



革命を巻き起こす超兵器、出撃!!

シークレット
超兵器参戦!!

超激
レア

革命軍隊
アアンウォーズ
IRON WARS

レアガチャに
参戦!

古代兵器が進化によって**超巨大兵器**に!!

圧倒的団結力で
戦場を**支配**せよ!!

進化

ゾンビに打たれ強く
たまに攻撃力を下げる!

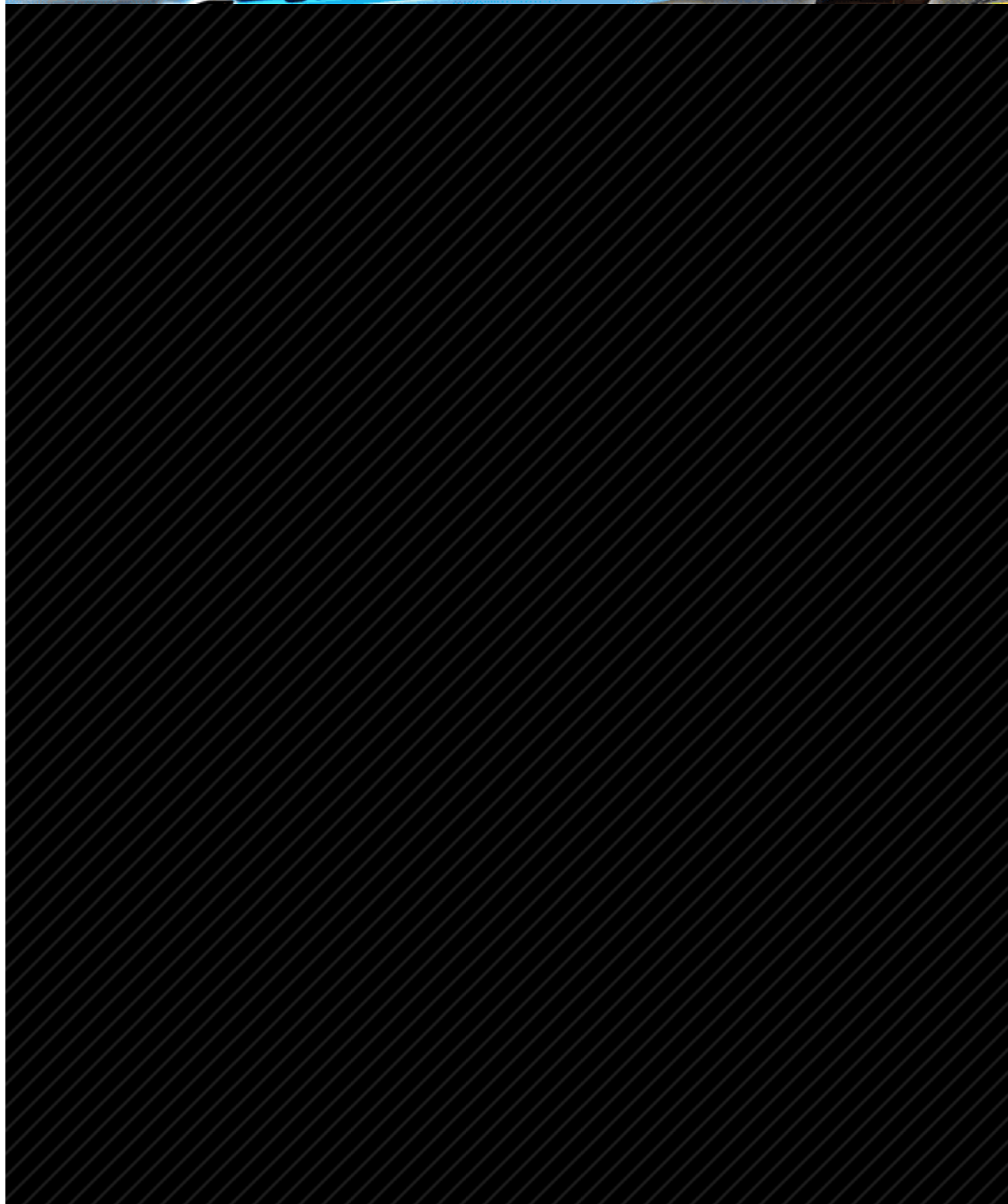
大陸全土を支配した巨大帝国の秘密兵器

ていこくりくく
帝国陸軍カタパルズ

進化

赤い敵とゾンビに
超ダメージ!

