

稳定性，上进心，目标感，抗压能力，学习能力

自我介绍

面试官您好，我是XX，目前在新加坡国立大学攻读计算机科学硕士，预计于2026年毕业。我的本科就读于重庆大学计算机科学与技术专业，在校期间成绩稳定，也多次获得校级奖学金。

我对后端开发方向比较感兴趣，在本科期间就有学习过相关技术，后来通过自学不断深入，学习了一些后端开发常用的工具，也逐渐对后端开发有了自己的理解。

为了加深理解，我也做过一些实践项目，比如一个在线购票系统，涉及用户选座、下单、支付等完整流程。我在项目中尝试了使用一些技术解决并发场景下的稳定性问题；此外，我还独立实现过一个偏底层原理的项目，RPC 框架，这个过程让我对RPC的底层机制、Java 的反射和动态代理等核心概念有了更深入的理解。

我一直比较注重把知识落地到实际场景，也乐于探索和不断学习。希望能通过这次实习机会，把已有的知识积累应用到真实的业务场景中，同时不断成长，未来也希望在后端方向持续发展。

介绍一下你收获最大的一个项目

我印象最深、收获最大的是做了一个赛事与演出的购票系统项目。

在这个项目里，需要实现并发场景下稳定、高效的购票服务，核心功能包括用户选座、在线支付、订单查询等。

项目初期我发现，虽然功能都能跑起来，但在模拟并发用户访问时，会出现超卖、锁票失败等问题。于是我主动查阅资料，并和同方向的同学讨论，最终通过引入分布式锁的方法解决了这一问题，确保了每个座位只被一人成功购买。这让我第一次意识到：真实系统不仅要“能用”，更要考虑并发安全和边界异常。

此外，在团队协作中，我也有很多收获。比如和负责前端的同学用接口文档约定好调用方式，在联调过程中不断沟通调整。也正是在这个过程中，我学会了如何把复杂的需求拆解、协调不同成员配合。

这次项目让我不只是从技术上成长，也提升了我对系统稳定性、业务流程理解，以及沟通协作能力。它也让我更确信自己未来想走后端方向，希望做能真正服务用户、创造价值的系统。

你们团队有多少人，怎么分工的

有五个人，主要划分为前端和后端，后端又根据不同功能进行进一步的划分

开发过程中遇到的最大的困难，怎么解决的

在项目中，我遇到的最大挑战其实不是技术实现上的难题，而是如何和前端配合好，确保前后端数据的一致性。有时候我们后端接口改动了字段或者逻辑，但前端没有及时同步，导致联调时出现问题，甚至影响了用户体验。

这个问题让我意识到，系统稳定不仅仅靠写好后端代码，更需要前后端协作顺畅、对接细致、理解一致。后来我们通过完善接口文档、提前沟通接口变更，并在联调阶段保持高频同步，有效避免了这种不一致的问题。

这次经历让我认识到：技术能力之外，跨团队沟通、信息同步和责任边界的明确同样重要。

开发过程中团队间发生过冲突吗，怎么解决的

肯定是有冲突的，毕竟每个人的思路是不一样的，在一次项目开发中，我们组内在功能实现方式上发生过一些分歧。

当时我们在讨论购票系统中座位锁定的实现逻辑，我和另一位同学有不同看法：他倾向于先写业务逻辑再考虑异常流程，我则认为并发和异常是核心难点，应该优先保障数据一致性。因为我们都坚持自己的思路，讨论一度有点僵。

我意识到这样下去可能会影响项目节奏，于是我主动提议：我们各自把方案梳理一下，开一个组内小会，用“展示+评估”的方式来看优劣。结果我们发现彼此思路其实不冲突，可以先用他的方式搭建基本流程，再把我负责的并发控制作为补充模块整合进去。

这个过程让我感受到，技术上的分歧不可怕，关键是愿不愿意沟通、换个角度合作解决问题。最终项目顺利推进，我们配合也更默契了。

你做过的哪件事最令自己感到骄傲

你遇见过最大的挫折是什么

本科跟导师做科研

这几年来，付出最大努力并成功的是什么

申请到新加坡国立大学的计算机专业硕士（绩点 + 科研经历 + 语言），需要长期持续的努力（两年左右）

有没有过努力做一件事最后却付诸东流的经历

本科跟导师做科研

平常是怎么学习新知识的

我平时学新知识，一般是问题驱动 + 结合项目实践。

另外我也会关注一些技术公众号或博客，平时刷到感兴趣的内容就会收藏下来，周末有空翻一翻。看到好的方案也会整理到本地的 Markdown 笔记里。

实践很重要，学习一个新知识后，会自己搭建一个小demo，去加深对一个技术的理解

有哪些坚持了很久的习惯

刷算法题

打球

为什么选择后端开发

其实我以前也考虑过算法岗，但后来发现我更喜欢后端开发，因为它的反馈特别直接。

算法对模型调优这些过程虽然有挑战性，但周期比较长，很多时候你做了一堆尝试，效果变化可能非常细微。有时候你调半天模型，结果精度提升 0.001，还不知道是不是运气好。而后端开发不一样，它的反馈是“看得见”的——你写的接口跑起来了，数据库查得快了，服务稳定了，你能直接看到影响，成就感也更即时。

