

О ДАННЫХ

Каждая строка описывает сетевой поток более чем с 20 атрибутами: IP-адреса и порты, протокол, длительность, счетчики пакетов/байтов, состояние сеансов и другими

Датасет снабжен двумя уровнями разметки:

- label Benign или Malicious(будет целевой переменной);
- detailed label 10 конкретных подтипов атак (используется лишь для валидации и анализа ошибок, но не для обучения)

РАЗВЕДОЧНЫЙ АНАЛИЗ ДАННЫХ (EDA)

Сразу же удалим столбцы, которые нам вряд ли пригодятся:

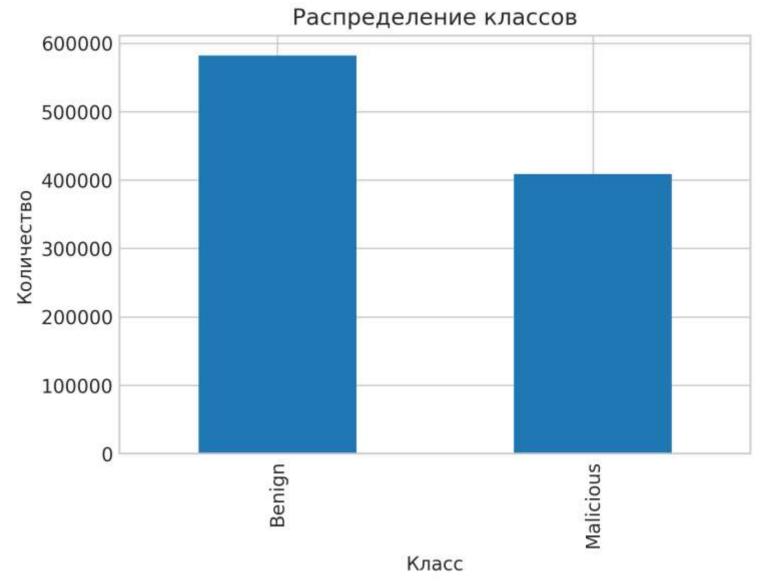
- ts временная метка события подключения
- uid уникальный идентификатор соединения
- id.orig_h исходный IP-адрес
- Id.resp_h IP-адрес назначения
- local_orig и local_resp указывает, считается ли соединение локальным или нет
- missed_bytes количество пропущенных байтов в соединении
- tunnel_parents указывает, является ли это соединение частью туннеля
- detailed-label более подробное описание или метка соединения

КАК МЫ ПОЛУЧИЛИ ШИКАРНЫЙ ДАТАСЕТ?

Далее делаем следующие действия над датасетом:

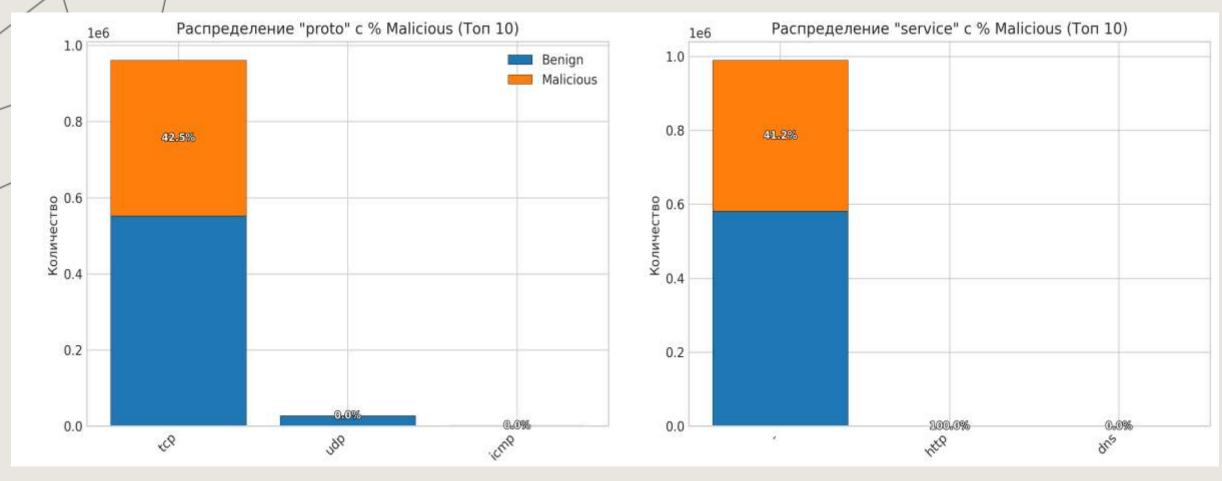
- 1. Приводим в порядок типы данных в каждом столбце
- 2. Уменьшим количество данных в 15 раз (изначально была взята большая выборка, чтобы захватить больший объем данных и из него случайно выбрать меньшее количество строк)
- 3. Заменим все пропуски на 0 в числовых признаках
- 4. Bce label типа 'Malicious PartOfAHorizontalPortScan', 'Malicious DDoS', 'Malicious Attack' и 'Malicious C&C' на 'Malicious' (Будем заниматься исключительно бинарной классификацией Benign/Malicious)

