偶像に宿る魂

必要統率力	200
難易度	★ 11
ドロップ報酬	ニャンピュータ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも)
出現する敵	

名誉一つに賭す命

必要統率力	200
難易度	★11
ドロップ報酬	スピードアップ×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも)
出現する敵	

虚栄の冠を賜りし者

必要統率力	200
難易度	★ 11
ドロップ報酬	スニャイパー×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも)
出現する敵	

永久を授ける頂

必要統率力	200
難易度	★ 11
ドロップ報酬	おかめはちもく×1を奇跡的に獲得できます。 (何回でも)
出現する敵	

原罪を贖いし時

必要統率力	250
難易度	★ 11
ドロップ報酬	ネコボン×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも)
出現する敵	

古代を統べる猿人

必要統率力	230	
難易度	★ 11	

ドロップ報酬	プラチナのかけら×1を必ず獲得できます。(1回だけ) トレジャーレーダー×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

必要統率力	240
難易度	★ 11
ドロップ報酬	プラチナのかけら×2を必ず獲得できます。(1回だけ) トレジャーレーダー×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

真人類創生

必要統率力	250
難易度	★ 11
ドロップ報酬	プラチナのかけら×3を必ず獲得できます。(1回だけ) トレジャーレーダー×1を奇跡的に獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

※このアイコン が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコンが付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

- %ドロップ報酬の期待度: 奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず
- ※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

