



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター
上杉謙信・春

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。
天使にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
上杉謙信・春爛漫

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。
天使にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
道化師エッグダック

赤い敵と黒い敵しか攻撃できないが
高い体力と超破壊力を備えるキャラクター(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
闇道化サイコダック

赤い敵とゾンビしか攻撃できないが
高い体力と超破壊力を備えるキャラクター(範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
春龍かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。
たまにメタルな敵をふっとばして動きを遅くする。
波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
神春龍かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。
たまにメタルな敵をふっとばして動きを遅くする。
波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
決闘少年ラビットサトル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵の動きを必ず遅くする。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
決闘王者ラビットサトル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵の動きを必ず遅くする。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
スプリングカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
ゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

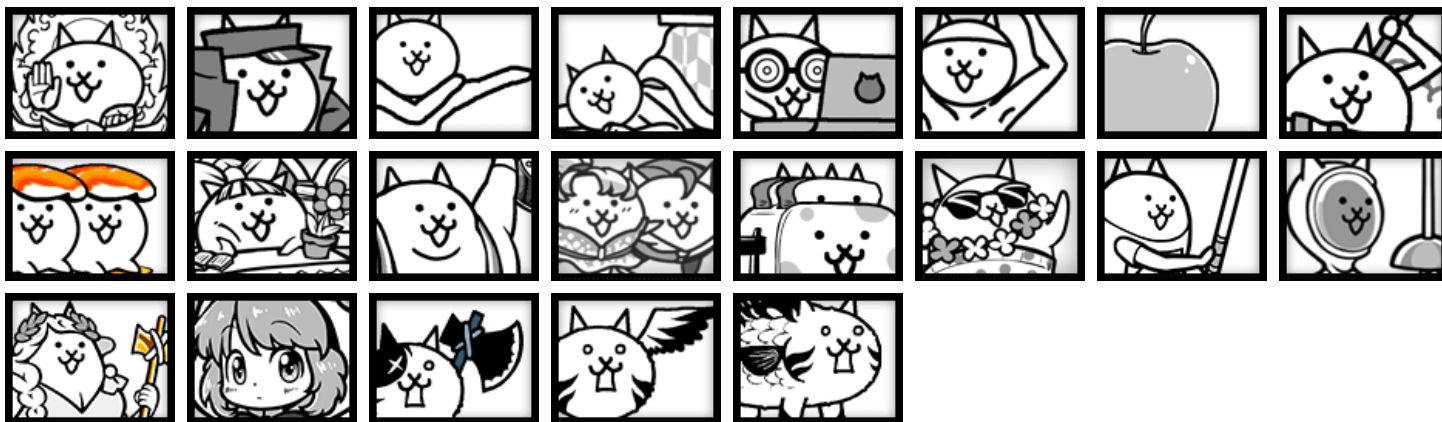
進化後



キャラクター
スプリングXカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
ゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**イースターねこ、洗脳されしバトルネコ、洗脳されしネコノトリ、洗脳されしネコフィッシュ**

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。