

# 烈火の乱

全8ステージ

## はじまりの洞窟



必要統率力	60
難易度	★2
ドロップ報酬	なし
出現する敵	 

## 迷いの森



必要統率力	60
難易度	★4
ドロップ報酬	なし
出現する敵	 








## 東の砂漠



必要統率力	60
難易度	★6
ドロップ報酬	なし
出現する敵	  

## 西の荒野



必要統率力	110
難易度	★7
ドロップ報酬	なし
出現する敵	      

## 南の山脈



必要統率力	110
難易度	★7
ドロップ報酬	なし
出現する敵	   

北の廃墟



必要統率力	110
難易度	★8
ドロップ報酬	なし
出現する敵	 






灼熱の海辺





必要統率力	150
難易度	★9
ドロップ報酬	なし
出現する敵	  

決戦の地



必要統率力	150
難易度	★9
ドロップ報酬	なし
出現する敵	    

※このアイコン  が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン  が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

※ドロップ報酬の期待度：奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