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЦЕЛЕВЫХ ПРИЗНАКОВ ПО ДАТАСЕТУ

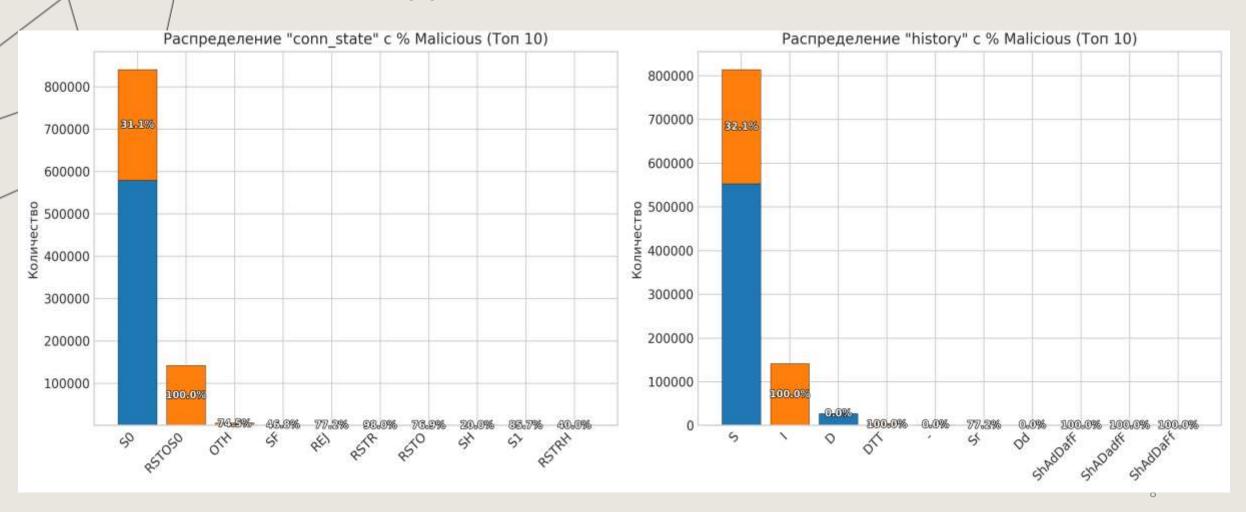


ПРО КАТЕГОРИАЛЬНЫЕ ПРИЗНАКИ

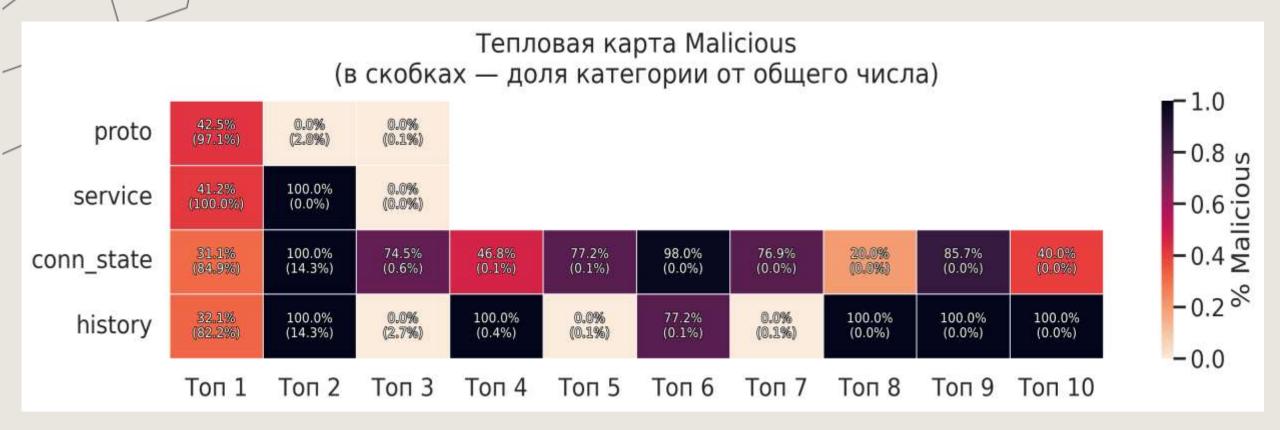
РАСПРЕДЕЛЕНИЕ 'PROTO' И 'SERVICE'

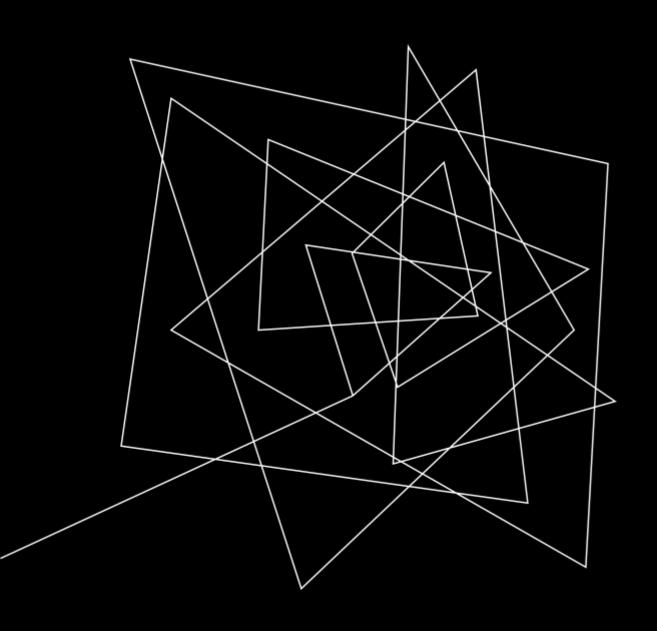


PACПРЕДЕЛЕНИЕ 'CONN_STATE' И 'HISTORY'

