

新年ガチャ



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

かぐやひめ

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。
たまに天使とメタルの動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

破壊衛星デスマーン

進化する事でステータスが大きく変化、高い攻撃力と射程を手に入れた。
たまに天使とメタルの動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

バララガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

進化後



キャラクター

バラランバサラン

超射程で敵の動きを100%止める能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ホワイトラビット

進化後



キャラクター

ブラックキャット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンと赤い敵の動きを100%遅くする(範囲攻撃)

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンと赤い敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
繁栄神ガネーシャ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ガネーシャエクサ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
古代軍船ガレーズ

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵とゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
無敵艦隊シーガレオン

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵とゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
石の精霊ゴロー

体力が高めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

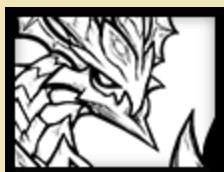
進化後



キャラクター
岩石の精霊イワゴロー

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる！
エイリアンに打たれ強く、攻撃時に波動を放つ。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
邪龍ヘヴィジャーク

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。
赤い敵と悪魔に打たれ強く、たまにふっとばして悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
邪龍王ヘヴィジャーク

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。
赤い敵と悪魔に打たれ強く、たまにふっとばして悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター

狩獵娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵とエイリアンの動きを必ず遅くする能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター

狩獵娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
たまに渾身の一撃を放ち、超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵とエイリアンの動きを必ず遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

忍者娘トモエ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
たまに属性を持たない敵と悪魔の動きを止める。
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

食道楽忍者トモエ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
たまに属性を持たない敵と悪魔の動きを止める。
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

明智光秀

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
黒い敵と天使を100%ふっとばす能力を持つ(遠方範囲攻撃)
敵を必ずふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

進化後



キャラクター

武神・明智光秀

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
黒い敵と天使を100%ふっとばし、たまに烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)
敵を必ずふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

進化前



キャラクター

ネコダイナザウルス

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
天使に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)
敵を必ずふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

進化後



キャラクター

メカ・ネコダイナザウルス

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
天使に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)
敵を必ずふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。