MySQL查询优化浅析

网易杭研-何登成

个人简介

- 姓名:何登成
- 工作:
 - 就职于网易杭州研究院,进行自主研发的TNT存储引擎的架构设计/研发工作
- 联系方式
 - 邮箱: he.dengcheng@gmail.com
 - 微博: <u>何 登成</u>
 - 主页: http://hedengcheng.com/

何为查询优化?

目标

- 给定一个SQL, 查找SQL最优(局部最优)的执行路径, 使得用户能够更快的得到SQL执行的结果

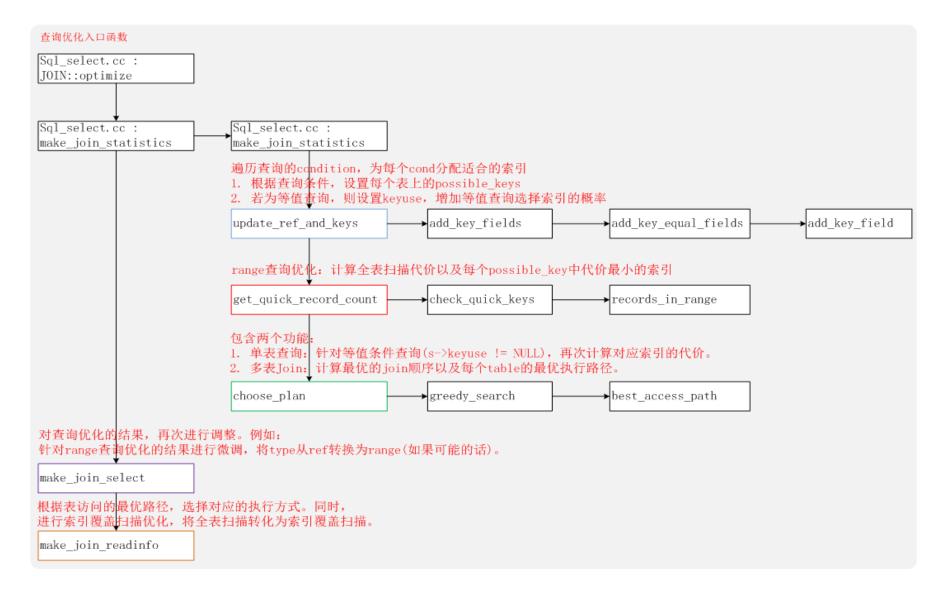
指标

- 代价模型;
- SQL的每一种执行路径,均可计算一个对应的执行代价, 代价越小,执行效率越高;反之则反之;

大纲

- MySQL Optimizer流程
- MySQL Range Optimizer (分享重点)
 - Cost模型
 - 统计信息
 - MySQL Server层统计信息
 - InnoDB层统计信息
 - 动态收集统计信息
 - 统计信息收集策略
 - Range Query Examples
- MySQL Join Optimizer
- MySQL Optimizer Enhancement

总流程



MySQL Range Optimizer

- Range Optimizer有哪些问题
 - 全表扫描 or 索引扫描选择?
 - 全表扫描的代价如何计算?
 - 聚簇索引Range查询代价如何计算?
 - 二级索引Range查询代价如何计算?
 - 索引覆盖扫描 vs 索引非覆盖扫描?
 - 表级统计信息有哪些?
 - 统计信息在Range查询优化中何用?
 - 统计信息何时收集? 收集算法?

Range Query-代价模型

- 总代价模型
 - COST = CPU Cost + IO Cost
- CPU Cost
 - MySQL上层,处理返回记录所花开销
 - CPU Cost = records / TIME_FOR_COMPARE = records / 5
 - 每5条记录的处理时间,作为1Cost
- IO Cost
 - 存储引擎层面,读取页面的IO开销。
 - 以下InnoDB为例
 - 聚簇索引
 - 二级索引

Range Query-聚簇索引

- 聚簇索引(IO Cost)
 - 全扫描
 - IO Cost = table->stat_clustered_index_size
 - 聚簇索引页面总数
 - 一个页面作为 1 Cost
 - 范围扫描
 - IO Cost = [(ranges + rows) / total_rows] * 全扫描 IO Cost
 - 聚簇索引范围扫描与返回的记录成比率。

Range Query-二级索引

- 二级索引(IO Cost)
 - 索引覆盖扫描
 - 索引覆盖扫描,减少了返回聚簇索引的IO代价
 - keys_per_block =
 (stats_block_size / 2) / (key_info[keynr].key_length + ref_length + 1)
 - stats_block_size / 2 → 索引页半满
 - IO Cost
 - (records + keys_per_block 1) / keys_per_block
 - 计算range占用多少个二级索引页面,既为索引覆盖扫描的IO Cost