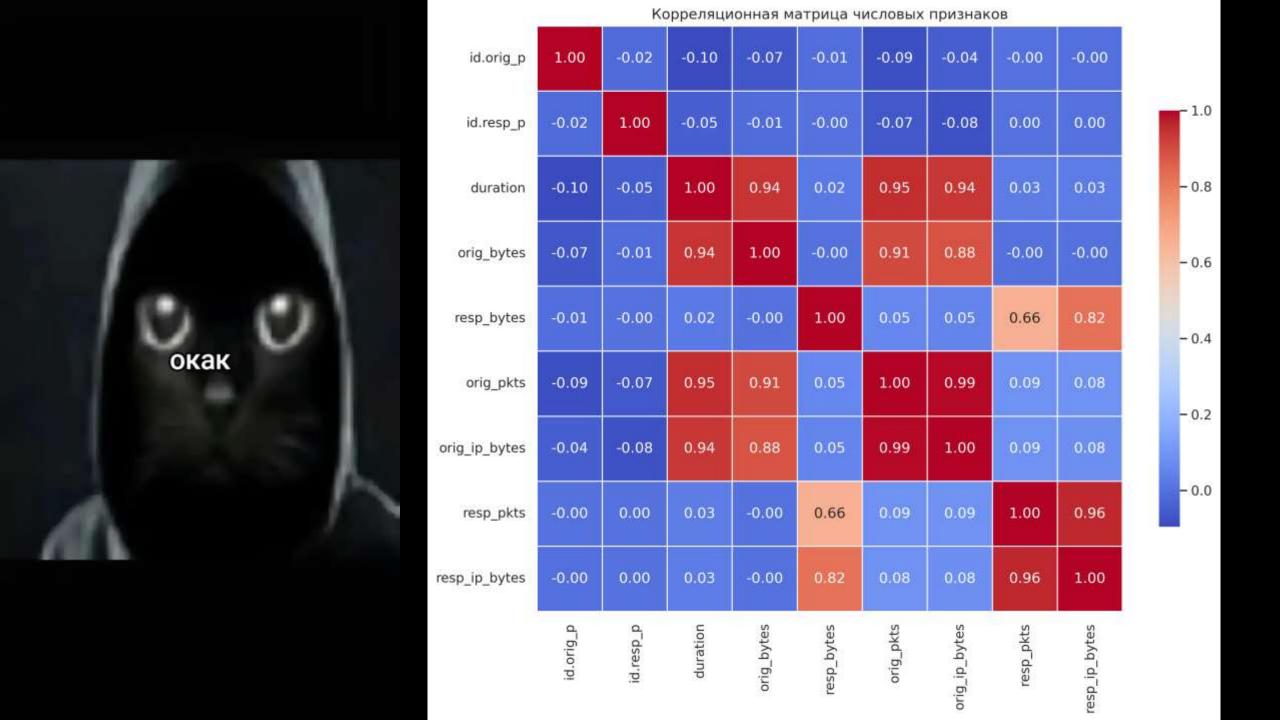


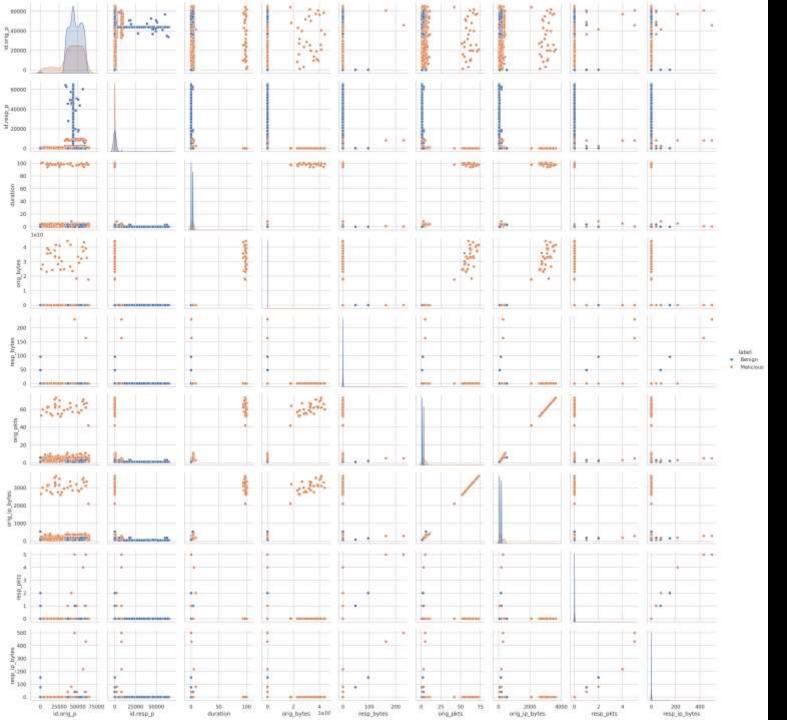






РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЧИСЛОВЫХ ПРИЗНАКОВ





РАСПРЕДЕЛЕНИЕ 'BENIGN' И 'MALICIOUS' ПО ПАРАМ ПРИЗНАКОВ

ВЫВОДЫ ПОСЛЕ АНАЛИЗА ДАТАСЕТА

- Баланс классов умеренный (но с метриками все равно надо быть аккуратнее)
- По **proto** тяжело что-то сказать, а вот в **service, conn_state** и **history** много, практически на 100%, злонамеренных категорий, которые почти сразу можно брать за правило
- Признаки orig_pkts, orig_bytes, orig_ip_bytes и duration (так же как и resp_pkts и resp_ip_bytes) фактически дублируют друг друга (что логично, так как все эти признаки напрямую друг с другом связаны)
- Остальные числовые признаки практически не коррелируют, поэтому деревьям/градиентным бустингам будет хорошо

ПОДГОТОВКА ДАННЫХ И ОБУЧЕНИЕ МОДЕЛЕЙ

КОДИРОВАНИЕ КАТЕГОРИАЛЬНЫХ ПРИЗНАКОВ

Всего 4 признака: proto, service, conn_state, history.

