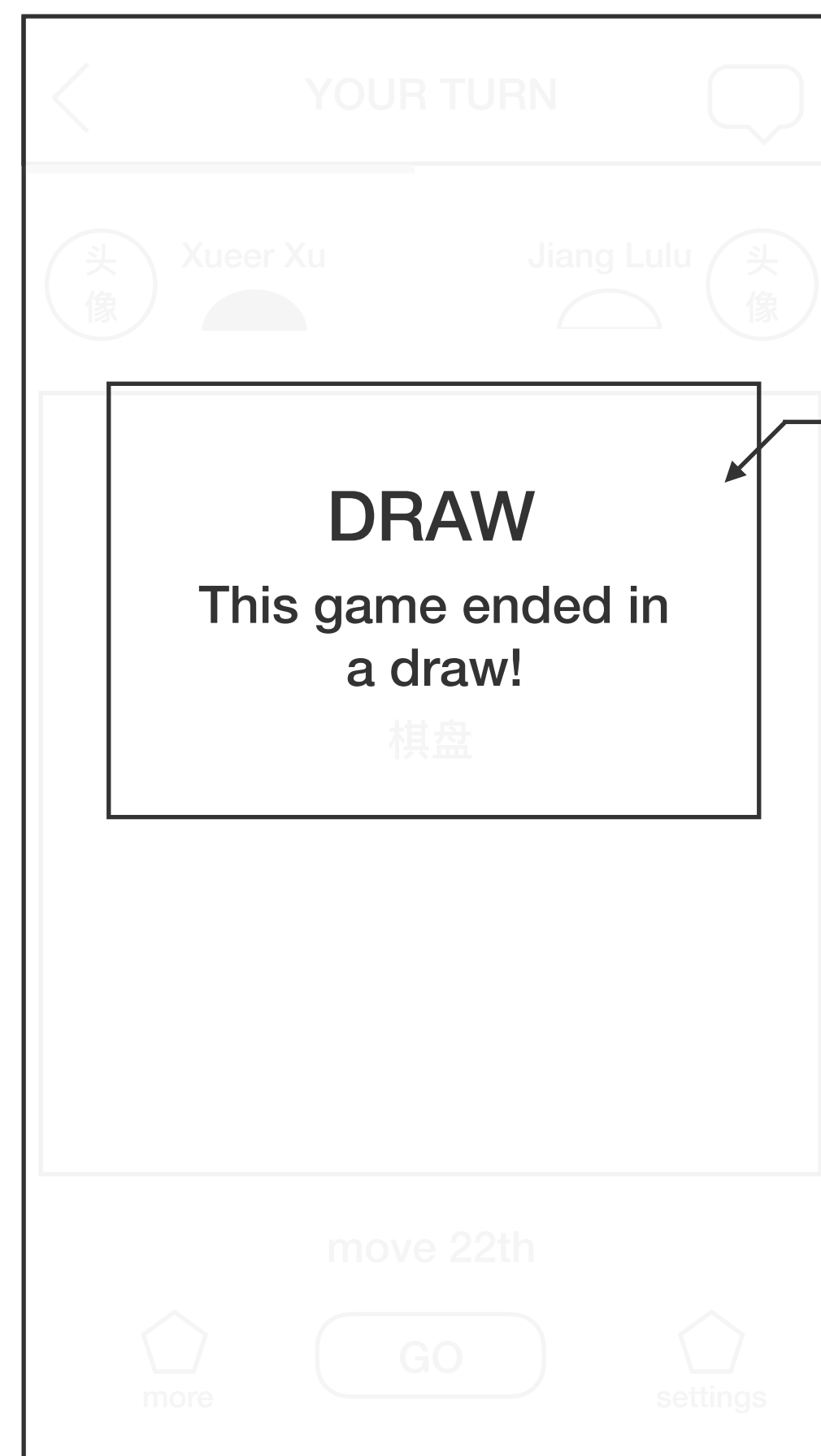
我方选择和棋时

COUNTING



