



دانشگاه شهید بهشتی

دانشکده مهندسی و علوم کامپیوتر

## بررسی کارایی و امنیت بلاک چین در قراردادهای هوشمند

گزارش سمینار کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر  
گرایش نرم افزار

نگارش

شروین حاجی اسمعیلی

استاد راهنما

دکتر مقصود عباس پور

تابستان ۹۷



دانشگاه شهید بهشتی  
دانشکده مهندسی و علوم کامپیوتر

گزارش سمینار کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر - گرایش نرم افزار  
تحت عنوان:

بررسی کارایی و امنیت بلاک چین در قراردادهای هوشمند

در تاریخ                      پایان نامه دانشجو،                      ، توسط کمیته تخصصی داوران مورد بررسی و تصویب نهایی قرار گرفت.

۱- استاد راهنما اول:	نام و نام خانوادگی	امضا
۲- استاد راهنما دوم:	نام و نام خانوادگی	امضا (در صورت نیاز)
۳- استاد مشاور:	نام و نام خانوادگی	امضا (در صورت نیاز)
۴- استاد داور (داخلی):	نام و نام خانوادگی	امضا
۵- استاد داور (خارجی):	نام و نام خانوادگی	امضا
۶- نماینده تحصیلات تکمیلی:	نام و نام خانوادگی	امضا

## با سپاس و قدردانی از

پدران و مادرانی که خود را فدای تربیت فرزندان خود کردند و  
اساتید و معلمانی که در تمام دوران زندگی، راهنمای جانسوز ما بودند.

آوردن این صفحه اختیاریست.

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات،  
ابتکارات و نوآوری‌های ناشی از تحقیق موضوع  
این پایان‌نامه متعلق به دانشگاه شهید بهشتی  
می‌باشد.

## به نام خدا

نام و نام خانوادگی: شروین حاجی اسمعیلی

عنوان پایان نامه: بررسی کارایی و امنیت بلاک چین در قراردادهای هوشمند

استاد راهنما: دکتر مقصود عباس پور

اینجانب شروین حاجی اسمعیلی تهیه کننده گزارش سمینار کارشناسی ارشد حاضر، خود را ملزم به حفظ امانت داری و قدردانی از زحمات سایر محققین و نویسندگان بنابر قانون Copyright می دانم. بدین وسیله اعلام می نمایم که مسئولیت کلیه مطالب درج شده با اینجانب می باشد و در صورت استفاده از اشکال، جداول و مطالب سایر منابع، بلافاصله مرجع آن ذکر شده و سایر مطالب از کار تحقیقاتی اینجانب استخراج گشته است و امانت داری را به صورت کامل رعایت نموده ام. در صورتی که خلاف این مطلب ثابت شود، مسئولیت کلیه عواقب قانونی با شخص اینجانب می باشد.

نام و نام خانوادگی: شروین حاجی اسمعیلی

تاریخ و امضا:

تقدیم به

رهجویان علم و فناوری و دوست‌داران علم و دانش

آوردن این صفحه اختیاریست.

# فهرست مطالب

۱	مقدمه	۱
۵	تعریف مفاهیم	۲
۹	مروری بر پژوهش‌های مرتبط	۳
۱۰	۱.۳ امنیت بلاک چین و ماین کردن	۱۰
۱۱	۲.۳ امنیت قراردادهای اتریوم	۱۱
۱۲	۳.۳ حریم خصوصی	۱۲
۱۳	طرح مسئله	۴
۱۶	مراجع	۱۶

## چکیده

از سال ۲۰۰۹ با فراگیری بیت کوین تاکنون شاهد افزایش کاربردهای بلاک چین و سیستم‌های توزیع شده و بدون نیاز به اعتماد بوده ایم. بعد از انتشار بستر اتریوم تا به امروز قراردادهای هوشمند توزیع شده در این بستر با نرخ قابل توجهی در حال رشد هستند. به همین دلیل مهم است که به بررسی امنیتی قراردادهای این بستر بپردازیم. از طرفی با ساخت همیچین بستری فرصت مناسبی است که سرویس‌های بیشمار مبتنی بر اعتماد فعلی خود را بررسی کرده و به راه‌های جایگزین آن‌ها را در بستر بلاک چین بررسی کنیم. در این تحقیق ابتدا به معرفی ارزهای دیجیتال و نحوه کارکرد آن‌ها می‌پردازیم، سپس تحقیقات امنیتی خود بسترها و کاربردهای آن‌ها رو بررسی می‌کنیم و در نهایت به کاربرد آن‌ها برای رای گیری دیجیتال و چالش‌های این کار می‌پردازیم.

