





世界を統べる神々、  
超絶降臨!!

シークレット  
究極神

参戦!!

究極降臨  
**ギガントゼウス**  
GIGANT ZEUS

天地を切り裂く  
驚異的破壊力!!

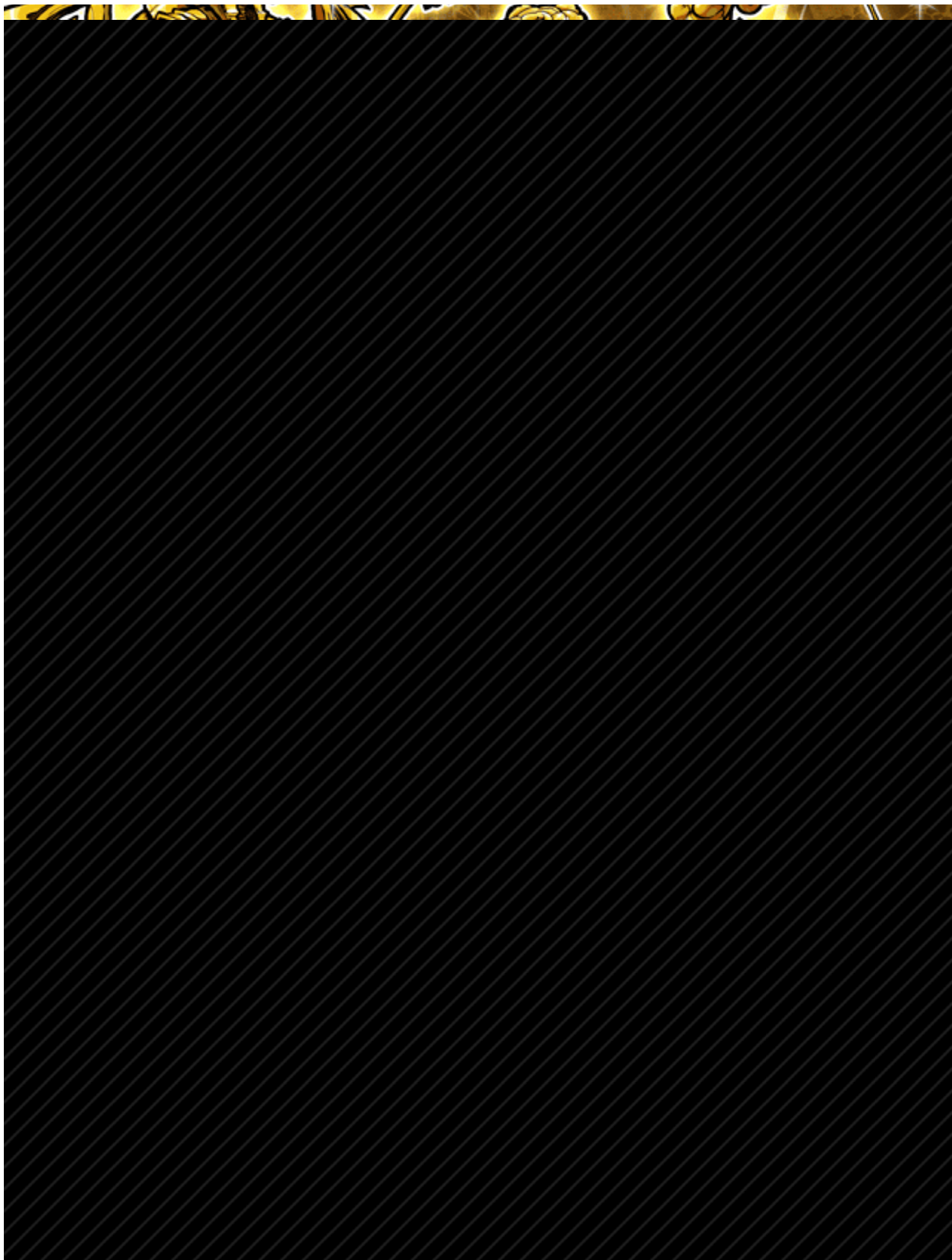
圧倒的能力を持った  
絶対神!  
天使に打たれ強い!!

にゃんこ史上最大!  
圧倒的スケールで降臨!

天空神 **ゼウス**

オリンポス十二神の一人で  
全知全能の最高神









神速で戦地へ向かい  
冥界の力で敵を討つ!  
さらに波動ダメージ無効!

