

CONTRATTO DI LICENZA DI CRYSTAL REPORTS STANDARD, PROFESSIONAL E DEVELOPER

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: IL PRESENTE CONTRATTO INTERCORRE TRA L'UTENTE FINALE E BUSINESS OBJECTS PER IL PRODOTTO SOFTWARE DI BUSINESS OBJECTS CHE ACCOMPAGNA QUESTO CONTRATTO, CHE PUÒ INCLUDERE SOFTWARE, SUPPORTI ASSOCIATI, DOCUMENTAZIONE STAMPATA E DOCUMENTAZIONI IN LINEA O ELETTRONICA ("SOFTWARE"). PRIMA DI PROCEDERE CON L'INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE, L'UTENTE DEVE LEGGERE, PRENDERE ATTO E ACCETTARE I TERMINI E LE CONDIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO DI LICENZA. ("CONTRATTO") QUALORA L'UTENTE NON ACCETTI TUTTI I TERMINI E LE CONDIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO, DOVRÀ RESTITUIRE IL SOFTWARE AL RIVENDITORE, ENTRO TRENTA (30) GIORNI DALLA DATA DI ACQUISTO, PER OTTENERE IL RIMBORSO DEL PREZZO.

1. **CONCESSIONE DI LICENZA.** Business Objects concede una licenza limitata e non esclusiva all'utilizzo delle funzionalità e prodotti Software acquistati, per soli obiettivi interni all'azienda e in conformità con i termini e le condizioni del presente Contratto di licenza. Il Software viene concesso in licenza, non venduto, all'utente. Se si è acquistato il prodotto in un pacchetto o in combinazione con un prodotto di terze parti, è possibile utilizzare il Software con il prodotto di terze parti solo secondo quanto descritto nella sezione 3.2 ("Licenza limitata"). Tale licenza non è applicabile ad alcun altro programma software fornito con il Software, compreso software promozionale, che è regolato dal contratto di licenza software online accluso a quel software.

Per "Business Objects" si intende Business Objects S.A. o una delle sue consociate.

2. **INSTALLAZIONE E UTILIZZO.** È possibile installare e utilizzare il Software solo secondo la configurazione e per il numero di licenze acquisite. È possibile, inoltre, installare copie del Software non a scopo di produzione, per il ripristino, il riavvio e il backup di emergenza, inclusa, a titolo esemplificativo, la creazione di copie da utilizzare presso uno o più siti di ripristino d'emergenza. Per esercitare i propri diritti in relazione al Software protetto dal presente contratto di licenza, l'utente deve attivare la copia del Software in suo possesso nel modo descritto durante la sequenza di avvio. Business Objects può controllare il numero e il tipo di licenze e l'uso del Software mediante codici.