**واژگان کلیدی:** بلاک چین، اتریوم، امنیت، رای گیری



# فصل ۱

## مقدمه

با معرفی بیت کوین<sup>۱</sup> به عنوان یک ارز دیجیتال بدون پشتوانه و ارزش ذاتی در سال ۲۰۰۸ [۱] و فراگیر شدن استفاده‌ی از این بستر برای تراکنش‌های مالی مطالعات بسیاری در مورد دلیل موفقیت آن شد. اما با گذشت زمان توجه‌ها بیشتر به تکنولوژی مورد استفاده‌ی این ارز دیجیتال و به طور خاص بلاک چین<sup>۲</sup> جلب شد. از استفاده‌های در بلاک چین بیت کوین برای تولید ابزارهای مالی جدید می‌توان به سکه‌های رنگی به عنوان ارزهای جدید و Namecoin برای بستر خرید و فروش دامنه و نام اشاره کرد.

استفاده از بلاک چین به عنوان یک لیست تغییرناپذیر به کمک اثبات کار یک راه حل توزیع شده برای مسئله‌ی ژنرال‌های بیزنتین<sup>۳</sup> را ایجاد کرد که خود باعث تولید ارزهای جدید به روی بسترهای مستقل شده و برای کاربردهای جدید شد. یکی از بلندپروازانه‌ترین ایده‌هایی که تا به امروز دیده شده اتریوم [۲] است. تراکنش‌های بیت کوین توانایی ثبت اسکرپت‌هایی که قواعدی برای تراکنش ثبت کنند را دارند ولی تعدادی از خصوصیت‌های معمول زبان‌های برنامه‌نویسی turing-complete مانند حلقه را پشتیبانی نمی‌کنند. هدف از ساخت اتریوم ساخت یک زبان برنامه‌نویسی turing-complete برای این بستر است.

فلسفه‌ی ساخت پروتکل اتریوم رو می‌توان در این ۵ پایه خلاصه کرد:

- **سادگی:** پروتکل باید برای برنامه‌نویسان ساده و دردسترس باشد حتی به قیمت از کم شدن بهره‌وری کل سیستم.

- **کامل بودن:** اتریوم باید یک زبان turing-complete داشته باشد و هر مدل ریاضی را بتوان با آن پیاده کرد.

- **بخش‌پذیری:**<sup>۴</sup> قسمت‌های اتریوم باید از هم جدا باشند و توانایی عوض کردن الگوریتم‌های و ساختار داده‌های سیستم مانند درخت پاتریشا وجود داشته باشد، بدون این که قسمت‌های دیگر سیستم از این تغییر باخبر شوند

- **جابجایی:** جزئیات پروتکل اتریوم باید قابل تغییر باشند.

- **برابری:** سیستم نباید فعالانه جلوی یک دسته از کاربردها رو بگیرد یا آن‌ها رو محدود کند.

<sup>1</sup> Bitcoin

<sup>2</sup> Blockchain

<sup>3</sup> Byzantine generals

<sup>4</sup> Modularity

با بوجود آمدن اتریوم به عنوان یک بستر کامل، بی اعتماد و توزیع شده برای قراردادهای هوشمند کاربردهای اشاره شده در بالا را می توان به سادگی با نوشتن چند خط کد پیاده کرد. این سادگی در پیاده سازی باعث جذب بسیاری از توسعه دهندگان می شود که می توانند کاربردهای جدیدی پیاده کنند که به عنوان یک کارپرداز خودکار در این بستر فعالیت کنند. تغییرناپذیری قراردادهایی که در بستر بلاک چین نوشته می شوند باعث اعتماد مشتریان آن ها به آن قرارداد می شود ولی این تغییرناپذیری به معنی این است که اگر قرارداد «اشتباهی» در این بستر نوشته شود راهی برای تصحیح آن نیست. برای مثال در سال ۲۰۱۶ به اندازه ی ۵۰ میلیون دلار اتر از یک سازمان کرودفاندینگ در اثر یک باگ امنیتی از یک قرارداد آن ها دزدیده شد<sup>۱</sup>. با توجه به تغییر ناپذیر بودن بلاک چین هیچ راهی جز تغییر پروتکل برای بازگرداندن پول وجود نداشت و در نهایت با یک انشعاب سخت<sup>۲</sup> از این بستر پول به آن مجموعه بازگردانده شد. این تصمیم برای تغییر سیستم باعث شد کاربران اتریوم به دو دسته تقسیم شوند، دسته ی اول کسانی که از بازگردانده شدن پول به سازمان حمایت می کردند و بلاک چین جدید رو به عنوان بلاک چین اصلی اتریوم قبول کردند و دسته ی دوم که با این استدلال که قانون اتریوم کد قراردادهاست و چون قرارداد به درستی اجرا شده باید آن مبلغ به هکرها تعلق بگیرد، بلاک چین جدید را قبول نکرده و بلاک چین قبلی را ادامه دادند. از نمونه های دیگر این مسئله می توان به قفل شدن ۳۰۰ میلیون دلار<sup>۳</sup> اتر متعلق به شرکت parity در نوامبر ۲۰۱۷ اشاره کرد.

