



期間限定  
レアガチャ

とらじょう  
超激レアガチャが登場!

# 「浮いてる敵」に強い エアバスターズ

エアバスターズ  
限定キャラ参戦!!

せん さい き へい  
閃雷機兵レイ

禁じられた技術により秘密裏に製造された  
心を持つ対空特化型兵器NE-KO



う てる 敵に打たれ強く、  
超ダメージを与える!

ふうじん  
風神のウインディ

う てる 敵に  
超ダメージを与える。

ちりゅう  
地龍ソドム

う てる 敵に打たれ強く、  
たまに吹っ飛ばす。

キャットマン  
タディ

う てる 敵とエイリアンに  
超ダメージを与える。

せいりゅう  
聖龍メギドラ

たまに浮いてる敵を  
吹っ飛ばして  
移動を遅くする。

ねこベビー

たまに浮いてる敵と  
エイリアンを吹っ飛ばす。

ねこナース

たまに浮いてる敵と  
黒い敵を吹っ飛ばして  
動きを遅くする。

おんがえ  
ツルの恩返し

たまに浮いてる敵と  
天使を吹っ飛ばす。

めい ぶた  
召し豚のカイ

う てる 敵に打たれ強く、  
1度だけ生き残る。

ほうじょう  
宝杖の  
カッパーマイン

たまに浮いてる敵の  
動きを止める。

しんりく ちやうけき  
マキナが







### ▼超激レアキャラクター（限定キャラクター）

#### 進化前



キャラクター  
閃雷機兵レイ

移動速度が速く、浮いてる敵に対して絶大な強さを誇るキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
閃雷機兵プラズマレイ

移動速度が速く、浮いてる敵に対して絶大な強さを誇るキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

### ▼超激レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
ねこベビー

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。  
たまに浮いてる敵とエイリアンをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

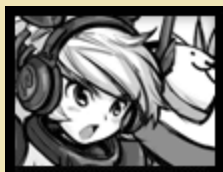
#### 進化後



キャラクター  
ねこベビーズ

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。  
たまに浮いてる敵とエイリアンをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

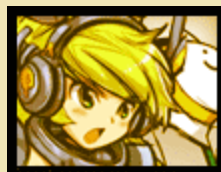
#### 進化前



キャラクター  
風神のウィンディ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
風神のウィンディα

進化する事で攻撃力が大きく上昇！  
浮いてる敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
地龍ソドム

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。  
浮いてる敵に打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
地龍王ソドム

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。  
浮いてる敵に打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



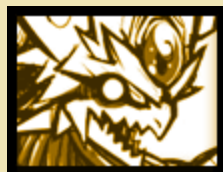
キャラクター

聖龍メギドラ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのバランスの取れた高性能キャラクター。

たまに浮いてる敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

聖龍王メギドラ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのバランスの取れた高性能キャラクター。

たまに浮いてる敵をふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

召し豚のカイ

高い体力と重い一撃を放つ、浮いてる敵に打たれ強いキャラクター。

さらに1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

召し豚のカイμ

高い体力と重い一撃を放つ、浮いてる敵に打たれ強いキャラクター。

さらに1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

宝杖のカッパーマイン

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。

たまに浮いてる敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

宝杖のカッパーκ

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。

たまに浮いてる敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

ツルの恩返し

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。

たまに天使と浮いてる敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

銀河戦士コスモ

進化する事でステータスが超変化、移動速度と射程が大きく上昇！

天使と浮いてる敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

ねこナース

## 進化後



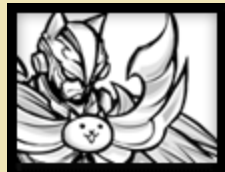
キャラクター

ハートフルねこナース

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
たまに浮いてる敵と黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力  
を持つ(範囲攻撃)

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
たまに浮いてる敵と黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力  
を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
キャットマンダディ

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。  
エイリアンと浮いてる敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
キャットマンダーク

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。  
エイリアンと天使に超ダメージを与える(範囲攻撃)

#### ▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**金ネコ**、**ねねこ**、**にゃんこ城Mini**、**メタルネコ**、**おかめはちもくネコ**、**ボンボンネコ**、**見習いスニャイパー**

※赤字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

#### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