3. TIPI DI LICENZA E DEFINIZIONI.

- 3.1. **Licenza utente designato ("NUL").** Quando il Software è concesso in licenza a singoli Utenti designati, ogni Utente designato deve essere specificamente identificato come il solo possessore di una NUL. La condivisione della NUL tra diversi individui è espressamente vietata. Inoltre, una NUL non può essere trasferita da un utente all'altro, a meno che l'utente finale originale non abbia più la necessità, né abbia più l'autorizzazione, di accedere al Software.
- 3.2. **Licenza limitata.** Se il Software è stato acquistato in pacchetto o comunque in combinazione o per essere utilizzato con un prodotto di terzi ("Applicazione OEM"), la licenza acquisita è di tipo Licenza limitata. È possibile utilizzare ogni copia concessa in licenza del Software solo in combinazione con l'Applicazione OEM con cui è stata fornita. Ogni accesso a dati non specificamente creati o elaborati dall'Applicazione OEM costituirà una violazione al presente Contratto di Licenza. Se l'Applicazione OEM richiede l'utilizzo di un data mart o un data warehouse, il Software può essere utilizzato con il data mart o il data warehouse solo per accedere a dati creati o elaborati dall'Applicazione OEM. Le Licenze limitate non possono essere combinate con licenze non limitate nella stessa Distribuzione di Business Objects.
- 3.3. **Licenza di aggiornamento.** Se si riceve il Software come aggiornamento per un prodotto precedentemente ottenuto in licenza, la licenza di utilizzo del Software sarà limitata al numero complessivo di licenze acquistate per il prodotto precedente. Se si sceglie di utilizzare contemporaneamente il Software e il prodotto precedente, il numero complessivo delle licenze utilizzate per accedere al Software e al prodotto precedente non potrà superare il numero complessivo delle licenze acquistate per il prodotto precedente, fatto salvo che un Utente specifico potrà continuare ad utilizzare il prodotto precedente, ma non potrà trasferire o consentire ad altri l'uso del prodotto precedente.
- 3.4. **Licenza per una versione di valutazione/non per la rivendita.** Una Licenza per una versione di valutazione/non per la rivendita può essere utilizzata solo per il numero e il tipo di licenze specificati per il periodo indicato sulla confezione, sul sito Web da cui il Software è stato scaricato o sulla documentazione di ordinazione o di spedizione del Software. Se la documentazione di ordinazione o di spedizione specifica un particolare progetto, il Software può essere utilizzato solo con quel progetto specifico. Una Licenza per una versione di valutazione può essere utilizzata solo a fini di valutazione e non a scopo di produzione. Non è possibile rivendere o trasferire in alcun modo una licenza per una versione di valutazione/non per la rivendita. Nonostante ogni altra clausola contenuta nel presente Contratto, i Software concessi in licenza per una versione di valutazione/non per la rivendita sono forniti "così come sono" senza alcuna garanzia, espressa o implicita. Una Licenza per una versione di valutazione/non per la rivendita può essere terminata da Business Objects in qualsiasi momento.

4. DIRITTI SPECIFICI DI UTILIZZO DEL PRODOTTO.

2.3 Strumenti di progettazione. L'applicazione e le utilità di progettazione report di Crystal Reports installate dal programma di installazione di Crystal Reports ("Strumenti di progettazione") sono concesse in Licenza a un utente designato. Ogni copia di Crystal Reports Professional e Crystal Reports Developer contiene una Licenza utente designato degli Strumenti di progettazione.

4.2 Prodotto Runtime Crystal Reports Developer (applicabile esclusivamente a Crystal Reports Developer).

4.2.1 Definizioni applicabili a Crystal Reports Developer

Per "*Applicazione client*" si intende un'applicazione sviluppata dal Licenziatario che a) utilizza il Prodotto Runtime, b) è completamente installata sul computer di un utente finale, con tutta l'elaborazione dei report operante in locale sul computer in questione e c) aggiunge funzionalità importanti e significative al Prodotto Runtime.

Il termine "*Installazione interna*" indica l'installazione in ambiente di produzione di Applicazioni client e/o Applicazioni server in uno o più computer dell'azienda solo ai fini della propria attività.

Il termine "Distribuzione" indica la vendita, il leasing, la concessione in licenza o la ridistribuzione di Applicazioni client e/o server a utenti di terzi esterni all'azienda.

Per "*Prodotto Runtime*" si intendono i file specifici di versione e le API (Application Program Interface) indicati nel file RUNTIME.TXT fornito con il Prodotto.

Per "*Applicazione server*" si intende un'applicazione sviluppata dal Licenziatario che a) utilizza il Prodotto Runtime, b) consente a più di un utente di accedere al Prodotto Runtime direttamente o indirettamente mediante qualsiasi applicazione di livello medio e c) aggiunge funzionalità importanti e significative al Prodotto Runtime. Un'applicazione client installata in un ambiente Windows Terminal Server (ad esempio, Citrix o Microsoft Remote Desktop Platform) è un'applicazione server.

4.2.2 Utilizzo del Prodotto Runtime. È possibile installare ed utilizzare una sola copia del Prodotto Runtime per sviluppare Applicazioni client e Applicazioni server. I termini e le condizioni di Distribuzione e Installazione interna differiscono a seconda del tipo di applicazione sviluppata, come descritto nelle sezioni che seguono.

