АС Слет

Команда Котаны

Кто мы?



Яна Frontend-разработчик



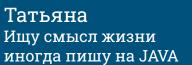
Кристина Frontend-разработчик



Валерий Frontend-консультант



ИльнурBackend-разработчик
(Python, Django)





Актуальность

В каждой крутой IT-компании все должно быть автоматизировано.

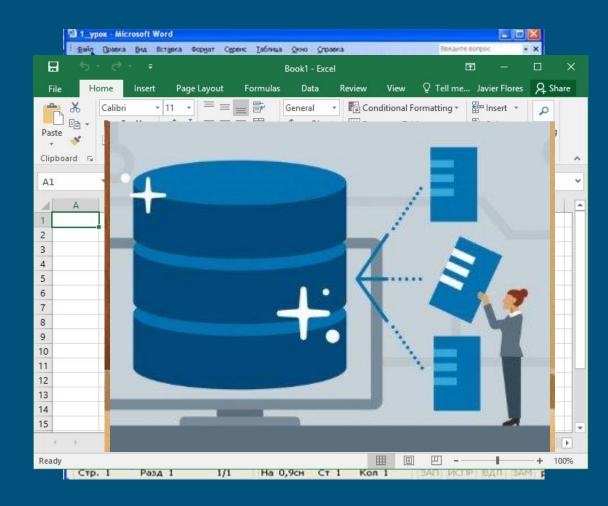
Сотрудники не должны напрягаться, пусть все делают за нас роботы.



Актуальность

"Кто владеет информацией, тот владеет миром!"

Только где эту информацию хранить?



Цель проекта

Разработать программу автоматизированного сбора, хранения и обработки информации о мероприятиях и участниках мероприятий



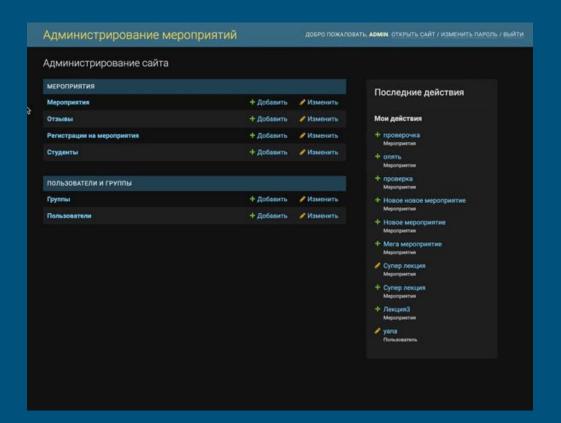
Структура проекта Jinja **PostgreSQL Python Django** HTML, CSS

КАК ЭТО ВСЕ РАБОТАЕТ?

