

### ▼超激レアキャラクター

### 進化前



キャラクター

真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。 黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。 黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

ネコクエスト

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ

ごくたまにクリティカルを放ち、赤い敵と黒い敵と浮いてる敵 の攻撃力を必ず下げる能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター

ネコクエストXI

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ

ごくたまにクリティカルを放ち、赤い敵と黒い敵と浮いてる敵 の攻撃力を必ず下げる能力を持つ(遠方範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター

角龍グラディオス

## 進化後



キャラクター

角龍王グラディオス

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに属性を持たない敵をふっとばして動きを遅くする能力を 持つ(範囲攻撃) 長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに属性を持たない敵をふっとばして動きを遅くする能力を 持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター 妖賢女リリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。 天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター 妖賢女リリンn

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。 天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

### ▼伝説レアキャラクター

### 進化前



キャラクター レジェルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

## 進化後



キャラクター レジェランパサラン

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ (全方位攻撃)

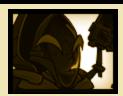
### 進化前



キャラクター 超越科学者へヴン博士

高い体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。 黒い敵とエイリアンに超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター 時空科学者アビス博士

高い体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。 黒い敵とエイリアンに極ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター 京坂七穂

### 進化後



キャラクター 京坂七穂・真

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ

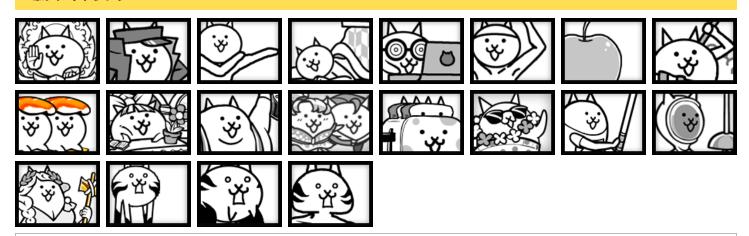
メタルな敵に超打たれ強く、たまにクリティカルを放ちバリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来る。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方 範囲攻撃) 近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ

メタルな敵に超打たれ強く、たまにクリティカルを放ちバリア を持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来 る。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方 範囲攻撃)

### ▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**洗脳されしキモネコ、洗脳されしネコトカゲ、洗脳されし巨神ネコ** 

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

#### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りません

ので、あらかじめご了承ください。

- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