Range Query-二级索引

- 二级索引(IO Cost 续)
 - 索引非覆盖扫描
 - 索引非覆盖扫描,需要回聚簇索引读取完整记录,增加IO代价
 - IO Cost = (ranges + rows)
 - ranges: 多少个范围。
 - 对于IN查询,就会转换为多个索引范围查询
 - rows: 为范围中一共有多少记录。
 - 由于每一条记录都需要返回聚簇索引,因此每一条记录都会产生 1 cost

Cost模型分析

- 聚簇索引扫描代价为索引页面总数量
- 二级索引覆盖扫描代价较小
- 二级索引非覆盖扫描,代价巨大
 - 未考虑类似于Oracle中的聚簇因子(Cluster factor)影响?
- Cost模型的计算,需要统计信息的支持
 - stat_clustered_index_size
 - ranges
 - records/rows
 - stats_block_size
 - key_info[keynr].key_length
 - rec_per_key
 - ...

统计信息

- MySQL Server层的统计信息
 - ha_statistics
 - 引擎负责设置
 - CONST
 - VARIABLE
- InnoDB层的统计信息
 - dict_table_struct
- 语句级统计信息
 - 每个查询语句,指定不同的Range
 - 不同的Range,包含的records数量不同
 - 同一Range,不同的索引,包含的records数量不同
 - records_in_range

MySQL Server层统计信息

- CONST统计信息
 - 此类统计信息,在表创建之后,就基本维持不变,类似于常量(非完全不变)
- 种类
 - max_data_file_length、data_file_name、block_size... 不变
 - block_size
 - 计算索引覆盖扫描Cost所需,页面大小
 - rec_per_key... 会变化
 - 标识一个索引键(包括前缀键值)相同相同取值的平均个数
 - 算法: <u>rec per key = total rows / key distinct count</u>
 - 此参数,是MySQL进行Join Optimize的基础
- 收集策略
 - 表第一次open
 - analyze命令
 - 由InnoDB收集,并返回MySQL Server

MySQL Server层统计信息

- VARIABLE统计信息
 - 此类统计信息,随着记录的U/D/I操作,会发生显著的变化
- 种类
 - records:

记录数量

• 直接从InnoDB的统计信息中复制,不重新收集

n_rows = ib_table->stat_n_rows; stats.records = (ha_rows)n_rows;

· 计算全表扫描CPU代价:

- data_file_length: 聚簇索引总大小(非叶+叶)

- index file length: 所有二级索引总大小

- ...

- 收集策略
 - 表第一次open
 - analyze命令
 - 语句执行时

InnoDB层统计信息

- InnoDB层统计信息
 - 除了设置MySQL Server层统计信息外,还在本层维护了自身的统计信息
 - 根据此统计信息,计算全表扫描/索引扫描代价
- 主要统计信息
 - stat_n_rows
 - 表记录数量; I/U/D操作时, 实时修改;
 - 用于设置MySQL Server层的records信息
 - stat_clustered_index_size
 - 聚簇索引页面总数量
 - 计算MySQL Server层, data_file_length信息
 - · 计算全表扫描IO代价
 - stat_sum_of_other_index_size
 - stat_modified_counter
 - I/U/D, 此值++
- 收集策略
 - 第一次open
 - stat_modified_counter取值: (> 2 000 000 000) or > (stat_n_rows/16)

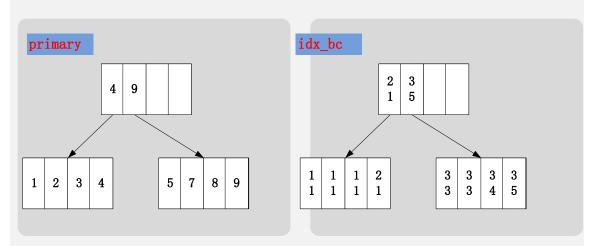
InnoDB层统计信息

- 收集算法
 - 统计索引中叶页面数量
 - index->stat_n_leaf_pages
 - 随机定位索引中的8个叶页面
 - srv_stats_sample_pages = 8;
 - 统计页面中,前缀索引列组合的Distinct数量
 - 例如: Index idx (a, b, c), 包含3列
 - Distinct[a] = ?; Distinct[a, b] = ?; Distinct[a,b,c] = ?
 - 根据以上信息,计算
 - 表数据量
 - 每个索引前缀组合的Distinct数量
 - 用于计算MySQL Server层的rec_per_key信息
 - 是Join Optimizer最重要的统计信息
- 优化
 - 统计信息持久化: MySQL 5.6.2
 - 统计信息更准确:增加Sample Rate
 - srv_stats_persistent_sample_pages = 20;