# 守護神 アヌビス

人間の魂を冥界へと運ぶ死者の神

近距離には攻撃出来ないが  
超射程攻撃を放つ!  
さらにエイリアンに超絶ダメージ!

# 美女神 アフロディーテ

誇り高き愛と美と性をつかさどる女神

荒れ狂う者達を  
清め鎮める「ハル鏡」の光で  
属性を持つ敵に超絶ダメージ!

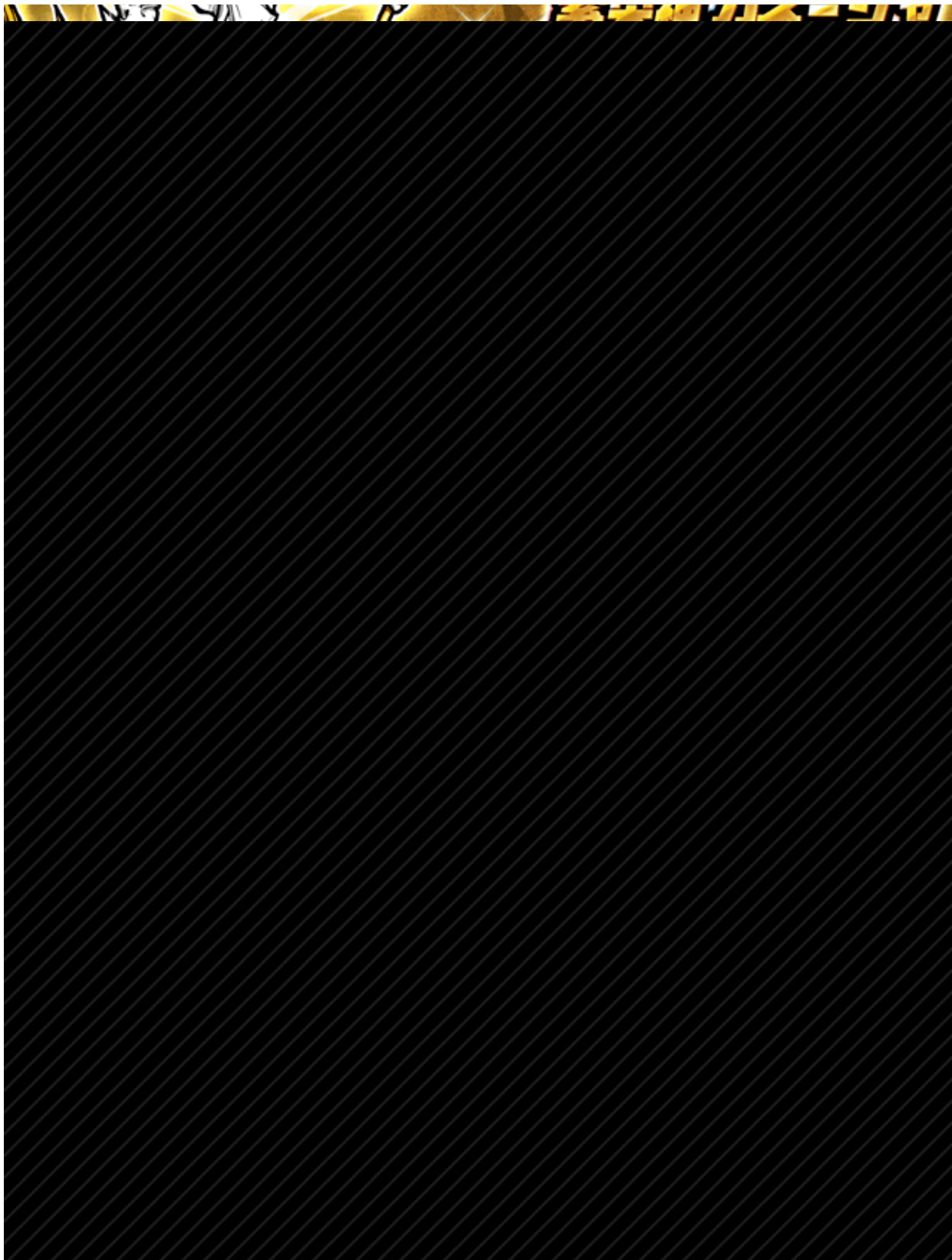
# 太陽神 アマテラス

大いなる太陽と大地をつかさどる心優しく女神

長射程広範囲の  
超巨大鉄槌攻撃!  
さらに体力減少で攻撃力上昇!

