







ニヤンダルシア

| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 60 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  スピードアップ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) |
| 出現する敵 |  |



バエリア草原

| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 60 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  スピードアップ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) |
| 出現する敵 |  |



フラメン抗

| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 65 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  XP+9,750をごくまれに獲得できます。(何回でも) |
| 出現する敵 |  |


サングリア川

| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 70 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  スピードアップ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) |
| 出現する敵 |  |

ガスパチヨ高原



| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 70 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  ニャンピュータ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) |
| 出現する敵 |  |

チュロス・ナイト



| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 70 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  スピードアップ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) |


| | |
|-------|--|
| 出現する敵 |  |
|-------|--|


乾いた庭園

| | |
|--------|--|
| 必要統率力 | 80 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  XP+12,000をごくまれに獲得できます。（何回でも） |
| 出現する敵 |  |

タバス砂漠

| | |
|--------|---|
| 必要統率力 | 100 |
| 難易度 | ★3 |
| ドロップ報酬 |  ニャンピュータ×1を奇跡的に獲得できます。（何回でも） |
| 出現する敵 |  |

※このアイコンが付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコンが付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

※ドロップ報酬の期待度：奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