لازم به ذکر است که هیچ کدام از مشکلات امنیتی نام برده شده مشکل خود بستر اتریوم نبوده و مسئله استفاده ی اشتباه از زبان برنامه نویسی آن و قابلیت های آن ها بوده است. با این وجود توجه به مسائل امنیتی در این بستر ناآشنا و جدید با توجه به طرز فکر متفاوت از برنامه نویسی عادی بسیار مهم است.

در ادامه ی این تحقیق به بررسی دقیق تر بعضی از این مشکلات امنیتی خواهیم پرداخت.

یک سوال مهم در زمینه ی قراردادهای هوشمند اتریوم کاربردهای ممکن و یا مناسب این بستر است. از کاربردهای معروف این بستر به کاربردهای زیر می توان اشاره کرد:

#### • ارزشهای جدید

<sup>۱</sup> "https://www.wired.com/2016/06/50-million-hack-just-showed-dao-human/"

<sup>۲</sup> Hard fork

<sup>۳</sup> "https://hackernoon.com/how-ethereum-lost-300-million-dollars-bfedf7ba0c19"

- سیستم‌های هویت
- فایل سیستم‌های توزیع شده
- سازمان‌های خودکار توزیع شده

در ادامه‌ی این تحقیق ابتدا به تعریف مفاهیم پرکاربرد آن می‌پردازیم و در فصل سوم به بررسی کارهای پیشین پرداخته و در نهایت در فصل چهارم به تعریف مسئله‌ی پیشنهادی این تحقیق خواهیم پرداخت.

## فصل ۲

### تعريف مفاهيم

در این بخش تعریف مفاهیم مورد استفاده در این تحقیق می‌پردازیم.

- **بلاک چین:** بلاک چین یک ساختار داده متشکل از بلوک‌های پشت‌سرهم که هر بلوک شامل هشی از خودش بلوک قبلی هم هست. در نتیجه به تغییر یک بلوک باید تمام بلوک‌های بعد از آن را تغییر داد تا ساختار درست باشد.

- **اثبات کار<sup>۱</sup>:** روش اثبات کار بر اساس hashcash [۳] که یک روش برای جلوگیری از حملات DDoS طراحی شده بود ساخته شده است. روش کار hashcash به شکل زیر است:

برای این که یک ایمیل توسط سرور ارسال شود همراه متن ایمیل کلاینت باید که رشته‌ای ارسال کند که اگر هش SHA-1 آن از آن گرفته شود ۲۰ بیت اول آن صفر خواهند بود. به دلیلی تصادفی بودن هش رشته باید با امتحان کردن رشته‌های مختلف به یک رشته‌ی مناسب برسد. زمان حل این مسئله برای کامپیوترهای 1 GHZ آن زمان حدود یک ثانیه بود و زمان بررسی درست بودن آن هش تنها ۲ میکروثانیه است.

برای یک کاربر عادی که قصد ارسال یک ایمیل را دارد زمان یک ثانیه‌ای قابل قبول است اما اگر یک مهاجم قصد spam کردن توسط این سرویس را داشته باشد زمان یک ثانیه برای هر ایمیل هزینه‌ی بسیار بالایی خواهد بود.

در بستر بیت‌کوین از این روش برای توافق بر بلوک‌های بعدی بلاک چین به صورت زیر استفاده می‌شود: هر بلوک جدید حاوی تعدادی تراکنش برای ثبت در بلاک چین توسط ماینرها به یک بلوک تبدیل می‌شود. ولی برای این که این بلوک توسط بقیه پذیرفته شود باید در این بلاک یک nounce قرار دهند به صورتی که هش بلاک از یک عددی که توسط پروتکل بیت‌کوین انتخاب می‌شود کمتر باشد. این شرط در طول زمان به صورت خودکار به روزرسانی می‌شود به طوری که در هر لحظه به صورت میانگین اضافه کردن بلاک ۱۰ دقیقه از کل شبکه زمان ببرد. از آنجایی که تنها راه پیدا کردن همچین رشته‌ای بروتفورس<sup>۲</sup> است، توان محاسباتی بالاتر باعث شانس بیشتر برای پیدا کردن بلوک بعدی خواهد شد.

