



# SOFTWARE LIBRE







# ¿Qué es software Lidre?

#### Libre # Gratis

Es el software cuyo código fuente puede ser estudiado, modificado, y utilizado libremente con cualquier fin y redistribuido con cambios y/o mejoras o sin ellas.

#### Privativo Gratis

Es el software del cual no existe una forma libre de acceso a su código fuente, el cual solo se encuentra a disposición de su desarrollador y no se permite su libre modificación, adaptación o incluso lectura por parte de terceros.

# Buhl









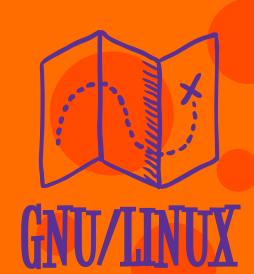


Programming is programming. If you get good at programming, it doesn't matter which language you learned it in, because you'll be able to do programming in any language. The hard part of programming is the same regardless of the language.

**Richard Stallman** 

#### Un software es libre cuando su usuario...

- Tiene la libertad de **usar** el programa, con cualquier propósito (uso).
- Tiene la libertad de **estudiar** cómo funciona el programa y modificarlo, adaptándolo a las propias necesidades (estudio).
- Tiene la libertad de **distribuir** copias del programa, con lo cual se puede ayudar a otros usuarios (distribución).
- Tiene la libertad de **mejorar** el programa y hacer públicas esas mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie (mejora).





GNU + LINUX = Sistema operativo GNU + Kernel (S.O. Unix)



# ¿Porqué (NU/IINUX?





- Economía.
- Multiusuario.
- •• Recursos.
- Seguridad.
- Programas.
  - La shell ...



# LA SHELL

#### ¿Qué es?

Es un programa que le facilita al usuario interactuar con el núcleo del sistema.

#### ¿Qué tipos hay?

Shell Gráficas: Escritorios

Terminales: sh, csh, bash, tsh, ksh, ash, Zsh, tcsh

#### ¿Qué puede hacer?

Administrar el sistema.

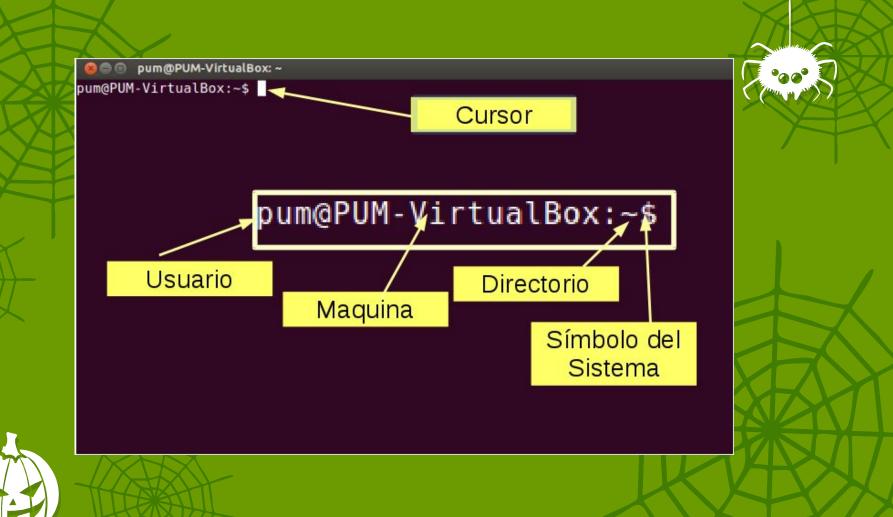
Programar.

Crear todo tipo de contenidos de texto.

Manipular ficheros.

Revisar información de Software y Hardware





# LA CONSOLA

#### Sintaxis general de los comandos en consola:

Comando [opciones] [argumentos] [entrada] [salida]

#### Comandos comunes:

- •• pwd
- ls
- cd [dir]
- man [program]
- echo "¡Hola Mundo!"



