

「メタルスラッグアタック」コラボガチャ



▼超激レアキャラクター

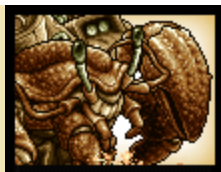
進化前

進化後



キャラクター
ヒュージハーミット

攻撃頻度が多く、どんどん前線を押上げていく高性能キャラクター。
エイリアンにめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
ヒュージハーミットCC

攻撃頻度が多く、どんどん前線を押上げていく高性能キャラクター。
エイリアンにめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ジュピターキング

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。
たまにエイリアンをふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ジュピターキングCC

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。
たまにエイリアンをふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
モーデン元帥

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンに打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
モーデン元帥CC

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
エイリアンに打たれ強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ハイ・ドウ

攻撃頻度が多めで、バランスの取れた高性能キャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ハイ・ドウCC

攻撃頻度が多めで、バランスの取れた高性能キャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強く、たまにふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ソル・デ・ロカ

進化後



キャラクター
ソル・デ・ロカCC

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵と天使とエイリアンに超ダメージを与える能力を持つ
(全方位攻撃)



マスコCC

射程が長めのキャラクター。
ごくたまにエイリアンの動きを一瞬止める能力を持つ。

射程が長めのキャラクター。
ごくたまにエイリアンの動きを一瞬止める能力を持つ。

進化前



キャラクター

ターマ

射程が長めのキャラクター。
たまにエイリアンをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ターマCC

射程が長めのキャラクター。
たまにエイリアンをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

エリ

攻撃頻度が多めのキャラクター。
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

エリCC

攻撃頻度が多めのキャラクター。
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

フィオ

射程が長めのキャラクター。
ごくたまにエイリアンの動きを遅くする能力を持つ。

進化後



キャラクター

フィオCC

射程が長めのキャラクター。
ごくたまにエイリアンの動きを遅くする能力を持つ。

進化前



キャラクター

マーズピープル

射程が長めのキャラクター。
たまにエイリアンの攻撃力をダウンさせる能力を持つ。

進化後



キャラクター

マーズピープルCC

射程が長めのキャラクター。
たまにエイリアンの攻撃力をダウンさせる能力を持つ。





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

