通过前几次的实验可以得出结论

1. CycleGan的生成瓶颈在图像细节比对上，如果图像边缘能够合理的对齐，那么对生成效果是有改进的
2. FlowNet是可以通过对抗网络训练的，现在的FlowNet结构是基于Unet，如果合理加入loss，那么结果是可控的。

下一步工作计划

听取左老师意见后，为了使判别器的梯度合理传播，flownet部分同时获取更多信息，后续工作如下

·1、将判别器设计成多尺度版本，基于rcf网络设计判别器

2、FlowNet部分输入不仅仅输入原始图片，还有输入轮廓作为指引，这样能使得网络学到尽可能多的warp信息