海賊の末裔達



進化

ゾンビを必ず
ぶっとばす!

誰も成しえなかった大空を手中に収めた先進兵器
い くら しゅう げき

飛空襲撃ボンバーズ

進化

属性を持つ敵にしか
攻撃できないが
超破壊力を備える!

古代学術である天体力学を武器転用した移動型兵器
かん そく へい き

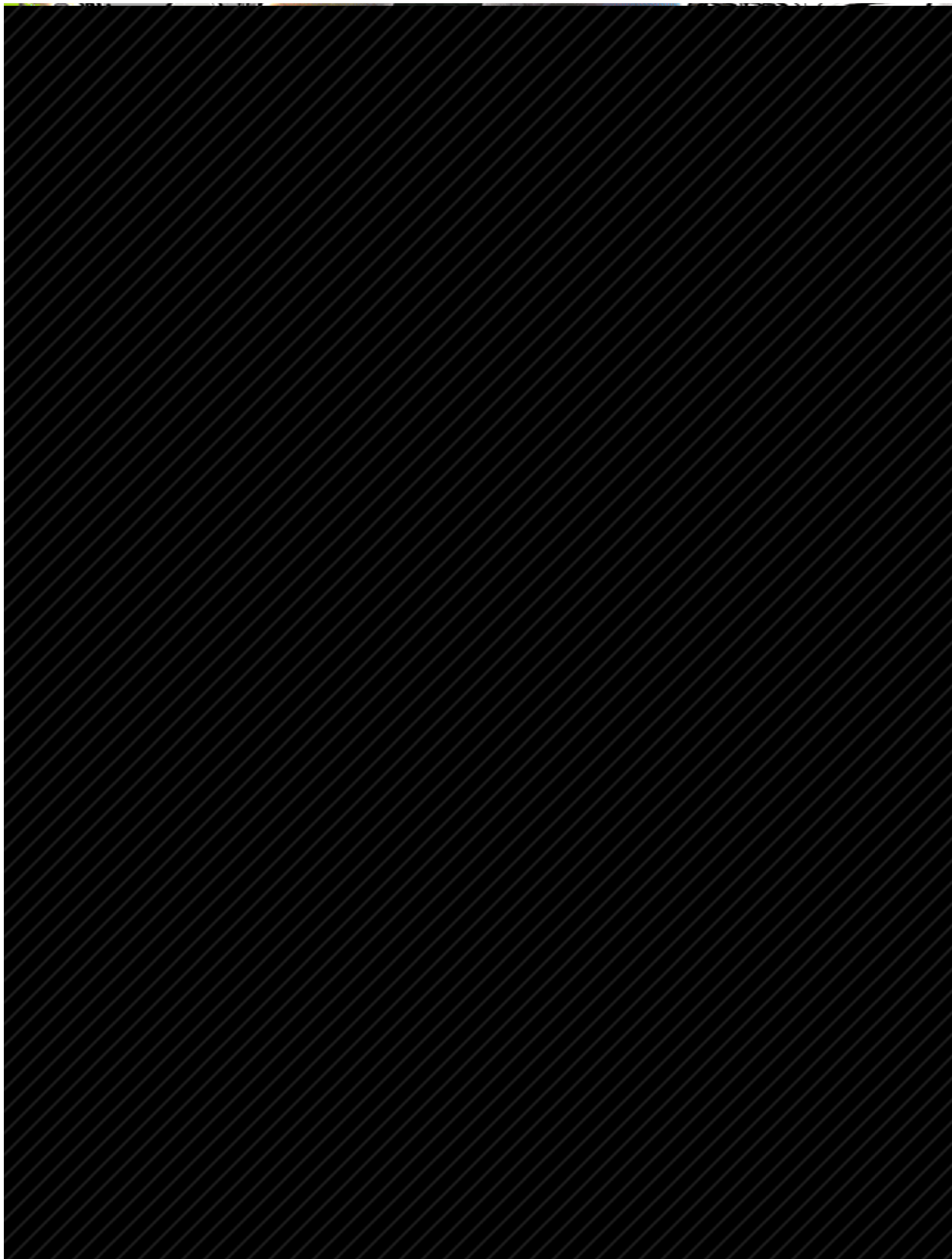
観測兵器ガリレオ

進化

前方から後方まで広範囲に攻撃!
さらにゾンビにめっぽう強く
必ず動きを一瞬止める!

