「ストリートファイターV チャンピオンエディション」コラボガチャ BLUE TEAM





進化前



キャラクター

春麗

移動速度が速めで、攻撃頻度も多いキャラクター。 たまに赤い敵と黒い敵とエイリアンをふっとばす能力を持つ

進化後



キャラクター

春麗CC

移動速度が速めで、攻撃頻度も多いキャラクター。 たまに赤い敵と黒い敵とエイリアンをふっとばす能力を持つ

進化前



キャラクター

ザンギエフ

体力が高く、攻撃力も高めのキャラクター。 たまにゾンビからの攻撃を一定時間無効化する ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方 位攻撃)

進化後



キャラクター ザンギエフCC

体力が高く、攻撃力も高めのキャラクター。 たまにゾンビからの攻撃を一定時間無効化する ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方 位攻撃)

進化前



キャラクター

ダルシム

能力バランスの優れたキャラクター。 必ず属性を持たない敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ダルシムCC

能力バランスの優れたキャラクター。 必ず属性を持たない敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ケン

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。 赤い敵と浮いてる敵と天使にめっぽう強く、ふっとばす能力を 持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

ケンCC

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。 赤い敵と浮いてる敵と天使にめっぽう強く、ふっとばす能力を 持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

バルログ

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃で きるキャラクター。

進化後



キャラクター

バルログCC

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃で きるキャラクター。 必ずメタルな敵の動きを止め、たまにクリティカル攻撃を放つ (遠方範囲攻撃) 必ずメタルな敵の動きを止め、たまにクリティカル攻撃を放つ (遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

サガット

攻撃頻度が多めで、高火力も兼ね備えたキャラクター。 浮いてる敵に超ダメージを与え、体力減少で攻撃力が上昇する 能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

サガットCC

攻撃頻度が多めで、高火力も兼ね備えたキャラクター。 浮いてる敵に超ダメージを与え、体力減少で攻撃力が上昇する 能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

さくら

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。 属性を持つ敵に超ダメージを与える能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

さくらCC

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。 属性を持つ敵に超ダメージを与える能力を持つ(全方位攻撃)

▼伝説レアキャラクター

進化前



キャラクター ?????

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 属性を持たない敵に極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

?????

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 属性を持たない敵に極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター ネコモンド本田

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 天使に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター ネコモンド本田CC

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 天使に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)



































ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター

ネコバイソン

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。 黒い敵にめっぽう強い能力を持つ。

進化後



キャラクター ネコバイソンCC

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。 黒い敵にめっぽう強い能力を持つ。

進化前



キャラクター ネコバルログ

生産コストが安く、攻撃力が高めのキャラクター。 天使にめっぽう強く、毒撃によるダメージを受けない能力を持つ。

進化後



キャラクター ネコバルログCC

生産コストが安く、攻撃力が高めのキャラクター。 天使にめっぽう強く、毒撃によるダメージを受けない能力を持 つ。

進化前



キャラクター

ネコサガット

生産コストが安く、攻撃頻度が多いキャラクター。 浮いてる敵にめっぽう強く、波動ダメージを無効化する能力を 持つ。

進化後



キャラクター ネコサガットCC

生産コストが安く、攻撃頻度が多いキャラクター。 浮いてる敵にめっぽう強く、波動ダメージを無効化する能力を 持つ。

進化前



キャラクター

ネコベガ

進化後



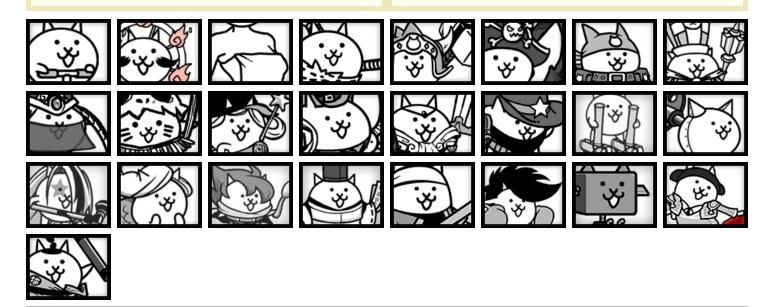
キャラクター

ネコベガCC

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

エイリアンにめっぽう強く、ごくたまにバリアを持つ敵を攻撃 するとダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(遠方 範囲攻撃) 近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

エイリアンにめっぽう強く、ごくたまにバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(遠方範囲攻撃)



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

