

Proyecto Jupyter exists to develop open-source software open-standards, and services for interactive computing across dozens of programming languages.

JUPYTER NOTEBOOK ES:

Es una interfaz para la creación de documentos con código incrustado a forma de documento interactivo. Jupyter Notebook es ideal para:

- · Aprender y probar Python.
- · Procesamiento y transformación de datos para visualizar
- · Simulación numérica y gráfica
- · Modelado estadístico y aprendizaje automático.
- · Compartir información ordenada e interactiva.

FORMAS DE USAR JUPYTER

Anaconda: (LOCAL)		600	Google Colaboratory: (EXTERNO)	
	En Windows: Ver vídeo	1.	Abrir un browser con la	
	En linux:		cuenta de google institucional	
	1. Crear una carpeta llamada	2.	Ingresar a Google Colab	
	notebooks	3.	Crear un nuevo notebook de	
	2. Abrir un consola.		python3	
	3. Escribir en consola			
	jupyter-notebook			
	4. Crear un notebook de python3			

MARKDOWN

HTML para crear

LAS CELDAS DE PYTHON

Code Markdown Raw NBconvert Son las celdas en donde Son las celdas que nos Este tipo de celda nos va en código en el permite escribir texto y permite haer un lenguaje escogido. Esto demás. El formato formato más complejo nos permite que el combina ideas simples de texto usando HTML de HTML (lenguaje de documento sea y Latex pero es marcado) y Latex obligatorio pasar el interactivo. (editor de texto) notebook por un NBconvert.

MI_PRIMER_NOTEBOOK.IPYNB

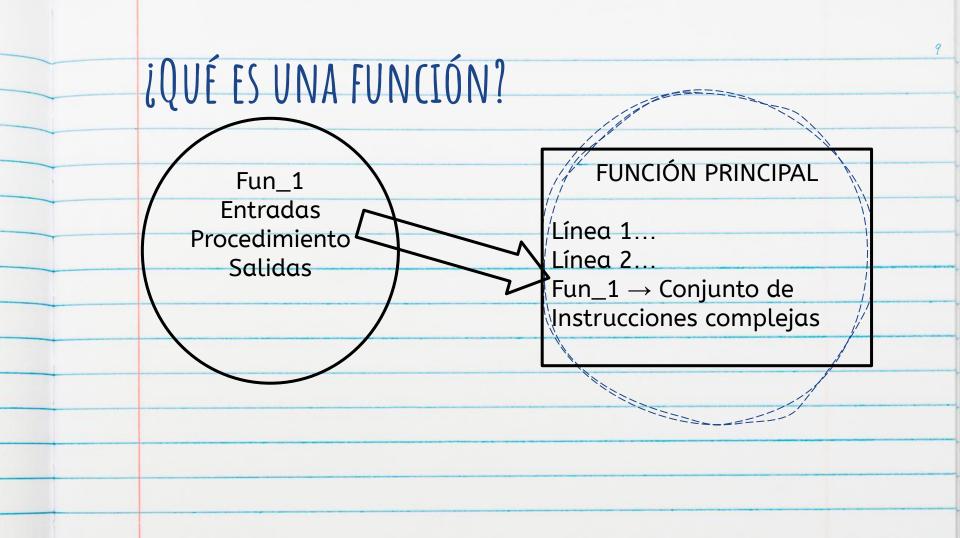
- Creamos un notebook
- Usando el <u>marcado</u> titulamos el notebook como funciones en python.
- Creamos una sección llamada funciones conocidas
- En esa sección hablamos de las funciones built-in y las de math
- → Usemos una casilla code para explicar mejor estos conceptos.
- Revisar <u>Documentación</u>





FUNCIONES

Pequeños códigos grandes aplicaciones



¿QUÉ ES UNA FUNCIÓN?

factorial(p) p-->parametro

Operaciones

Regresa resp

FUNCIÓN PRINCIPAL

Import math as m Valor = input()

Factorial = m.factorial(Valor)/

¿QUÉ ES UNA FUNCIÓN?

Fun_no_regreso(p) p-->parametro

Operaciones

#No regresa nada

FUNCIÓN PRINCIPAL

mport math as m

Valor = input()

Fun_no_regreso(p)

¿QUÉ ES UNA FUNCIÓN?







FUNCIÓN PRINCIPAL

Var = int()

Fun_1()

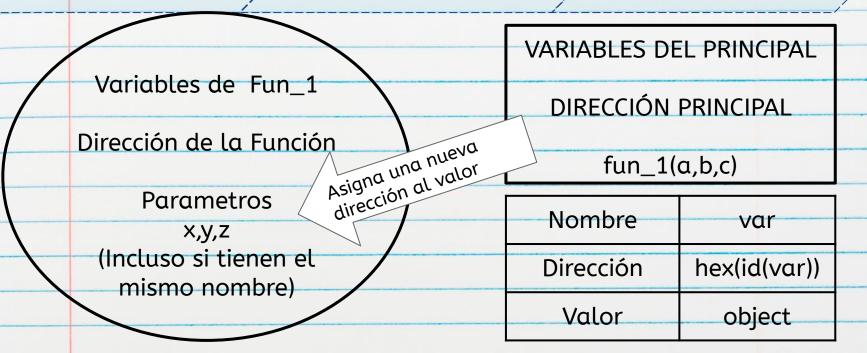
Fun_2()



PASO 3

¿CÓMO FUNCIONA?

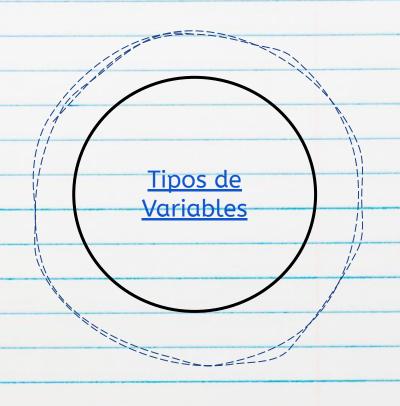
PASO 1



PASO 2

¿CÓMO FUNCIONA?

- → Vayamos al notebook a revisar la información contenida allí
- Hagamos pruebas para entender cómo crear una función
- Resolvamos algunos ejercicios para acostumbrarnos a usar funciones





¿Preguntas?

CREDITS

Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- Presentation template by <u>SlidesCarnival</u>
- · Photographs by <u>Unsplash</u>