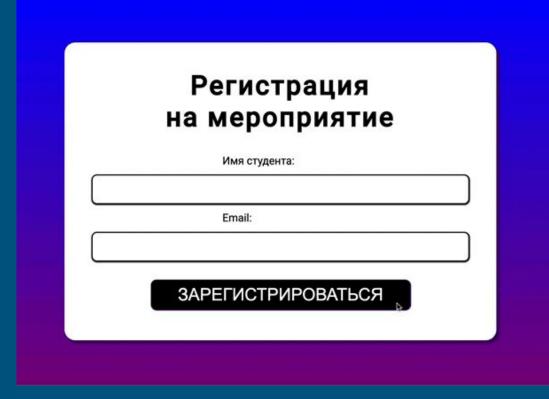
1. Организатор заходит в Админ панель

Администрирование мероприятий	
Имя пользователя:	
	ا
Пароль:	
Войти	

2. Создает новое мероприятие

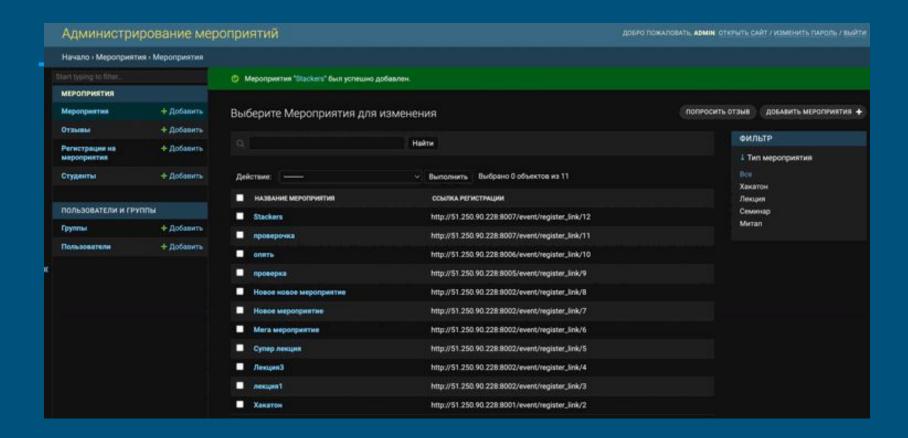


3. Потенциальный участник регистрируется по ссылке

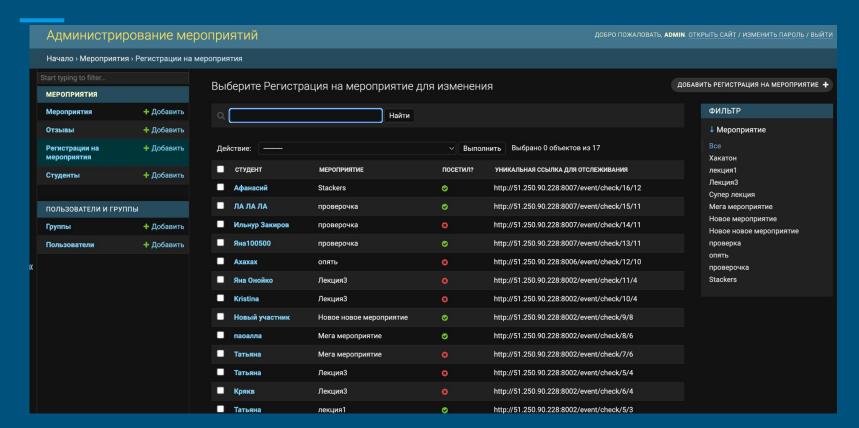


4. Потенциальный участник получает QR-код

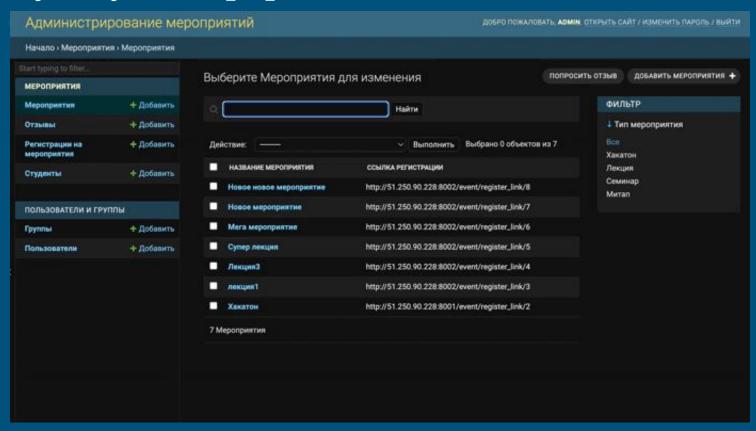




5. Участник предъявляет QR-код организатору



В Админ панеле можно быстро получить нужную информацию

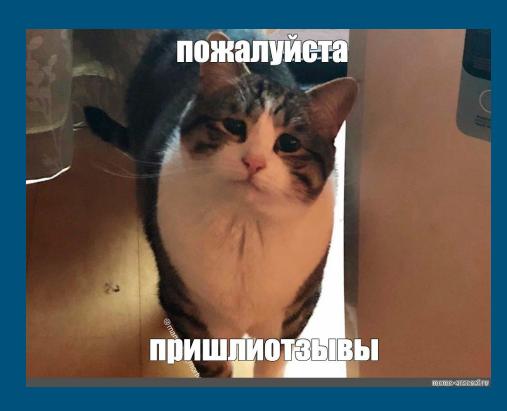


Идеи для развития

1. Сбор отзывов

Отзывы будут храниться в БД. Что будет являться основой для анализа проведенного мероприятия





Идеи для развития

2. Сбор вопросов во время мероприятия.

Плюсы:

- + вопросы зададут все, включая тех кто не хочет говорить вслух, но имеет вопрос.
- + все вопросы будут храниться в БД по каждому мероприятию, что является также базой для анализа и рефлексии



Идеи для развития

- 3. Рассылка персональных приглашений на новые мероприятия участникам, которые присутствовали ранее.
- 4. Создание отдельной формы регистрации для команд на Хакатоны и формирование отдельной сущности для хранения информации о победителях.
- 5. Создать удобную панель с фильтрами для эффективной и быстрой работы аналитиков.
- 6. И многое многое другое . . .

Наше приложение удобно, расширяемо и масштабируемо.

Команда Котаны благодарит вас за внимание

