



# 概率论 & 数理统计


Probability and Mathematical Statistics

易鹏 关舒文

Latest Update : 2020 年 9 月 23 日



# 符号说明

	Color #0097e6
	Color #7158e2
	Color #007500
	Color #ED4C67
	Color #EA7500
	Color #1289A7
	Color #EA2027
	Color #bf0040
	Color #833471
	Color #006266
	Color #5758BB



# 目录

符号说明 .....	i
第 1 章 静力学基础 .....	1
1.1 静力学基础 .....	1
1.1.1 力及其性质 .....	1





# 第 1 章 静力学基础

## 1.1 静力学基础

### 1.1.1 力及其性质

#### 定义 1.1.1 力的定义

力是物体间的**相互机械作用**, 具有两种 **作用效应**:

- 外效应 (运动效应): 改变物体的运动状态;
- 内效应 (变形效应): 使物体的几何形状或尺寸发生改变.

#### 定义 1.1.2 力的三要素

我们常用一个矢量  $\boldsymbol{F}$  来表示一个力. 其中力的三要素: 大小, 方向, 作用点. 我们分别用适量的比例长度来表示力的大小, 矢量方向表示力的方向, 矢量的始端作为作用点.

#### 定义 1.1.3 力系的概念

力系: 作用在物体上的一群力; 平衡力系: 物体在力系作用下处于平衡; 刚体: 在力的作用下, 形状大小和尺寸变化都可以忽略的物体; 平衡: 物体处于静止或匀速运动状态.

#### 定理 1.1.1

公理作用在物体上同一点的两个力, 可以合成为一个力, 合力作用在同一点, 其大小由以这两个力为边的平行四边形的对角线来确定. 即合力矢等于这两个力的矢量和, 即

$$\boldsymbol{F}_R = \boldsymbol{F}_1 + \boldsymbol{F}_2$$

, 如图所示

复杂力系简化的理论基础

#### 推论 1.1.1 力的多边形法则

作用于物体上同一点的多个力 (汇交力系), 可以合成为一个合力, 合力作用在该汇交点上, 其大小和方向等于各力的矢量和:

$$\boldsymbol{f}_r = \boldsymbol{f}_1 + \boldsymbol{f}_2 + \cdots + \boldsymbol{f}_n = \sum \boldsymbol{f}_i$$

#### 定理 1.1.2 二力平衡条件

作用在刚体上的两个力, 使物体平衡有以下充要条件:

$$f_1 = -f_2.$$

这表明两个力

1. 大小相等
2. 方向相反
3. 作用在同一直线上

注意: 对于刚体来说, 上面的条件为充要条件, 但是对于变形体和多体, 只是必要条件.

#### 定义 1.1.4 二力构件

只在两个力的作用下平衡的构件称为**二力构件**

#### 定理 1.1.3 加减平衡力系原理

在已知力系上加上或减去任意一个平衡力系, 并不改变原力系对刚体的作用效应

#### 推论 1.1.2 刚体力的可传性

#### 定理 1.1.4 作用力和反作用力定律

作用力与反作用力总是同时存在, 大小相等, 方向相反, 沿着同一条直线, 分别作用在 **两个相互作用的物体** 上

#### 定理 1.1.5 刚化原理

变形体在某一力作用下处于平衡, 如将此变形体刚化为刚体, 其平衡状态保持不变刚体平衡条件使变形体刚化为刚体的必要非充分条件, 研究变形体的平衡问题, 可用刚体静力学的平衡理论.