





▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター うらしまタロウ

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 天使と黒い敵に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター 竜宮獣ガメレオン

進化する事でステータスが超変化、体力が大きく上昇! 天使と黒い敵に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター ツルの恩返し

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 たまに天使と浮いてる敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター 銀河戦士コスモ

進化する事でステータスが超変化、移動速度と射程が大きく上 昇!

天使と浮いてる敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ももたろう

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 たまに天使と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

爆走兄弟ピーチスター

進化する事でステータスが超変化、移動速度と射程が大きく上昇!

たまに天使と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター かさじぞう

移動速度が速く、生産時間も短めのキャラクター。 天使と黒い敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

地蔵要塞カムイ

進化する事でステータスが超変化、機動力と引き換えに攻撃力、射程共に大きく上昇!

進化前



キャラクター かぐやひめ

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 たまに天使とメタルの動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター 破壊衛星デスムーン

進化する事でステータスが大きく変化、高い攻撃力と射程を手に入れた。

たまに天使とメタルの動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

カチカチヤマンズ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに天使とエイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

炎護射撃車ウーウー

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と移動速度が大きく 上昇!

天使とエイリアンの攻撃力を100%下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

さるかに合戦

移動速度が速く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 天使とゾンビにめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

爆音楽奏サルカニヘヴン

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

天使とゾンビにめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

きんたろう

移動速度が速く、射程が長めのキャラクター。 たまに渾身の一撃を放ち、天使の動きを遅くする能力を持つ (遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

猛銃戦隊キンレンジャー

進化する事でステータスが超変化、射程と攻撃範囲が大きく上昇!

たまに渾身の一撃を放ち、天使の動きを遅くする能力を持つ (遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

舌切りすずめ

進化後



キャラクター

妖怪結社チュンチュン

生産コストが安めで、たまに攻撃時に小波動を放つキャラクタ

たまに天使と悪魔をふっとばして呪う能力を持つ(範囲攻撃)

進化する事でステータスが超変化、射程と妨害性能が大きく上昇!

必ず天使と悪魔をふっとばして呪い、たまに小波動を放つ。 烈波によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

いっすん法師

移動速度が速く、生産コストも安めのキャラクター。 烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と天使に 超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

鬼襲艇コヅチマル

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と天使に 超ダメージを与える(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

花咲かじいさん

体力が高く、生産コストが安いキャラクター。 天使とゾンビに打たれ強く、たまに動きを一瞬止める能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

暴食怪樹オオザクラ

進化する事でステータスが超変化、体力が大きく上昇! 天使とゾンビに打たれ強く、たまに動きを止める能力を持つ (全方位攻撃)

必ず敵の攻撃力をダウンさせてふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

▼伝説レアキャラクター

進化前



キャラクター

うしわか丸

移動速度が速く、生産時間も短めのキャラクター。 天使に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

巨大神兵ベンケイ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

天使に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター







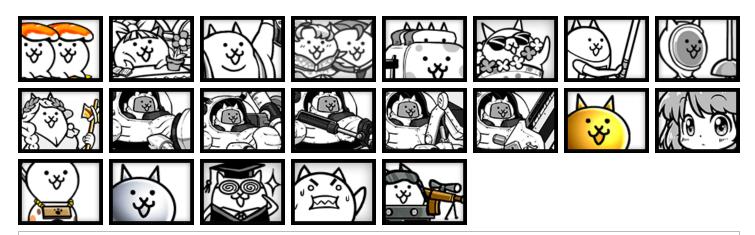












ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。