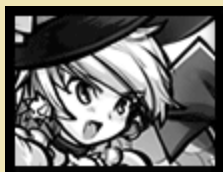


ハロウィンガチャ



▼超激レアキャラクター

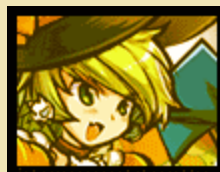
進化前



キャラクター
ウィンディスweet

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

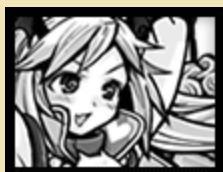
進化後



キャラクター
ウィンディスweetα

進化する事で攻撃力が大きく上昇！
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

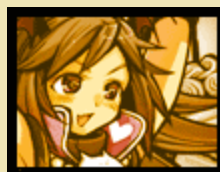
進化前



キャラクター
デビルサンディア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
デビルサンディアβ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ネコアイスゴースト

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。
たまに天使の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ネコアイスファントム

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。
たまに天使の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
竜騎士スカルバルス

攻撃力が高く、体力も高め、バランスの取れた高性能キャラクター。
たまにエイリアンとゾンビをふっとばして動きを遅くする。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ナイトメアバルス

攻撃力が高く、体力も高め、バランスの取れた高性能キャラクター。
たまにエイリアンとゾンビをふっとばして動きを遅くする。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
伯爵・真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。
浮いてる敵に超ダメージを与え、まれに生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
吸血鬼・真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。
浮いてる敵に超ダメージを与え、まれに生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
パンプキンソドム

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。
メタルな敵に打たれ強く、たまにふっとばす。
メタルな敵に対する攻撃成功時、敵の現在体力に応じた割合ダメージを与える。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ソドム・オー・ランタン

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。
メタルな敵に打たれ強く、たまにふっとばす。
メタルな敵に対する攻撃成功時、敵の現在体力に応じた割合ダメージを与える。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前

進化後



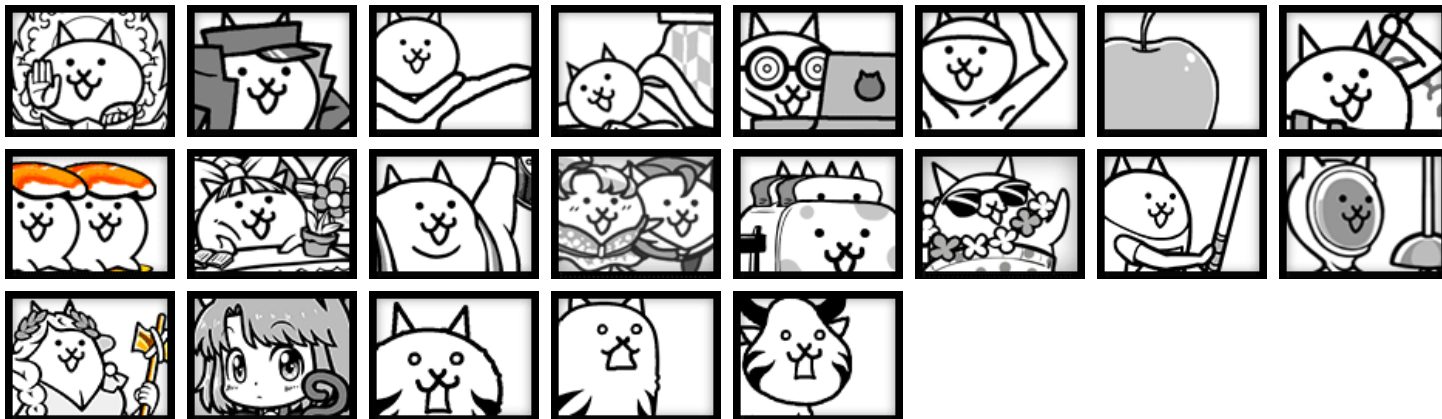
キャラクター
スモウ・ザ・ミイラ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵と黒い敵に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
マミー・ザ・ハロウィン

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵と黒い敵に打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**ハロウィンねこ、洗脳されしネコ、洗脳されしタンクネコ、洗脳されしウシネコ**

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

