













▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

地龍ソドム

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。 浮いてる敵に打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

地龍王ソドム

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。 浮いてる敵に打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

聖龍メギドラ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのバランスの取れた高性能キャラクター。

たまに浮いてる敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ (範囲攻撃)

進化後



キャラクター

聖龍王メギドラ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのバランスの取れた高性能キャラクター。

たまに浮いてる敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ (範囲攻撃)

進化前



キャラクター

竜騎士バルス

攻撃力が高く、体力も高め、バランスの取れた高性能キャラクター。

たまに黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

竜騎士王バルス

攻撃力が高く、体力も高め、バランスの取れた高性能キャラクター。

たまに黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

神龍かむくら

進化後



キャラクター

神龍王かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに赤い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲 攻撃) 長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに赤い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲 攻撃)

進化前



キャラクター

竜戦機ライデン

体力が高く、攻撃頻度が多めの高性能キャラクター。 赤い敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

竜戦機王ライデン

体力が高く、攻撃頻度が多めの高性能キャラクター。 赤い敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

覇龍ディオラムス

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。 たまに天使をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

覇龍王ディオラムス

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。 たまに天使をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

古龍ガングリオン

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃で きるキャラクター。

エイリアンとゾンビにめっぽう強い。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方 範囲攻撃)

進化後



キャラクター

古龍王ガングリオン

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃で きるキャラクター。

エイリアンとゾンビにめっぽう強い。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方 範囲攻撃)

進化前



キャラクター

角龍グラディオス

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに属性を持たない敵をふっとばして動きを遅くする能力を 持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

角龍王グラディオス

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに属性を持たない敵をふっとばして動きを遅くする能力を 持つ(範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター

邪龍ヘヴィジャーク



キャラクター

邪龍王ヘヴィジャーク

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 赤い敵と悪魔に打たれ強く、たまにふっとばして悪魔シールド を貫く能力を持つ(範囲攻撃) 長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 赤い敵と悪魔に打たれ強く、たまにふっとばして悪魔シールド を貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

海龍ダライアサン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

浮いてる敵と天使の動きを必ず遅くする能力を持つ(遠方範囲 攻撃)

進化後



キャラクター

海龍王ダライアサン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

たまに渾身の一撃を放ち、超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。

浮いてる敵と天使の動きを必ず遅くする能力を持つ(遠方範囲 攻撃)

進化前



キャラクター

砲龍ガンドロス

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージ

超真省に対して与えるダメーンが少し上がり、受けるダメと妨害の効果を軽減する。

さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。

黒い敵とエイリアンに超ダメージを与え、たまにふっとばして 動きを遅くする。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃) 必ず敵の動きを止める精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

進化後



キャラクター

砲龍王ガンドロス

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。

超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージ と妨害の効果を軽減する。

さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。

黒い敵とエイリアンに超ダメージを与え、必ずふっとばして動きを遅くする。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃) 必ず敵の動きを止める精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

▼伝説レアキャラクター

進化前



キャラクター

天城龍バベル

進化後



キャラクター

魔城龍バベル

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

[※]上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

ので、あらかじめご了承ください。

- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

