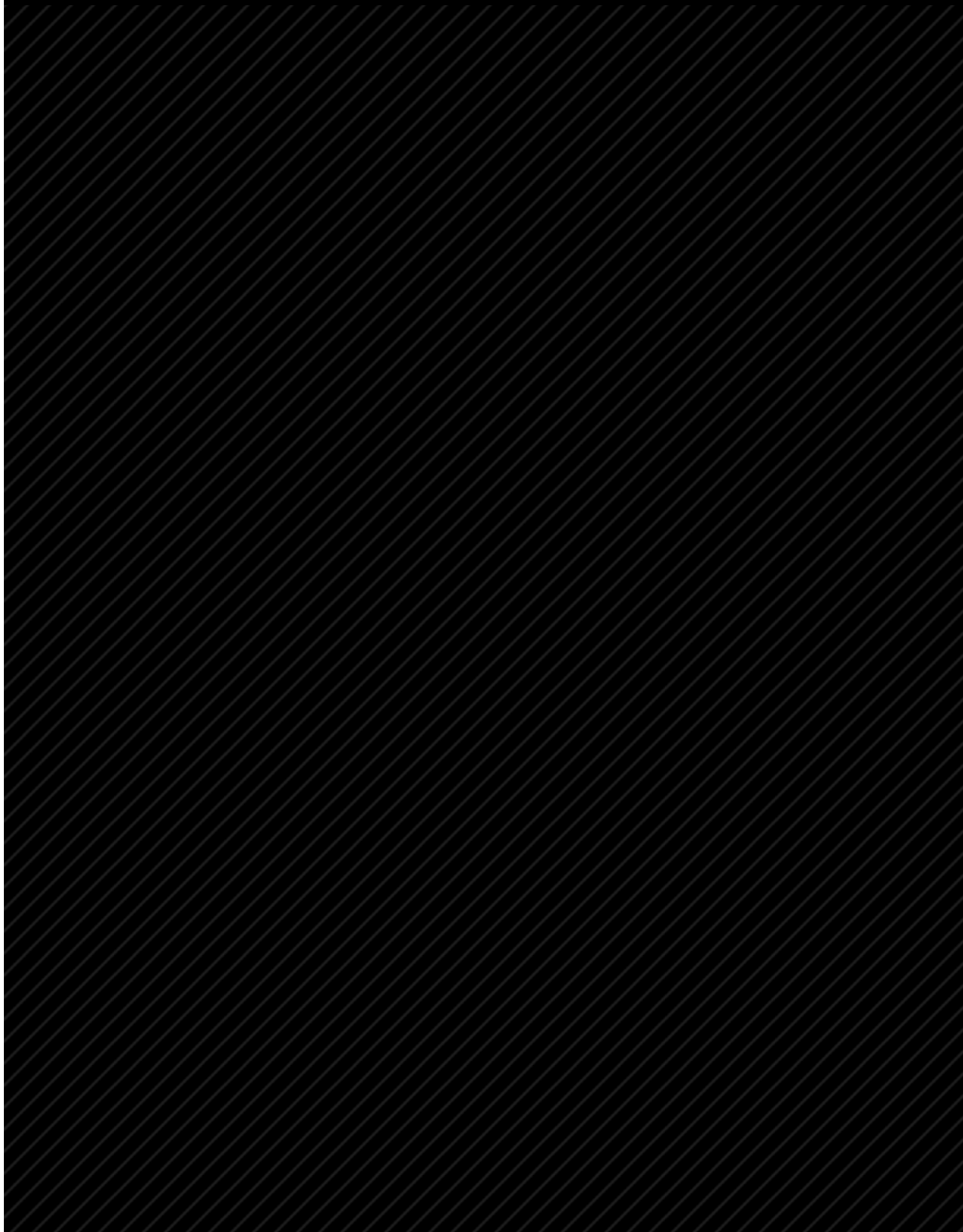


「ビックリマン」コラボガチャ



ロツテ

# ビッパリマン

悪魔 VS 天使ガチャ! コラボ

キミも  
はられたら  
はにかえずにゃ!

限定キャラが出現! コラボガチャ登場!!

シークレット  
ヘッドあり!

天聖界・天魔界の  
ヘッドたちが  
大集合!

超激レア

天空神  
スーパーセウス

超激レア

ヘラクライスト

NEW

NEW

聖極楽拳



第3形態で  
「ブラックリスト」  
に進化!

超激レア  
スーパーデビル



第3形態で  
「スーパーデビル」に進化!

超激レア  
スーパーゼウス



第3形態で  
「スーパーゼウス」に進化!

超激レア  
サタンマリア



超激レア  
シャーマンカーン



第3形態で  
「ヘッドロココ」に進化!

激レア  
ネロ魔身



第3形態で  
「デカネロン」に進化!

激レア  
騎神アリババ



第3形態で  
「ゴーストアリババ」に進化!



## ▼超激レアキャラクター

### 進化前



キャラクター  
スーパーゼウス

攻撃力が高く、射程も長めのキャラクター。  
属性を持つ敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
全能神スーパーゼウス

攻撃力が高く、射程も長めのキャラクター。  
属性を持つ敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
聖フェニックス

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。  
たまに浮いてる敵と黒い敵とエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
聖戦衣化聖フェニックス

進化する事で移動速度が上昇！  
たまに浮いてる敵と黒い敵とエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
スーパーデビル

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
天使の動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
偽神スーパーデビル

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
天使の動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
サタンマリア

攻撃力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
赤い敵に超ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
ワンダーマリア

進化する事で移動速度が大きく上昇！  
赤い敵に超ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
ヘラクライスト

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。  
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ。

### 進化後



キャラクター  
完璧ヘラクライスト

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。  
エイリアンにめっぽう強い能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター  
シャーマンカーン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
たまに属性を持つ敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
全情神シャーマンカーン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
たまに属性を持つ敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
天空神スーパーゼウス

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
天使と悪魔に打たれ強く、たまに動きを遅くする。  
敵からの烈波攻撃でダメージを受けた時、敵に烈波攻撃を放ち返す能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ギガント全能神スーパーゼウス

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
天使と悪魔に打たれ強く、たまに動きを遅くする。  
敵からの烈波攻撃でダメージを受けた時、敵に烈波攻撃を放ち返す能力を持つ(範囲攻撃)

### ▼伝説レアキャラクター

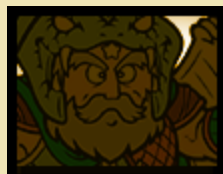
#### 進化前



キャラクター  
ブラックゼウス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持たない敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
闇次神子ブラックゼウス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持たない敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### ▼激レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
ネロ魔身

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
ゾンビに超ダメージを与える。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
魔肖ネロ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
ゾンビに超ダメージを与える。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

## 進化前



キャラクター  
騎神アリババ

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター  
アリババ神帝

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

## ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