- **مسئله‌ی جنرال‌های بیزنتین**

<sup>۱</sup> Proof of work

<sup>۲</sup> Bruteforce

مسئله‌ی جنرال‌های بیزنتین یا تحمل خطای بیزنتین مدلی از تحمل خطا در سیستم‌های توزیع شده است. در این مسئله تعدادی جنرال یک ارتش با هم به صورت پیام‌های یک به یک صحبت می‌کنند و در ساده‌ترین حالت در مورد حمله کردن یا عقب‌نشینی در یک نبرد تصمیم می‌گیرند. ولی تعدادی از این جنرال‌ها خائن بوده و تلاش می‌کنند که جمع به توافق غلطی برسد (توافق درست توافقی است که اگر هیچ خائنی وجود نداشت به آن می‌رسیدند) و یا با جواب ندادن مانع تصمیم‌گیری آن‌ها شوند. در ساده‌ترین حالت و بدون استفاده از امضاهای دیجیتال ثابت می‌شود که برای  $k + 1$  جنرال، با رای‌گیری می‌توان تا  $k$  خائن را تحمل کرد. راه حل خلاقانه‌ی بیت‌کوین برای حل این مسئله استفاده از بلاک‌چین برای ذخیره‌ی اطلاعات و استفاده از اثبات کار برای اضافه کردن بلوک به بلاک‌چین است.

برای نشان دادن نحوه‌ی حل این مسئله یک مثال را بررسی می‌کنیم. فرض می‌کنیم شخص  $A$  یک بیت‌کوین را به  $B$  منتقل کرده و این تراکنش در بلاک‌چین ثبت شده و در ازای آن کالایی دریافت کرده، حال قصد دارد که این تراکنش رو از بلاک‌چین بیت‌کوین حذف کند تا بتواند آن را ۲ بار خرج کند. از آنجایی که نودهای شبکه‌ی بیت‌کوین اگر ۲ زنجیره از بلوک‌ها دریافت کنند زنجیره‌ی بلندتر را قبول خواهند کرد باید ۲ بلوک سالم بسازد قبل از این که کل شبکه یک بلوک به شبکه اضافه کنند.

احتمال موفقیت حمله‌ی  $A$  مساوی  $2^{\left(\frac{A's \text{ computational power}}{Bitcoin \text{ network's computational power}}\right)}$  است. اگر توان محاسباتی  $A$  از بقیه‌ی شبکه کمتر باشد این کسر یک عدد کوچک‌تر از ۵۰٪ است. اگر در این کار به موقع موفق نشود سه بلاک عقب می‌افتد و توان فرمول بالا تبدیل به سه می‌شود و احتمال موفقیتش کمتر از پیش نیز می‌شود. این مسئله مسئله‌ی قمارباز<sup>۱</sup> نام دارد که نشان داده می‌شود در آن در طول زمان احتمال موفقیت مهاجم به صورت نمایی کاهش پیدا می‌کند.

- **انشعاب<sup>۲</sup>:** منظور از انشعاب در ارزهای دیجیتال تبدیل یک بلاک‌چین به دو بلاک‌چین است، گاهی برای ساخت ارزهای جدید از بلاک‌چین موجود یک ارز دیگر مثل بیت‌کوین استفاده می‌شود، این کار باعث می‌شود که شروع بلاک‌چین آسان‌تر و امن‌تر شود. در روال عادی کار بیت‌کوین نیز ممکن است انشعابی رخ دهد اما هر ماینری که متوجه انشعابی شود به صورت خودکار بلندترین زنجیره را به عنوان زنجیره‌ی

<sup>۱</sup> Gambler's Ruin

<sup>۲</sup> fork

درست انتخاب می‌کند. در صورتی که یک انشعاب برای تولید بلاک چین جدید انجام گیرد و بلوک‌هایی قبلی که در آن وجود داشتند همچنان درست حساب شوند این انشعاب را انشعاب نرم و اگر بلوک‌های قبلی مورد قبول سیستم جدید نباشند انشعاب را انشعاب سخت می‌نامیم.

• **ماین کردن:** به عملیات پیدا ساختن بلوک‌های جدید روی بلاک چین به هدف پیدا کردن بلاک‌های درست و دریافت جایزه‌ی آن‌ها ماین کردن می‌گوییم.

