

熱血！大運動会 白組



今なら11回連続ガチャを回すと赤組ガチャなら「熱血硬派くにおくん」、
白組ガチャなら「花園高校番長りき」が12体目で必ずゲット！

※1回ガチャは「熱血硬派くにおくん」「花園高校番長りき」ゲットの対象外です ※「熱血硬派くにおくん」「花園高校番長りき」はにゃんこ貯蔵庫に送られます

▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

かさじぞう

移動速度が速く、生産時間も短めのキャラクター。
天使と黒い敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

地蔵要塞カムイ

進化する事でステータスが超変化、機動力と引き換えに攻撃力、射程共に大きく上昇！
天使と黒い敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

覇龍ディオラムス

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
たまに天使をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

覇龍王ディオラムス

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
たまに天使をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ホワイトラビット

進化後



キャラクター

ブラックキャット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンと赤い敵の動きを100%遅くする(範囲攻撃)

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンと赤い敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

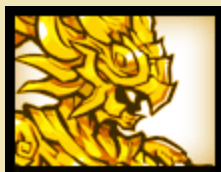
進化前



キャラクター
海王神ポセイドン

移動速度が速く、高火力も兼ね備えたキャラクター。
ゾンビとメタルな敵の動きを必ず止める能力を持つ(範囲攻撃)

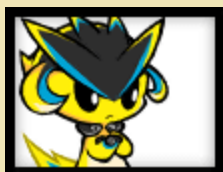
進化後



キャラクター
ポセイドラグーン

移動速度が速く、高火力も兼ね備えたキャラクター。
ゾンビとメタルな敵の動きを必ず止める能力を持つ(範囲攻撃)

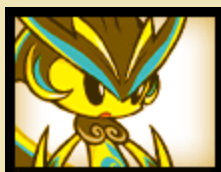
進化前



キャラクター
雷の精霊ボルト

移動速度が速く、バランスの取れた能力のキャラクター。
たまにエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
天雷の精霊ピカボルト

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる！
エイリアンに打たれ強く、必ず動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
天草四郎

射程が長めで、攻撃力も高めのキャラクター。
さらに烈波攻撃によるダメージを受けず、悪魔と黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
魔神・天草四郎

射程が長めで、攻撃力も高めのキャラクター。
さらに烈波攻撃によるダメージを受けず、悪魔と黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
妖賢女リリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。
天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

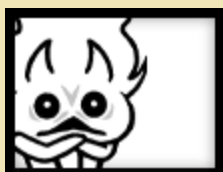
進化後



キャラクター
妖賢女リリンn

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。
天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
オコルガ

進化後



キャラクター
オコランパサラン

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

射程が長く、必ずバリアと悪魔シールドを貫く能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ネコ天狗

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵と天使にめっぽう強く、たまにふっとばす。
さらに波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

