







# THE TEOSOFTIES STATES

## ▼超激レアキャラクター

## 進化前



キャラクター

真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。 黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。 黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

前田慶次

攻撃力が高く、黒い敵に打たれ強いキャラクター。 さらに体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・前田慶次

攻撃力が高く、黒い敵に打たれ強いキャラクター。 さらに波動攻撃によるダメージを受けず、体力減少で攻撃力が 大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

織田信長

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。 黒い敵の動きを100%止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・織田信長

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。 黒い敵の動きを100%止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

伊達政宗

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに黒い敵と赤い敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・伊達政宗

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに黒い敵と赤い敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

武田信玄

## 進化後



キャラクター

武神・武田信玄

黒い敵とエイリアンしか攻撃できないが 高い体力と超破壊力を備えているキャラクター(範囲攻撃) 黒い敵とエイリアンしか攻撃できないが 高い体力と超破壊力を備えているキャラクター(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

上杉謙信

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。 黒い敵にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・上杉謙信

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。 黒い敵にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

今川義元

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵にめっぽう強く、攻撃力を下げる能力を持つ(遠方範囲 攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・今川義元

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵にめっぽう強く、攻撃力を下げる能力を持つ(遠方範囲 攻撃)

## 進化前



キャラクター

成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。

ゾンビと黒い敵の動きを100%遅くし、たまに渾身の一撃を放 つ。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

## 進化後



キャラクター

武神・成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。

ゾンビと黒い敵の動きを100%遅くし、たまに渾身の一撃を放 つ。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

## 進化前



キャラクター

天草四郎

射程が長めで、攻撃力も高めのキャラクター。 さらに烈波攻撃によるダメージを受けず、悪魔と黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

魔神・天草四郎

射程が長めで、攻撃力も高めのキャラクター。 さらに烈波攻撃によるダメージを受けず、悪魔と黒い敵に超ダ メージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前

## 進化後



#### キャラクター

服部半蔵



#### キャラクター

忍神・服部半蔵

長い射程で攻撃力も高めのキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与え、必ず一瞬動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

長い射程で攻撃力も高めのキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与え、必ず一瞬動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



## キャラクター

明智光秀

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵と天使を100%ふっとばす能力を持つ(遠方範囲攻撃) 敵を必ずふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

## 進化後



キャラクター

武神・明智光秀

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

黒い敵と天使を100%ふっとばし、たまに烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

敵を必ずふっとばす精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

## ▼伝説レアキャラクター

## 進化前



キャラクター

宮本武蔵

攻撃頻度が多い高性能キャラクター。 黒い敵に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ。

# 進化後



キャラクター

剣神・宮本武蔵

攻撃頻度が多い高性能キャラクター。 黒い敵に打たれ強く、極ダメージを与える能力を持つ。

#### ▼激レアキャラクター



















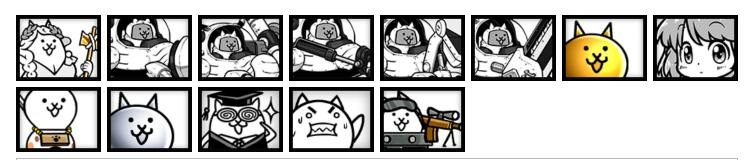












ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、戦隊ドリラ、戦隊ウチコンガ、戦隊チョキンドス、戦隊ショベリン、戦隊チャッソ、金ネコ、ねねこ、にゃんこ城Mini、メタルネコ、おかめはちもくネコ、ボンボンネコ、見習いスニャイパー

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

#### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。