Київський національний університет імені Тараса Шевченка Факультет інформаційних технологій

Кафедра програмних систем і технологій

3BIT

з лабораторної роботи № 5

Тема: "Автоматизація бізнес-процесів архітектурного

3Д-дизайну"

Дисципліна «Об'єктно-орієнтоване конструювання

програм»

Підготував:

студент гр. ІПЗ-23(1)

Шевченко Андрій Віталійович

Дата: 22.05.22

Перевірила:

Зубик Л.В

Тема: Структурні патерни проектування.

Мета роботи: ознайомитися з структурними паттернами проектування.

Умова: Розробити класи (згідно варіанту) з використанням структурного патерну проєктування. Реалізувати програму на С# з простим графічним інтерфейсом. У висновках обґрунтувати вибір патерну і пояснити, яким чином він дав змогу спростити виконання вашого варіанту завдання.

Завдання: Програма обліку персоналу в організації. Організація має директора, заступника директора і складається з відділів (підрозділів). Кожен відділ має керівника, заступників, спеціалістів, службовців і робітників. Передбачити ієрархію відділів та ієрархію працівників у відділі. Методи отримання інформації про ієрархію організації і про будь-якого її відділу. Методи прийняття на роботу та звільнення працівників, переведення з одного відділу до іншого, зміни посади. Передбачити можливість створення або ліквідації відділу.

Хід роботи: Для реалізації даної лабораторної роботи з запропонованих паттернів я обрав паттерн "Фасад".

Реалізація:

Для реалізації поставленого завдання згідно варіанту ми будемо використовувати Orm Dapper та паттерн Facade.

Для початку створимо моделі, які будуть відповідати структурі бд.

```
public class Organization
{
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public string DirectorPIB { get; set; }
    public string DeputyDirectorPIB { get; set; }
    public int DepartmentId { get; set; }
}
```

```
CCENTON: 8

public class Department

{

    CCENTON: 0
    public int Id { get; set; }

    CCENTON: 0
    public string Name { get; set; }

    CCENTON: 0
    public string SupervisorPIB { get; set; }

    CCENTON: 0
    public string DeputySupervisorPIB { get; set; }

    CCENTON: 0
    public string SpecialistPIB { get; set; }

    CCENTON: 0
    public string SpecialistPIB { get; set; }

    CCENTON: 0
    public string EmployeePIB { get; set; }
}
```

Далі потрібно налаштувати зв'язок з нашою базою даних за допомогою Dapper, та створити сервіси які будуть комунікувати з бд та відображенням застосунку.

```
public class DatabaseConnection
{
    public static SqlConnection CreateConnection()
    {
        return new SqlConnection("Data Source=DESKTOP-ELR5B8P;Initial Catalog=Organization;Integrated Security=True;");
    }
}
```

Після цього ми можемо реалізувати наш паттерн, він реалізується дуже простим чином, нам потрібно створити клас, який буде відповідати за створення екземплярів сервісів, та викликати потрібні нам методи.

```
public class Facade
{
    private readonly OrganizationService _organizationService;
    private readonly DepartmentService _departmentService;

    CCENTOR: 0
    public Facade()
    {
        _organizationService = new OrganizationService();
        _departmentService = new DepartmentService();
}
```

```
CCEMPOK: 1
public IEnumerable<Organization> GetAllOrganizations()
{
    return _organizationService.GetAllOrganizations();
}

CCEMPOK: 1
public IEnumerable<Department> GetAllDepartments()
{
    return _departmentService.GetAllDepartments();
}

CCEMPOK: 1
public void AddDepartment(Department department)
{
    _departmentService.AddDepartment(department);
}

CCEMPOK: 1
public void AddOrganization(Organization organization)
{
    _organizationService.AddOrganization(organization);
}
```

```
CCылок: 0
public IEnumerable<Organization> GetOrganizationByName(string name)
{
    return _organizationService.GetOrganizationByName(name);
}

CCылок: 0
public IEnumerable<Department> GetDepartmentByName(string name)
{
    return _departmentService.GetDepartmentByName(name);
}
```

Одним з останніх кроків буде створення контролерів, які будуть проміжним слоєм комунікації між бд та користувацьким інтерфейсом.

Останній крок це створення користувацького інтерфейсу за допомогою Razor, я продемонструє на прикладі коду для організації.

```
| color="body" | color="body"
```

```
E<body>
       <div>
   Ė
       Id
            >Name
            DirectorPIB
            DeputyDirectorPIB
            DepartmentId
          @foreach (var value in Model)
11
12
13
            @value.Id
              @value.Name
              @value.DirectorPIB
              @value.DeputyDirectorPIB
17
              @value.DepartmentId
            21
       </div>
22
23
    </body>
```

```
_<form method="post" action="">
       <input type="hidden" value="@ViewBag.Id" name="Id"/>
       Enter Name:
             <input type="text" name="Name"/>
          Enter DirectorPIB:
             <input type="text" name="DirectorPIB"/>
          11
          12
             Enter DeputyDirectorPIB:
13
             <input type="text" name="DeputyDirectorPIB"/>
          Enter DepartmentId:
17
             <input type="text" name="DepartmentId"/>
          <input type="submit" value="Add Department"/>
          </form>
    E<form method="get" action="">
       <input type="hidden" value="@ViewBag.Id" name="Id"/>
       Enter Name:
             <input type="text" name="Name"/>
          <input type="submit" value="GetByName"/>
          10
```

Результат:

11 12

Lab5 Organization Department

```
Lab5 Organization Department
```

```
GetAllOrganizations AddOrganization

GetAllOrganizations AddOrganization GetByName
```

Lab5 Organization Department

ld > Name DirectorPIB DeputyDirectorPIB DepartmentId

1 AndreyOrganization AndreyOrganization AndreyOrganization 1

Висновки: Під час виконання цією лабораторної роботи я ознайомився з структурними патернами проектування, які входять в Gof, та допомагають створювати більш гнучкі та великі системи. Для реалізації завдання я обрав патерн "Фасад", тому що вважаю він більш доцільно підходить під це завдання.