





▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター エヴァ零号機

進化後



キャラクター エヴァ零号機&ネコ 高い体力を持ち、浮いてる敵と天使に打たれ強いキャラクタ

波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(範囲 攻撃) 高い体力を持ち、浮いてる敵と天使に打たれ強いキャラクタ -

波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(範囲 攻撃)

進化前



キャラクター

エヴァ初号機

攻撃頻度が多めで、エイリアンとゾンビにめっぽう強いキャラ クター。

バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊 し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。

さらに体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

エヴァ初号機&ネコ

攻撃頻度が多めで、エイリアンとゾンビにめっぽう強いキャラ クター。

バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊 し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。

さらに体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ネコシンジ

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。 攻撃時に波動を放ち、たまに黒い敵とメタルをふっとばす能力 を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ネコトウジ&ネコケンスケ

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。 攻撃時に波動を放ち、たまに黒い敵とメタルをふっとばす能力 を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

白夜姫のレイ

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャ ラクター。

属性を持つ敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする(遠方範囲攻撃)

たまに烈波を放ち、烈波によるダメージを受けない能力を持つ。

進化後



キャラクター

白天姫のレイ

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

属性を持つ敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする(遠方範囲攻撃)

たまに烈波を放ち、烈波によるダメージを受けない能力を持つ。

進化前



キャラクター

第6の使徒

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

浮いてる敵に超ダメージを与え、必ず動きを遅くする(遠方範

進化後



キャラクター

第6のネコ使徒

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

浮いてる敵に超ダメージを与え、必ず動きを遅くする(遠方範

囲攻撃)

さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

囲攻撃)

さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

進化前



キャラクター

第10の使徒

進化後



キャラクター

第10のネコ使徒

攻撃力が高く、とても広い攻撃範囲を持つキャラクター。 天使に超ダメージを与え、必ず動きを止める(全方位攻撃) さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。 攻撃力が高く、とても広い攻撃範囲を持つキャラクター。 天使に超ダメージを与え、必ず動きを止める(全方位攻撃) さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

進化前



キャラクター

エヴァ量産機

コストが比較的安く、生産時間も短めのキャラクター。 たまに属性を持たない敵と天使の動きを止める。 波動ダメージを無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

エヴァネコ量産機

コストが比較的安く、生産時間も短めのキャラクター。 たまに属性を持たない敵と天使の動きを止める。 波動ダメージを無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

▼伝説レアキャラクター

進化前



キャラクター

月影の少年カヲル

進化後



キャラクター

落月のシ者カヲル

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。

超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージ と妨害の効果を軽減する。

さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。

属性を持たない敵に極ダメージを与え、たまにふっとばす。 波動と爆波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

敵の攻撃力をダウンさせて遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません 体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。

超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージ と妨害の効果を軽減する。

さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。

属性を持たない敵に極ダメージを与え、たまにふっとばす。 波動と爆波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻

敵の攻撃力をダウンさせて遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

▼激レアキャラクター

進化前

進化後



キャラクター

ちびレイ



キャラクター プラグスーツのちびレイ

攻撃力が高めで、妨害能力の優れたキャラクター。 たまに天使の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃) 攻撃力が高めで、妨害能力の優れたキャラクター。 たまに天使の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター ちびアスカ

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。 赤い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター プラグスーツのちびアスカ

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。 赤い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター ちびミサト

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。 たまにエイリアンの動きを遅くする。 バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリア を破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター ヴンダー艦長のちびミサト

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。 たまにエイリアンの動きを遅くする。 バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリア を破壊する能力を持つ(範囲攻撃)



































ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター

ネコレイ

進化後



キャラクター

ネコアヤナミレイ(仮称)

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。 天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。 生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。 天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター ネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。 赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター エプロンネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。 赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。 浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター 極秘入国ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。 浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター ネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。 黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター 月面のネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。 黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。



















































ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

