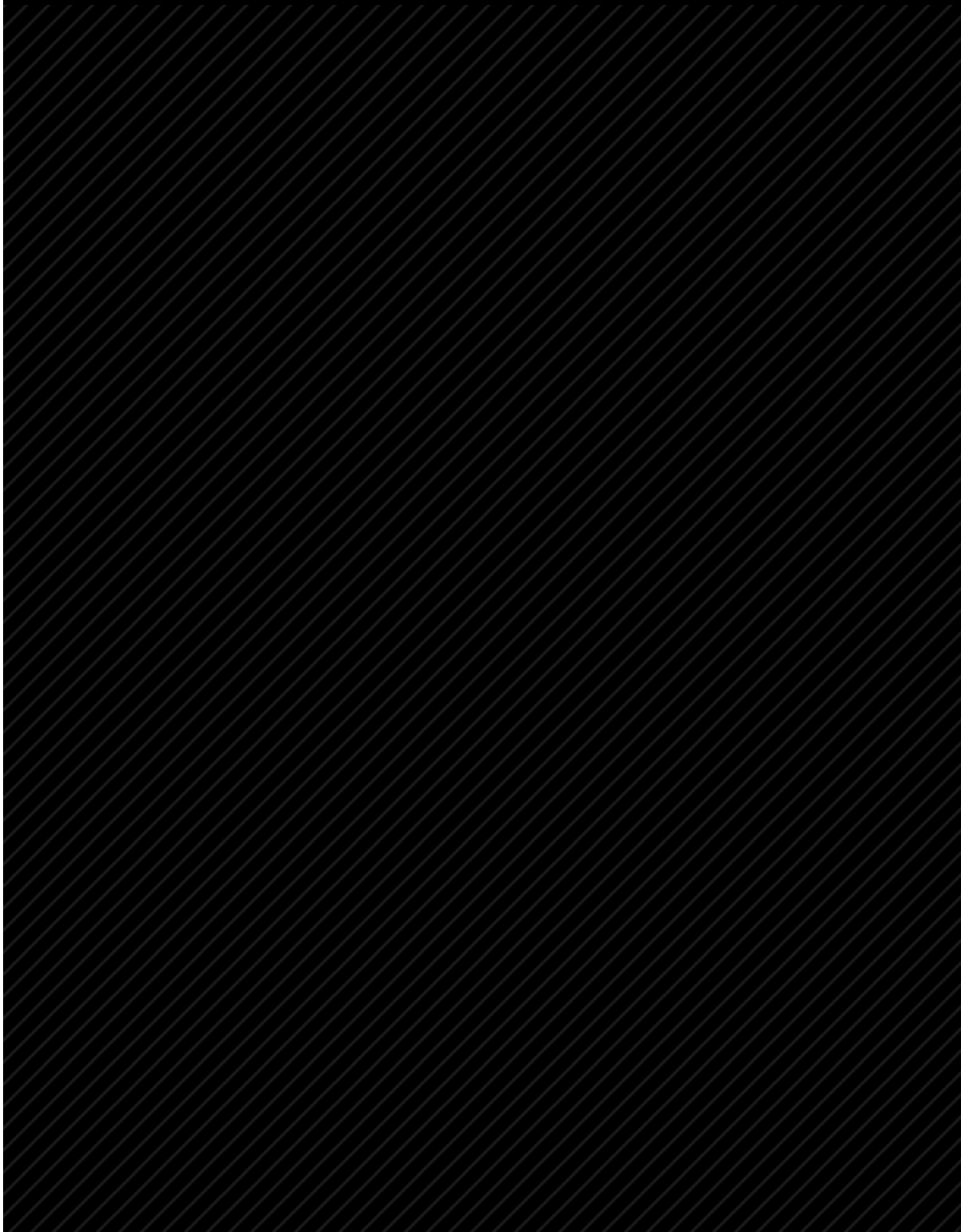


「初音ミク」コラボガチャ



初音ミク
HATSUNE MIKU

にゃんこ
大戦争

16th
HATSUNE MIKU
BIRTH ANNIVERSARY

コラボイベント開催!

初音ミク 初化。

大人気バーチャル・シンガーたちがやってきた!

限定キャラが出現するコラボガチャ登場!!

NEW

超激レア
初音ミク 16th

人々の想いを16年間
メロディーで紡いできた歌姫!

超激レア
雪ミク 2021

真っ白い雪像から
誕生した特別な歌姫!

超激レア

初音ミク

ポップでキュートな
電子の歌姫!

超激レア

初音ミク

マジカルミライ2020東京

マジカルミライ2020 in

TOKYOを彩る特別な歌姫!

超激レア

初音ミク

マジカルミライ2020大阪

マジカルミライ2020 in

OSAKAを彩る特別な歌姫!

超激レア

桜ミク

春の訪れを知らせる
特別な歌姫!

超激レア

鏡音リン&レン

パワフル&チャーミングな

超激レア

巡音ルカ

ちょっぴりミステリアスな
バイリンガル・ボーカル!



