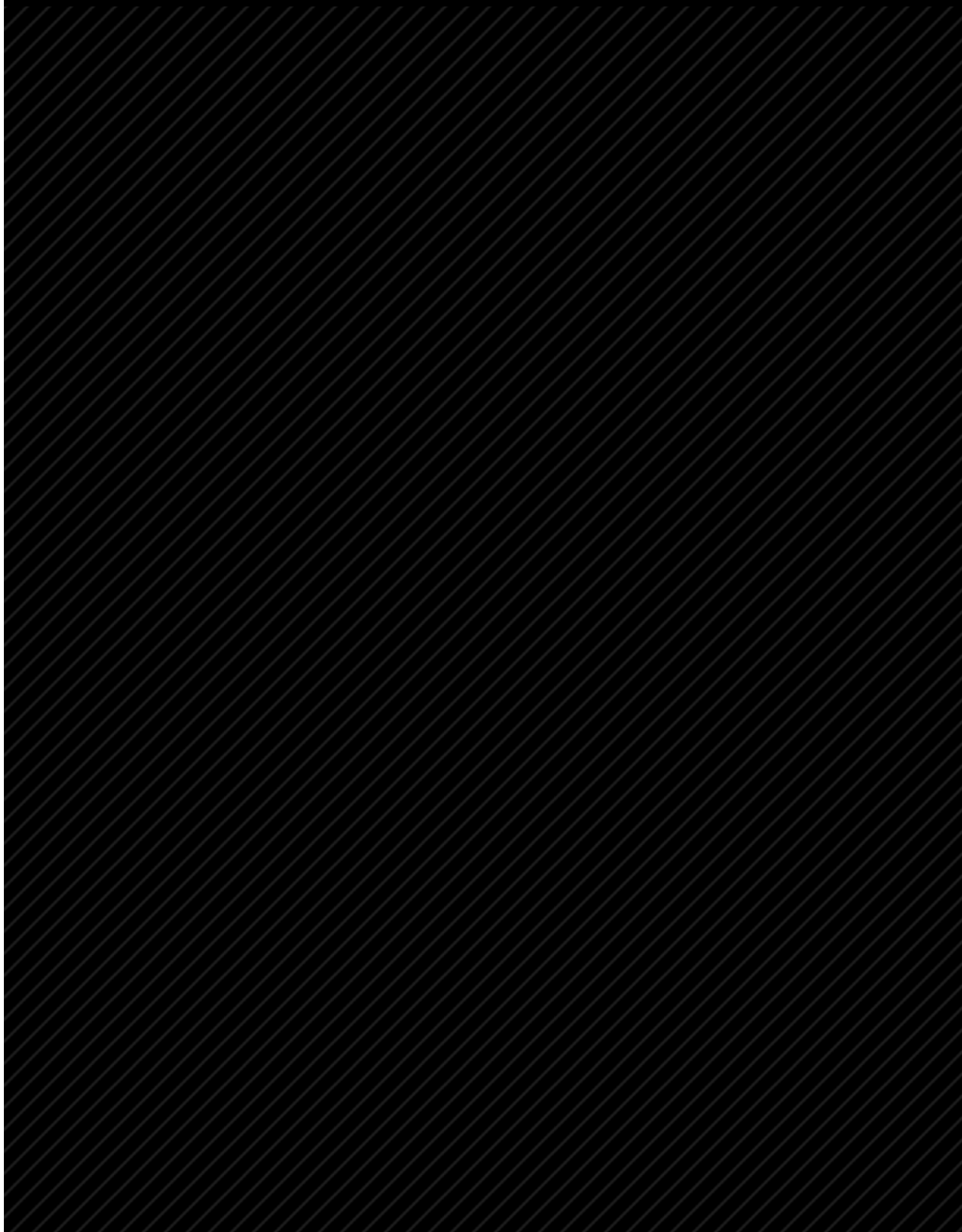


「らんま1/2」コラボガチャ





らんま1/2 からコラボ限定ガチャが登場

進化で
変身!



☆超激レア
早乙女乱馬

赤い敵と浮いてる敵に
超ダメージを与える!



NEW
☆超激レア
早乙女らんま

天使と黒い敵の動きを
必ず一瞬止める!



▼超激シエキャラクター

進化前



キャラクター
早乙女乱馬(男)

攻撃頻度が多めで、高火力も兼ね備えたキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に超ダメージを与える能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
早乙女らんま(女)

攻撃頻度が多めで、高火力も兼ね備えたキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に超ダメージを与える能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

天道あかね

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

バリアを持つ敵を攻撃すると必ずダメージを与えつつバリアを破壊し、たまに渾身の一撃を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

天道あかね(道着)

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

バリアを持つ敵を攻撃すると必ずダメージを与えつつバリアを破壊し、たまに渾身の一撃を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

響良牙(ブタ)

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。

黒い敵とメタルな敵に打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

響良牙

進化する事でステータスが超変化、体力と射程が大きく上昇！

黒い敵とメタルな敵に打たれ強く、必ずふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

シャンプー(猫)

射程が長めで、能力バランスの優れたキャラクター。

たまに小波動を放つ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

シャンプー

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！

必ず小波動を放つ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ムース(アヒル)

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

たまにエイリアンとゾンビを呪う。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ムース

進化する事でステータスが超変化、射程が大きく上昇！

必ずエイリアンとゾンビを呪う。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

早乙女らんま(レオタード)

進化後



キャラクター

早乙女らんま(チアガール)

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵と天使の動きを必ず一瞬止める。

さらに波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵と天使の動きを必ず一瞬止める。

さらに烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター

八宝斎

移動速度が速く、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに赤い敵と浮いてる敵とゾンビをふっとばす。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

八宝斎(エロじい)

移動速度が速く、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに赤い敵と浮いてる敵とゾンビをふっとばす。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

久遠寺右京(男装)

体力が高めで、ごくたまにクリティカルを放つキャラクター。
たまにメタルな敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

久遠寺右京

体力が高めで、ごくたまにクリティカルを放つキャラクター。
たまにメタルな敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

九能帯刀(道着)

攻撃頻度が多めで、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに天使をふっとばして遅くし、攻撃を無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

九能帯刀

攻撃頻度が多めで、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに天使をふっとばして遅くし、攻撃を無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

早乙女玄馬(パンダ)

体力が高めで、射程も長めのキャラクター。
属性を持たない敵と悪魔に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

早乙女玄馬

体力が高めで、射程も長めのキャラクター。
属性を持たない敵と悪魔に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

