





▼超激レアキャラクター(限定キャラクター)

進化前



キャラクター

猫飯拳パイパイ

移動速度が速く、赤い敵に対して絶大な強さを誇るキャラクタ

赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

猫飯拳パイパイZ

移動速度が速く、赤い敵に対して絶大な強さを誇るキャラクタ

赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ネコアイス

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。 たまに赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ネコアイスクイーン

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。 たまに赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ネコマシン

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。 赤い敵とエイリアンに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後

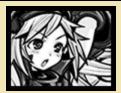


キャラクター

ネコマシン・破

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。 赤い敵とエイリアンに打たれ強く、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

雷神のサンディア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。 赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

雷神のサンディアβ

進化する事で攻撃力が大きく上昇! 赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

神龍かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに赤い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲 攻撃)

進化後



キャラクター

神龍王かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 たまに赤い敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲 攻撃)

進化前



キャラクター

竜戦機ライデン

体力が高く、攻撃頻度が多めの高性能キャラクター。 赤い敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

竜戦機王ライデン

体力が高く、攻撃頻度が多めの高性能キャラクター。 赤い敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

猿帝のクウ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。 赤い敵と黒い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

猿帝のクウγ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。 赤い敵と黒い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

伊達政宗

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに黒い敵と赤い敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

武神・伊達政宗

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに黒い敵と赤い敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ももたろう

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 たまに天使と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

爆走兄弟ピーチスター

進化する事でステータスが超変化、移動速度と射程が大きく上 豆 I

たまに天使と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ホワイトラビット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。 エイリアンと赤い敵の動きを100%遅くする(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ブラックキャット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。 エイリアンと赤い敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

古代軍船ガレーズ

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。 赤い敵とゾンビに超ダメージを与える。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

進化後



キャラクター

無敵艦隊シーガレオン

超体力と高い攻撃力を兼ね備えたキャラクター。 赤い敵とゾンビに超ダメージを与える。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

進化前



キャラクター

マッドシューター・サキ

エイリアンと赤い敵しか攻撃できないが 高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター(遠方 範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ナイトバスター・サキ

エイリアンとゾンビしか攻撃できないが 高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方 範囲攻撃)

進化前



キャラクター

邪龍ヘヴィジャーク

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 赤い敵と悪魔に打たれ強く、たまにふっとばして悪魔シールド を貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化後

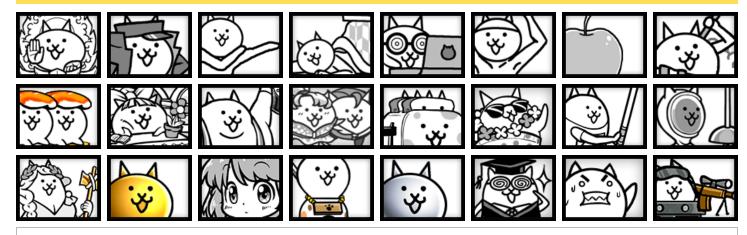


キャラクター

邪龍王ヘヴィジャーク

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。 赤い敵と悪魔に打たれ強く、たまにふっとばして悪魔シールド を貫く能力を持つ(範囲攻撃)

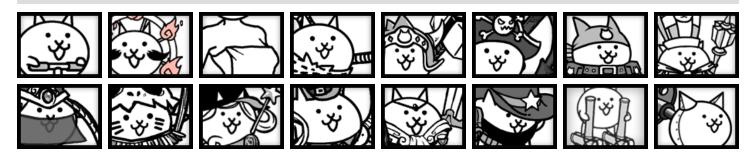
▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター





















ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