• **ماینینگ پول:** از آن جایی که ماین کردن برای یک نفر با توجه به احتمال پایین این که بتوانند بلاک معتبر را زودتر از بقیه‌ی شبکه پیدا کنند بسیار پایین است، ماینینگ پول‌ها شکل گرفته‌اند. با تقسیم کردن کار بین چندین ماشین شانس پیدا کردن بلوک معتبر بیشتر می‌شود و جایزه‌ی ماین کردن به نسبت توان محاسباتی بین شرکت کنندگان تقسیم می‌شود. برای بدست آوردن توان محاسباتی که هر ماشین برای این کار مصرف کرده از تعداد بلوک‌هایی که هش آن‌ها به اندازه‌ی کافی برای درست بودن کوچک نیست ولی به جواب درست نزدیکند استفاده می‌شود.

• **قرارداد هوشمند** لفظ قراردادهای هوشمند اولین بار در سال ۱۹۹۳ توسط N.Szabo [۴] به عنوان یک پروتکل تراکنش کامپیوتری که شروط یک قرارداد را اجرا می‌کند. در اولین مثال معروف قراردادهای هوشمند یک وندینگ ماشین<sup>۱</sup> را مثال زد که در ازای سکه‌ی به طور اتوماتیک کالای مورد نظر را به مشتری می‌دهد، همینطور از آنجایی که بدون پول دادن هرگز کالایی نمی‌دهد و امنیت سکه‌ها را از طریق صندوق خود تا حد معقولی تامین می‌کند قرارداد مناسبی بین مشتری و تولیدکننده‌ی کالا محسوب می‌شود. هدف نهایی قراردادهای هوشمند کاهش نیاز به اعتماد کردن و افراد میانی در یک قرارداد است و با بوجود آمدن بسترهای ارز دیجیتال و راه‌حل‌های جدید مسئله‌ی جنرال‌های بی‌زنتین بستر مناسبی برای ساخت قراردادهای هوشمند و توزیع شده بدون نیاز به اعتماد به شخص ثالث بوجود آمده است. با وجودی که به کمک زبان اسکریپتینگ بیت کوین می‌توان مدل‌های مختلفی از قراردادهای هوشمند را تولید کرد، با اتریوم به به کمک زبان برنامه‌نویسی turing-complete آن در تئوری می‌توان هر قرارداد هوشمند ممکن را تولید کرد.

<sup>۱</sup> vending machine



## فصل ۳

### مروری بر پژوهش‌های مرتبط

در این بخش به مروری بر کارهای انجام شده تاکنون می‌پردازیم. این مقالات را به سه دسته‌ی زیر تقسیم می‌کنیم.

### ۱.۳ امنیت بلاک‌چین و ماین کردن

در روش امنیتی بیت‌کوین که از طریق حل کردن یک مسئله‌ی سخت محاسباتی ثابت بلاک‌های جدید به بلاک‌چین اضافه می‌شوند چند مسئله‌ی امنیتی رخ می‌دهد، اول این که به دلیل این که عملیات ماین کردن احتیاجی به کل بلاک‌چین ندارد و افراد می‌توانند کار را تقسیم کنند احتمال بوجود آمدن یک ماینینگ پول که بیش از پنجاه درصد توان محاسباتی را داشته باشد بالا می‌رود. بعضی پژوهش‌ها در این زمینه برای تولید مسائل مناسب برای اثبات کار که در عین حال قابل تقسیم و موازی انجام شدن هم باشند انجام شده است.

مسئله‌ی دیگر بوجود آمدن سخت‌افزارهای مخصوص این مسئله است که باعث می‌شود عملیات ماین کردن از یک عملیات توزیع شده که تمام افراد در آن شرکت می‌کنند به عملیاتی نیازمند سرمایه‌ی اولیه‌ی بالا شود. امنیت بیت‌کوین در گرو این موضوع است که به نفع تمام افرادی که ماین می‌کنند است که در پروتکل رو رعایت کنند اما در این تحقیق [۵] نشان داده شده که این گزاره همواره درست نیست و در بعضی شرایط با برای ماینینگ پول‌ها به صرفه است که از توان مصرفی خود در یک ماینینگ پول رقیب استفاده کنند و اگر هش درست را برای رقیب پیدا کردند آن را اعلام نکنند [۶].

یک تحقیق دیگر [۷] نشان داد در شرایطی برای ماینینگ پول‌ها به صرفه است که اگر هش درست را پیدا کردند به بقیه اعلام نکنند تا برای بلوک بعدی به دلیل زودتر شروع کردن شانس بالاتری داشته باشند.