4.2.3 Installazione interna di Applicazioni client e di Applicazioni server. Business Objects concede una licenza personale, non esclusiva e limitata per l'installazione interna del Prodotto Runtime con Applicazioni client e Applicazioni server.

4.2.4 Distribuzione di Applicazioni client. Business Objects concede una licenza personale, non esclusiva e limitata, per distribuire Applicazioni client agli utenti finali, rispettando tutte le condizioni del presente Contratto di Licenza, inclusa la sezione limitativa 4.2.6. Per distribuire Applicazioni client utilizzando RCAP ("Applicazioni RCAP"), è necessario ottenere una copia con licenza di Crystal Reports Developer per ogni cliente per cui si distribuisce quell'Applicazione client.

4.2.5 Distribuzione di Applicazioni server. Business Objects concede una licenza personale, non esclusiva e limitata, per distribuire Applicazioni client agli utenti finali, a condizione che a) si sia acquisita una copia sotto licenza di Crystal Reports Developer per ogni cliente a cui si distribuisce l'Applicazione server e b) si rispettino tutte le condizioni del presente Contratto di Licenza, inclusa la sezione limitativa 4.2.6.

4.2.6 Requisiti per la Diffusione del Prodotto Runtime. Qualora si distribuisca il Prodotto Runtime a terzi in conformità a quanto esposto nelle sezioni 4.2.4 o 4.2.5, si acconsente a:

- (a) Distribuire copie del Prodotto Runtime esclusivamente come parte di un'applicazione che aggiunge funzionalità specifiche e primarie al Prodotto Runtime;
- (b) Essere l'unico responsabile del supporto, dei servizi, degli aggiornamenti e dell'assistenza tecnica o di altro tipo, necessari o richiesti da qualsiasi persona che riceva tali copie del Prodotto Runtime o di applicazioni di esempio;
- (c) Non utilizzare il nome, il logo o il marchio di Business Objects o il Prodotto, senza autorizzazione scritta da parte di Business Objects;
- (d) Difendere, tutelare e risarcire Business Objects da e per qualsiasi reclamo o responsabilità derivante dall'utilizzo, la riproduzione o la distribuzione del Prodotto Runtime o dell'applicazione associata;
- (e) Non distribuire il Prodotto Runtime con qualsiasi prodotto per l'elaborazione di report di uso generale, analisi dei dati o consegna di report o con qualsiasi altro prodotto che esegua le stesse funzioni o funzioni simili a quelle offerte dai prodotti Business Object; e
- (f) Assicurare l'accettazione da parte dell'utente finale ("Utente finale") di termini sostanzialmente analoghi ai seguenti:

L'utente finale acconsente a non modificare, disassemblare, decompilare, tradurre, adattare o retroingegnerizzare il Prodotto Runtime o il formato dei file del report (.RPT);

L'utente finale acconsente a non distribuire il Prodotto Runtime a terzi;

L'utente finale acconsente a non utilizzare il Prodotto Runtime per creare a scopo di distribuzione un prodotto che sia in qualche modo competitivo con le offerte di prodotti Business Objects;

L'utente finale acconsente a non utilizzare il Prodotto Runtime per creare a scopo di distribuzione un prodotto che converte il formato dei file di report (.RPT) in un formato alternativo utilizzato da qualsiasi prodotto per l'elaborazione di report di uso generale, analisi dei dati o consegna di report che non sia di proprietà di Business Objects;

L'utente finale acconsente a non utilizzare il Prodotto in affitto o in condivisione temporanea o per fornire servizi aziendali a terzi;

BUSINESS OBJECTS E I SUOI FORNITORI NON RICONOSCONO ALCUNA GARANZIA, ESPRESSA O IMPLICITA, COMPRESE, IN VIA ESEMPLIFICATIVA, LA GARANZIA DI COMMERCIALIZZABILITÀ, DI IDONEITÀ PER UN FINE SPECIFICO E DI NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZE PARTI. BUSINESS OBJECTS E I SUOI FORNITORI NON RICONOSCONO ALCUN TIPO DI RESPONSABILITÀ IN VIRTÙ DEL PRESENTE CONTRATTO O IN RELAZIONE AL SOFTWARE.

