

超選抜祭



▼超激レアキャラクター（限定キャラクター）

進化前



キャラクター
ちびネコヴァルキリー

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのバランスの取れた高性能キャラクター。
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ（範囲攻撃）

進化後



キャラクター
ちびネコヴァルキリー・華

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのバランスの取れた高性能キャラクター。
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ（範囲攻撃）

進化前



キャラクター
謎の傭兵トリクシー

体力が高めで、攻撃頻度が多いキャラクター。
属性を持たない敵とエイリアンと古代種にめっぽう強く、たまに動きを一瞬止める。
敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ（範囲攻撃）

進化後

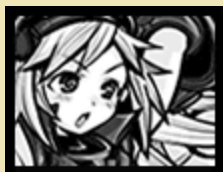


キャラクター
復讐の傭兵トリクシー

体力が高めで、攻撃頻度が多いキャラクター。
属性を持たない敵とエイリアンと古代種にめっぽう強く、たまに動きを一瞬止める。
敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ（範囲攻撃）

▼超激レアキャラクター

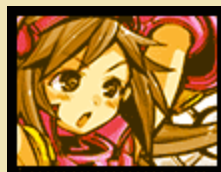
進化前



キャラクター
雷神のサンディア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

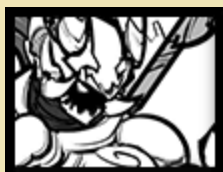
進化後



キャラクター
雷神のサンディアβ

進化する事で攻撃力が大きく上昇！
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
武田信玄

黒い敵とエイリアンしか攻撃できないが
高い体力と超破壊力を備えているキャラクター(範囲攻撃)

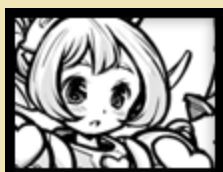
進化後



キャラクター
武神・武田信玄

黒い敵とエイリアンしか攻撃できないが
高い体力と超破壊力を備えているキャラクター(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ねこナース

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
たまに浮いてる敵と黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力
を持つ(範囲攻撃)

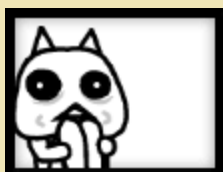
進化後



キャラクター
ハートフルねこナース

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
たまに浮いてる敵と黒い敵をふっとばして動きを遅くする能力
を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
アシルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

進化後



キャラクター
アシランパサラン

超射程で敵を100%遅くする能力を持つキャラクター(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ミイラ娘レイカ

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンとゾンビに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
玉座のミイラ姫レイカ

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンとゾンビに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
古龍ガングリオン

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
エイリアンとゾンビにめっぽう強い。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)



キャラクター
古龍王ガングリオン

移動速度が速く、近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
エイリアンとゾンビにめっぽう強い。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
石の精霊ゴロー

体力が高めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
岩石の精霊イワゴロー

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる！
エイリアンに打たれ強く、攻撃時に波動を放つ。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
墮天神ルシファー

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
浮いてる敵と悪魔にめっぽう強く、たまに烈波を放つ。
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
グランドルシファー

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
浮いてる敵と悪魔にめっぽう強く、たまに烈波を放つ。
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
いっすん法師

移動速度が速く、生産コストも安めのキャラクター。
烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と天使に超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
鬼襲艇コヅチマル

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！
烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と天使に超ダメージを与える(全方位攻撃)

進化前



キャラクター
サンダージャック

進化後



キャラクター
ブラッディージャック

高い体力を持ち、攻撃頻度も多いキャラクター。
たまに天使とエイリアンをふっとばす能力を持つ。

高い体力を持ち、攻撃頻度も多いキャラクター。
たまにエイリアンとゾンビをふっとばす能力を持つ。

進化前



キャラクター
建築兵团スフィンクス

体力が高く、移動速度も速いキャラクター。
赤い敵、メタルな敵、ゾンビに打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。
仮死状態のゾンビ属性の敵に攻撃でき、トドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
突撃部隊コンボーイズ

体力が高く、移動速度も速いキャラクター。
赤い敵、メタルな敵、ゾンビに打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。
仮死状態のゾンビ属性の敵に攻撃でき、トドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター
ネコ七福神

射程が長めで、妨害性能に優れたキャラクター。
たまに属性を持つ敵に色んな妨害効果を与える。
敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つ(遠方攻撃)

進化後



キャラクター
ネコ七福邪神

射程が長めで、妨害性能に優れたキャラクター。
たまに属性を持つ敵に色んな妨害効果を与える。
敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つ(遠方攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

