**Шаблоны проектирования**

Постановка задачи: реализовать приложение с графическим интерфейсом и БД описанное в задании с использованием минимум 2х шаблонов проектирования:

1. Шаблон межклассовых отношений (Expert, Creator, Low Coupling, High Cohesion и др.)

2. Шаблон генерации объектов (Factory, AbstractFactory,Builder, Singleton и др.)

Разработка приложения учета трат на содержание и обслуживание автомобиля (Сущевич)