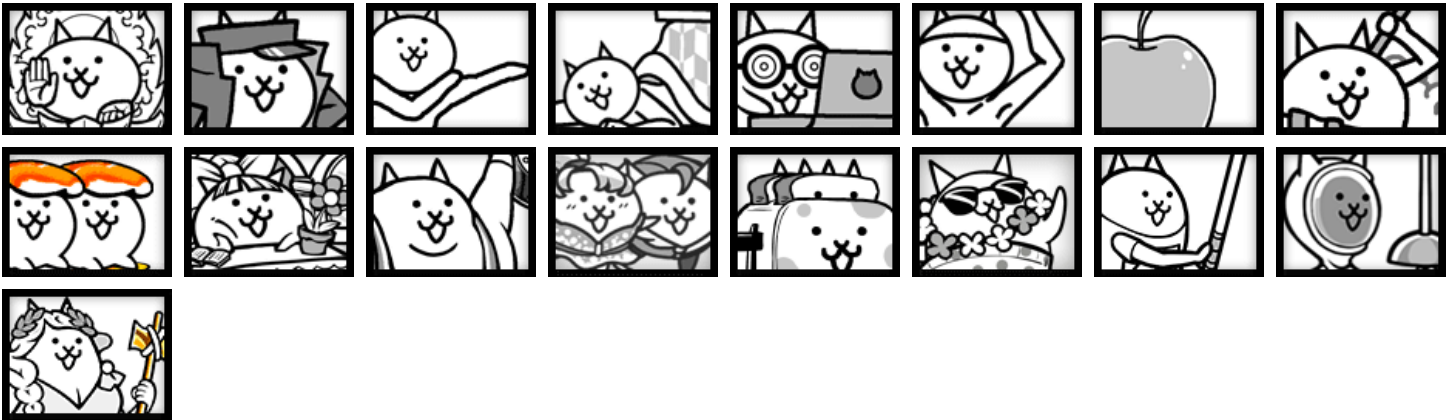
進化後



キャラクター
大妖怪ネコ天狗

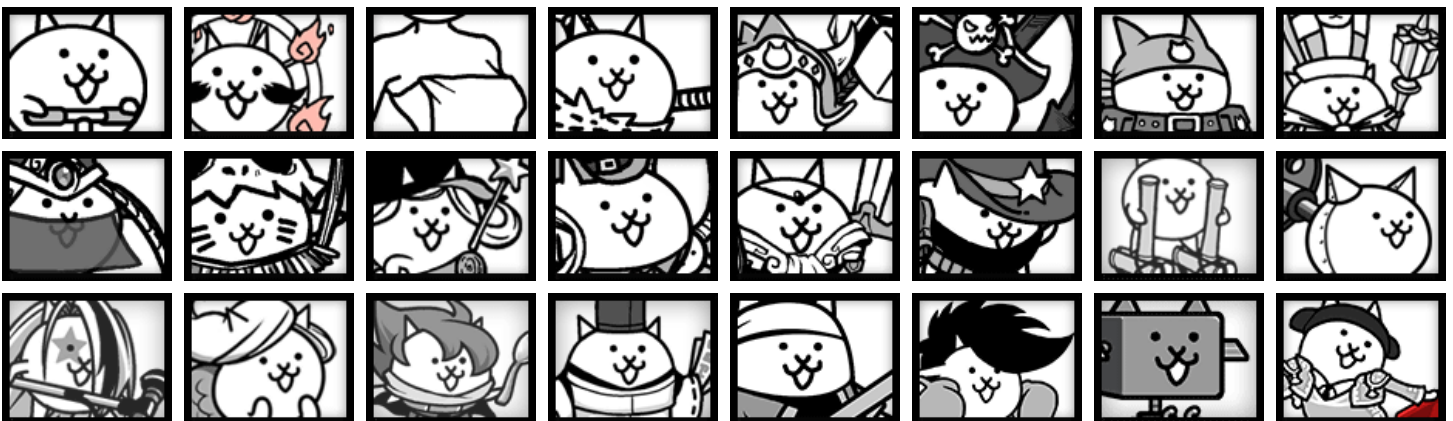
攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵と天使にめっぽう強く、たまにふっとばし、体力低下で攻撃力が上昇する。
さらに波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

▼11回連続ガチャの利用で入手できるキャラクター

進化前



キャラクター

花園高校番長りき

体力が高く、攻撃頻度も多いキャラクター。
(範囲攻撃)

※このキャラクターを出陣スロットの1 ページ目にセットする事で、「キャラクターの体力アップ【小】」効果を持つにゃんコンボ「かかってきやがれ！」が発動します。

進化後



キャラクター

ドッジボール部りき

進化する事でステータスが超変化、移動速度も上昇！
たまに敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

※このキャラクターを出陣スロットの1 ページ目にセットする事で、「キャラクターの体力アップ【小】」効果を持つにゃんコンボ「かかってきやがれ！」が発動します。

※レアガチャの排出ラインナップには含まれません。

※11回連続ガチャの利用者のみ、12体目で必ず手に入るキャラクターとなります。