# 地母神 ガイア







学問をつかさどり繁栄をもたらす富の神

万物を打ち砕く「三叉の矛」で  
ゾンビとメタルな敵の  
動きを必ず止める!

# 海王神ポセイドン

海洋の全てを支配するオリンポス十二神の一人

属性を持つ敵の  
動きを一瞬止める  
超射程攻撃を放つ!

# 時空神クロノス

混沌より生まれた時間を支配する女神

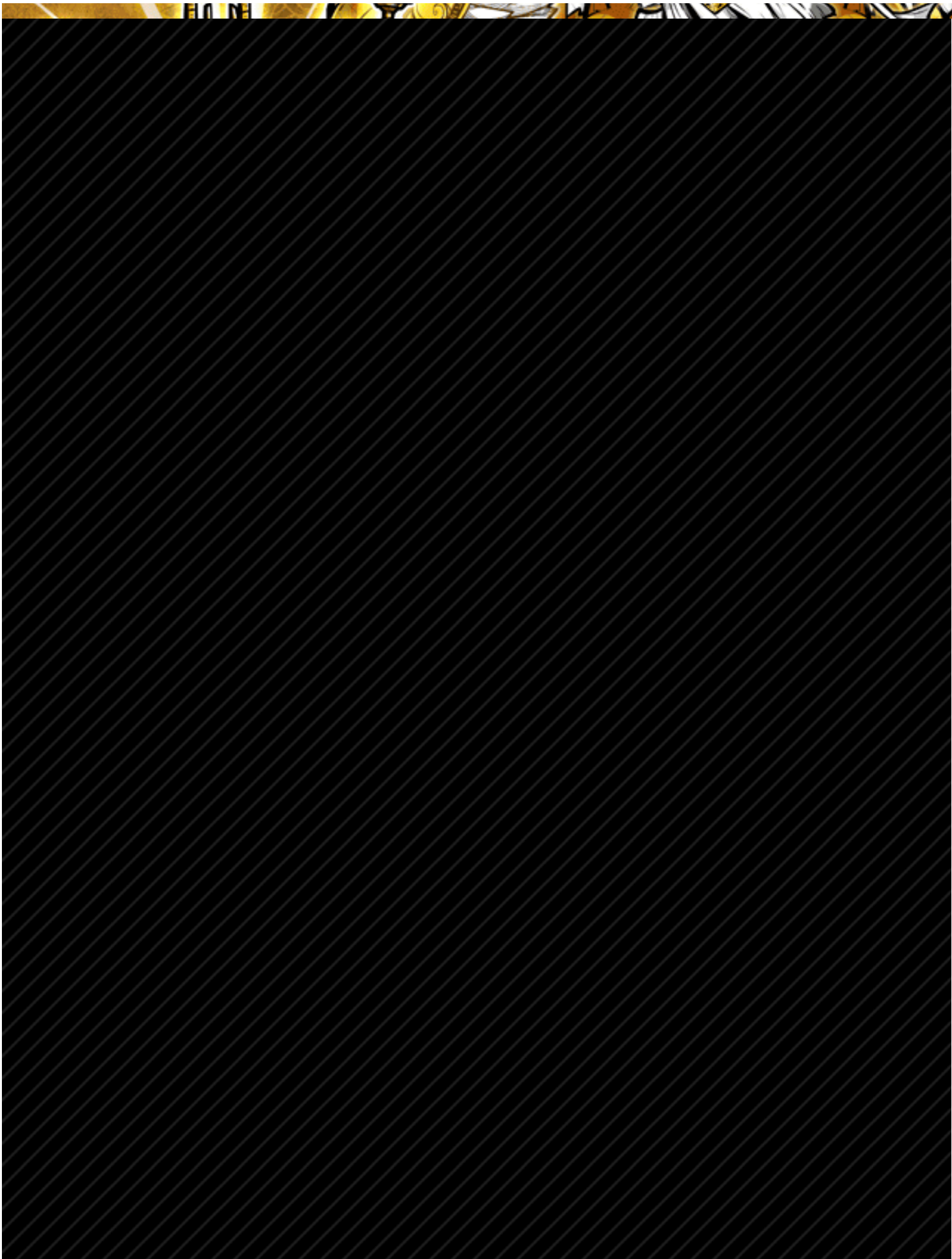
高火力に加え、最大級の  
体力を持つ冥界の神!  
毒撃とクローブを無効にする!