この世のすべての源泉を求めて旅路を行く
おん せん てん こく

温泉天国テルマエ



進化

前方から後方まで広範囲に攻撃!
さらにゾンビに極ダメージを与える!

お宝求めて世界を旅するバルーンシップ

くら ちゅう しゅう がい

空中商会コロンボス

進化

ゾンビ、天使、悪魔に
超ダメージを与える!

悪魔の力を秘めた侵略兵器で大地を進軍する征服者達

ちゅう りゅう せん き
超竜戦機デストロイ

進化

超生命体特效を持ち、
黒い敵とゾンビを呪う!

娯楽として極上のショーを提供する芸人一座



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター
帝国陸軍カタパルス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。

進化後



キャラクター
撃滅戦車ギガパルド

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
古代軍船ガレーズ

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵とゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
無敵艦隊シーガレオン

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵とゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

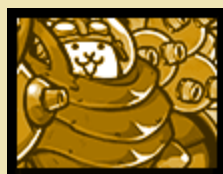
進化前



キャラクター
飛空襲撃ボンバーズ

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。
ゾンビを必ずふっとばす。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
飛行戦艦ボルボンバー

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。
ゾンビを必ずふっとばす。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
観測兵器ガリレオ

属性を持つ敵しか攻撃できないが超破壊力を備えるキャラクター。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

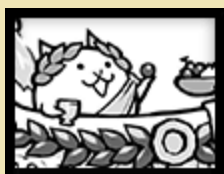
進化後



キャラクター
時空基地アルマゲドン

属性を持つ敵しか攻撃できないが超破壊力を備えるキャラクター。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
温泉天国テルマエ

攻撃頻度が多めで、後方の広い範囲にいる敵キャラクターにも攻撃可能なキャラクター。
ゾンビにめっぽう強く、必ず動きを一瞬止める。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
地底戦隊グランドン

攻撃頻度が多めで、後方の広い範囲にいる敵キャラクターにも攻撃可能なキャラクター。
ゾンビにめっぽう強く、必ず動きを一瞬止める。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
空中商会コロンプス

コストが安めで、生産時間も短めのキャラクター。
ゾンビに極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)



キャラクター
輸送兵団アトランチス

コストが安めで、生産時間も短めのキャラクター。
ゾンビに極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター
超竜戦機デス・トロイ

移動は遅いが射程が長く、攻撃力も高いキャラクター。
ゾンビ、天使、悪魔に超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
電磁戦機ディア・ポロス

移動は遅いが射程が長く、攻撃力も高いキャラクター。
ゾンビ、天使、悪魔に超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
周遊芸団カラーセルズ

体力が高めで、複数の妨害能力を持つキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
黒い敵とゾンビを必ず呪い、たまに動きを遅くする。
毒撃ダメージを無効化し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
奇襲怪光エンヴァンズ

体力が高めで、複数の妨害能力を持つキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
黒い敵とゾンビを必ず呪い、たまに動きを遅くする。
毒撃ダメージを無効化し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター
建築兵団スフィンクス

体力が高く、移動速度も速いキャラクター。
赤い敵、メタルな敵、ゾンビに打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。
仮死状態のゾンビ属性の敵に攻撃でき、トドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
突撃部隊コンボーイズ

体力が高く、移動速度も速いキャラクター。
赤い敵、メタルな敵、ゾンビに打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。
仮死状態のゾンビ属性の敵に攻撃でき、トドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

