

## 有馬記念（G I）

全8ステージ

### ファン投票で出走馬を決める



必要統率力	50
難易度	★1
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

### 年末の大一番グランプリ



必要統率力	60
難易度	★1
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

### 賞金は国内最高3億円



必要統率力	70
難易度	★2
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

### 芝2500mの攻防



必要統率力	85
難易度	★3
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

### 2分30秒の決着



必要統率力	100
難易度	★4
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

中長距離の精鋭たち



必要統率力	120
難易度	★4
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

名前の由来はレース創設者





必要統率力	150
難易度	★5
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

ラストランを飾れ！



必要統率力	200
難易度	★6
ドロップ報酬	なし
出現する敵	

※このアイコン  が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン  が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

※ドロップ報酬の期待度：奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