5. **PROPRIETÀ.** Business Objects e/o i suoi fornitori mantengono tutti i diritti, i titoli e gli interessi relativi al Software e a tutte le copie di esso effettuate, a prescindere dalla forma o dal supporto di memorizzazione in cui essi potranno successivamente esistere. L'utente non ha e non acquisisce tramite il presente Contratto di Licenza alcuna azione o diritto di proprietà verso il Software o verso i brevetti, i copyright, i marchi o altri diritti di proprietà intellettuale a esso correlati. L'utente acconsente a fare qualsiasi sforzo per proteggere il contenuto del Software e impedirne la divulgazione o l'uso non autorizzati. Business Objects e/o i suoi fornitori si riservano tutti i diritti non esplicitamente concessi all'utente. I fornitori di Business Objects sono considerati terzi beneficiari del presente Contratto di Licenza, vantano il diritto esplicito di fare affidamento sui termini in esso riportati e possono azionarli direttamente.
6. **COPYRIGHT.** Il Software è protetto da copyright di Business Objects e/o dei suoi fornitori ed è protetto dalle leggi sul copyright e sui brevetti in vigore negli Stati Uniti e dalle disposizioni dei trattati internazionali. Non si possono eseguire copie del Software, ad eccezione di quelle necessarie per l'installazione dei componenti del Software per i quali si dispone di licenza, come stabilito nelle sezioni 2 e 3, su computer quali parti dell'esecuzione del Software. Con rispetto esclusivo della documentazione acclusa al software, l'utente è autorizzato a fare un numero ragionevole di copie, sia in formato elettronico che su supporto cartaceo, a patto che tali copie vengano utilizzate da utenti finali provvisti di licenza in concomitanza con l'utilizzo del software e che non vengano ripubblicate o distribuite a terzi. E' fatto obbligo di riprodurre e includere le informazioni sul copyright, dei marchi e di altre legende con dati di proprietà di Business Objects e dei suoi fornitori in qualsiasi copia del Software o della documentazione effettuata dall'utente. Ogni ulteriore copia del Software eseguita dall'utente viola il presente Contratto di licenza.
7. **RESTRIZIONI.** Salvo quanto espressamente consentito dal presente Contratto di licenza, non si può: (a) concedere in leasing, in prestito, né in sublicenza, né distribuire in altro modo il Software; (b) utilizzare il Software sulla base di una condivisione temporale o per fornire servizi a terzi; (c) l'utente non deve modificare o tradurre il Software ad eccezione del caso in cui sia necessario per configurarlo utilizzando i menu, le opzioni e gli strumenti forniti a tale scopo e inclusi nel Software; (d) in alcun modo retroingegnerizzare, disassemblare o decompilare il Software o una parte di esso se non nella misura e per gli scopi specifici autorizzati dalla legge applicabile nonostante la presente limitazione; (e) concedere in sublicenza, assegnare, affittare o concedere in leasing, vendere, distribuire o trasferire in altro modo il Software o i diritti concessi dal presente Contratto di Licenza senza espressa autorizzazione scritta di Business Objects; (f) utilizzare il Software per sviluppare un prodotto che sia in qualche modo competitivo con le offerte di prodotti Business Objects; (g) utilizzare il Software per sviluppare un prodotto che converta il formato dei file di report (.RPT) in un formato di file di report alternativo utilizzato da qualsiasi altro prodotto per la creazione di report di uso generale, analisi dei dati o distribuzione dei report non di proprietà di Business Objects; (h) alterare, disassemblare, decompilare, tradurre, adattare o retroingegnerizzare il formato dei file di report (.RPT); (i) utilizzare codici non autorizzati per accedere a funzionalità o prestazioni aggiuntive del Software e (j) rivelare alcun risultato di benchmark del Software a terze parti senza previa approvazione scritta di Business Objects. Se si desidera sviluppare e/o sottoporre a test un'interfaccia per il Software o unire il Software con qualsiasi altro software, è necessario informare Business Objects, che può, a suo arbitrio, fornire le informazioni sufficienti a consentire l'interoperabilità tra il Software e i software o i prodotti in questione.
8. **GARANZIA LIMITATA E RIMEDIO.**
 - (a) Business Objects garantisce all'utente che: (i) per un periodo di trenta (30) giorni dalla consegna del Software, il Software sarà sostanzialmente conforme alla descrizione funzionale riportata nella documentazione associata; e (ii) per un periodo di trenta (30) giorni dalla consegna i supporti fisici (ad esempio, dischi floppy o CD-ROM) contenenti il Software e la relativa documentazione stampata saranno esenti da difetti di materiali e manodopera. Tutte le garanzie implicite relative al Software e ai supporti sono limitate a trenta (30) giorni dalla consegna, purché tali garanzie non rientrino tra quelle elencate nella sezione 8(c) che segue. Le garanzie indicate escludono esplicitamente eventuali difetti risultanti da cause accidentali, uso improprio, riparazioni, modifiche o potenziamenti non autorizzati o applicazione inappropriata. Business Objects non garantisce in alcun modo che il Software verrà eseguito senza interruzioni o senza errori. La distribuzione di copie aggiuntive del Software o di revisioni o aggiornamenti di esso, incluse le versioni fornite nell'ambito dei Servizi di supporto, non fanno decorrere nuovamente il, e non incidono in alcun modo sul, periodo di garanzia.

