



















鮮血神殿の発動 初級

必要統率力	100
難易度	★2
ドロップ報酬	 スナイパー×1をまれに獲得できます。（何回でも） XP+15,000をまれに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	    

鮮血神殿の発動 激ムズ

必要統率力	200
難易度	★6
ドロップ報酬	 スナイパー×1をまれに獲得できます。（何回でも） XP+150,000をまれに獲得できます。（何回でも） ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	         

※このアイコン  が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン  が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

※ドロップ報酬の期待度：奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。