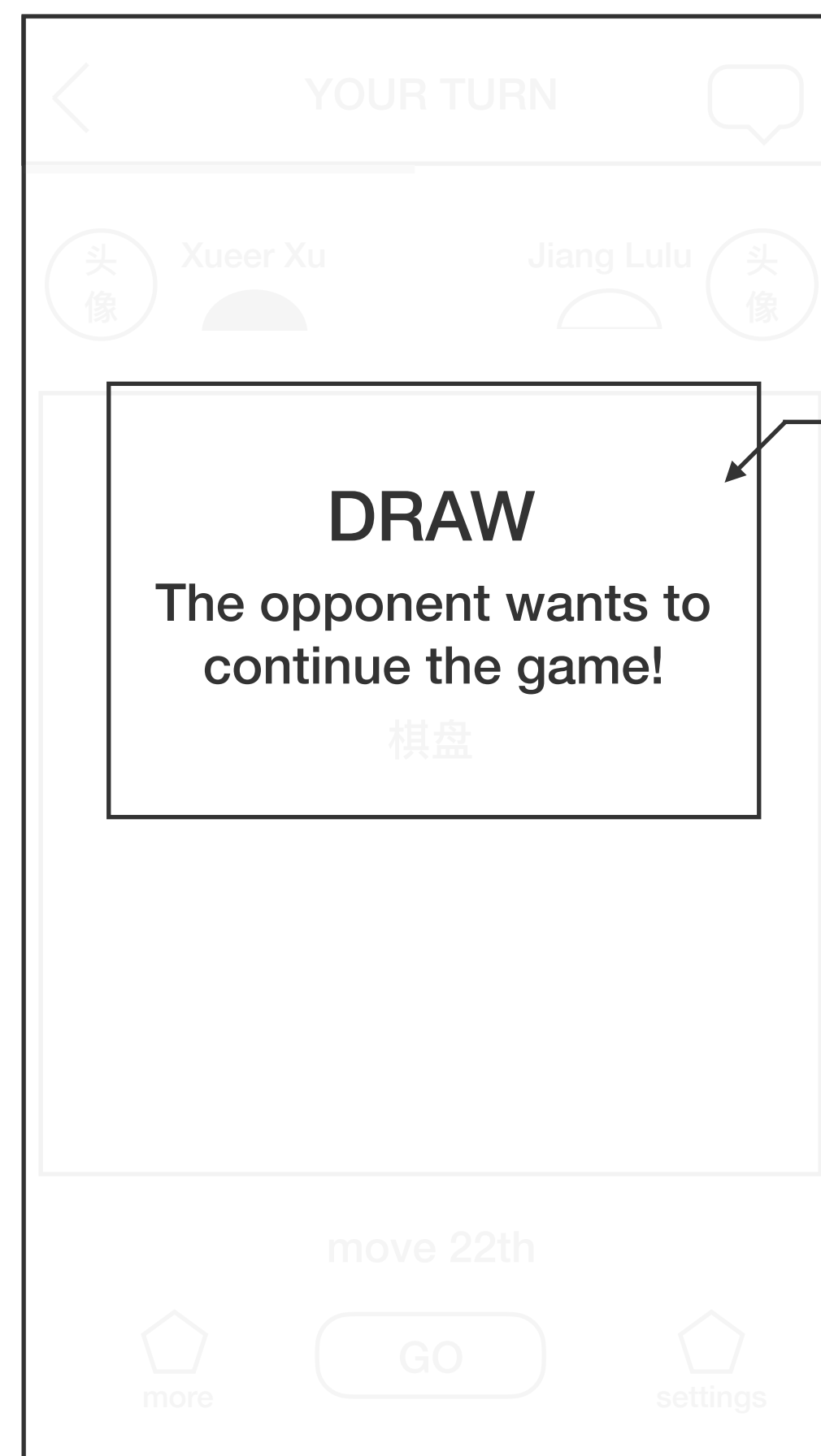
我方选择申请算分时

DRAW REPLY - 1



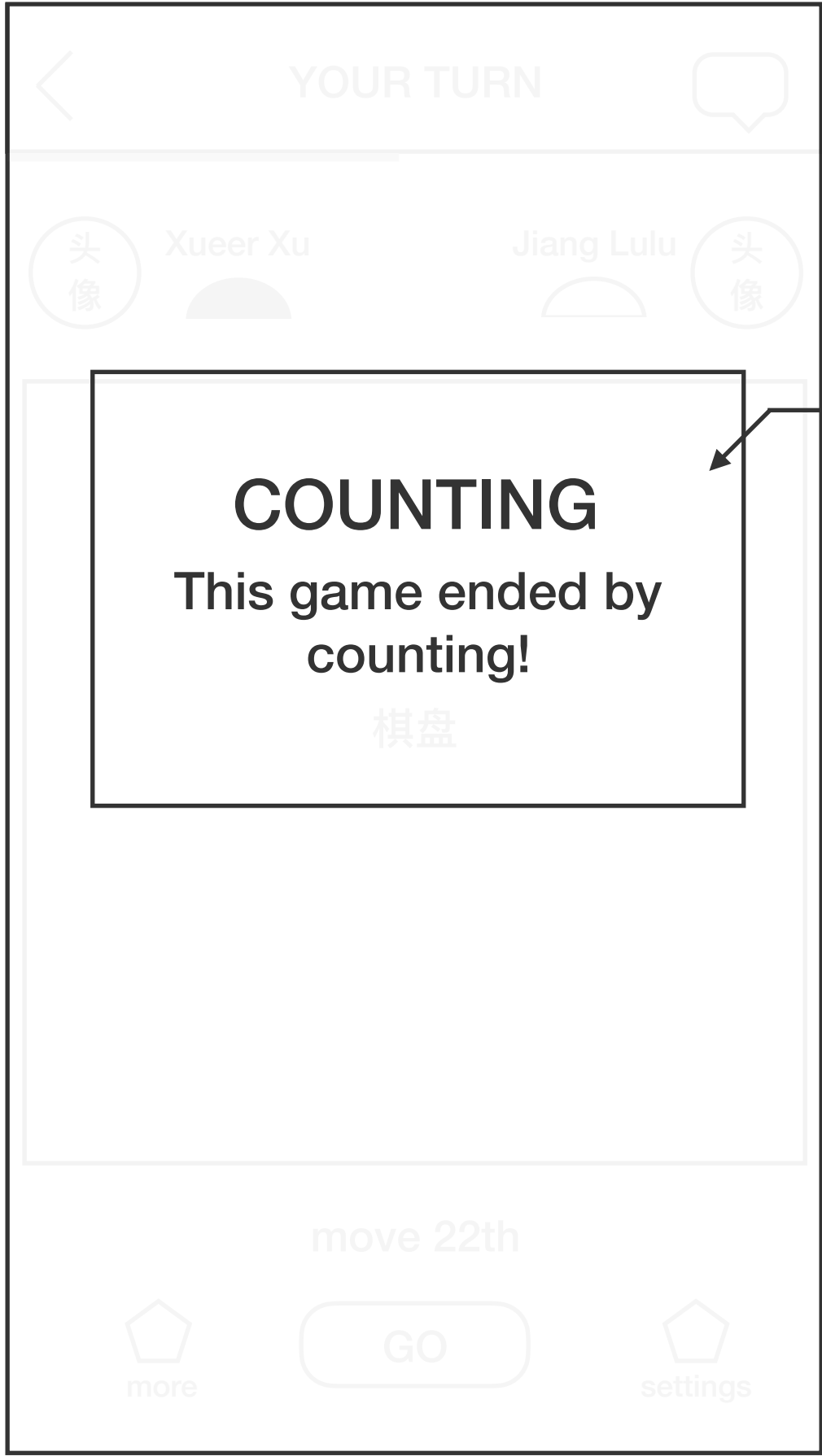