- (b) L'unico rimedio previsto per la violazione dei termini della garanzia limitata summenzionata consisterà, a discrezione di Business Objects, in una delle seguenti azioni: (i) correzione o sostituzione del Software con prodotti conformi alla garanzia limitata summenzionata; o (ii) rimborso del prezzo del Software e risoluzione di questo Contratto di Licenza in relazione alle copie non conformi. Business Objects provvederà a una delle suddette azioni solo in caso di ricezione da parte dell'utente di una comunicazione per iscritto della violazione dei termini della garanzia limitata summenzionata entro trenta (30) giorni a partire dalla consegna del Software.
- (c) ESCLUSE LE GARANZIE SPECIFICATE NELLA PRESENTE SEZIONE 8 E NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE IN VIGORE, I PRODOTTI E I SERVIZI SONO FORNITI "COSÌ COME SONO" E BUSINESS OBJECTS E I SUOI FORNITORI NON RICONOSCONO ALTRE GARANZIE, ESPRESSE O IMPLICITE, COMPRESE, IN VIA ESEMPLIFICATIVA, (I) LA GARANZIA DI COMMERCIALIZZABILITÀ, (II) DI IDONEITÀ PER UN FINE SPECIFICO E (III) DI NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI ALTRUI. ALCUNI STATI O GIURISDIZIONI NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE DELLE GARANZIE IMPLICITE, QUINDI L'ESCLUSIONE SUMMENZIONATA POTREBBE NON ESSERE APPLICABILE E POTREBBERO, INVECE, ESSERE APPLICABILI ALTRI DIRITTI RICONOSCIUTI DALLA LEGGE VARIABILI A SECONDA DELLO STATO O DELLA GIURISDIZIONE.
9. **LIMITAZIONE DELLA RESPONSABILITÀ.** NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, IN NESSUN CASO BUSINESS OBJECTS, I SUOI DISTRIBUTORI, FORNITORI O AFFILIATI SARANNO RESPONSABILI VERSO IL LICENZIATARIO O TERZI PER I DANNI INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI, MEDIATI O PUNITIVI, INCLUSI, IN VIA ESEMPLIFICATIVA, LA PERDITA DI PROFITTI O DI RENDITE, LA PERDITA O LA DIMINUIZIONE DI ACCURATEZZA DI DATI O IL COSTO DI SOSTITUZIONE DEI BENI, INDIPENDENTEMENTE DALLA QUALIFICAZIONE O IMPUTAZIONE DELLA RESPONSABILITÀ (INCLUSA LA NEGLIGENZA) E ANCHE QUALORA BUSINESS OBJECTS SIA STATO AVVISATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ TOTALE DI BUSINESS OBJECTS E DEI SUOI FORNITORI VERSO IL LICENZIATARIO PER I DANNI REALI EFFETTIVI DERIVATI DA QUALSIASI CAUSA SARÀ LIMITATA ALLE TARIFFE PAGATE DAL LICENZIATARIO PER IL PRODOTTO O ALLE SOMME PAGATE DAL LICENZIATARIO PER IL SERVIZIO CHE CAUSI DIRETTAMENTE I DANNI. QUESTE LIMITAZIONI RESTERANNO VALIDE ANCHE SE L'OBIETTIVO ESSENZIALE DI TALI RIMEDI LIMITATI NON VERRÀ CONSEGUITO. LA SUMMENZIONATA RIPARTIZIONE DEI RISCHI SI RIFLETTE NEI CORRISPETTIVI RICHIESTI IN VIRTÙ DEL PRESENTE CONTRATTO. ALCUNI STATI O GIURISDIZIONI NON CONSENTONO LA LIMITAZIONE O L'ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI, QUINDI LA SUMMENZIONATA LIMITAZIONE POTREBBE NON ESSERE APPLICABILE.
10. **SERVIZI DI SUPPORTO.** Se sono stati acquistati Servizi di supporto, Business Objects fornirà servizi di supporto al prodotto per il Software in conformità con i termini e le condizioni dei Servizi di supporto correnti di Business Objects. In caso di acquisto dei Servizi di supporto per il Software, si dovranno acquistare i Servizi di supporto per tutte le copie autorizzate di tale Software di cui sia in possesso.
11. **RISOLUZIONE.** Il presente Contratto avrà valore fino alla risoluzione. L'utente potrà risolvere il presente Contratto di Licenza in qualsiasi momento dando comunicazione scritta a Business Objects, purché in conformità alla modalità di restituzione e/o distruzione di seguito riportata. L'utente ha diritto al rimborso del corrispettivo della licenza solo qualora il Contratto venga risolto in conformità con quanto esposto nella sezione 8 del Contratto stesso. Qualora l'utente abbia sottoscritto una Licenza per una versione di valutazione a tempo del Software, il presente Contratto si risolverà automaticamente trascorso il periodo di valutazione e l'utente accetta le eventuali limitazioni temporali applicabili. Il presente Contratto può essere risolto da Business Objects nel caso in cui: (i) l'utente non paghi il corrispettivo della licenza o altri corrispettivi stabiliti al momento dell'ordine; oppure (ii) l'utente non rispetti i termini e le condizioni in esso contenute e non ponga rimedio a tale mancanza entro trenta (30) giorni dal ricevimento della comunicazione a tale riguardo. In caso di risoluzione del presente Contratto l'utente acconsente a: (i) interrompere immediatamente qualsiasi utilizzo del Software, inclusi l'utilizzo e la distribuzione di qualsiasi applicazione personalizzata in cui il Software è incorporato e (ii) restituire il Software a Business Objects o distruggerlo, certificando per iscritto a Business Objects che tutte le copie o copie parziali di esso sono state restituite o completamente distrutte e non sono più utilizzate. Le sezioni 5, 6, 8(c), 9, 11, 12, 13, 14 e 15 continueranno a essere valide oltre qualsiasi risoluzione del presente Contratto di Licenza.
12. **CONTROLLI.** Per la durata del presente Contratto e per tre anni (3) dalla sua risoluzione o scadenza, Business Objects può controllare, previo ragionevole preavviso all'utente e a spese di Business Objects, i registri e i record dell'utente per verificare che siano state rispettate le condizioni del presente Contratto. nel caso in cui uno dei controlli eseguiti riveli che nel periodo controllato l'utente ha corrisposto a Business Objects una somma inferiore a quella dovuta, per un importo superiore al 5 per cento (5%), oppure che è stata consapevolmente infranta qualsiasi obbligazione materiale contenuta nel presente Contratto, in tal caso, in aggiunta ad altri metodi di risarcimento che Business Objects potrebbe prevedere, l'utente dovrà pagare o rimborsare a Business Objects il costo del controllo.
13. **GENERALE.** Nella misura in cui non sia diversamente disposto dalle leggi federali degli Stati Uniti, il presente Contratto è disciplinato dalle leggi dello stato della California, Stati Uniti, senza alcun riferimento al conflitto sulle disposizioni di legge e alla Convenzione sui contratti per il commercio internazionale delle merci elaborata dalle Nazioni Unite nel 1980 e a qualsiasi emendamento in essa contenuto. Se una qualsiasi delle clausole contenute nel presente Contratto viene dichiarata non valida, tale invalidità non avrà alcun effetto sulle clausole rimanenti.