با توجه به این شرایط و همچنین هزینه‌ی محاسباتی بالایی که ماین کردن در شرایط فعلی بیت‌کوین و بسیاری از ارزهای دیجیتال دیگر دارد تحقیقات بسیاری برای پیدا کردن روش‌های دیگر به جای استفاده از اثبات کار برای اضافه کردن بلوک به بلاک‌چین شده که در ادامه به تعدادی از آن‌ها اشاره می‌کنیم:

- اثبات سهم<sup>۱</sup>: به این صورت است که هر ماین‌کننده‌ای که سهم بیشتری از سکه‌های بستر را داشته باشد،

<sup>۱</sup> proof of stake

شانس بیشتری برای ساختن بلوک بعدی دارد. ایده‌ی کلی این روش این است که در صورت پیش آمدن مشکلی برای بستر این افراد بیشترین ضرر را خواهند کرد.

- **اثبات سن سکه<sup>۱</sup>:** یک روش ارائه شده توسط Peercoin است که در آن برای ماین کردن به مقدار سکه‌ی قدیمی (عمر سکه مدت زمانی که در یک حساب ساکن مانده باشد تعریف می‌شود) هر ماین‌کننده توجه می‌شود.

- **اثبات سپرده<sup>۲</sup>:** در این روش برای ساخت بلوک جدید باید مقداری سکه توسط ماین‌کننده در یک حساب برای مدت زمانی قفل شوند.

- **اثبات سوزاندن<sup>۳</sup>:** در این روش برای ساخت بلوک باید مقداری سکه را به حسابی غیرقابل دسترس (مثلاً حسابی با کلید عمومی تماماً صفر) منتقل کرد.

- **اثبات فعالیت<sup>۴</sup>:** در این روش تعدادی کاربر در هر مرحله به صورت تصادفی برای اضافه کردن بلوک انتخاب می‌شوند و باید در مدت زمانی محدود با یک پیغام امضا شده به آن پاسخ دهند.

- **Stellar Consensus Protocol [۸]:** در این روش با وجود آمدن طبیعی کاربرهای قابل اعتماد و ساخت لایه‌هایی از اعتماد که بی‌شباهت به لایه‌های ISP نیستند برای انتخاب بلوک بعدی تصمیم می‌گیرند. در این روش هر کاربر خود انتخاب می‌کند که چه افرادی در مورد درستی تراکنش او تصمیم بگیرند.

## ۲.۳ امنیت قراردادهای اتریوم

واضح است که با وجود آمدن ارزهای دیجیتال مانند بیت‌کوین و تراکنش‌های نیمه‌ناشناس در آن‌ها بستری مناسبی برای تراکنش‌های غیرقانونی و مجرمانه وجود آمد، به کمک بستر اسکرپیتینگ بیت‌کوین و در ادامه بستر کامل قراردادهای هوشمند مسئله‌ی قراردادهای مجرمانه به طور جدی‌تری مسئله خواهد شد. در تحقیق‌های [۹]

<sup>۱</sup> proof of coin-age

<sup>۲</sup> proof of deposit

<sup>۳</sup> proof of burn

<sup>۴</sup> proof of activity

[۱۰] به بررسی دقیق‌تر این کاربردها پرداخته شده است. برای مثال قراردادهایی برای لو دادن اسناد محرمانه و یا حتی دزدین کلیدهای رمزنگاری از جمله کاربردهای ممکن این قراردادها هستند.

همچنین atezi [۱۱] به بررسی مشکلات امنیتی معمول قراردادهای در بستر اتریوم و تله‌ی معمول این زبان برنامه‌نویسی و روش‌های تصحیح آن‌ها پرداخت. از اشتباهاتی که وی در تحقیق خود به آن‌ها پرداخته می‌توان به نحوه‌ی نوشتن قراردادی که در سال ۲۰۱۶ باعث انشعاب بلاک‌چین اتریوم شد اشاره کرد.

### ۳.۳ حریم خصوصی

از کارهای دیگر بر روی امنیت تراکنش‌ها می‌توان به تلاش‌هایی برای تبدیل کردن این بسترها از بسترهای تراکنش نیمه‌ناشناس به تراکنش‌های ناشناس اشاره کرد. کارهایی مانند zerocash و بستر HAWK [۱۲] و یا E. Heilman در مقاله‌ی [۱۳] به بررسی روش‌های تولید تراکنش‌های کاملاً ناشناس بر روی بسترهای موجود یا خارج از آن‌ها پرداخته‌اند.

