







短命で尽きた少女達の魂が、新たな世界に降臨!





赤い敵に打たれ強く  
必ず攻撃力を下げる!



進化

化粧品の防腐剤効果でミイラになった美魔女

**ミイラ娘レイカ**

エイリアンとゾンビに  
超ダメージを与える!

進化

SNSで狼が来た事を拡散し人を恐ろすホラフキ娘

**狼娘デイル**

たまに天使とエイリアンを  
ふっとばす!

進化

お腹を満たしてくれる誰かを待つアンデッド

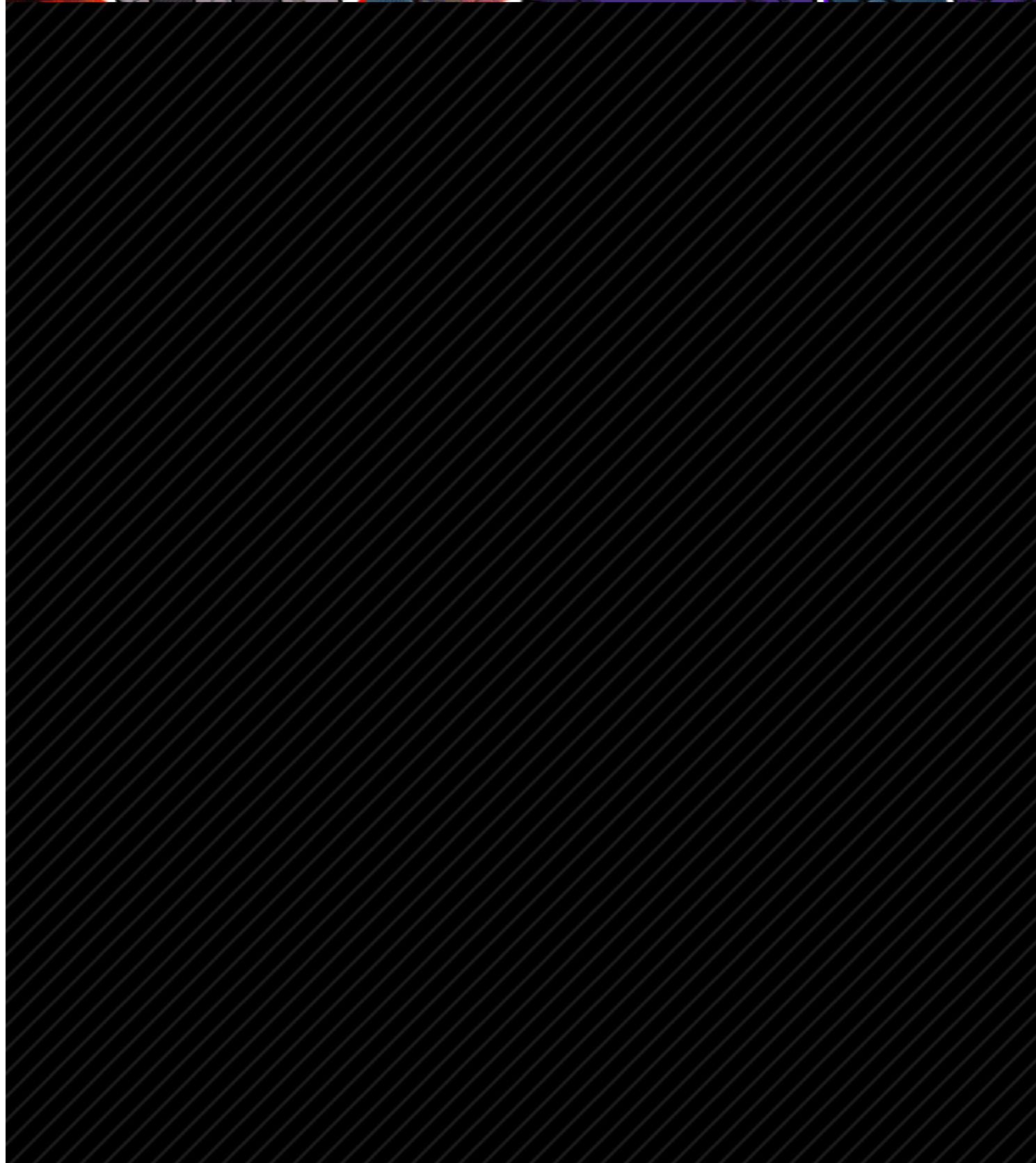
**ゾンビ娘ガエルガエーナ**

連続攻撃に加え、  
たまにクリティカルも放つ!

進化

魔法使いのドジっ娘冒険家!