Il presente Contratto costituisce un accordo completo tra l'utente e Business Objects e sostituisce qualsiasi accordo precedente, sia esso scritto o orale, relativo all'argomento in esso contemplato. Il presente Contratto non può essere modificato se non tramite documento scritto, debitamente firmato da un rappresentante autorizzato da entrambe le parti. Se l'utente acquista il Software per conto di un'entità, egli dovrà rappresentare e garantire che egli dispone della capacità giuridica per vincolare tale entità ai termini e alle condizioni del presente Contratto. I termini di qualsiasi ordine di acquisto o di qualsiasi altro documento d'ordine deve essere sostituito dal presente Contratto di Licenza. Nel caso in cui l'utente e Business Objects si siano accordati sull'adozione di un contratto MSLA ("Master Software License Agreement") e il Software sia stato acquistato in conformità con tale contratto, i termini del contratto MSLA disciplineranno l'uso del Software e sostituiranno i termini del presente Contratto. Il nome del Software è un marchio o un marchio registrato di Business Objects. In caso di domande relative al Contratto di Licenza, contattare l'ufficio vendite o un rivenditore autorizzato Business Objects della propria zona oppure scrivere a: Business Objects, Attn: Contracts Department, 3030 Orchard Parkway, San Jose, CA 95134.

