# 新郎に憑りついた悪霊

必要統率力	50
ドロップ報酬	伝説の聖水×1をたまに獲得できます。 (何回でも)
出現する敵	

# 噛み噛み新人神父

必要統率力	55
ドロップ報酬	伝説の聖水×1をたまに獲得できます。 (何回でも)
出現する敵	

# スケスケ参列者

必要統率力	60
ドロップ報酬	伝説の聖水×1をたまに獲得できます。 (何回でも)
出現する敵	

# ノイズまみれのスピーチ

必要統率力	65
ドロップ報酬	伝説の聖水×1をたまに獲得できます。 (何回でも)
出現する敵	

# 呪われた聖歌隊

必要統率力	70
ドロップ報酬	伝説の聖水×2をごくまれに獲得できます。(何回でも) 伝説の聖水×1をたまに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

### ベジタリアンゾンビ

必要統率力	75
ドロップ報酬	伝説の聖水×2をまれに獲得できます。(何回でも) 伝説の聖水×1をたまに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

### ひとりでに鳴るオルガン

必要統率力	80
ドロップ報酬	伝説の聖水×2をまれに獲得できます。(何回でも) 伝説の聖水×1をたまに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

# 飛び交う引き出物

必要統率力	85
ドロップ報酬	伝説の聖水×2をまれに獲得できます。(何回でも) 伝説の聖水×1をたまに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

# 聖水の中身は水道水

必要統率力	90
ドロップ報酬	伝説の聖水×2をまれに獲得できます。(何回でも) 伝説の聖水×1をたまに獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。
出現する敵	

必要統率力	100
ドロップ報酬	伝説の聖水×2をたまに獲得できます。(何回でも) 伝説の聖水×1を必ず獲得できます。(何回でも) ※ドロップ報酬が複数の場合、どれか1つだけが獲得対象となります。 ※ドロップ報酬「伝説の聖水×2」を獲得できた場合、「伝説の聖水×1」は獲得できません。
出現する敵	

※このアイコン が付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

- %ドロップ報酬の期待度:奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず
- ※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。