

Shhhlyhta

**АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ СИСТЕМА: ПРОГРАММНЫЙ КОМПЛЕКС «FAIRYTALE CHAOS»
(СКАЗОЧНЫЙ ХАОС)**

Руководство пользователя

ОКПО.425.001.ИЗ.01.1-1.М

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дудл.	Подп. и дата

Настоящее руководство описывает использование программного комплекса «**Fairytale Chaos**», представляющего собой цифровую карточную стратегическую игру. Программа предназначена для организации развлекательного игрового процесса на персональных компьютерах и мобильных устройствах.

- Участвовать в пошаговых карточных боях против противника под управлением ИИ.
- Управлять уникальными картами с асимметричными способностями.
- Принимать стратегические решения, влияющие на исход боя через систему **Инициативы классов**.
- Проходить прогрессию, **объединяя карты** или **усиливая вселенную** после побед.
- Оценивать свой прогресс и адаптироваться к изменяющимся условиям боя.

Руководство рассчитано на пользователей, имеющих базовые навыки работы с персональными или мобильными устройствами (использование мыши/сенсорного экрана) и общее представление о правилах цифровых карточных игр.

- Техническое Задание (ТЗ) на разработку ПО «Fairytale Chaos».
- Описание Программы (ПМ) «Fairytale Chaos».

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дудл.	Подп. и дата

					КП 425.001.ИЗ.01.1-1.М	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата		4

5

4 Описание операций

Т а б л и ц а 1 — Основные элементы интерфейса

Элемент	Описание
Шкала Страха	Расположена вверху экрана. Показывает текущее состояние главного героя. Полное заполнение шкалы означает поражение.
Игровое поле (сетка 3x4)	Центральная часть экрана, разделенная на ячейки для карт игрока и ИИ.
Рука игрока	Нижняя область экрана, отображает доступные для текущего хода карты.
Кнопка «Конец Хода»	Активируется после выставления карты игроком. Передает ход ИИ и запускает Фазу Боя .
Карты	Визуальные объекты, содержащие информацию о классе, НР, уроне и способностях.

4.1 Операция «Начало Игры»

- а) **Наименование:** Начало нового игрового сеанса.
- б) **Условия:** Программа запущена, отображается главное меню.
- в) **Подготовительные действия:** Нажмите кнопку «Начать игру» в главном меню.
- г) **Основные действия:**
 - Программа автоматически генерирует стартовую колоду и руку игрока.
 - Отображается игровое поле с ячейками для карт.
 - В вашей руке появляется 5 случайных карт.
- д) **Заключительные действия:** Переход к фазе «Подготовка к ходу».
- е) **Ресурсы:** Несколько секунд процессорного времени для генерации колоды.

4.2 Операция «Выставление Карты»

- а) **Наименование:** Размещение карты из руки на игровое поле.
- б) **Условия:** Ваша фаза «Подготовка к ходу», в руке есть карты.
- в) **Подготовительные действия:** Выберите карту из вашей руки.
- г) **Основные действия:**
 - Нажмите и, удерживая, перетащите (Drag-and-Drop) выбранную карту на одну из доступных (зеленых) ячеек на вашей стороне игрового поля.
 - Отпустите кнопку мыши/палец. Карта будет размещена.
- д) **Заключительные действия:** Карта считается выставленной.
- е) **Ресурсы:** Отсутствуют.

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл.	

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	КП .425.001.ИЗ.011-1.М	Лист
						6

4.3 Операция «Завершение Хода»

- а) **Наименование:** Переход от фазы подготовки к фазе боя.
- б) **Условия:** Игрок выставил карту, или решил не выставлять карты.
- в) **Подготовительные действия:** Нажмите кнопку «Конец Хода» в правом нижнем углу экрана.
- г) **Основные действия:**
- ИИ выставит свою карту (если еще не сделал этого).
 - Запустится **Фаза Боя**, в которой все карты будут атаковать автоматически в соответствии с **Правилом Инициативы** (см. п. 4.5).
- д) **Заключительные действия:** После завершения боя отобразится результат.
- е) **Ресурсы:** Процессорное время для выполнения алгоритма боя.

4.4 Правило инициативы (Автоматический Бой)

Т а б л и ц а 2 — Правило инициативы

Приоритет	Класс Карты	Описание
1 (Высший)	Стихийные	Первыми выполняют свои действия (атаки, баффы).
2	Стеклянные	
3	Деревянные	
4	Механические	
5 (Низший)	Плюшевые	Последними выполняют свои действия.

Примечание: Если у вас и у ИИ есть карты одного класса, сначала атакует ваша карта, затем — карта ИИ.

4.5 Механики карт (примеры)

- **Закалка (Кальцифер):** Создает щит для Стеклянных карт, блокирующий 1 удар.
- **Пробой (Буратино):** Если перед Буратино нет вражеской карты, его урон наносится напрямую по **Страху** оппонента.
- **Переплав (Железный Дровосек):** Наносит повышенный урон всем, кроме Плюшевых.

Подп. и дата	
Инв. № докл.	
Взам. инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл.	

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	КП .425.001.ИЗ.011-1.М	Лист
						7

4.6 Операция «Прогрессия после Боя»

- а) **Наименование:** Улучшение колоды или усиление мира.
- б) **Условия:** Вы победили в бою.
- в) **Подготовительные действия:** После экрана «Победа» автоматически появится экран прогрессии.
- г) **Основные действия:** Выберите один из двух вариантов:
 - **Объединение карт:** Выберите две одинаковые карты в вашей колоде, чтобы слить их в одну более сильную.
 - **Усиление вселенной:** Выберите один из предложенных баффов, который перманентно усиливает **все** карты определенного класса в вашей колоде.
- д) **Заключительные действия:** Переход к следующему бою или возвращение в меню.
- е) **Ресурсы:** Отсутствуют.

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
КП 425.001ИЗ.01.1-1М				Лист
				8

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дудл.	Подп. и дата

Если программа перестает отвечать или возникают необъяснимые ошибки:

- **Немедленно завершите** работу программы (через «Диспетчер задач» на РС или закрытие из списка приложений на мобильном устройстве).
- **Перезапустите** программу. Если проблема сохраняется, проверьте минимальные системные требования (п. 2.2) и убедитесь, что ваше устройство соответствует им.

Программа не сохраняет прогресс в промежуточных точках боя. В случае сбоя во время боя, все изменения, произошедшие в текущем бою, будут потеряны.

- **Восстановление:** Если после перезапуска программы вы возвращаетесь в главное меню, вы можете начать новую игру.
- Функция «**Начать заново**» в меню паузы предназначена для быстрого сброса текущего игрового сеанса к начальному состоянию, что полезно при возникновении логических ошибок в ходе боя, но не является средством восстановления после системного сбоя.

Программный комплекс является автономным приложением и не требует сетевого подключения, за исключением случаев загрузки обновлений. Обнаружение несанкционированного вмешательства в данные или код программы (например, через модификации файлов) может привести к непредсказуемой работе или отказу в запуске. В таких случаях рекомендуется переустановить программу с оригинального дистрибутива.

10