对方同意平局时

DRAW REPLY - 2



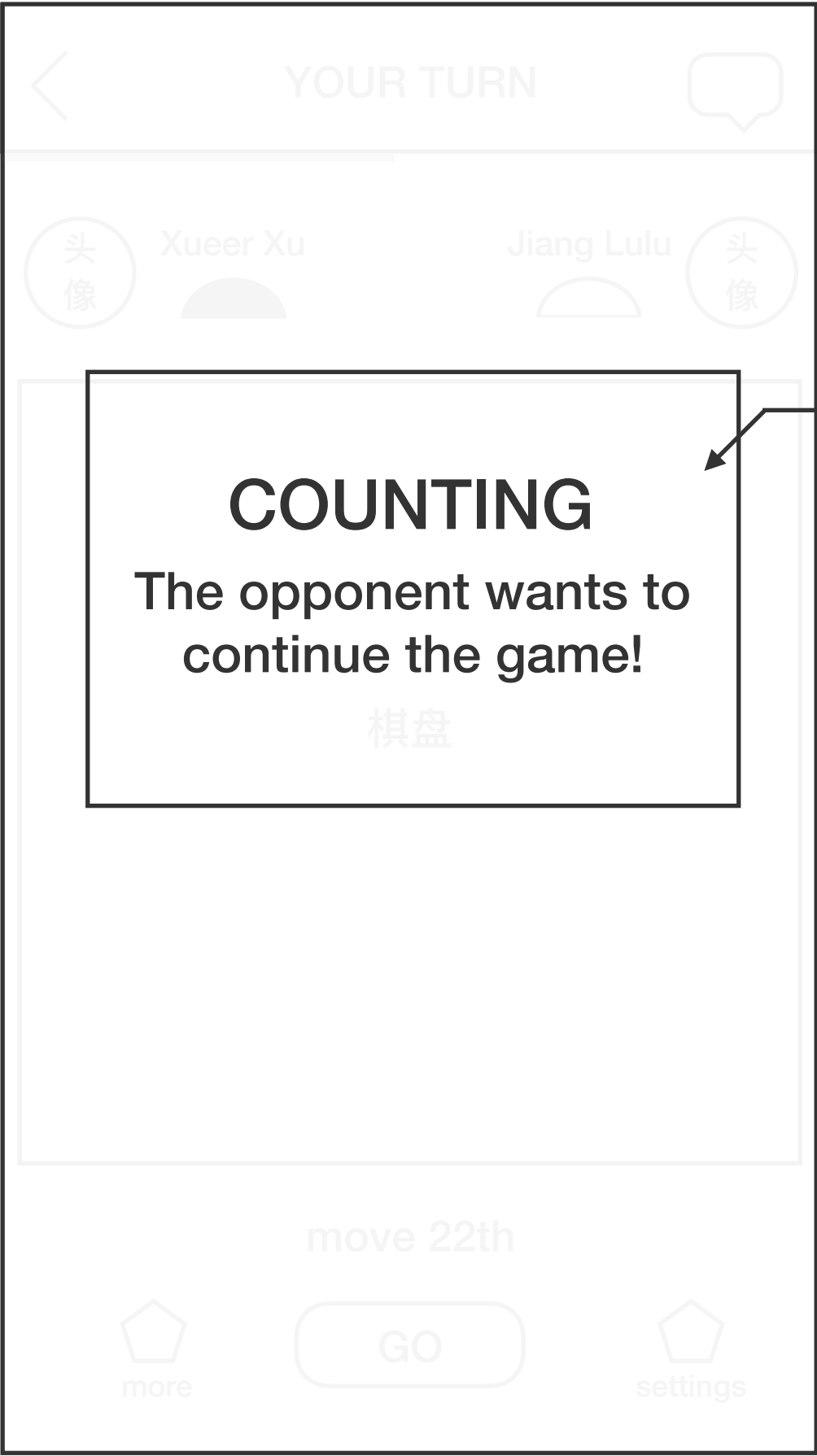
