



さらに召喚された福！

全5ステージ


幸せを丸かぶり

必要統率力	150
難易度	★6
ドロップ報酬	福引チケットG×1を必ず獲得できます。（1回だけ） 福引チケットG×1をたまに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	


家族たちの沈黙

必要統率力	180
難易度	★6
ドロップ報酬	福引チケットG×1を必ず獲得できます。（1回だけ） 福引チケットG×1をたまに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

Eat Happy Osushi


必要統率力	210
難易度	★7
ドロップ報酬	福引チケットG×2を必ず獲得できます。（1回だけ） 福引チケットG×2をごくまれに獲得できます。（何回でも） 福引チケットG×1をたまに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	


幸福の賞味期限


必要統率力	250
難易度	★7
ドロップ報酬	福引チケットG×2を必ず獲得できます。（1回だけ） 福引チケットG×2をまれに獲得できます。（何回でも） 福引チケットG×1をたまに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

転禍為福

必要統率力	300
難易度	★8

ドロップ報酬	福引チケットG×3を必ず獲得できます。（1回だけ） 福引チケットG×2をたまに獲得できます。（何回でも） 福引チケットG×1を必ず獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。 ※ドロップ報酬「福引チケットG×3」もしくは「福引チケットG×2」どちらかを獲得できた場合、「福引チケットG×1」は獲得できません。
出現する敵	

※このアイコン  が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン  が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

※ドロップ報酬の期待度：奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