# 冥界神ハデス

亡者が行きつく冥府を統べる偉大なる神

浮いてる敵と悪魔に  
めっほう強く、  
たまに烈波を放つ!









# 堕天神ルシファー

禁断の力を得ようとし、神々の国から追放された神

超生命体特効を持ち、  
たまに波動を放つ!

# 光翼神イシス

ヘリオポリス九柱神の一人で強力な魔力を持つ女神

超賢者特効と召喚能力を持ち  
赤い敵、天使、エイリアンに  
必ず攻撃力を下げる波動を放つ!

# 韋駄天スカンダ

増長天八将の一人で清浄な領域を守る軍神

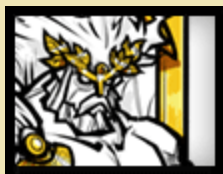
まあボクが一番  
強いんだけどね

神々の超絶破壊力で、強敵を殲滅するにゃ!



## ▼超激レアキャラクター

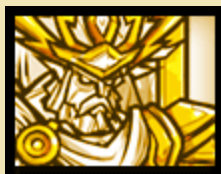
### 進化前



キャラクター  
天空神ゼウス

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。  
恐妻に弱いが天使に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
ギガントゼウス

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。  
恐妻に弱いが天使に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
守護神アヌビス

移動速度が速く、バランスの良いステータスのキャラクター。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

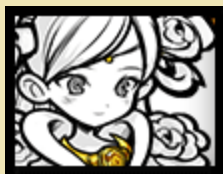
### 進化後



キャラクター  
パーフェクトアヌビス

移動速度が速く、バランスの良いステータスのキャラクター。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
美女神アフロディーテ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
エイリアンに超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
メガロディーテ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
エイリアンに超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター  
太陽神アマテラス

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
属性を持つ敵全てに超ダメージを与える(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター  
テラアマテラス

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
属性を持つ敵全てに超ダメージを与える(範囲攻撃)

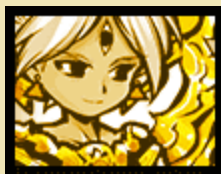
### 進化前



キャラクター  
繁栄神ガネーシャ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

### 進化後



キャラクター  
ガネーシャエクサ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。



体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
海王神ポセイドン

移動速度が速く、高火力も兼ね備えたキャラクター。  
ゾンビとメタルな敵の動きを必ず止める能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ポセイドラグーン

移動速度が速く、高火力も兼ね備えたキャラクター。  
ゾンビとメタルな敵の動きを必ず止める能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
時空神クロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持つ敵の動きを一瞬止める能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
クロノストリガー

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持つ敵の動きを一瞬止める能力を持つ(遠方範囲攻撃)

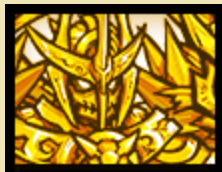
#### 進化前



キャラクター  
冥界神ハデス

射程は短いが超体力を持ち、高火力も兼ね備えたキャラクター。  
毒撃によるダメージを受けず、ワープも無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
デスハーデス

射程は短いが超体力を持ち、高火力も兼ね備えたキャラクター。  
毒撃によるダメージを受けず、ワープも無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
墮天神ルシファー

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
浮いてる敵と悪魔にめっぽう強く、たまに烈波を放つ。  
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

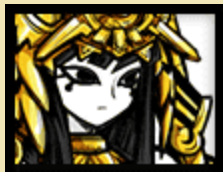
#### 進化後



キャラクター  
グランドルシファー

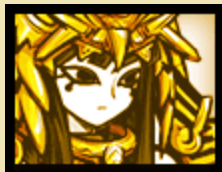
近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
浮いてる敵と悪魔にめっぽう強く、たまに烈波を放つ。  
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
光翼神イシス

#### 進化後



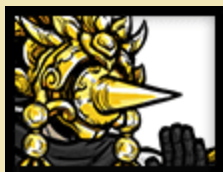
キャラクター  
ネフェルイシス



攻撃頻度が多く、たまに波動を放つキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。  
体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

攻撃頻度が多く、必ず波動を放つキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。  
体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
韋駄天スカンダ