对方不同意平局时

COUNTING - 1



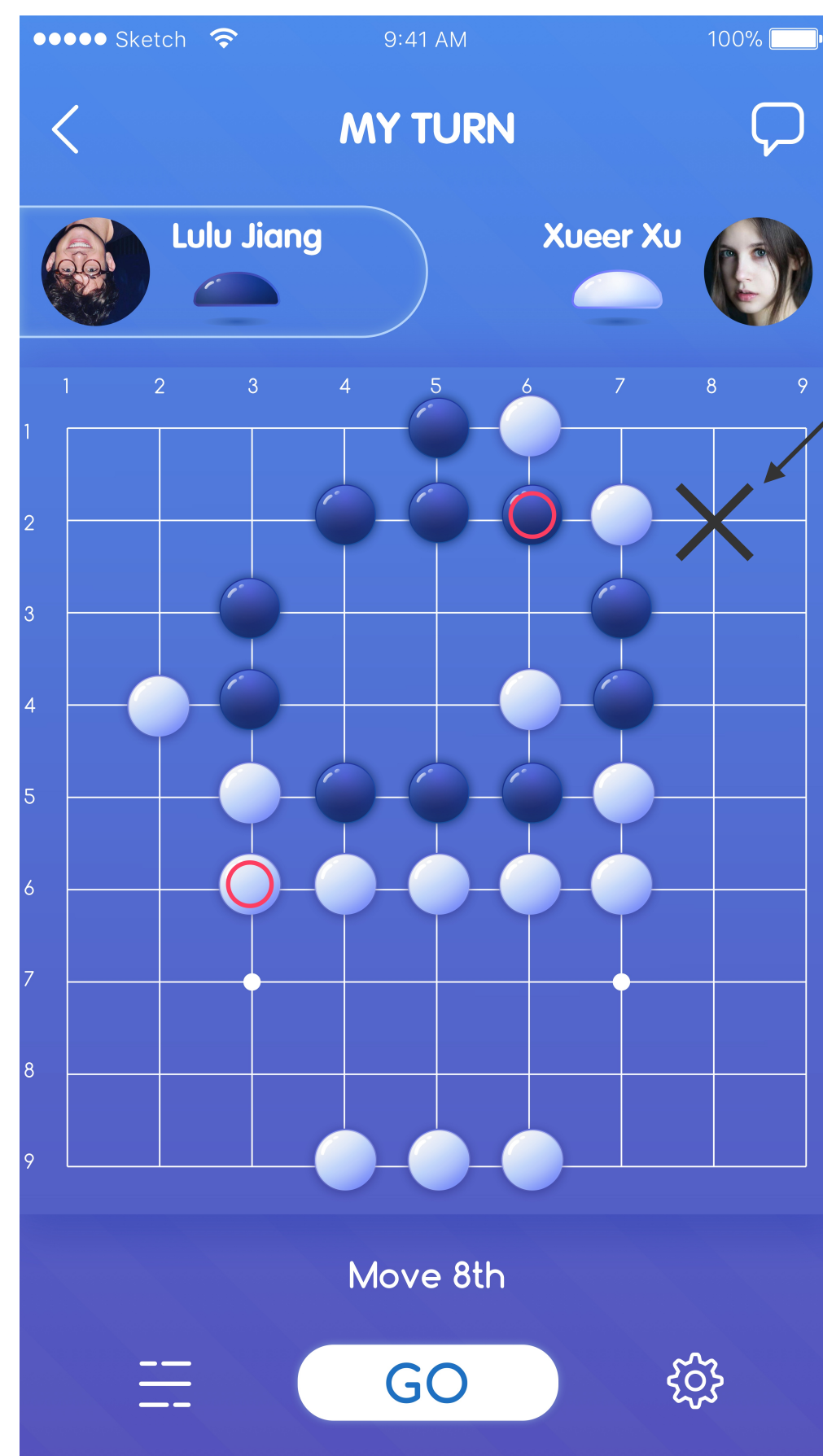
对方同意平局时