# LA CONSOLA

#### Comandos comunes:

- pwd
- ls ls
- cd [dir]
- •• man [program]
- ps -A
- history
- •• du
- echo "¡Hola Mundo!"

Presiona Ctrl + Alt + F5





# PERMISOS DE LOS ARCHIVOS

```
-bash-3.00$ 1s -1
total 34
drwxr-xr-x 2 rzayas
                      staff
                                   512 Oct 18 2004 bin
drwxr-xr-x 3 rzayas
                      staff
                                   512 Sep 9 2003 Cursos
                                    Grupo 28 200 Resto
-rw-r--r-- 1 rzayas
                                                        op.ini
                     Propietario
drwxr-xr-x 5 rzayas
            1 rzayas
                                                          o.pl
                                                          infinito.pl
           1 rzayas
```

- 1. Ingresar en consola cd /etc
- 2. Y luego tipear ls -l
- 3. Hacer lo mismo en ~/



# COMODINES Y PIPES

#### Comodines:

- ••• cd/etc
- ls \*a
- ls ????
- ••• cd ~

#### **Pipes**

- ls > file\_test
- •• cd Descargas
- ls >> ../file\_test



# MANEJO DE ARCHVOS

#### Crear, copiar y mover

- mkdir ~/folder\_test
- •• cd ~/folder\_test
- •• touch file\_test
- echo "Archivo test">file\_test
- cp file\_test file\_test\_2
- •• cat file\_test\_2

- mv file\_test file\_test\_1
- •• mkdir test
- touch test/test
- cp -r test test\_1
- rm -r test
- ls -a
- nano file\_test

# Unos comandos más complicados



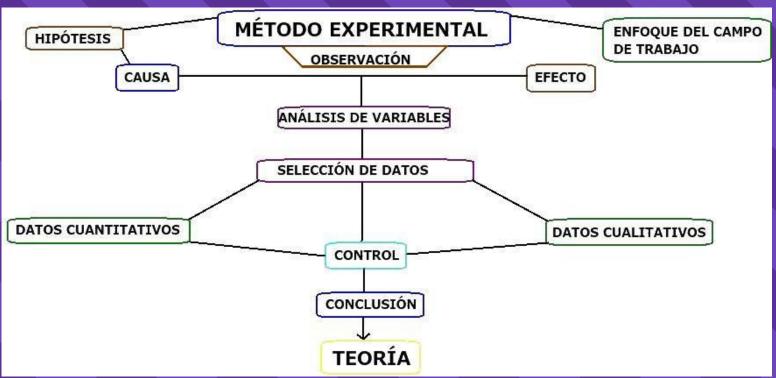


Escribir por comandos

### LATEX EL EDITOR DE TEXTOS

- •• Revisar https://es.overleaf.com/
- Crear una cuenta (correo institucional)
- Crear un nuevo proyecto
- Revisar las partes de un documento en blanco
- Revisar las partes de un documento ejemplo
- Revisar
  https://es.wikibooks.org/wiki/Manual\_de\_LaTeX
- Revisar https://www.overleaf.com/learn/latex/Main\_Page







# DESARROLLO DE LA GUÍA



DEFINICIÓN DEL PROBLEMA

**OBJETIVOS** 

MARCO TEÓRICO

**METODOLOGÍA** 



# RELACIÓN MARCO-METODOLOGÍA-OBJETIVOS

- El problema debe ser planteado en su totalidad en el marco teórico.
- ••• Cada objetivo debe tener un algoritmo informal.
- Según esto cada objetivo tiene entradas y salidas. Estás debe ser variables definidas en el marco teórico.
- El procedimiento de cada uno de estos algoritmos forman la metodología experimental (selección de los datos)
- Los datos pueden ser cuantitativos o cualitativos, eso debe estar definido.
- La metodología incluye el control. Siempre debe incluir el análisis de los datos.

# CRÉditos

Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- Presentation template by <u>SlidesCarnival</u>
- Photographs by <u>Unsplash</u>

