网络编程3

施朱鸣

12月24日



Outline

网络请求

TINY 服务器的实现

代理



网络请求



怎么进行 HTTP 传输?

- ・超文本传输协议
 - · 超在哪里? 可以包含超链接
- ・四步走
 - ・建立 TCP 连接
 - ・客户端请求内容
 - ・服务器回复
 - ・关闭连接



传输什么样的内容?

- ・静态内容
 - ・html 页面等已有的内容-> 直接发过去
 - ・类比 printf("Hello world!");
- ・动态内容
 - · 需要运行程序才能知道发送什么->fork 一下并运行
 - ・ 类比 printf("%ld",time());
- · web 内容与服务器上的文件相联系



动态内容怎样传递参数?

- ·一切 web 内容利用 URL 来定位(类比指针)
- ・静态内容:
 - ・写明 http://pkuszm.cn/index.html 则发送这个文件
 - ・只写 http://pkuszm.cn/则发送默认文件
- ・ 动态内容: https://cn.bing.com/search?q= 清华大学
 - ·通常长成...?...这个样子(后面细讲)



客户端怎样进行 http 请求?

- ·一个请求行 + 任意个请求报头 +\r\n
- ・请求行 <method> <uri> <version>
 - ・ method: GET, POST 等
 - · uri: 广义的 url, 类比地址
 - ・version: HTTP/1.0 或者 HTTP/1.1
- ・请求报头 <header name>: <header data>
 - · 额外的信息,例如浏览器叫 chrome
- ·\r\n(空行,表示结束)

GET / HTTP/1.1
Host:pkuszm.cn
\r\n



服务器怎样进行 http 响应?

- ·一个响应行 + 任意个响应报头 +\r\n+ **响应主体**
- ・响应行 <version> <status code> <status msg>
 - ・version: HTTP/1.0 或者 HTTP/1.1
 - ・status code: 200 (OK) 301 (Moved) 等
 - ・status msg: 英文描述
- ・响应报头 <header name>: <header data>
 - ・Content-Type 和 Content-Length 比较重要
- ・ \r\n (空行, 表示结束)
- ・响应主体
 - · 分片给出,每片前面有个 16 进制数表明片的大小(byte 为单位,0表示没有)

服务器怎样进行 http 响应?

```
HTTP/1.1 301 Moved Permanently
Content-Type: text/html; charset=...
\r\n
15c
<HTML><HEAD>
...
</BODY></HTML>
0
\r\n
```



TINY 服务器的实现

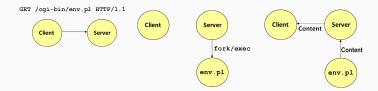


服务器要做什么?

- ・与客户端连接
- · 通过 socket 读请求
- ·切割请求行(暂时只支持 GET)
- ・如果 uri 包含 cgi-bin, 说明是动态的, fork 一个进程去做
- · 否则是静态的,直接把静态文件发过去



如何应对动态请求?





CGI 怎么解决问题?

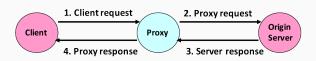
- · Q: 客户端怎么将参数传给服务器?
- ・A: 在 URI 中传递
 - http://add.com/cgi-bin/adder?15213&18213
 - ・运行程序 adder, ? 后接参数, 用 & 分隔, 空格用 + 或%20
- · Q: 服务器如何把参数传给子进程?
- · A: 通过设置环境变量 QUERY STRING
 - OUERY STRING = "15213&18213"
 - · adder 可以用函数 getenv 来引用它
- · O: 服务器如何把其他信息传给子进程?
- · A: 通过设置 CGI 定义的许多环境变量
- · O: 服务器如何获得子进程的输出?
- ・A: 子进程输出到 stdout, 经过服务器用 dup2 重定向到

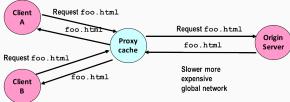
socket

代理



什么是代理?







致谢



祝大家圣诞快乐! 谢谢聆听!

