

女王祭



▼超激レアキャラクター（限定キャラクター）

進化前



キャラクター

ネコ女王

射程が長く、攻撃時に小波動を放つキャラクター。
赤い敵と天使とゾンビの攻撃力を下げる。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ネコ女王

射程が長く、攻撃時に小波動を放つキャラクター。
赤い敵と天使とゾンビの攻撃力を下げる。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

ねこナース

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
たまに浮いてる敵と黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ハートフルねこナース

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
たまに浮いてる敵と黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
ホワイトラビット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンと赤い敵の動きを100%遅くする(範囲攻撃)



キャラクター
ブラックキャット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンと赤い敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
太陽神アマテラス

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持つ敵全てに超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
テラアマテラス

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持つ敵全てに超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ネコアイスゴースト

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。
たまに天使の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ネコアイスファントム

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。
たまに天使の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
上杉謙信・春

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。
天使にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
上杉謙信・春爛漫

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。
天使にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
ゾンビと黒い敵の動きを100%遅くし、たまに渾身の一撃を放つ。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
武神・成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
ゾンビと黒い敵の動きを100%遅くし、たまに渾身の一撃を放つ。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

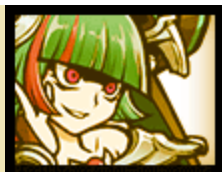
進化前

進化後



キャラクター
妖賢女リリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。
天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
妖賢女リリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。
天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
舌切りすずめ

生産コストが安めで、たまに攻撃時に小波動を放つキャラクター。
たまに天使と悪魔をふっとばして呪う能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
妖怪結社チュンチュン

進化する事でステータスが超変化、射程と妨害性能が大きく上昇！
必ず天使と悪魔をふっとばして呪い、たまに小波動を放つ。
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
白い恋人メカ子

体力が高く、射程も長めのキャラクター。
たまに属性を持たない敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ビタースイートメカ子

体力が高く、射程も長めのキャラクター。
たまに黒い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
祝福神クロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに属性を持つ敵へ色んな妨害効果を与え、小波動を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

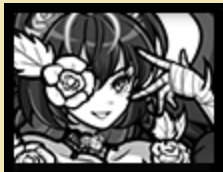
進化後



キャラクター
ウェディングクロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに属性を持つ敵へ色んな妨害効果を与え、小波動を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
女神ベガ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。

進化後



キャラクター
幻影の加護女神ベガ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。

属性を持つ敵にめっぽう強く、たまに攻撃力を下げて毒撃ダメージを無効化する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

属性を持つ敵にめっぽう強く、たまに攻撃力を下げて毒撃ダメージを無効化する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
トナカイ娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
黒い敵とエイリアンにめっぽう強く、必ずふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
トナカイ娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
黒い敵とエイリアンにめっぽう強く、必ずふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
波打ち際の冒険家カンナ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
浮いてる敵とエイリアンに超ダメージを与え、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
大海原のダイバーカンナ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
浮いてる敵とエイリアンに超ダメージを与え、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼伝説レアキャラクター

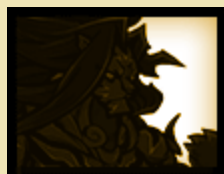
進化前



キャラクター
宮本武蔵

攻撃頻度が多い高性能キャラクター。
黒い敵に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ。

進化後



キャラクター
剣神・宮本武蔵

攻撃頻度が多い高性能キャラクター。
黒い敵に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ。

進化前



キャラクター
聖会長ジャンヌダルク

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
聖会長ジャンヌダルク

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
天城龍バベル

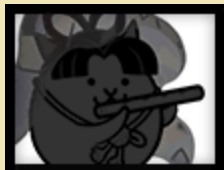
超体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
魔城龍バベル

超体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

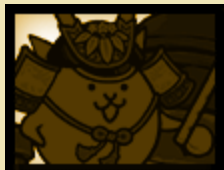
進化前



キャラクター
うしわか丸

移動速度が速く、生産時間も短めのキャラクター。
天使に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
巨大神兵ベンケイ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！
天使に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ワンダー・モモコ

バランスが良いステータスで、攻撃頻度が多めのキャラクター。
赤い敵と黒い敵と天使の動きを止める波動を放ち、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
キューティー・モモコ

バランスが良いステータスで、攻撃頻度が多めのキャラクター。
赤い敵と黒い敵と天使の動きを止める波動を放ち、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
レジェルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

進化後



キャラクター
レジェランパサラン

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター
終末兵器ムー

進化後



キャラクター
極秘研究機関パンドラ

移動は遅いが攻撃頻度が多めで波動を打ち消し、波動ダメージも無効化するキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

移動は遅いが攻撃頻度が多めで波動を打ち消し、波動ダメージも無効化するキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター
幻の精霊ルミナ

移動速度が速く、攻撃頻度が多いキャラクター。
エイリアンに超打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊出来る能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
夢幻の精霊ルミナリア

進化する事でステータスが大きく変化！
エイリアンに超打たれ強く、必ず攻撃力を下げる。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
超越科学者ヘヴン博士

高い体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。
黒い敵とエイリアンに超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
時空科学者アビス博士

高い体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。
黒い敵とエイリアンに極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
創造神ガイア

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
属性を持つ敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ゴッドガイア

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
属性を持つ敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
京坂七穂

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
メタルな敵に超打たれ強く、たまにクリティカルを放ちバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る。

進化後



キャラクター
京坂七穂・真

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
メタルな敵に超打たれ強く、たまにクリティカルを放ちバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

※伝説レア出現率2倍は、「伝説のネコルガ族」や「超激ダイナマイツ」などのガチャとの比較となります。