

图 1.1 网络1

网络格式1。

real\_A代表A域中的图片（实验中使用真实人脸），real\_B代表B域中图片（实验中使用动漫图片）。real\_A经过flownet，得到残差预测flow\_res，真实flow有两部分构成，设phig为未发生形变坐标。

与之前实验不同的是，这次flow的warp对象是edge\_A（real\_A经过RCF网络得到的边缘图），得到fake\_B\_edge。同时，real\_B经过rcf边缘提取网络，得到real\_B\_edge。

loss分为两部分，第一部分是限制warp的程度。

第二部分是ganloss

实验结果：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| real\_A | real\_A\_edge | fake\_B | fake\_B\_edge |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |