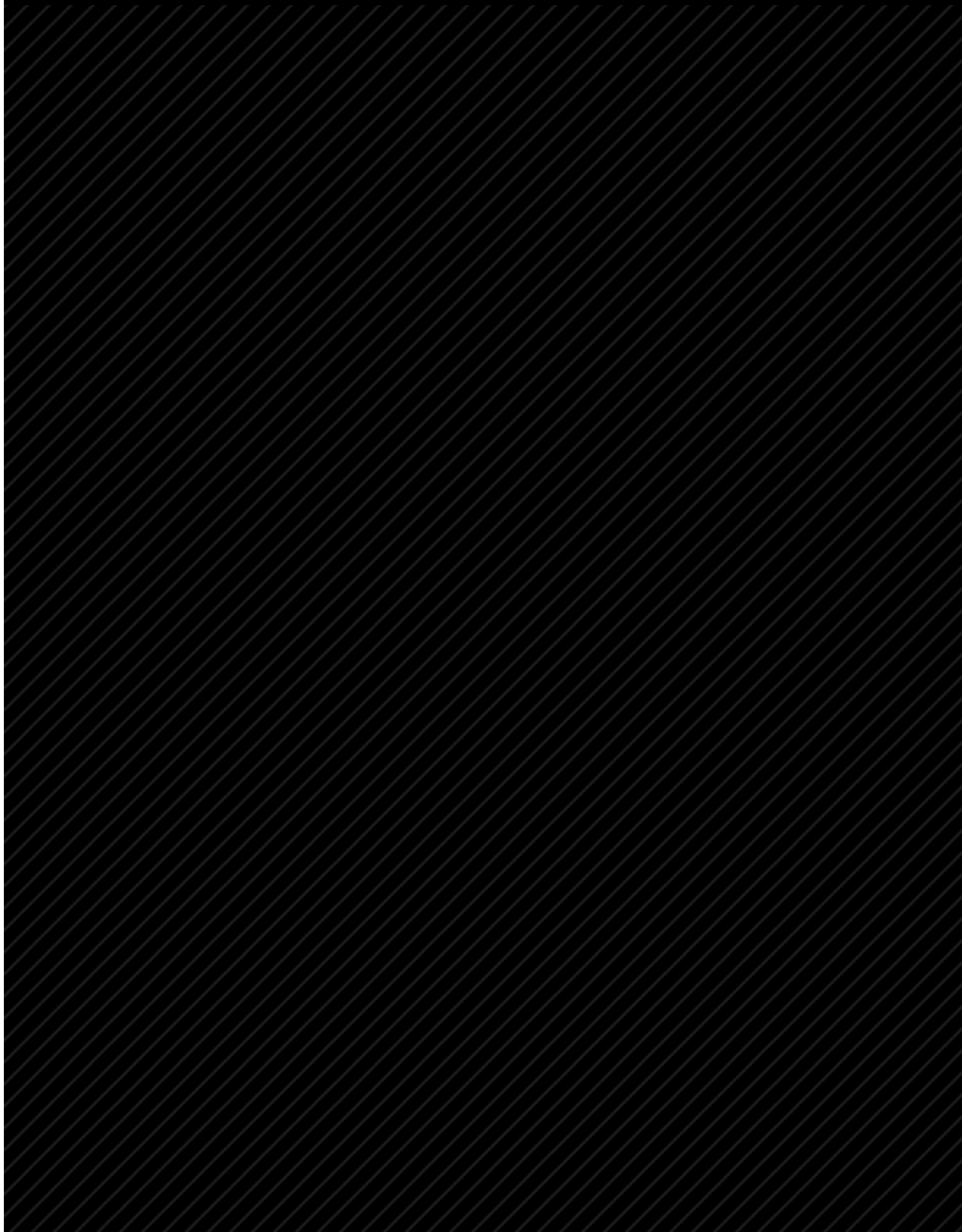


「ストリートファイターV チャンピオンエディション」コラボガチャ RED TEAM





ネコより強いやつに
会いに行く

ストリートファイターV チャンピオンエディション

コラボイベント開催!!

限定キャラが出現するコラボガチャが2種登場!

BLUE TEAM

RED TEAM

NEW

超激レア
春麗

たまに赤、黒、エイリアンを
ふつとばす!

超激レア
さくら

属性を持つ敵に
超ダメージを与える!

シークレット
格闘家

超激レア
リュウ

たまに渾身の一撃を放つ!

第3形態に
進化可能

NEW

超激レア
ルーク

属性を持つ敵に
めっぽう強い!

頂点を目指す 格闘家たちが乱入!



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

リュウ

射程が長く、攻撃頻度も多いキャラクター。
たまに渾身の一撃を放つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

リュウCC

射程が長く、攻撃頻度も多いキャラクター。
たまに渾身の一撃を放つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ガイル

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。
浮いてる敵に打たれ強く、動きを遅くして攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ガイルCC

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。
浮いてる敵に打たれ強く、動きを遅くして攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ブランカ

移動速度が速く、攻撃力も高めのキャラクター。
エイリアンに超ダメージを与え、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

ブランカCC

移動速度が速く、攻撃力も高めのキャラクター。
エイリアンに超ダメージを与え、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

エドモンド本田

移動速度が速く、体力も高めのキャラクター。
天使に打たれ強く、必ずふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

エドモンド本田CC

移動速度が速く、体力も高めのキャラクター。
天使に打たれ強く、必ずふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

バイソン

赤い敵と黒い敵とゾンビにしか攻撃できないが
生産コストが安めで、バランスの取れた能力のキャラクター。

進化後



キャラクター

バイソンCC

赤い敵と黒い敵とゾンビにしか攻撃できないが
生産コストが安めで、バランスの取れた能力のキャラクター。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ベガ

後方の広い範囲にいる敵キャラクターにも攻撃可能なキャラクター。
浮いてる敵とエイリアンとゾンビにめっぽう強く、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

ベガCC

後方の広い範囲にいる敵キャラクターにも攻撃可能なキャラクター。
浮いてる敵とエイリアンとゾンビにめっぽう強く、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

ルーク

攻撃頻度が多めで、移動速度も速めのキャラクター。
属性を持つ敵にめっぽう強い。
ごくたまに渾身の一撃を放ち、悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ルークCC

攻撃頻度が多めで、移動速度も速めのキャラクター。
属性を持つ敵にめっぽう強い。
ごくたまに渾身の一撃を放ち、悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

▼伝説レアキャラクター

進化前

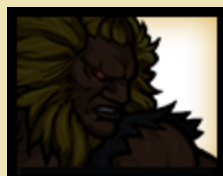


キャラクター

?????

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持たない敵に極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

?????

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持たない敵に極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター

ネコモンド本田

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
天使に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ネコモンド本田CC

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
天使に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター
ネコバイソン

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
黒い敵にめっぽう強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコバイソンCC

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
黒い敵にめっぽう強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコバルログ

生産コストが安く、攻撃力が高めのキャラクター。
天使にめっぽう強く、毒撃によるダメージを受けない能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコバルログCC

生産コストが安く、攻撃力が高めのキャラクター。
天使にめっぽう強く、毒撃によるダメージを受けない能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコサガット

生産コストが安く、攻撃頻度が多いキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強く、波動ダメージを無効化する能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコサガットCC

生産コストが安く、攻撃頻度が多いキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強く、波動ダメージを無効化する能力を持つ。

進化前

進化後



キャラクター

ネコベガ



キャラクター

ネコベガCC

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

エイリアンにめっぽう強く、ごくたまにバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

エイリアンにめっぽう強く、ごくたまにバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(遠方範囲攻撃)



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。