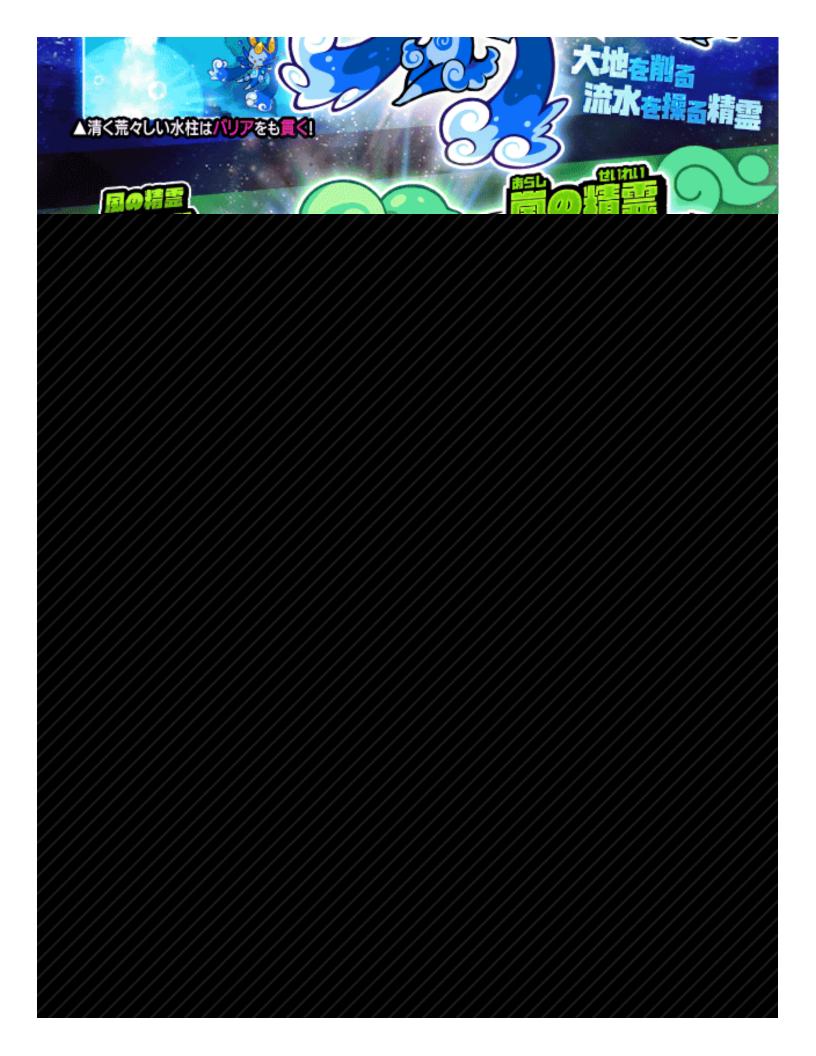
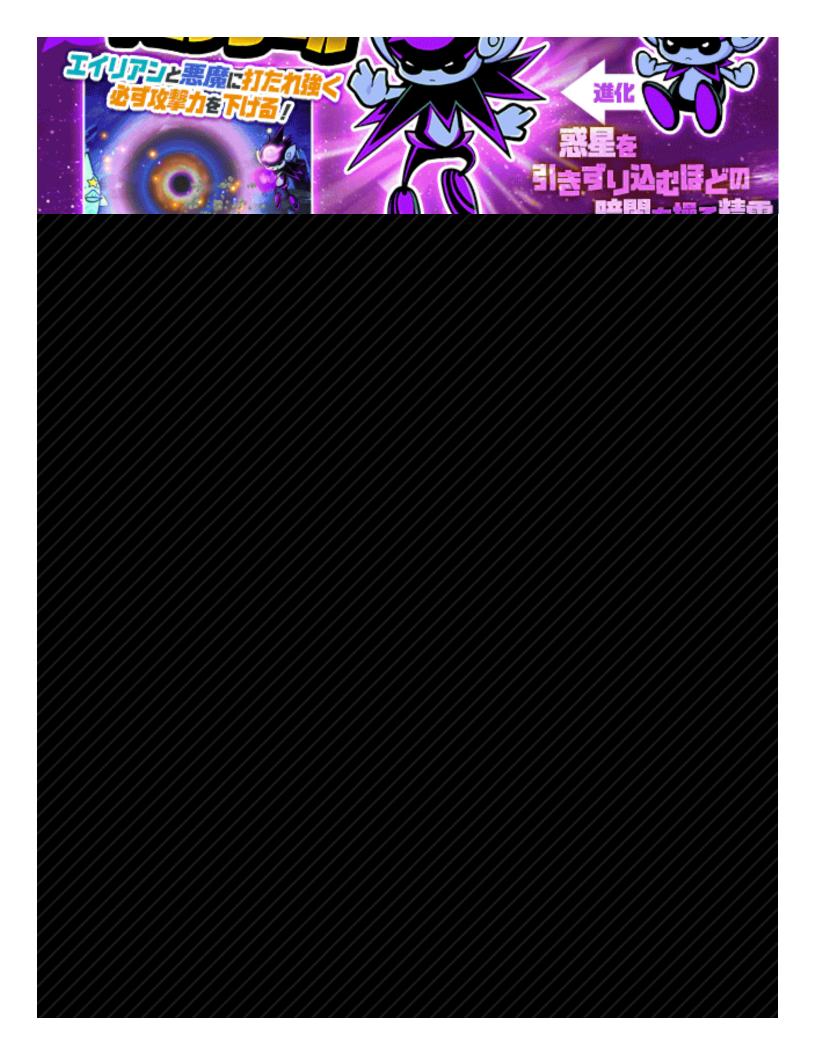
大精霊エレメンタルピクシーズ		