你认为后端工程师的核心能力是什么

我觉得后端工程师最核心的能力其实就是持续学习。

因为这个岗位的技术更新真的很快。可能你上个月还在用某个框架，下个月就要跟着业务去接触新的架构、新的中间件。如果只靠之前的经验吃老本，可能过不了多久就跟不上了。而且后端开发很多时候不是那种“刷一题就能解决”的问题，它更多是你遇到一个新场景、新坑，然后你得去查资料、看别人怎么做，自己尝试、踩坑再一点点摸清楚。

我挺享受这个过程的，尤其是那种你学会一个新技能、或者成功解决一个问题，能马上看到反馈的感觉，很有成就感。所以我也一直把“保持好奇心”和“不断补短板”当成习惯。

为什么选择我们公司

携程的业务我是真的用过，而且经常使用，订过机票和酒店。我也比较好奇背后到底是如何实现的。

携程的业务更多的是面向消费者的，我认为这种面向消费者的toc场景一方面可以创造更大的价值，另一方面可以让我技术上的提高更多一些。

携程的工作强度在大厂中还是比较舒服的。

携程的企业文化

使命：追求完美旅程，共建美好世界

愿景：成为世界领先、最可信赖的线上旅行品牌系列，致力为旅行者提供性价比高的完美旅程

可持续发展：社区友好 环境友好 家庭友好 生态友好

期望的公司氛围是怎么样

我是技术岗，所以首先我肯定是希望团队有一个技术氛围比较浓厚的环境。比如有代码 review、技术分享，或者平时大家愿意讨论问题，哪怕是一个小功能实现，也能从前辈那里学到设计思路或者优化方法。对我来说，这种“边做边学”的氛围很重要。

其次，我也挺看重团队之间的沟通。一个项目能不能顺利推进，很多时候不仅仅是技术能力，更看大家愿不愿意及时对齐信息、彼此协作。我比较喜欢那种有什么问题就能直接提、一起想办法解决，而不是默默憋着、最后出了问题才追责的团队。

总的来说，我期望的氛围是那种专业、坦诚，又有技术成长空间的团队，我觉得自己在那种环境下会有动力也能进步得更快。

聊聊三个优点，三个缺点

优点：

- 自律
- 学习能力强
- 团队意识强

缺点：

- 面对不熟悉的场景不太自信
- 表达能力需要提升
- 遇到问题时不太喜欢向别人求助

假如你的leader给你安排了一个很难的任务，并且ddl快到了，你会怎么在巨大压力下处理

如果 leader 给我安排了一个很难的任务，而且时间比较紧，我会先尽量让自己保持冷静。

我会第一时间先把任务内容搞清楚，快速拆解出几个核心难点，比如是技术实现难、信息不明确，还是依赖其他模块，然后评估大概需要多少时间和资源。

如果评估下来真的很紧，我不会硬扛，而是会第一时间和 leader 沟通清楚目前的进展、我准备怎么做、以及哪些地方可能会卡住。比如有没有能协助的同事、能不能调整一下优先级，或者有没有能临时复用的方案。

但整体上我还是愿意在压力下迎难而上，只要目标明确，我会全力推进，哪怕是压缩自己晚上或周末的时间，也会想办法尽量保质保量完成。

工作中你难以和同事、上司相处，你该怎么办？

我觉得在工作中，遇到性格不一样、沟通方式不同的同事或上司是很正常的，毕竟每个人的背景、表达方式都不一样。

如果我发现和某个同事或上司在合作上有不顺，我首先会自我反思是不是我哪一步表达得不够清楚，或者有没有误解。

然后我会选择找个合适的时机私下沟通，语气尽量平和，不带情绪，而是就事论事，聊聊我们各自的想法和顾虑。很多时候，误会就是从沟通不到位开始的，聊开了反而更容易建立信任。

如果真的出现价值观或工作风格很难协调的情况，我也会试着从对方角度理解他的出发点，找一个能兼顾彼此方式的合作节奏。但无论如何，我会保持职业态度，把事情做好，而不是让情绪影响合作。

如何安排自己的时间？

我也习惯每天列一个简单的**To-do 清单**，把当日要完成的事拆成小块，分配到具体的时间段，做完就打钩。这样做不仅能让我保持节奏，也能避免临近 deadline 才手忙脚乱。

会不会排斥加班？

当然工作中总会有突发情况，比如临时需求、bug 修复、或者重要节点前冲刺，如果遇到这种情况我不会排斥加班，我觉得只要是在合理范围内，为了项目顺利推进，加班是可以接受的。

不过我也认为加班不应该是常态，更希望平时能通过高效协作、合理预估来减少不必要的反复。能把事情安排得有条理，准时完成，对自己和团队都是更有价值的。