



























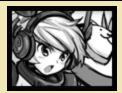
にきんご世界にありまな。い<u>美少女</u>国ニットリ キューティ&ジャスティス

**▼CALL!!**▼



#### ▼超激レアキャラクター

### 進化前



キャラクター 風神のウィンディ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。 浮いてる敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター 風神のウィンディa

進化する事で攻撃力が大きく上昇! 浮いてる敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター 雷神のサンディア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。 赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター 雷神のサンディアβ

進化する事で攻撃力が大きく上昇! 赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前

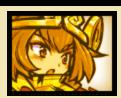


キャラクター

猿帝のクウ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。 赤い敵と黒い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

猿帝のクウγ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。 赤い敵と黒い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

召し豚のカイ

高い体力と重い一撃を放つ、浮いてる敵に打たれ強いキャラク ター

さらに1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

召し豚のカイµ

高い体力と重い一撃を放つ、浮いてる敵に打たれ強いキャラクター。

さらに1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前

### 進化後



#### キャラクター

宝杖のカッパーマイン



# キャラクター

宝杖のカッパーκ

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに浮いてる敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃) 攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに浮いてる敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター

冥界のカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラ クター。

天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター

冥界のXカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラ クター。

天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

双掌星のシシル&コマリ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。

黒い敵とエイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

双掌星のシシル&コマリΦ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラ クター。

黒い敵とエイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前

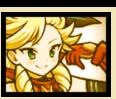


キャラクター

英雄令嬢メルシュ

11222

進化後



キャラクター

英雄令嬢メルシュξ

攻撃頻度が多めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。 たまに属性を持たない敵からの攻撃を一定時間無効化する能力 を持つ(範囲攻撃) 攻撃頻度が多めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。 たまに属性を持たない敵からの攻撃を一定時間無効化する能力 を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



キャラクター

妖賢女リリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。 天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化後



キャラクター

妖賢女リリンπ

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。 天使と悪魔にめっぽう強く、必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



#### キャラクター

狩猟娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。 超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

赤い敵とエイリアンの動きを必ず遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



#### キャラクター

狩猟娘テルンζ

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。

たまに渾身の一撃を放ち、超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。

赤い敵とエイリアンの動きを必ず遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

### 進化前



### キャラクター

鉄籠のペガサ

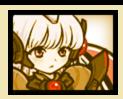
攻撃の射程が長く、たまに浮いてる敵とゾンビの攻撃力を下げるキャラクター。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

敵の動きを必ず遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

### 進化後



### キャラクター

鉄籠のペガサv

攻撃の射程が長く、必ず浮いてる敵とゾンビの攻撃力を下げる キャラクター。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

敵の動きを必ず遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

#### ▼伝説レアキャラクター

# 進化前



#### キャラクター

聖会長ジャンヌダルク

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラ クター。

赤い敵と浮いてる敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

# 進化後



# キャラクター

聖会長ジャンヌダルクψ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラ クター。

赤い敵と浮いてる敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

## ▼激レアキャラクター







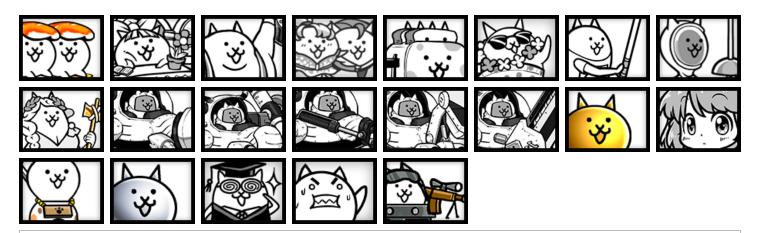












ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。