





**超激レア**  
レアガチャに登場!

ねこ?なのか?

# 伝説のネコルガ族

**期間限定** ゲットイベント開催!



シークレット  
ネコルガ族参戦!!

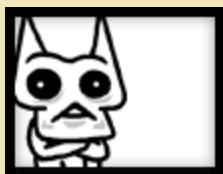
君はもう目にしたか? グラスチェンジした衝撃の姿を...

<p><b>アシルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>地震を起こし 広範囲の敵を遅くする 能力を持つという..</p>	<p><b>トゲルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>体力が減ると 超破壊力を得るといふ.. 1度だけ生き残る</p>	<p><b>ネコルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>メタルな敵以外の敵を 後方へふつとばす 能力を持つという..</p>	<p><b>テコルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>その鉄槌は敵1体に 超絶大ダメージを 与えるという..</p>
<p><b>オコルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>怒りの一撃は必ず バリアと悪魔シールドを 貫くという...</p>	<p><b>オイルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>衰え知らずの 連続攻撃で 呪いを振りまくという..</p>	<p><b>ノビルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>超射程攻撃を放ち、 波動によるダメージを 無効にするという..</p>	<p><b>カオルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>全ての敵をたまに ふつとばし、必ず 小烈波を放つという...</p>
<p><b>パラウガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>得体のしれない 光が広範囲の敵を 停止に追い込むという..</p>	<p><b>ケビルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>礼儀正しき 波動は敵を次々に</p>	<p><b>マモルガ</b></p> <p>進化すると...</p> <p>召喚能力を持ち 敵の攻撃力を 下げるといふ...</p>	



## ▼超激レアキャラクター

## 進化前



キャラクター

ネコルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

## 進化後

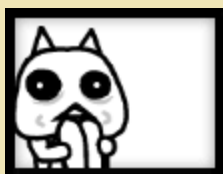


キャラクター

ケサランパサラン

射程が長く、攻撃力も高いキャラクター。  
メタル以外の全ての敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

アシルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

## 進化後



キャラクター

アシランパサラン

超射程で敵を100%遅くする能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

クビルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

## 進化後

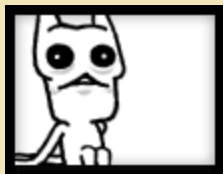


キャラクター

クビランパサラン

超距離まで届く波動を放ち、  
メタル以外の全ての敵を100%ふっとばす能力をもつキャラクター。

## 進化前



キャラクター

テコルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

## 進化後



キャラクター

テサランパサラン

敵1体に対し超絶大ダメージを与える一撃必殺キャラクター。  
たまにクリティカルも放つ！

## 進化前



キャラクター

バララガ

## 進化後



キャラクター

バラランパサラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

超射程で敵の動きを100%止める能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

トゲルガ

#### 進化後



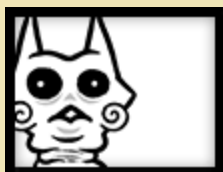
キャラクター

トゲランパスラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

1度だけ生き残る能力をもち、攻撃力が高く射程も長めのキャラクター。  
さらに波動攻撃によるダメージを受けず、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

ノビルガ

#### 進化後



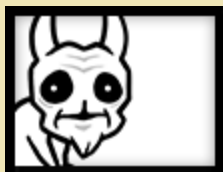
キャラクター

ノビランパスラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

オイルガ

#### 進化後



キャラクター

オイランパスラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

射程が長めでメタルな敵以外を呪うキャラクター。  
敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

オコルガ

#### 進化後



キャラクター

オコランパスラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

射程が長く、必ずバリアと悪魔シールドを貫く能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

カオルガ

#### 進化後



キャラクター

カオランパスラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

超射程で攻撃力も高く、小烈波を放つキャラクター。  
たまに敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
マモルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

#### 進化後



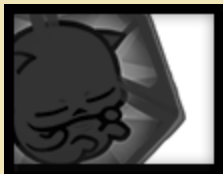
キャラクター  
マモランパスラン

移動は出来ないが、超射程で必ず敵の攻撃力を下げる能力を持つキャラクター(範囲攻撃)  
必ず敵の攻撃力を下げる精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

### ▼伝説レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
レジェルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

#### 進化後



キャラクター  
レジェランパスラン

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

### ▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョコキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、**金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー**

※赤文字のキャラクターは特定のガチャイベントで出現するキャラクターです。

#### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。