移動速度が速く、攻撃時に波動を放つキャラクター。  
超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージと妨害の効果を軽減する。  
さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。  
赤い敵と天使とエイリアンの攻撃力を必ず下げる能力を持つ(範囲攻撃)  
必ず敵の動きを止める精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

#### 進化後



キャラクター  
スカンダゼタ

移動速度が速く、攻撃時に波動を放つキャラクター。  
超賢者に対して与えるダメージが少し上がり、受けるダメージと妨害の効果を軽減する。  
さらに超賢者の持つ妨害耐性を無効にする。  
赤い敵と天使とエイリアンの攻撃力を必ず下げる能力を持つ(範囲攻撃)  
必ず敵の動きを止める精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

### ▼伝説レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
創造神ガイア

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持つ敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

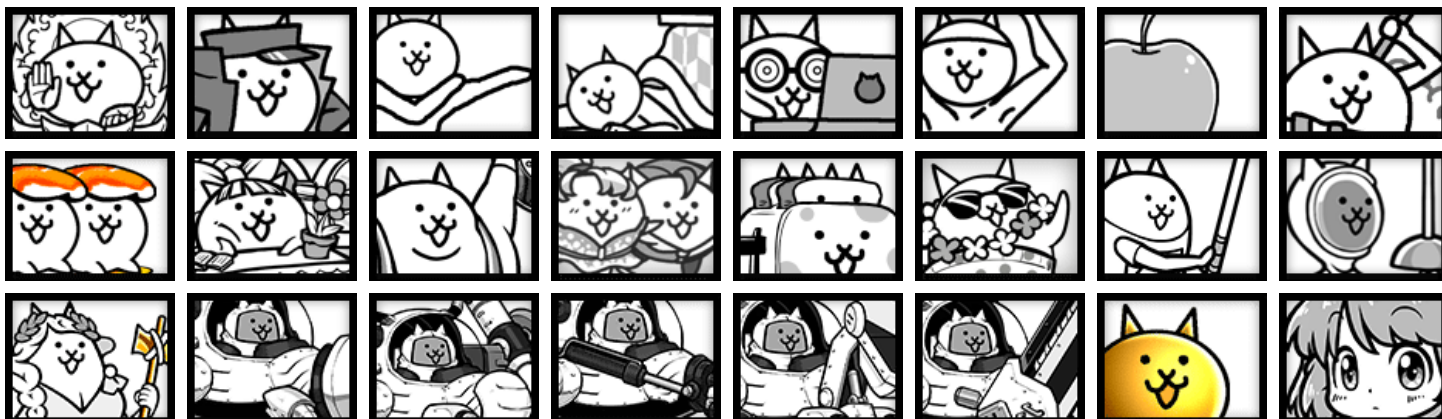
#### 進化後



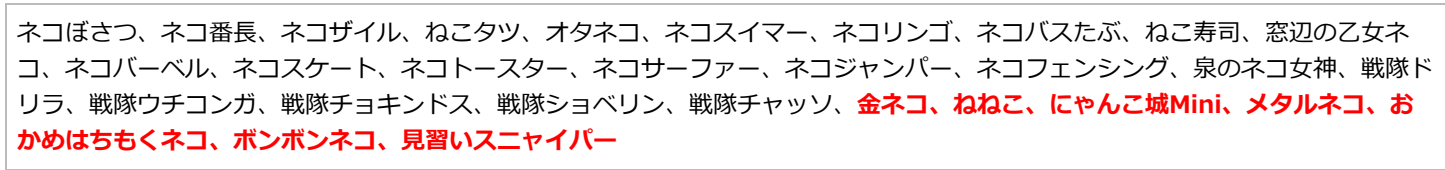
キャラクター  
ゴッドガイア

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持つ敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

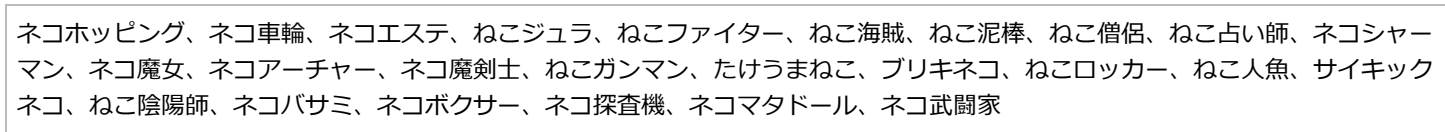
### ▼激レアキャラクター







▼レアキャラクター



※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

