「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」コラボガチャ	///////////////////////////////////////	////////





▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター ソニック

移動速度が速く、攻撃力も高めのキャラクター。 天使に超ダメージを与え、必ずふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター ソニック&ネコ

移動速度が速く、攻撃力も高めのキャラクター。 天使に超ダメージを与え、必ずふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

テイルス

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ ー.

攻撃時に必ず爆波を放つ能力を持つ。

たまに赤い敵とエイリアンの攻撃力を下げて呪う能力を持つ (遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

テイルス&ネコ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ ー。

攻撃時に必ず爆波を放つ能力を持つ。

たまに赤い敵とエイリアンの攻撃力を下げて呪う能力を持つ (遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ナックルズ

コストが比較的安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 赤い敵とゾンビにめっぽう強い。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

ナックルズ&ネコ

コストが比較的安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 赤い敵とゾンビにめっぽう強い。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

シャドウ

進化後



キャラクター

シャドウ&ネコ

移動速度が速く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 黒い敵とゾンビに超ダメージを与える。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃) 移動速度が速く、攻撃頻度が多めのキャラクター。 黒い敵とゾンビに超ダメージを与える。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

▼激レアキャラクター





ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター ネコシャドウ

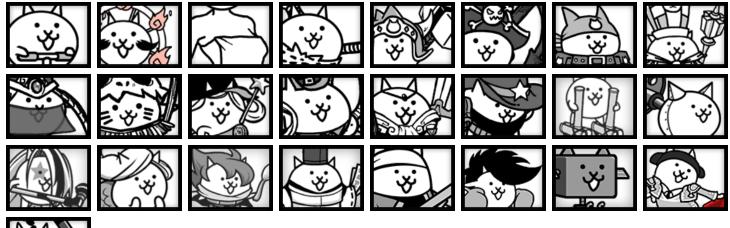
生産コストが安く、体力が高めのキャラクター。 メタルな敵に打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター ネコシャドウCC

生産コストが安く、体力が高めのキャラクター。 メタルな敵に打たれ強い能力を持つ。





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキック

ネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