COUNTING - 2



对方不同意算分时

ILLEGAL POINT

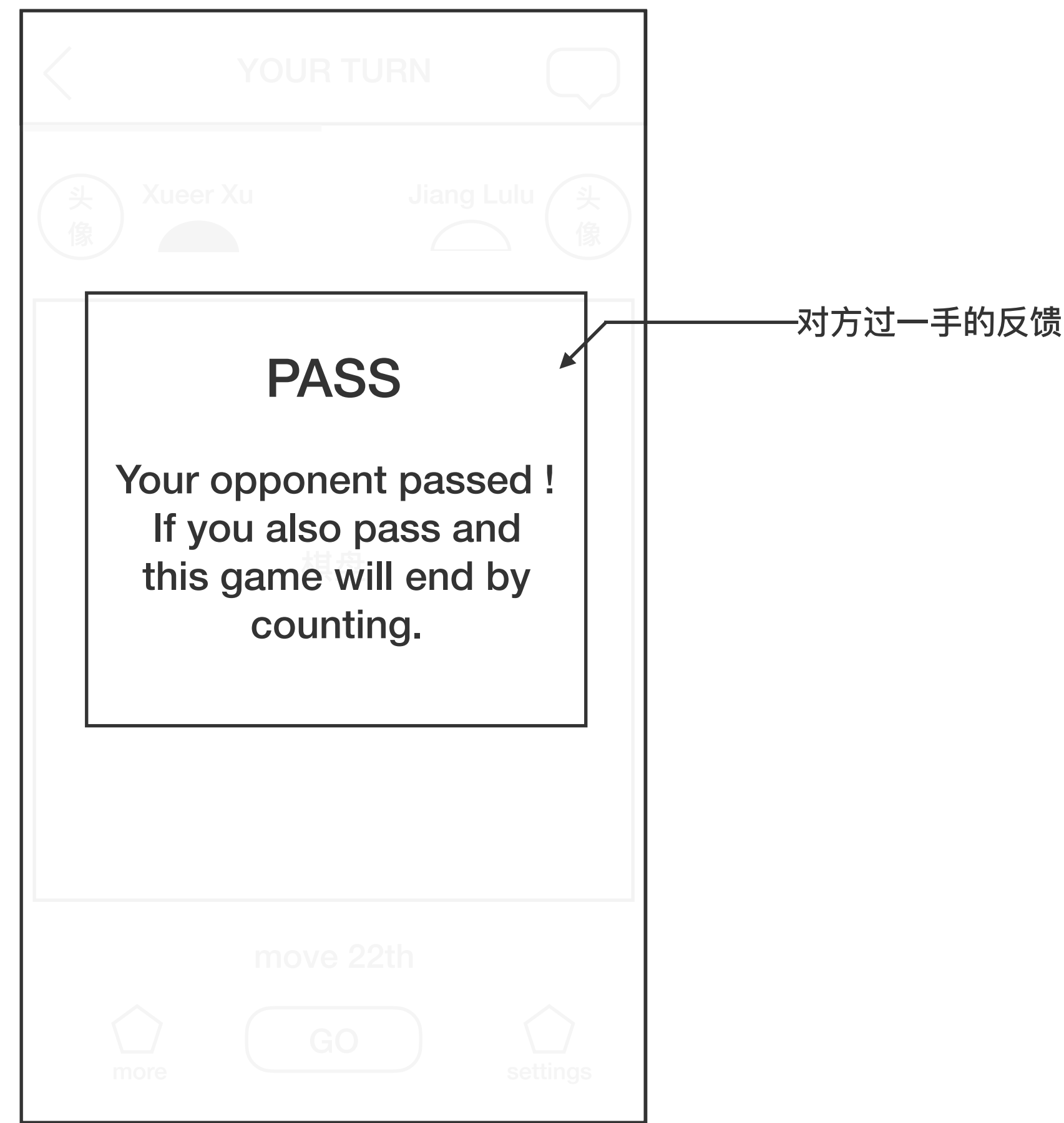