▼超激レアキャラクター

進化前進化前



キャラクター

火の精霊メララ



キャラクター

火炎の精霊メラバーン

攻撃力が高めで、射程も少し長めのキャラクター。 エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃) 進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! エイリアンに打たれ強く、超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

水の精霊ミズリィ

生産コストが安めで、バランスの取れた能力のキャラクター。 たまにエイリアンをふっとばして動きを遅くする能力を持つ (範囲攻撃)

進化後



キャラクター

流水の精霊ミズマリン

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! エイリアンに打たれ強く、必ずふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

風の精霊エアル

移動速度が速く、攻撃頻度が多めのキャラクター(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

嵐の精霊エアフワン

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! エイリアンに打たれ強い能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

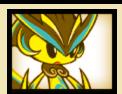


キャラクター

雷の精霊ボルト

移動速度が速く、バランスの取れた能力のキャラクター。 たまにエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

天雷の精霊ピカボルト

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! エイリアンに打たれ強く、必ず動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

石の精霊ゴロー

体力が高めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。 波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

岩石の精霊イワゴロー

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃 するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! エイリアンに打たれ強く、攻撃時に波動を放つ。 波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

闇の精霊ヤミィ

コストが安めで生産時間も短めのキャラクター。 エイリアンと悪魔の攻撃力をたまに下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

暗黒の精霊ヤミノワール

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! エイリアンと悪魔に打たれ強く、必ず攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

氷の精霊フリズ

コストが安めで生産時間も短めのキャラクター。 超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

エイリアンとゾンビの動きをたまに遅くする。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

氷結の精霊ブリザーナ

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃 するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! 超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

エイリアンとゾンビに打たれ強く、動きを必ず遅くする。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方 位攻撃)

進化前



キャラクター

鉄の精霊カッチン

体力が高めで、コストも安めのキャラクター。 ごくたまに浮いてる敵とエイリアンと天使の攻撃を一定時間無 効化する。

烈波によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

鋼鉄の精霊テツカッチン

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃 するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる! 浮いてる敵とエイリアンと天使に打たれ強く、ごくたまに攻撃 を一定時間無効化する。

烈波によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

▼伝説レアキャラクター

進化前



キャラクター

幻の精霊ルミナ

進化後

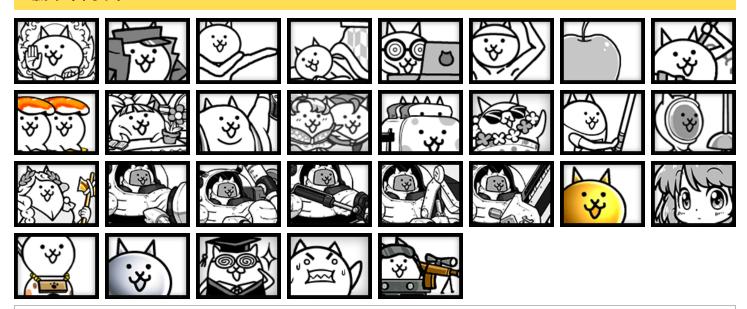


キャラクター

夢幻の精霊ルミナリア

移動速度が速く、攻撃頻度が多いキャラクター。 エイリアンに超打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。 バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリア を破壊出来る能力を持つ(範囲攻撃) 進化する事でステータスが大きく変化! エイリアンに超打たれ強く、必ず攻撃力を下げる。 バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊 出来る能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