InnoDB层统计信息

```
Create table t1 (a int primary key, b int, c int, d int) engine = innodb; create index idx_bc on t1 (b, c);

(1, 1, 1, 1), (2, 1, 1, 2), (3, 2, 1, 3), (4, 3, 3, 4), (5, 3, 3, 5), (7, 3, 4), (8, 3, 5), (9, 1, 1)
```



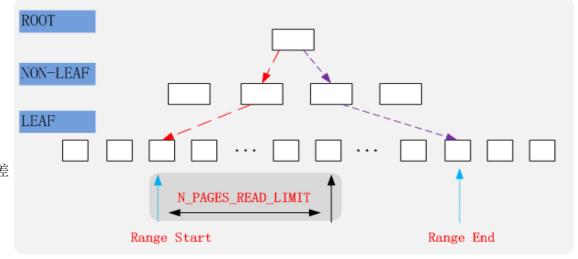
```
stat_n_rows = 8;
stat_n_diff_key_vals[b] = 3;
stat_n_diff_key_vals[b, c] = 5;
stat_clustered_index_size = 3;
rec_per_key[b] = 8/3;
rec_per_key[a] = 1;
rec_per_key[b, c] = 8/5;
```

Statement级统计信息

- 语句级统计信息
 - 到目前为止,MySQL/InnoDB尚缺少哪些统计信息呢?
 - stat_clustered_index_size (已有)
 - Ranges (根据where条件分析得出)
 - Records/Rows (无)
 - stats_block_size (已有)
 - key_info[keynr].key_length (MySQL上层维护)
 - rec_per_key(已计算)
- rows统计信息
 - 功能
 - 聚簇索引范围查询
 - 二级索引覆盖范围扫描
 - 二级索引非覆盖范围扫描
 - 无rows(records)统计信息
 - 无法进行范围查询

Statement级统计信息

- records_in_range
 - 每个范围查询,在查询优化阶段,针对每一个可选的索引,都会调用存储引擎层面提供的 records_in_range函数,计算查询范围中的记录数量: rows/records
- 算法简析
 - Range Start
 - Range End
 - N_PAGES_READ_LIMIT
 - default: 10
 - 越大: 越精确, 性能越差
 - 越小: ...
 - 输出
 - estimate rows between [range start, range end]



- rows
 - records_in_range = records_in_upper_level(叶页面数) * records_per_leaf

Range Query-Possible Keys

- 我们已经能计算什么?
 - 以下各种访问路径的Cost: CPU + IO
 - 全表扫描
 - 聚簇索引范围扫描
 - 二级索引扫描
 - 二级索引范围扫描(Index Coverage)
 - 二级索引范围扫描(No Coverage)
- 尚缺少什么?
 - 对于一个Range Query,哪些索引是可选索引?
 - Possible Keys
 - 以where中的部分算子作用列打头的索引
 - 可选算子: >,>=, =, <, <=, in...
 - select * from t1 where a 算子 ...;
 - 若有以a打头的索引idx_a,则idx_a即为一个possible key

Range Query Optimizer流程

- Range Query Optimizer主流程
 - 1. 根据查询条件,计算所有的possible keys;
 - 2. 计算全表扫描代价
 - Cost_all
 - 3. 计算最小的索引范围访问代价;
 - 对于每一个possible keys(可选索引),调用records_in_ranges函数,计算范围中的rows;
 - 根据rows, 计算二级索引访问代价;
 - 获取Cost最小的二级索引访问: Cost_range;
 - 4. 对比全表扫描代价与索引范围代价
 - Cost_all > Cost_range → 全表扫描;
 - Cost_all < Cost_range → 索引范围扫描;
- 流程分析
 - Range Query Optimizer,最慢的在于步骤3
 - 减少possible keys;
 - 减少records in range调用;

Range Query Optimizer — 举例

```
Create table t1 (a int primary key, b int, c int, d int) engine = innodb:
create index idx bc on t1 (b, c);
(1, 1, 1, 1), (2, 1, 1, 2), (3, 2, 1, 3), (4, 3, 3, 4), (5, 3, 3, 5), (7, 3, 4), (8, 3, 5), (9, 1, 1)
                                                idx bc
 primary
                4
                    9
                                                                1
                                                                    5
      2
                          5
                                                   1
                                              stat n diff key vals[b] = 3;
stat n rows = 8:
stat_n_diff_key_vals = 8;
                                              stat_n_diff_key_vals[b, c] = 5;
stat_clustered_index_size = 3;
                                              rec per key[b] = 8/3:
rec per key[a] = 1;
                                              rec per key[b, c] = 8/5;
SQL举例
select * from t1:
select b, c from t1 where b = 1;
select * from t1 where b = 1;
select * from t1 where b = 3 and c = 4;
select * from t1 where c = 3;
```