▼伝説レアキャラクター

進化前

進化後



キャラクター
終末兵器ムー

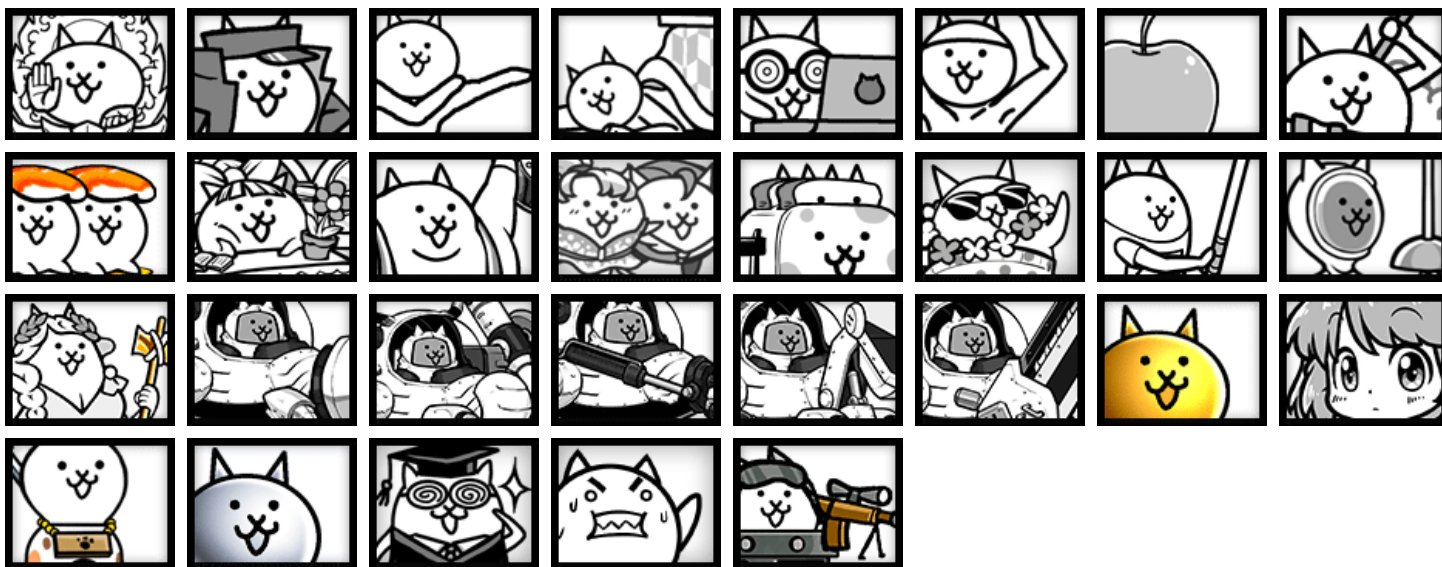
移動は遅いが攻撃頻度が多めで波動を打ち消し、波動ダメージも無効化するキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)



キャラクター
極秘研究機関パンドラ

移動は遅いが攻撃頻度が多めで波動を打ち消し、波動ダメージも無効化するキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

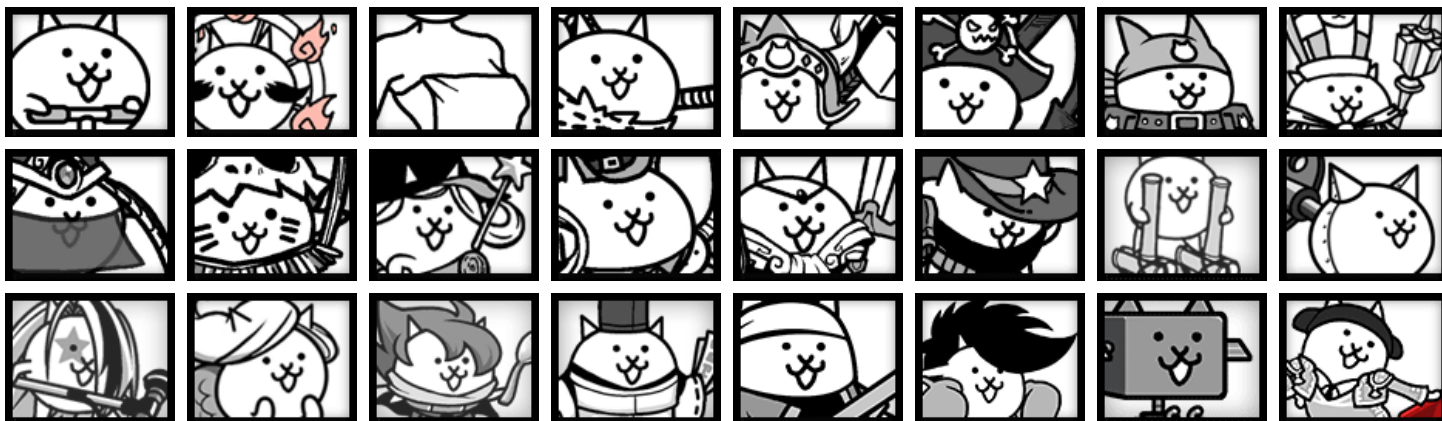
▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョコキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、**金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー**

※赤字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

