

ネコ補完計画、再始動。

にゃんこ大戦争×エヴァンゲリオン コラボイベント開催!

コラボ開催を記念して2種類のレアガチャ登場

『新世紀
エヴァンゲリオン
劇場版』から登場!

エヴァンゲリオン コラボガチャ

エヴァンゲリオン2nd コラボガチャ

NEW
限定伝説レア
参戦!!

超激レア
エヴァ量産機

超激レア
エヴァ初号機

超激レア
エヴァ第13号機

超激レア
第9の使徒

第3進化
可能
超激レア
エヴァ2号機

超激レア

白夜姫のレイ

超激レア 第6の使徒

超激レア エヴァ零号機

超激レア 隻眼の少女アスカ

超激レア エヴァ8号機

超激レア セロモンオペレーターズ

超激レア 第10の使徒

超激レア ネコシンジ

第3進化可能

超激レア 空中艦艇ネコワンダー

超激レア 第4の使徒

激レア

ちびミサト

ちびアスカ

第3進化可能

ちびレイ

第3進化可能

ちびマリ

ちびアヤナレイ(仮称)

ちびリツコ

限定レアキャラは
2種類のレアガチャどちらにも登場
※詳細は各ガチャ詳細ビューをご覧ください

▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター
エヴァ 2号機

進化後



キャラクター
エヴァ 2号機 & ネコ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ゼロムーンオペレーターズ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。

赤い敵とゾンビの動きを必ず遅くする。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ファーストムーンネルフ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。

赤い敵とゾンビの動きを必ず遅くする。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

エヴァ 8号機

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

たまに浮いてる敵をふっとばし、動きを止めて攻撃力を下げる能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

エヴァ 8号機&ネコ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

たまに浮いてる敵をふっとばし、動きを止めて攻撃力を下げる能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

空中艦艇ネコヴンダー

攻撃力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。

天使とゾンビに超ダメージを与える。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

希望の船NNNネコヴンダー

攻撃力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。

天使とゾンビに超ダメージを与える。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

第4の使徒

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。

黒い敵に超ダメージを与え、必ずふっとばす(範囲攻撃)

たまに小波動を放つ能力を持つ。

進化後



キャラクター

第4のネコ使徒

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。

黒い敵に超ダメージを与え、必ずふっとばす(範囲攻撃)

たまに小波動を放つ能力を持つ。

進化前

進化後



キャラクター

第9の使徒

近距離には攻撃出来ないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

エイリアンに超ダメージを与え、必ず攻撃力を下げる(遠方範囲攻撃)

さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。



キャラクター

第9のネコ使徒

近距離には攻撃出来ないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

エイリアンに超ダメージを与え、必ず攻撃力を下げる(遠方範囲攻撃)

さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

進化前



キャラクター

隻眼の少女アスカ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。

必ず敵を呪い、烈波を放つ。

毒撃によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

碧眼の魔女アスカ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。

必ず敵を呪い、烈波を放つ。

毒撃によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

エヴァ第13号機

攻撃頻度が多めで、悪魔にめっぽう強くたまに小烈波を放つキャラクター。

烈波攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

エヴァ第13号機&ネコ

攻撃頻度が多めで、悪魔にめっぽう強くたまに小烈波を放つキャラクター。

烈波攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

▼伝説レアキャラクター

進化前



キャラクター

月影の少年カヲル

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。

超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージと妨害の効果を軽減する。

さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。

属性を持たない敵に極ダメージを与え、たまにふっとばす。

波動と爆波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

敵の攻撃力をダウンさせて遅くする精霊を召喚できる。

進化後



キャラクター

落月のシ者カヲル

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。

超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージと妨害の効果を軽減する。

さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。

属性を持たない敵に極ダメージを与え、たまにふっとばす。

波動と爆波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

敵の攻撃力をダウンさせて遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター
ちびマリ

射程が長めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
プラグスーツのちびマリ

射程が長めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびリツコ

攻撃力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
エイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ヴンダー副長のちびリツコ

攻撃力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
エイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびアヤナミレイ(仮称)

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
黒い敵に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
目覚めのちびアヤナミ

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
黒い敵に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター
ネコレイ

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。
天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコアヤナミレイ（仮称）

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。
天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
エブロンネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
極秘入国ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコカヲル

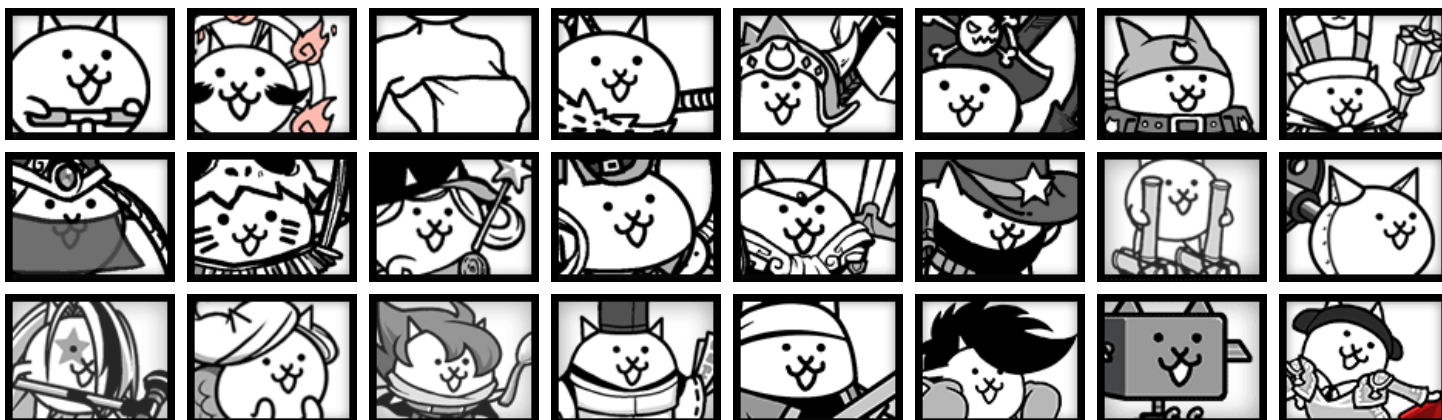
生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
月面のネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