Для первых трёх будем использовать OneHotEncoding, а для history OrdinalEncoding.

Вообще говоря, так-то это и неплохо, поскольку на **history** можно ввести частичный порядок **x** <= **y** если кол-во **conn_state** в **y** больше или равно кол-ву **conn_state** в **x**

Label – тут просто: Benign=0, Malicious=1

СТАНДАРТИЗАЦИЯ ПРИЗНАКОВ

Для повышения качества моделей логистической регрессии и k-NN воспользуемся StandartScaler.

StandardScaler — это метод стандартизации данных, при котором данные преобразуются так, чтобы иметь нулевое среднее значение и единичное стандартное отклонение.

Формула:

где:

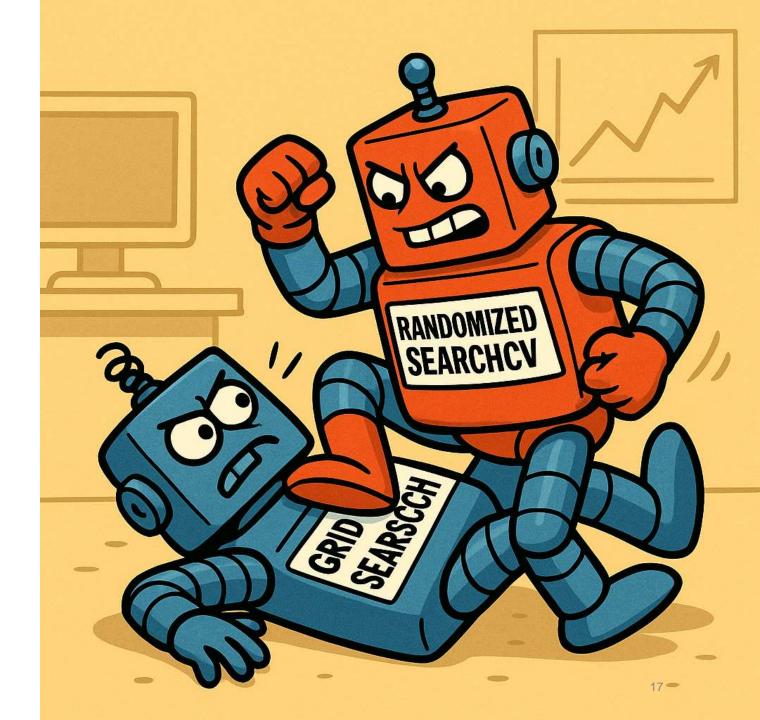
- µ среднее значение признака,
- σ стандартное отклонение.

$$z=rac{x-\mu}{\sigma}$$

RandomizeSearchCV

VS

GridSearchCV



ВЛИЯНИЕ НА МЕТОДЫ:

1) Логистическая регрессия

Что происходит без масштабирования:

• Логистическая регрессия — это линейная модель , которая строит разделяющую гиперплоскость (линейная формула). n

$$\sum_{j=1}^{n} w_{j} x_{j} + b = w^{T} x + b = 0$$

- Если признаки имеют разный масштаб (например, **х1** от 0 до 1, а **х2** от 0 до 1000), то коэффициенты **w1** и **w2** будут несопоставимыми по величине.
- Это затрудняет интерпретацию весов : например, большой вес у **х2** может быть просто следствием его большого масштаба, а не реальной силы влияния.
- Также это важно для корректной работы **L1/L2-регуляризации**, потому что она штрафует большие веса

2) k-NN — это метрический алгоритм, он использует расстояние между объектами (например, евклидово).

Это приведёт к тому, что модель будет игнорировать менее масштабированные признаки.

