

网络编程 3

施朱鸣

12 月 24 日



Outline

网络请求

小型服务器的实现

代理



网络请求



怎么进行 HTTP 传输？

- 超文本传输协议
 - 超在哪里？可以包含超链接 ` `
- 四步走
 - 建立 TCP 连接
 - 客户端请求内容
 - 服务器回复
 - 关闭连接



传输什么样的内容?

- 静态内容
 - html 页面等已有的内容-> 直接发过去
 - 类比 `printf("Hello world!");`
- 动态内容
 - 需要运行程序才能知道发送什么->fork 一下并运行
 - 类比 `printf("%ld",time());`
- web 内容与服务器上的文件相联系



动态内容怎样传递参数？

- 一切 web 内容利用 URL 来定位（类比指针）
- 静态内容：
 - 写明 `http://pkuszm.cn/index.html` 则发送这个文件
 - 只写 `http://pkuszm.cn/` 则发送默认文件
- 动态内容：`https://cn.bing.com/search?q= 清华大学`
 - 通常长成...?...=... 这个样子



http 请求

- 一个请求行 + 任意个请求报头
- 请求行 <method> <uri> <version>
- 请求报头 <header name>: <header data>
 - 额外的信息，例如浏览器叫 chrome



小型服务器的实现



代理



致谢



致谢

祝大家圣诞快乐！谢谢聆听！