- 14. LIMITAZIONE DEI DIRITTI DEL GOVERNO DEGLI STATI UNITI.** Il Software è un "articolo commerciale", nel senso in cui è stato definito nel 48 C.F.R. 2.101 (ottobre 1995), costituito da "software commerciale per il computer" e "documentazione relativa al software commerciale per il computer", nel senso in cui tali espressioni sono definite nel 48 C.F.R. 12.212 (settembre 1995). In conformità al 48 C.F.R. 12.212 e al 48 C.F.R. 227.7202-1 fino a 227.7202-4 (giugno 1995) (o a una disposizione equivalente, vale a dire i supplementi pubblicati dalle agenzie governative applicabili), tutti gli utenti del governo degli Stati Uniti, acquistano il Software solo con i diritti citati in questo Contratto. Il produttore è Business Objects, 3030 Orchard Parkway, San Jose, CA 95134.
- 15. CONTROLLI SULLE ESPORTAZIONI.** L'utente riconosce che il Software proviene dagli Stati Uniti e acconsente a rispettare tutte le leggi nazionali e internazionali applicabili che fanno riferimento al Software, incluse le Export Administration Regulations degli Stati Uniti e le restrizioni relative alla destinazione, all'utente e all'utilizzo finali emesse dagli Stati Uniti e da altri governi.
- 16. CONDIZIONI RELATIVE AGLI ORDINI.** Gli ordini di acquisto conformi ai requisiti per gli ordini di acquisto di Business Objects, emessi da società qualificate, possono essere accettati. Tutti i termini prestampati di qualsiasi ordine di acquisto non avranno alcun effetto. I pagamenti saranno effettuati a 30 giorni dalla data di fatturazione. Servizio franco partenza di Business Objects. Business Objects declina specificamente garanzie dei prezzi di qualsiasi tipo. L'utente è responsabile del pagamento di tutte le imposte applicabili, ad esempio, IVA, imposta sulle vendite, imposta sull'uso e imposta sui consumi, e di tutte le tasse di esportazione e importazione, dazi doganali e simili, ad esclusione delle imposte basate sull'utile netto di Business Objects.

Indicare di seguito se si accettano o si rifiutano i termini e le condizioni del presente Contratto di Licenza software.