

さらば、全てのにゃんこ。



# にゃんこ大戦争×エヴァンゲリオン

コラボイベント開催

コラボ開催を記念して2種類のレアガチャ登場

エヴァンゲリオン

コラボガチャ

エヴァンゲリオン2nd

コラボガチャ







▼超激レアキャラクター

進化前

進化後





キャラクター

白夜姫のレイ

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持つ敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする(遠方範囲攻撃)  
たまに烈波を放ち、烈波によるダメージを受けない能力を持つ。



キャラクター

白天姫のレイ

近距離には攻撃できないが遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
属性を持つ敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする(遠方範囲攻撃)  
たまに烈波を放ち、烈波によるダメージを受けない能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター

第4の使徒

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与え、必ずふっとばす(範囲攻撃)  
たまに小波動を放つ能力を持つ。

#### 進化後

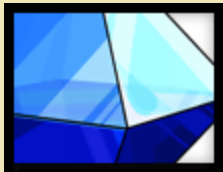


キャラクター

第4のネコ使徒

射程が長く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与え、必ずふっとばす(範囲攻撃)  
たまに小波動を放つ能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター

第6の使徒

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、必ず動きを遅くする(遠方範囲攻撃)  
さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

#### 進化後



キャラクター

第6のネコ使徒

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、必ず動きを遅くする(遠方範囲攻撃)  
さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター

第10の使徒

攻撃力が高く、とても広い攻撃範囲を持つキャラクター。  
天使に超ダメージを与え、必ず動きを止める(全方位攻撃)  
さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

#### 進化後



キャラクター

第10のネコ使徒

攻撃力が高く、とても広い攻撃範囲を持つキャラクター。  
天使に超ダメージを与え、必ず動きを止める(全方位攻撃)  
さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター

第9の使徒

#### 進化後



キャラクター

第9のネコ使徒

近距離には攻撃出来ないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
エイリアンに超ダメージを与え、必ず攻撃力を下げる(遠方範囲攻撃)  
さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

近距離には攻撃出来ないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
エイリアンに超ダメージを与え、必ず攻撃力を下げる(遠方範囲攻撃)  
さらに必ず烈波を放つ能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター  
エヴァ第13号機

攻撃頻度が多めで、悪魔にめっぽう強くたまに小烈波を放つキャラクター。  
烈波攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
エヴァ第13号機&ネコ

攻撃頻度が多めで、悪魔にめっぽう強くたまに小烈波を放つキャラクター。  
烈波攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

### ▼激レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
ちびレイ

攻撃力が高めで、妨害能力の優れたキャラクター。  
たまに天使の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
プラグスーツのちびレイ

攻撃力が高めで、妨害能力の優れたキャラクター。  
たまに天使の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

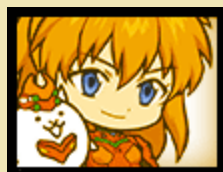
#### 進化前



キャラクター  
ちびアスカ

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。  
赤い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
プラグスーツのちびアスカ

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。  
赤い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ちびマリ

射程が長めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
プラグスーツのちびマリ

射程が長めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前

#### 進化後



キャラクター  
ちびミサト

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。  
たまにエイリアンの動きを遅くする。  
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター  
ヴンダー艦長のちびミサト

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。  
たまにエイリアンの動きを遅くする。  
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ちびリツコ

攻撃力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。  
エイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ヴンダー副長のちびリツコ

攻撃力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。  
エイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ちびアヤナミレイ(仮称)

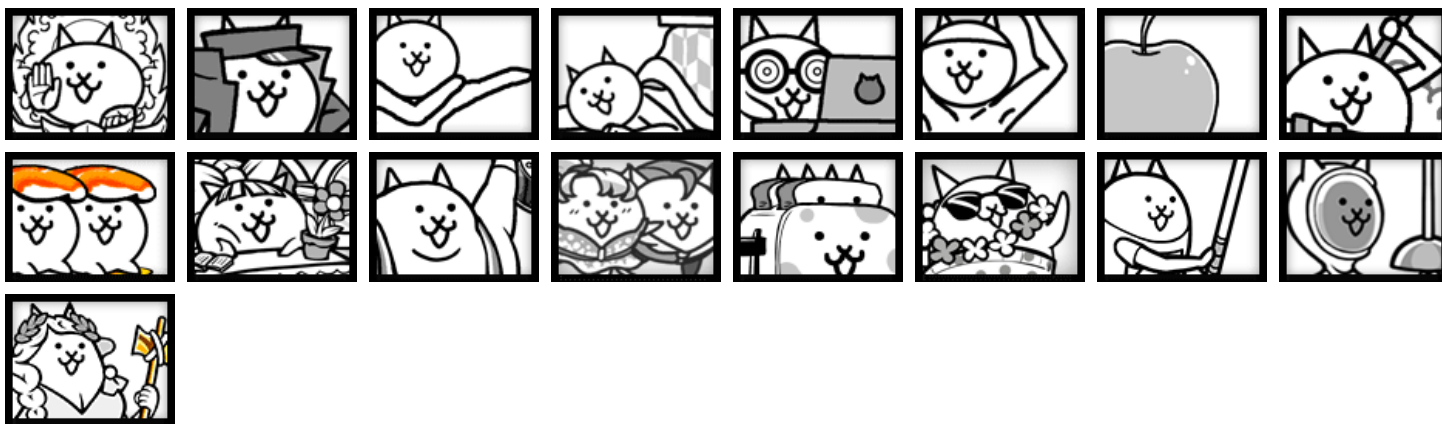
体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
黒い敵に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
目覚めのちびアヤナミ

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
黒い敵に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

#### ▼レアキャラクター

#### 進化前

#### 進化後



キャラクター

ネコレイ

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。  
天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。



キャラクター

ネコアヤナミレイ（仮称）

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。  
天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター

ネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。  
赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター

エブロンネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。  
赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター

ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター

極秘入国ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター

ネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

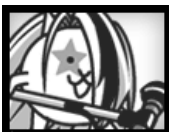
進化後



キャラクター

月面のネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

