



#### ▼超激レアキャラクター

## 進化前



キャラクター

アキラ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。 たまにエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター

シャドウ・アキラ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。 さらに波動攻撃によるダメージを受けず、体力減少で攻撃力が 上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

西園寺メカ子

高い体力を持ち、エイリアンと黒い敵に打たれ強いキャラクタ ー。

さらに1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

ドクトルDr.メカ子

高い体力を持ち、たまにエイリアンをふっ飛ばして 攻撃力をダウンさせる能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

キャットマンダディ

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。 エイリアンと浮いてる敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

キャットマンダーク

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。 エイリアンと天使に超ダメージを与える(範囲攻撃)

## 進化前

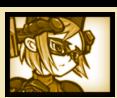


キャラクター

ホワイトラビット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。 エイリアンと赤い敵の動きを100%遅くする(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

ブラックキャット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。 エイリアンと赤い敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

呪術師デスピエロ

エイリアンと浮いてる敵しか攻撃できないが 高い体力と超破壊力を備え、城を破壊するのが得意なキャラク

## 進化後



キャラクター

闇商人バビル

エイリアンと天使しか攻撃できないが高い体力と超破壊力を備え、

敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つキャラクター (範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

天誅ハヤブサ

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃で きるキャラクター。

たまにクリティカル攻撃を放つ(遠方範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

斬魔ハヤブサ

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃で きるキャラクター。

進化前より攻撃力が格段にアップ!

たまにエイリアンをふっとばして動きを遅くする(遠方範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

亡者探偵ヴィグラー

バランスが良いステータスで、攻撃時に波動を放つキャラクタ ー。

たまにエイリアンと浮いてる敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

魔界探偵グラヴィー

バランスが良いステータスで、攻撃時に波動を放つキャラクタ ー。

たまにエイリアンとゾンビの動きを止める。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

## 進化前

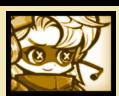


キャラクター

マッドシューター・サキ

エイリアンと赤い敵しか攻撃できないが 高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター(遠方 範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

ナイトバスター・サキ

エイリアンとゾンビしか攻撃できないが 高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方 範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

白騎士キュクロプス

長い射程で攻撃の発生も速めのキャラクター。 たまに悪魔とエイリアンの動きを止め、悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

黒騎士キュクロプス

長い射程で攻撃の発生も速めのキャラクター。 悪魔とエイリアンにめっぽう強い。 波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



# キャラクター

サンダージャック



キャラクター

ブラッディージャック

高い体力を持ち、攻撃頻度も多いキャラクター。 たまに天使とエイリアンをふっとばす能力を持つ。 高い体力を持ち、攻撃頻度も多いキャラクター。 たまにエイリアンとゾンビをふっとばす能力を持つ。

#### 進化前



#### キャラクター

特命機動アクセル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ

たまにエイリアンとメタルな敵をふっとばして動きを遅くし、 攻撃力を下げる能力を持つ。

メタルキラー能力を持つ精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

## 進化後



キャラクター

ダーティー・アクセル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ -。

たまにエイリアンとメタルな敵の動きを止める能力を持つ。 メタルな敵に対する攻撃成功時、敵の現在体力に応じた割合ダ メージを与える。

メタルキラー能力を持つ精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

## ▼伝説レアキャラクター

# 進化前



## キャラクター

超越科学者へヴン博士

高い体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。 黒い敵とエイリアンに超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

時空科学者アビス博士

高い体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。 黒い敵とエイリアンに極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### ▼激レアキャラクター













ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

# ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