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター
初音ミク

生産時間が短めで、妨害性能に優れたキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵と天使にめっぽう強く、必ず攻撃力を一瞬
下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
初音ミクCC

生産時間が短めで、妨害性能に優れたキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵と天使にめっぽう強く、必ず攻撃力を一瞬
下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
桜ミク

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキ
ャクター。
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリア
を破壊する。
エイリアンの動きを必ず一瞬止める能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
桜ミクCC

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキ
ャクター。
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリア
を破壊する。
エイリアンの動きを必ず一瞬止める能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
鏡音リン&レン

進化後



キャラクター
鏡音リン&レンCC

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに黒い敵とメタルな敵をふっとばし、動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに黒い敵とメタルな敵をふっとばし、動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
巡音ルカ

攻撃頻度が多く、近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
巡音ルカCC

攻撃頻度が多く、近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
初音ミク マジカルミライ2020大阪

長い射程で攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
赤い敵と天使に超ダメージを与え、たまに渾身の一撃を放つ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
初音ミクCC マジカルミライ2020大阪

長い射程で攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
たまに渾身の一撃を放ち、赤い敵と天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
初音ミク マジカルミライ2020東京

体力が高めで、赤い敵と天使に打たれ強いキャラクター。
波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
初音ミクCC マジカルミライ2020東京

体力が高めで、赤い敵と天使に打たれ強いキャラクター。
波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
雪ミク 2021

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵にめっぽう強く、たまに動きを止める能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
雪ミクCC 2021

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵にめっぽう強く、たまに動きを止める能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
初音ミク 16th

攻撃頻度が多めで、攻撃時に烈波を放つキャラクター。
黒い敵にめっぽう強く、必ず動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
初音ミクCC 16th

攻撃頻度が多めで、攻撃時に烈波を放つキャラクター。
黒い敵にめっぽう強く、必ず動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター
MEIKO & ネコ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
MEIKO & ネコCC

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
KAITO & ネコ

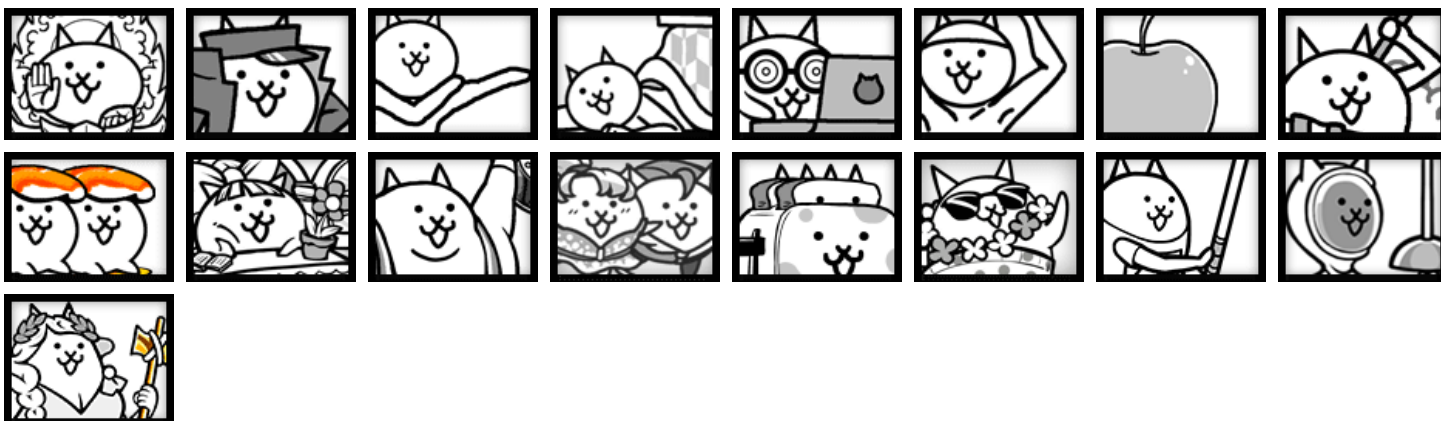
体力が高く、ゾンビに打たれ強いキャラクター。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
KAITO & ネコCC

体力が高く、ゾンビに打たれ強いキャラクター。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前

進化後



キャラクター
ネコルカ

生産コストが安く、体力も高めのキャラクター。
たまにエイリアンの攻撃を無効化する能力を持つ。



キャラクター
ネコルカCC

生産コストが安く、体力も高めのキャラクター。
たまにエイリアンの攻撃を無効化する能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコリン

生産コストが安く、体力も高めのキャラクター。
たまに黒い敵の攻撃を無効化する能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコリンCC

生産コストが安く、体力も高めのキャラクター。
たまに黒い敵の攻撃を無効化する能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコレン

生産コストが安く、移動速度も速めのキャラクター。
たまにメタルな敵の攻撃を無効化する能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコレンCC

生産コストが安く、移動速度も速めのキャラクター。
たまにメタルな敵の攻撃を無効化する能力を持つ。



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

