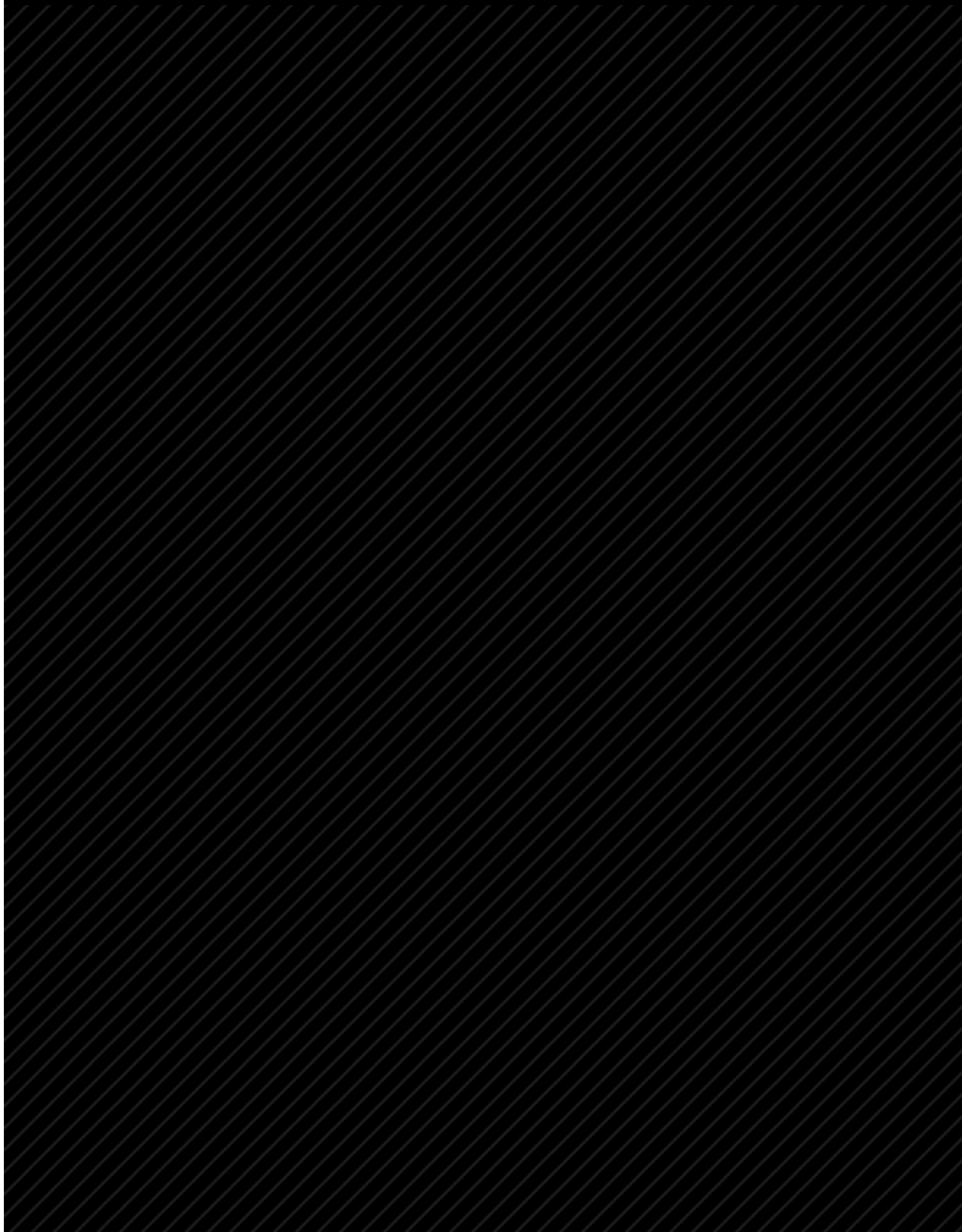


「ケリ姫スイーツ」コラボガチャ



にゃんこと
同い年!

祝! ケリ姫スイーツ10周年!



コラボイベント開催!

一部ガチャキャラに第3形態追加!

全ステージでクリア報酬復活!

© GOE



▼超激レアキャラクター

進化前

進化後



キャラクター

KHM48

生産コストが安く、長めの射程を持つキャラクター。
たまに黒い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター

ダークKHM48

進化する事で体力と攻撃力が大きく上昇！
たまに黒い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

狂乱のケリ姫

移動速度が速く、長射程による攻撃が得意なキャラクター。
たまにメタルな敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

狂乱のケリ姫CC

進化する事で体力が大きく上昇！
たまにメタルな敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

プリンセスケリ姫号

長めの射程を持ち、攻撃頻度が高いキャラクター。
敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

プリンセスケリ姫号CC

進化する事で体力と攻撃力が大きく上昇！
敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

カレット

長めの射程を持ち、優れた妨害能力を持つキャラクター。
必ず天使とゾンビとエイリアンの攻撃力を下げる。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

カレットCC

進化する事で体力と攻撃力が大きく上昇！
必ず天使とゾンビとエイリアンの攻撃力を下げる。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

エルメ

攻撃範囲が広く、バランスの良い能力を持つキャラクター。
ゾンビにめっぽう強く、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

エルメCC

進化する事で体力と攻撃力が大きく上昇！
ゾンビにめっぽう強く、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

▼激レアキャラクター



執行者、ユーリンチー、ひな

▼レアキャラクター



剣士、ウシ姫、チビガウ

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