▼超激レアキャラクター

進化前

進化後





キャラクター

狐娘ヒメユリ

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。  
たまに浮いてる敵と天使の動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター

九尾の狐娘ヒメユリ

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。  
たまに浮いてる敵と天使の動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

人魚娘ルリィ

高い体力と攻撃力を兼ね備えたキャラクター。  
赤い敵に打たれ強く、必ず攻撃力を下げる

進化後



キャラクター

宝玉の人魚姫ルリィ

高い体力と攻撃力を兼ね備えたキャラクター。  
赤い敵に打たれ強く、必ず攻撃力を下げる

進化前



キャラクター

ミイラ娘レイカ

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
エイリアンとゾンビに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

玉座のミイラ姫レイカ

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
エイリアンとゾンビに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

狼娘ディル

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに天使とエイリアンをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

虚飾の狼姫ディル

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに天使とエイリアンをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ゾンビ娘ヴェルヴェーヌ

メタルな敵に対して非常に有効なキャラクター。  
たまにクリティカル攻撃を放つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

死霊の花嫁ヴェルヴェーヌ

メタルな敵に対して非常に有効なキャラクター。  
たまにクリティカル攻撃を放つ(範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター  
冒険家カンナ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与え、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)



キャラクター  
大冒険少女カンナ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与え、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
女神ベガ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。  
属性を持つ敵にめっぽう強く、たまに攻撃力を下げて毒撃ダメージを無効化する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
幻影の加護女神ベガ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。  
属性を持つ敵にめっぽう強く、たまに攻撃力を下げて毒撃ダメージを無効化する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
忍者娘トモエ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに属性を持たない敵と悪魔の動きを止める。  
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
食道楽忍者トモエ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに属性を持たない敵と悪魔の動きを止める。  
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### ▼伝説レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
京坂七穂

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
メタルな敵に超打たれ強く、たまにクリティカルを放ちバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後

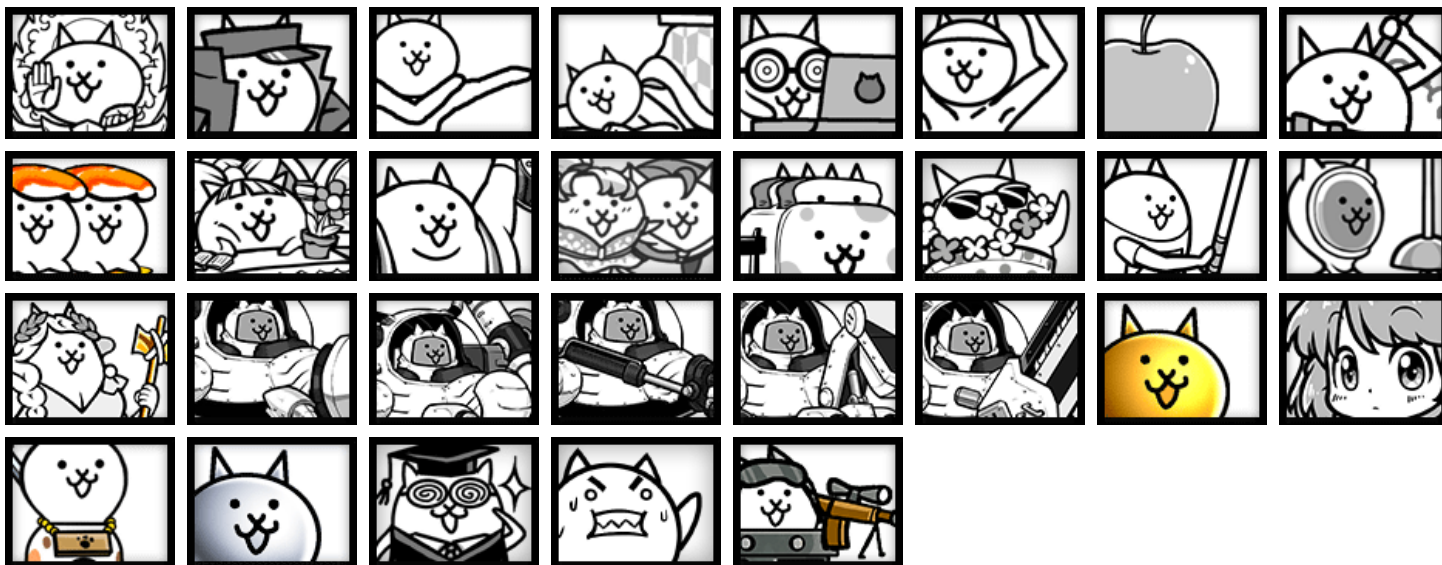


キャラクター  
京坂七穂・真

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
メタルな敵に超打たれ強く、たまにクリティカルを放ちバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### ▼激レアキャラクター





ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョコキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、**金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー**

※赤字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

#### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。