棋盘上的操作 - 对方

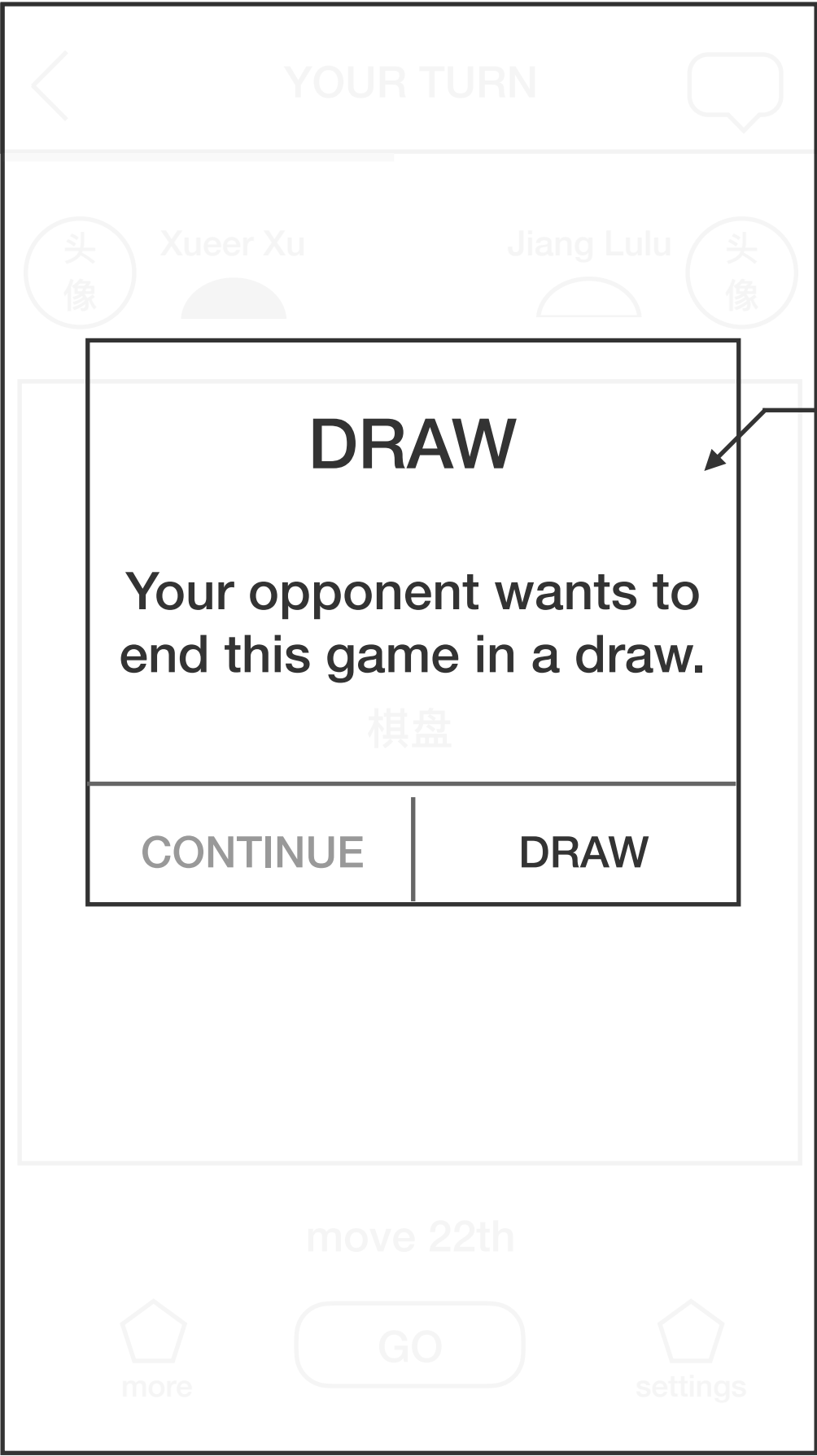
OPPONENT RESIGN