## فصل ۴

### طرح مسئله

با بوجود آمدن سازمان‌های خودکار توزیع‌شده در بستر اتریوم تلاش‌های بسیاری برای ساخت سازمان‌هایی برای کاربردهایی که در ساختار فعلی جامعه احتیاج به اعتماد به یک سازمان مرکزی دارند در بستر بلاک‌چین شده است.

یکی از این کاربردها سیستم‌های رای‌گیری هستند. در شرایط فعلی برای راه انداختن یک سیستم رای‌گیری سیستم‌های خودکاری وجود دارند که استفاده از آن‌ها نیازمند اعتماد به نگه‌دارندگان آن سیستم‌ها (که در بسیاری از کاربردها دولت‌ها این نقش را به عهده دارند) و همچنین امنیت این سیستم‌هاست.

یک تحقیق معروف از دانشگاه NYU در سال ۲۰۱۵<sup>۱</sup> توضیح داد که ماشین‌های رای‌گیری الکترونیکی که در ۴۳ ایالت آمریکا استفاده می‌شوند در سال ۲۰۱۶ به دهمین سال استفاده شدن می‌رسند. ساختار و نرم‌افزار قدیمی این دستگاه‌ها باعث می‌شود که احتمال هک شدن آن به شدت بالا برود.

در سال ۲۰۱۶ اوکراین و ایالات متحده‌ی آمریکا قراردادی برای ساخت یک سیستم رای‌گیری بر روی بستر اتریوم امضا کردند.<sup>۲</sup> این پتانسیل تکنولوژی بلاک‌چین در زمینه‌ی رای‌گیری باعث تولید چند نمونه [۱۴] از سیستم‌های رای‌گیری بر بستر بلاک‌چین نیز شده که از آن‌ها می‌توان به VoteBook [۱۵] توسط شرکت Kaspersky که یک شرکت پیشرو در زمینه‌ی امنیت است اشاره کرد.

فلسفه‌ی ساخت این سیستم به صورتی است که تلاش می‌کند برای کاربرانی که از سیستم‌هایی رای‌گیری فعلی استفاده می‌کنند کمترین تغییر در رفتار نیاز باشد.

از مثال‌های دیگر سیستم‌های رای‌گیری مبتنی بر بلاک‌چین می‌توان به استارت‌آپ Follow My Vote اشاره کرد. نحوه‌ی کار این سیستم با سیستم VoteBook تفاوت اساسی دارد و برای رای‌دادن احتیاج دارد که نرم‌افزاری برای رای‌دادن به روی کامپیوتر و یا تلفن همراه کاربران نصب شود.

و در نهایت یکی از موفق‌ترین سیستم‌های رای‌گیری مبتنی بر بلاک‌چین موجود در حال حاضر VoteWatcher ساخته شده توسط یک شاخه از شرکت blockchain Technologies Corporation است که یک شرکت بزرگ برای ارائه‌ی سرویس‌های مبتنی بر بلاک‌چین است. طبق وب‌سایت این محصول تاکنون بیش از صد هزار رای در بیشتر از ۲۰ رای‌گیری مختلف توسط این سیستم شمارش شده است.

<sup>۱</sup> <https://www.brennancenter.org/publication/americas-voting-machines-risk>

<sup>۲</sup> <http://www.coinfox.info/news/4794-ukraine-to-introduce-ethereum-based-e-voting>

مدل اسفاده‌ی VoteWatcher به سیستم VoteBook بسیار شبیه است و تفاوت رفتاری زیادی با مدل‌های رای‌گیری الکترونیکی فعلی برای کاربران ندارد.

یک نکته‌ی مهم در مورد همه‌ی این نمونه‌ها این است که در آن‌ها استفاده‌ای از بلاک‌چین‌های عمومی نمی‌شود و با استفاده از بلاک‌چین‌های اختصاصی کار می‌کنند. در حالت کلی این یک نکته‌ی منفی ولی بسته به کاربرد می‌تواند استفاده از یک بلاک‌چین عمومی به شفافیت سیستم کمک کند.

یک مسئله‌ی دیگر که با وجود امنیت بالای این سیستم‌ها هنوز حل نشده و جای کار دارد سیستم‌های رای‌گیری برای شرایطی که امنیت رای‌دهندگان را نمی‌شود به خوبی تامین کرد است. با وجودی که اکثر سیستم‌های فعلی از قابلیت انتخاب این که رای این رای‌دهنده شمارش نشود پشتیبانی می‌کنند، سیستم پیگیری رای که برای امنیت و اطمینان بیشتر به سیستم اضافه شده می‌تواند حریم خصوصی کاربران را زیر سوال ببرد.

