

しゅうまつとうらい 終末到来!?

にゃぐナロク!

ゆるドラシル × にゃんこ大戦争

コラボイベント 復刻開催!!

ふっくがさい

しゅづけん 出現するのは全てゆるドラキャラ!

ゴラボガチャが登場!!

とうじょう

ゆるくてポップな
キャラクターが参戦!

光の神徒 ヴァルキリー

超激レア 軍神 オーディン

神徒 スリス

神徒 アルンセルデ

激レア 豊穡の女神 フレイヤ

▼超激レアキャラクター

進化前

進化後



キャラクター
軍神オーディン

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
天使に打たれ強く、超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
軍神オーディンCC

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
天使に打たれ強く、超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

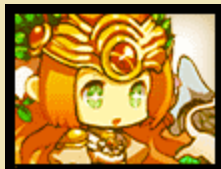
進化前



キャラクター
豊穡の女神フレイヤ

射程が長めで、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに黒い敵と天使の動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後

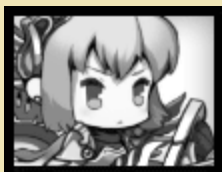


キャラクター
豊穡の女神フレイヤCC

射程が長めで、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに黒い敵と天使の動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター
光の神徒ヴァルキリー

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。
たまに黒い敵をふっとばす能力を持つ。

進化後



キャラクター
光の神徒ヴァルキリーCC

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。
たまに黒い敵をふっとばす能力を持つ。

進化前



キャラクター
神徒ブリュンヒルデ

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
神徒ブリュンヒルデCC

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
神徒スルズ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
ごくたまに赤い敵の動きを一瞬止める能力を持つ。

進化後



キャラクター
神徒スルズCC

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
ごくたまに赤い敵の動きを一瞬止める能力を持つ。

※上記のガチャイベントの各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。

その他のレアガチャイベントからは上記の超激レアキャラクターは排出されません。

※必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