Что произойдёт без StandardScaler:

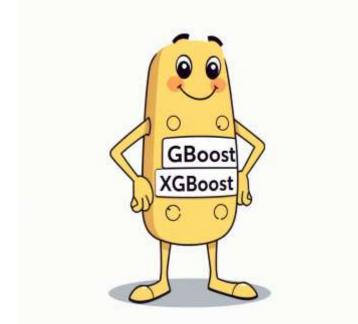
Расстояния будут искажены \to выбор ближайших соседей будет некорректным \to точность модели резко упадёт.



3) Когда можно не использовать StandardScaler?

Деревья решений, случайные леса, градиентный бустинг — эти модели не чувствительны к масштабу признаков, потому что они не используют расстояния или градиентный спуск.

Если все признаки уже в одном масштабе (например, нормализованы от 0 до 1).



ЧТО ГОВОРЯТ О НАШЕМ ДАТАСЕТЕ ВЫБРАННЫЕ ГИПЕРПАРАМЕТРЫ

- 1) Логистическая регрессия:
- **C=100** сила регуляризации Данные, скорее всего, хорошо разделимы, и модель может позволить себе "уверенные" веса без риска переобучения.
- class_weight='balanced' баланс классов Модель автоматически учитывает дисбаланс классов, увеличивая вес редких классов.
- Выводы о датасете: Классы неравномерно распределены (например, соотношение 1:10 или хуже)/ Много объектов одного класса и мало другого (иначе class_weight не нужен).

2) KNN

- n_neighbors=47 большое число соседей Алгоритм учитывает 47 ближайших объектов для классификации/регрессии.
- weights='distance' веса обратно пропорциональны расстоянию Классы неравномерно распределены некоторые объекты могут быть "островами" среди чужих классов. Есть выбросы модель снижает их влияние, уделяя больше внимания ближайшим "нормальным" точкам.
- Выводы о датасете:

Данные, скорее всего, зашумлены — модель полагается на усреднение по многим точкам, чтобы снизить влияние выбросов.

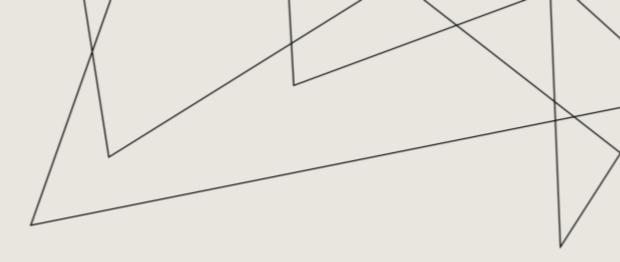
Датасет достаточно большой — иначе 47 соседей было бы слишком много (например, для маленького датасета это привело бы к **underfitting**).

