


## ハネムーンは濃霧の湖

必要統率力	100
難易度	★1
ドロップ報酬	XP+15,000を必ず獲得できます。(1回だけ) XP+15,000をまれに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	


※「ハネムーンは濃霧の湖」ステージをクリアすると、一定確率で連続ステージが発生いたします。

※EX連続ステージでは、「ハネムーンは濃霧の湖」ステージからスピードアップ以外のアイテム使用が継続できません。

## EX 霧の教会に眠るモノ

難易度	★1
ドロップ報酬	伝説の聖水×1を必ず獲得できます。(何回でも)
出現する敵	


## 祝福する大量のカラス

必要統率力	120
難易度	★3
ドロップ報酬	XP+50,000を必ず獲得できます。(1回だけ) XP+50,000をまれに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

※「祝福する大量のカラス」ステージをクリアすると、一定確率で連続ステージが発生いたします。

※EX連続ステージでは、「祝福する大量のカラス」ステージからスピードアップ以外のアイテム使用が継続できません。

## EX 霧の教会に眠るモノ

難易度	★1
ドロップ報酬	伝説の聖水×1を必ず獲得できます。(何回でも)
出現する敵	

## 建付けの悪いコテージ


必要統率力	150
難易度	★4
ドロップ報酬	XP+100,000を必ず獲得できます。(1回だけ) XP+100,000をまれに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。

出現する敵	
-------	--


※「建付けの悪いコテージ」ステージをクリアすると、一定確率で連続ステージが発生いたします。

※EX連続ステージでは、「建付けの悪いコテージ」ステージからスピードアップ以外のアイテム使用が継続できません。

EX 霧の教会に眠るモノ

難易度	★1
ドロップ報酬	伝説の聖水×1を必ず獲得できます。（何回でも）
出現する敵	


尽きる薪、途絶える明かり

必要統率力	180
難易度	★6
ドロップ報酬	XP+200,000を必ず獲得できます。（1回だけ） XP+200,000をまれに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

※「尽きる薪、途絶える明かり」ステージをクリアすると、一定確率で連続ステージが発生いたします。

※EX連続ステージでは、「尽きる薪、途絶える明かり」ステージからスピードアップ以外のアイテム使用が継続できません。

EX 霧の教会に眠るモノ

難易度	★1
ドロップ報酬	伝説の聖水×1を必ず獲得できます。（何回でも）
出現する敵	

全員無事帰還

必要統率力	250
難易度	★8
ドロップ報酬	XP+500,000を必ず獲得できます。（1回だけ） XP+500,000をまれに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	


※「全員無事帰還」ステージをクリアすると、一定確率で連続ステージが発生いたします。


※EX連続ステージでは、「全員無事帰還」ステージからスピードアップ以外のアイテム使用が継続できません。

EX 霧の教会に眠るモノ

難易度	★1
ドロップ報酬	伝説の聖水×1を必ず獲得できます。（何回でも）

出現する敵	
-------	--

※このアイコン  が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン  が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

※ドロップ報酬の期待度：奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