Range Query Optimizer - 举例

Cost + I/O Cost
 SQLS

 select * from t1;
 聚簇索引全扫描: Cost = 8/5 + 1(微调) + 3 + 1.1(微调)

 select b,c from t1 where b = 1;

 idx_bc (Index Coverage Scan): Cost = 3/5 + 1(IO Cost)

 select * from t1 where b = 1;

 idx_bc (Non Coverage Scan): Cost = 3/5 + (1 + 3)

 select * from t1 where b = 3 and c = 4;
 idx_bc (Non Coverage Scan): Cost = 1/5 + (1 + 1)

select * from t1 where c = 3;聚簇索引全扫描

Join Optimizer

- Join Optimizer简介
 - 根据给定的join查询,计算代价最小的查询计划
 - 表的join顺序最优
 - 每张表的执行路径最优
 - 递归穷举所有可能的组合与执行路径
 - optimizer_search_depth
 - 控制递归穷举深度
 - optimizer search depth >= join tables —> 执行计划全局最优,代价高
 - optimizer search depth < join tables —> 执行计划局部最优,代价低
 - rec_per_key
 - 根据此参数,计算对于Join内表中的一条记录,外表有多少Join到的记录;

Optimizer-分析

Range Optimizer

- IO代价较高,possible_keys越多,随机IO代价越高
- records_in_range结果不稳定,导致range查询优化的结果不稳定

Join Optimizer

- CPU代价较高
- join的tables越多,穷举最优执行计划的代价越高

• OLTP使用

- 更应该关注range查询优化代价,尽量较少possible_keys

• Count 优化

- 可优化SQL
 - select count(*) from ...;
 - select count(primary key) from ...;
 - select count(index key) from ...;
- 优化方案
 - 将全表扫描(聚簇索引全扫描)转换为索引键值最短的可选索引;
 - sql_select.cc::make_join_readinfo();
- 优化原理
 - 1. 索引键值越短,需要读取的页面越少, IO Cost越小;
 - 2. 二级索引存储Primary Key;
 - 3. Primary Key列,在二级索引不会重复存储;

• ROR 优化

- ROR 定义
 - Rowid Ordered Retrieval:
 - 若二级索引的部分前导列与聚簇索引的部分前导列完全一致,则说明二级索引回聚簇索引的顺序与聚簇索引键值顺序基本一致,此时二级索引回表的代价较小,可进行优化;
 - <u>思索: 是否有点类似于Oracle的Cluster Factor(聚簇因子)?</u>
- ROR 优化
 - 满足ROR条件的二级索引,索引非覆盖扫描的代价,使用新的计算公式;
 - 降低ROR索引的Cost,增加二级索引访问概率:
- ROR Cost
 - Coverage Scan: 与原有一致;
 - Non-Coverage Scan
 - ROR Cost = Index Coverage Scan Cost + Cluster Index Range Scan Cost
 - opt_range.cc::get_best_ror_intersect();

- In 优化
 - In查询中所有的取值,均组成一个Range查询;
 - In的值越多 → 范围查询越多
 - Index Dive vs No Index Dive (MySQL 5.6)
 - Index Dive
 - 使用records_in_range, 估算每个in值范围的rows;
 - 优势: 精确
 - 劣势: I/O,慢;
 - No Index Dive
 - 直接使用rec_per_key, 估算每个in值的rows;
 - 优势: 快, Optimizer代价小;
 - 劣势:不精确;
 - 参数
 - eq_range_index_dive_limit

- Semi-join 优化
 - 将subquery,转换为semi-join,加速执行效率 (MySQL 5.6)
 - 转换条件(部分)
 - IN or = ANY; ‡NOT IN;
 - Subquery中没有GROUP BY or HAVING;
 - ...
- Semi-join算法
 - FisrtMatch
 - DuplicateWeedout
 - Materialization (Uncorrelated)
 - LooseScan

- Explain 优化
 - 优化方案
 - 运行Explain时,Optimizer打印所有可选路径的Cost,帮助DBA定位执行计划出错的原因;
 - 类似于Oracle的10053 trace;
 - 详见: <u>Optimizer tracing</u>: <u>Query Execution Plan</u> <u>descriptions beyond EXPLAIN</u>

参考资料

- 1. MySQL Internal Details of MySQL Optimizations
- 2. 何登成 MySQL InnoDB查询优化实现分析
- 3. MySQL MySQL Optimizer Team blogs
- 4. Percona Optimizer Standoff MySQL 5.6 vs MariaDB 5.5
- 5. Percona A case for MariaDB's Hash Joins
- 6. IGOR Notes of an optimizer reviewer
- 7. Surajit Chaudhuri An Overview of Query Optimization in Relational Systems

Q & A

谢谢大家!