Universidad de las Fuerzas Armodas ESPE

Nombre Sheyla Bernol Fecho: 17/11/2024 Materia: POO URC 1323 Terno. Tipos de datos: Primitivos, Referenciales, Estaticos

Actividad #1

* Datos Primitivos

1

simples y se almacenan en la memoria directa.

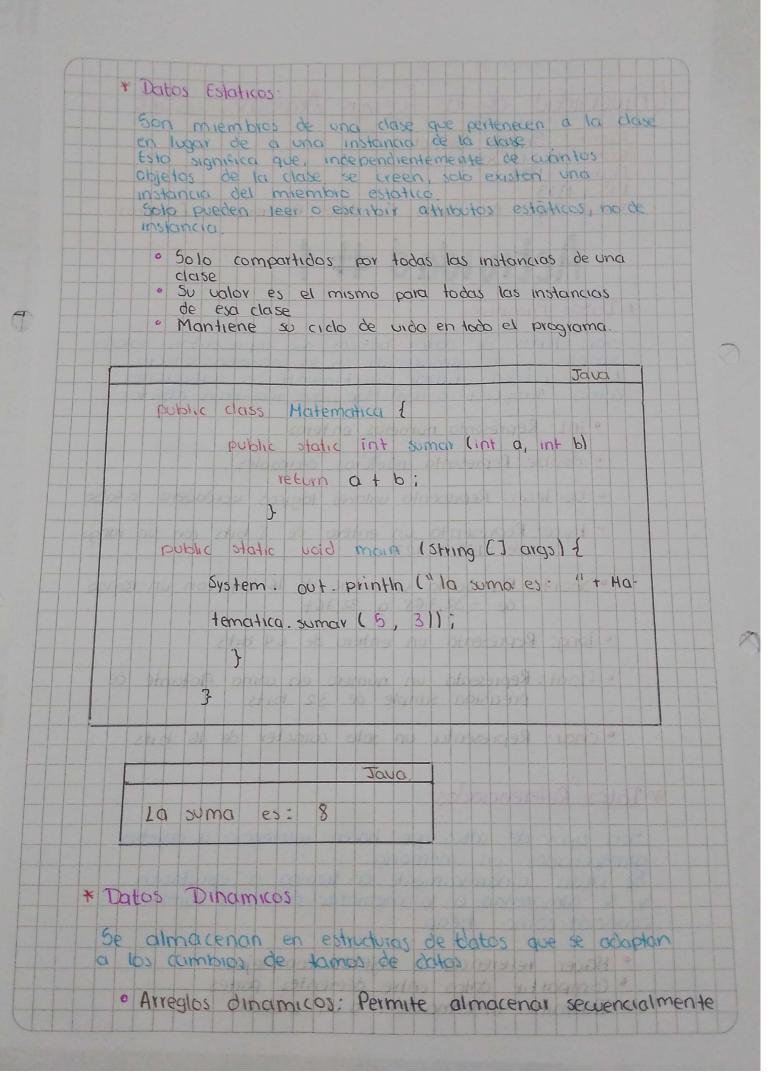
No se pueden utilizar directamente en colecciones como Array List o Hash Map, que requieren objetos.

- · int: Representa números enteros
- · double: Representa números decimales
- · boolean: Representa valores lógicos verdadero o talso
- * byte: Representa un entero de 8 bits con un rango de -128 a 127
- de 32,768 a 32,767
- · long: Represento un entero de 64 bits
- · float: Representa un numero en coma flotante de precisión simple de 32 bits.
- · char: Representa un solo caracter de 16 bits

* Datos Referenciados

Son tipos de datos que hacen referencia a objetos almacenados en memoria. Se crean dinamicamente en tiempo de ejecutación y se almacenan en la memoria dinamica también conocida como heap.

- · Hacer referencia a objetos complejos
- · Compartir datos entre diferentes partes
- · Trasmitiv información a un metodo



un conjunto de elementos del mismo tipo. · Matrices dinamicas: Se utilizan para procesar conjuntos de catos homogeneos cuyo tamaño no se conoce al escribir el programa. public class Persona & public string nombre: 11 Dato dinâmico Public static void main (String [] args / { Persona persona = new Persona (1; persona . nombre = "Ana"; System. out. println ("Su nombre es: "+ persona. nombre 1; 3