OPPONENT PASS



OPPONENT OFFER DRAW



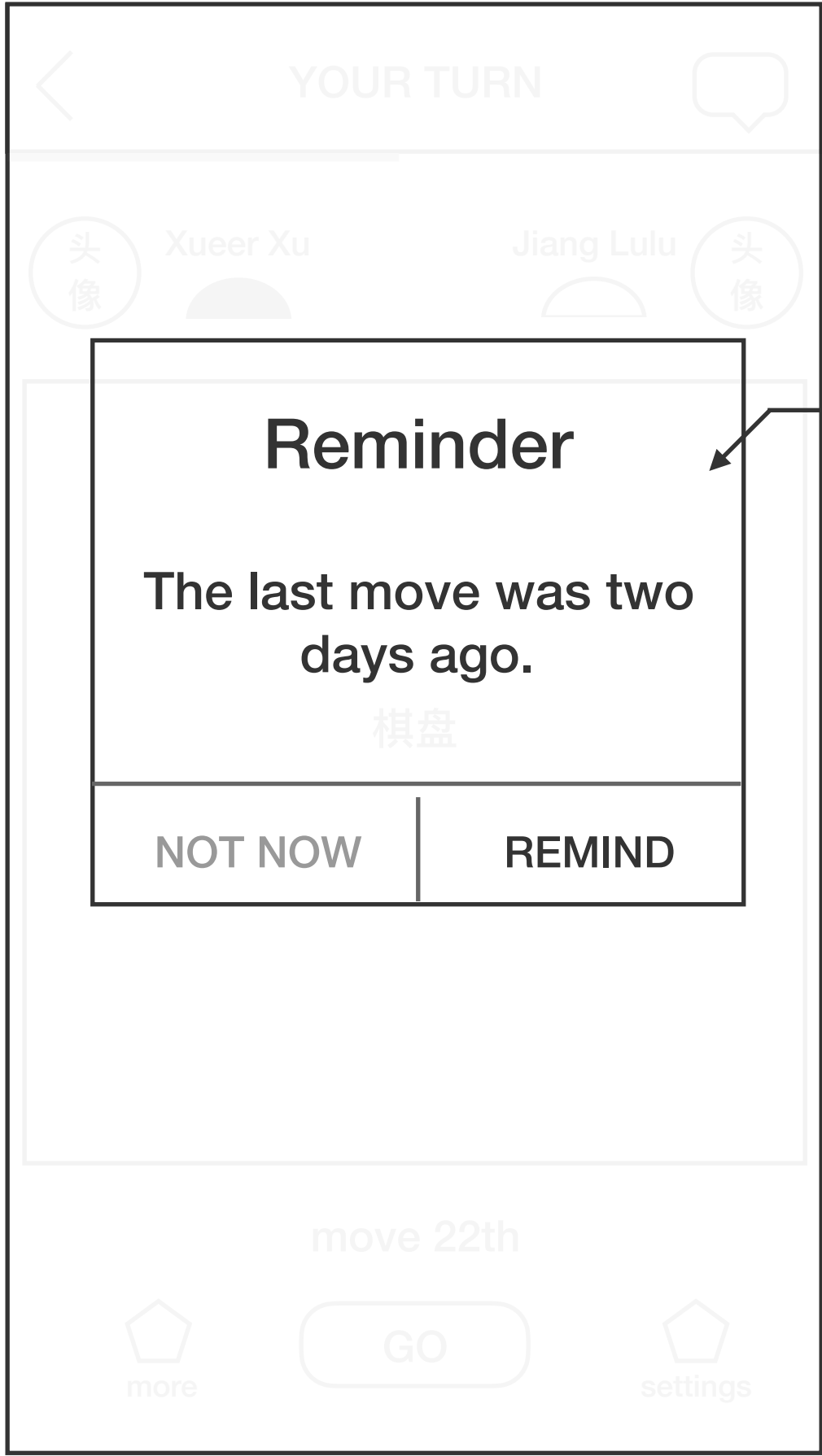
对方申请和棋时

OPPONENT COUNTING



对方申请算分时

OVER 2DAYS



对方两天未下时

OVER 7DAYS



对方七天未下时