R. Sarres de Almeida در یک بلاگ پست به این مسئله در برزیل و مشکلاتی که این سیستم به وضعیت خرید و فروش و یا تهدید برای رای دادن به یک کاندیدای خاص بوجود می‌آورد پرداخت. در شرایطی که فردی که رشوه داده می‌تواند Ballot ID کسی که رای داده را از او گرفته و نتیجه‌ی رای او را چک کند، خطر خرید و فروش و بخصوص استفاده از خشونت برای جمع کردن رای دوچندان می‌شود.

با توجه به این خلا موجود در پیاده‌سازی‌های موجود در این زمینه، هدف این پژوهش طراحی یک سیستم رای‌گیری دیجیتال مبتنی بر بلاک‌چین است که در آن بتوان شمارش هر رای را بررسی کرد ولی امکان وصل کردن به رای داده شده به هیچ وجه ممکن نباشد.

## مراجع

- [1] S. Nakamoto, "Bitcoin : A peer-to-peer electronic cash system," 2008.
- [2] "Ethereum foundation, ethereum whitepaper, a next-generation smart contract and decentralized application platform," *" <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/White-Paper>"*, 2014.
- [3] A. beck, "Hashcash : a denial of service counter-measure," 2008.
- [4] N. Szabo, "Smart contracts," *<http://www.fon.hum.uva.nl/rob/Courses/InformationInSpeech/CDROM/L>*, 1993.
- [5] J.Bonneau, A.Miller, J. A.Narayyanan, and E.W.Felten, "Sok : Research prespectives and challenges for bitcoin and cryptocurrencies," *IEEE Symposium on Security and Privacy*, 2015.
- [6] N. T. Courtois, "On the longest chain rule and programmed selfdestruction of cryptocurrencies," *arXiv preprint arXiv:1405.0534*.
- [7] I. Eyal and E. G. Sirer, "Majority is not enough: Bitcoin mining is vulnerable," *Financial Cryptography*, 2014.
- [8] D. Mazieres, "The stellar consensus protocol : A federated model for internet-level consensus," 2015.
- [9] A. Juels, A. Kosba, and E. shi, "The ring of gyges : Investigating the future of criminal smart contracts," *Proceedings of ACM CCS*, pp.283-295, 2013.
- [10] L. Luu, D.-H. Chu, H. Olickel, P. Saxena, and A. Hobor, "Making smart contracts smarter," *Proceedings of the 2016 ACM SIGSAC Conference on Computer and Communications Security*, pp.254-269.
- [11] N. Atzei, M. Bartoletti, and T. Cimon, "A survey of attacks on ethereum smart contracts," *Proceedings of the 6th International Conference on Principles of Security and Trust*, vol.10204, pp.164-186, 2017.



- [12] "Hawk: The blockchain model of cryptography and privacy-preserving smart contracts," *IEEE Symposium on Security and Privacy*, pp.839-858, 2016.
- [13] E. Heilman, foteini Baldimtsi, and S. Goldberg, "Blindly signed contracts: Anonymous on-blockchain and o -blockchain bitcoin transactions," *Financial Cryptography and Data Security*, 2016.
- [14] R. Osgood, "The future of democracy: Blockchain voting," *COMP116: Information Security*, 2016.
- [15] K. kirby, A. Masi, and F. Maymi, "Votebook: A proposal for a blockchain-based electronic voting system," <https://www.economist.com/sites/default/files/nyu.pdf>, 2016.

## **Abstract:**

Since Bitcoin wide adaption in 2009 there has been a abundance of trustless applications based of Bitcoin's use of blockchain technology and after the release of Ethereum's smart contract platform we are seeing more and more usages of smart contracts. With this increase in usage of these platforms we on must be mindful of the security implications of these platforms.

In This research we first review the basics of digital currencies and their underlying technologies and then review the security considerations of their platforms and the applications based on them and finally move to voting as a usecase of these platforms and consider the challenges we face while implementing such a system.

**Keywords:** Blockchain, ethereum, security, voting



Shahid Beheshti University

Faculty of Computer Science & Engineering

# **Usage and Security of Blockchain in Smart Contracts**

By

**Shervin Hajiesmaili**

A THESIS SUBMITTED  
FOR THE DEGREE OF  
MASTER OF SCIENCE

Supervisor :

**Dr. Maghsoud Abbaspour**

2018