城ドラ剣士進化への道 初級

必要統率力	15
難易度	★ 1
ドロップ報酬	剣士を第3形態へ進化させる権利を必ず獲得できます。(1回だけ)
出現する敵	

騎馬兵進化への道 初級

必要統率力	15
難易度	★ 1
ドロップ報酬	騎馬兵を第3形態へ進化させる権利をたまに獲得できます。 (1回だけ)
出現する敵	

アシュラ進化への道 初級

必要統率力	30
難易度	★2
ドロップ報酬	アシュラを第3形態へ進化させる権利をまれに獲得できます。(1回だけ)
出現する敵	

バトルバルーン進化への道 中級

必要統率力	35
難易度	* 3
ドロップ報酬	バトルバルーンを第3形態へ進化させる権利をごくまれに獲得できます。(1回だけ)
出現する敵	

ドラゴンライダー進化への道 中級

必要統率力	35
難易度	★ 3
ドロップ報酬	ドラゴンライダーを第3形態へ進化させる権利をごくまれに獲得できます。(1回だけ)
出現する敵	

プリティキャット進化への道 中級

必要統率力	40
難易度	★ 4
ドロップ報酬	プリティキャットを第3形態へ進化させる権利をごくまれに獲得できます。(1回だけ)



サイクロプス進化への道 上級

必要統率力	50
難易度	★ 4
ドロップ報酬	サイクロプスを第3形態へ進化させる権利をごくまれに獲得できます。(1回だけ)
出現する敵	

ゴーレム進化への道 上級

必要統率力	55
難易度	★ 5
ドロップ報酬	ゴーレムを第3形態へ進化させる権利を奇跡的に獲得できます。(1回だけ)
出現する敵	

※このアイコンが付くドロップ報酬は、トレジャーレーダーを使用してステージクリアすると必ず獲得することができます。

※このアイコン

が付くステージは、採点報酬型ステージとなります。

%ドロップ報酬の期待度:奇跡的に < ごくまれに < まれに < たまに < 必ず

※ドロップ報酬の取得状況はステージレベル1の情報となります。