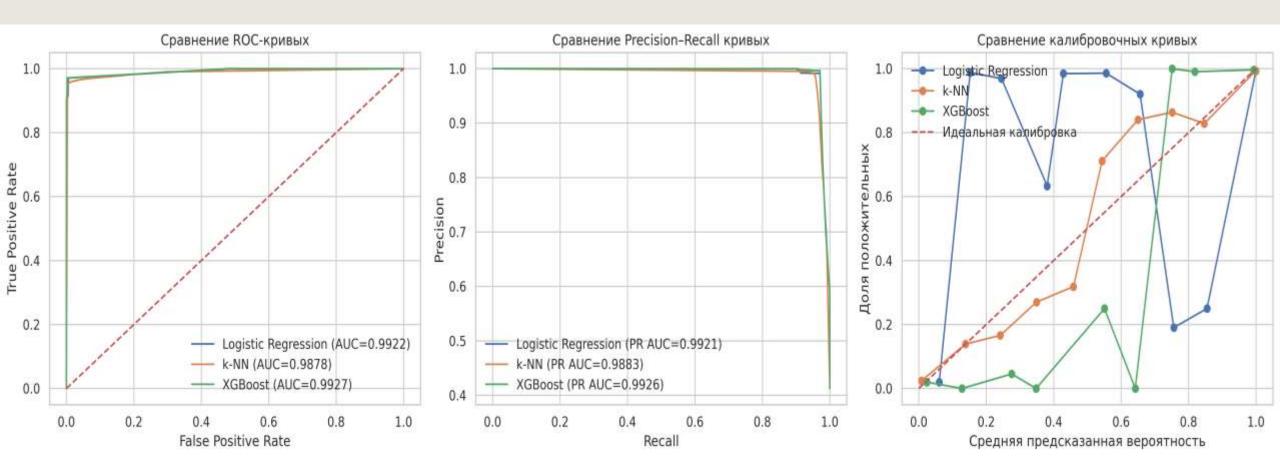
3) XGBoost

- learning_rate=0.05 медленный темп обучения Данные, вероятно, содержат сложные зависимости, которые нельзя уловить быстро.
- gamma=0 минимальное сокращение потерь для разделения Что это значит? Деревья не штрафуются за создание дополнительных листьев. Модель может свободно разделять узлы, даже если выигрыш минимален.
- Выводы о датасете: Данные не требуют жёсткой регуляризации через **gamma**. Возможно, классы хорошо разделяются без чрезмерного усложнения деревьев.

РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ АЛГОРИТМОВ

СРАВНЕНИЕ ВИЗУАЛИЗАЦИЙ ИТОГОВ РАБОТЫ АЛГОРИТМОВ

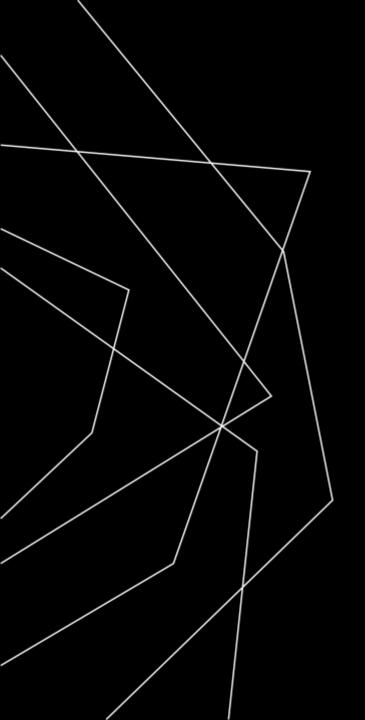






ИТОГИ СРАВНЕНИЯ КАЧЕСТВА

ХGВооst чуть лучше всех разделяет "хорошие" и "плохие" образцы (самая высокая ROC-AUC и минимальное число пропусков вредоносных подключений) при очень малом числе ложных тревог, тогда как логистическая регрессия почти не уступает ему по AUC, но чуть больше пропускает "плохих", а k-NN отстаёт и при этом медленнее. Поэтому наилучшим вариантом будет XGBoost.



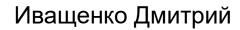
ВЫВОД ОБ ОЦЕНКЕ ВЕРОЯТНОСТЕЙ

При этом все три модели без дополнительной калибровки переоценивают или недооценивают вероятности (лучше всех в этом плане оказался k-NN), так что для надёжного подбора порога стоит выполнить CalibratedClassifierCV и выбрать оптимальный:

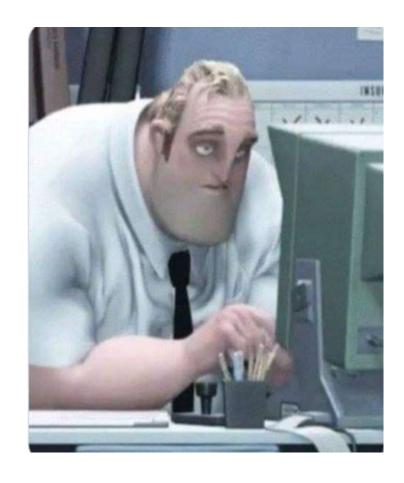
- Жёсткий (скажем 0.2) для немедленного блокирования точно вредоносных.
- Мягкий (скажем 0.7) для ручной проверки сомнительных подключений.

НЕМНОГО О НАС:

Шевцов Владислав



Карабаев Никита







ВОТ И ВСЕ!!!!!! СПАСИБО, ЧТО ПОСЛУШАЛИ!!!!

