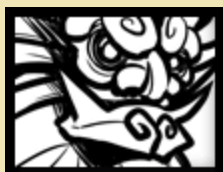


エクセレント4セレクション



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

鬼にゃんま

攻撃力がとても高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
敵単体に対しては随一といえるほどの能力を誇る！

進化後



キャラクター

鬼神にゃんま

攻撃力がとても高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
敵単体に対しては随一といえるほどの能力を誇る！

進化前



キャラクター

ももたろう

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。
たまに天使と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後

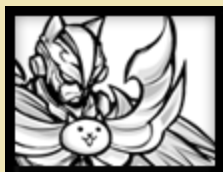


キャラクター

爆走兄弟ピーチスター

進化する事でステータスが超変化、移動速度と射程が大きく上昇！
たまに天使と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

キャットマンダディ

進化後



キャラクター

キャットマンダーク

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。
エイリアンと浮いてる敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。
エイリアンと天使に超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
双掌星のシシル&コマリ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
黒い敵とエイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
双掌星のシシル&コマリφ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。
黒い敵とエイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

▼伝説レアキャラクター

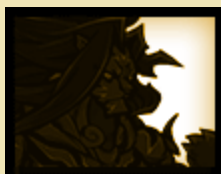
進化前



キャラクター
宮本武蔵

攻撃頻度が多い高性能キャラクター。
黒い敵に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ。

進化後



キャラクター
剣神・宮本武蔵

攻撃頻度が多い高性能キャラクター。
黒い敵に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ。

進化前



キャラクター
天城龍バベル

超体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
魔城龍バベル

超体力を持ち、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵と浮いてる敵に超打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
終末兵器ムー

移動は遅いが攻撃頻度が多めで波動を打ち消し、波動ダメージも無効化するキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
極秘研究機関パンドラ

移動は遅いが攻撃頻度が多めで波動を打ち消し、波動ダメージも無効化するキャラクター。
ゾンビに打たれ強く、極ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
創造神ガイア

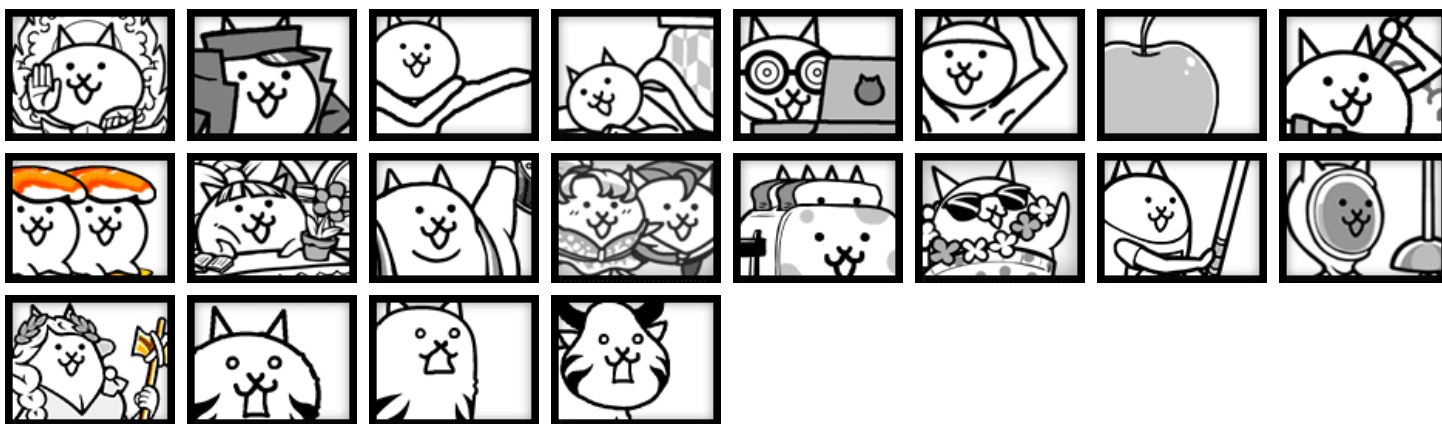
近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
属性を持つ敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)



キャラクター
ゴッドガイア

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
属性を持つ敵に極ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**洗脳されしネコ、洗脳されしタンクネコ、洗脳されしウシネコ**

※赤字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

