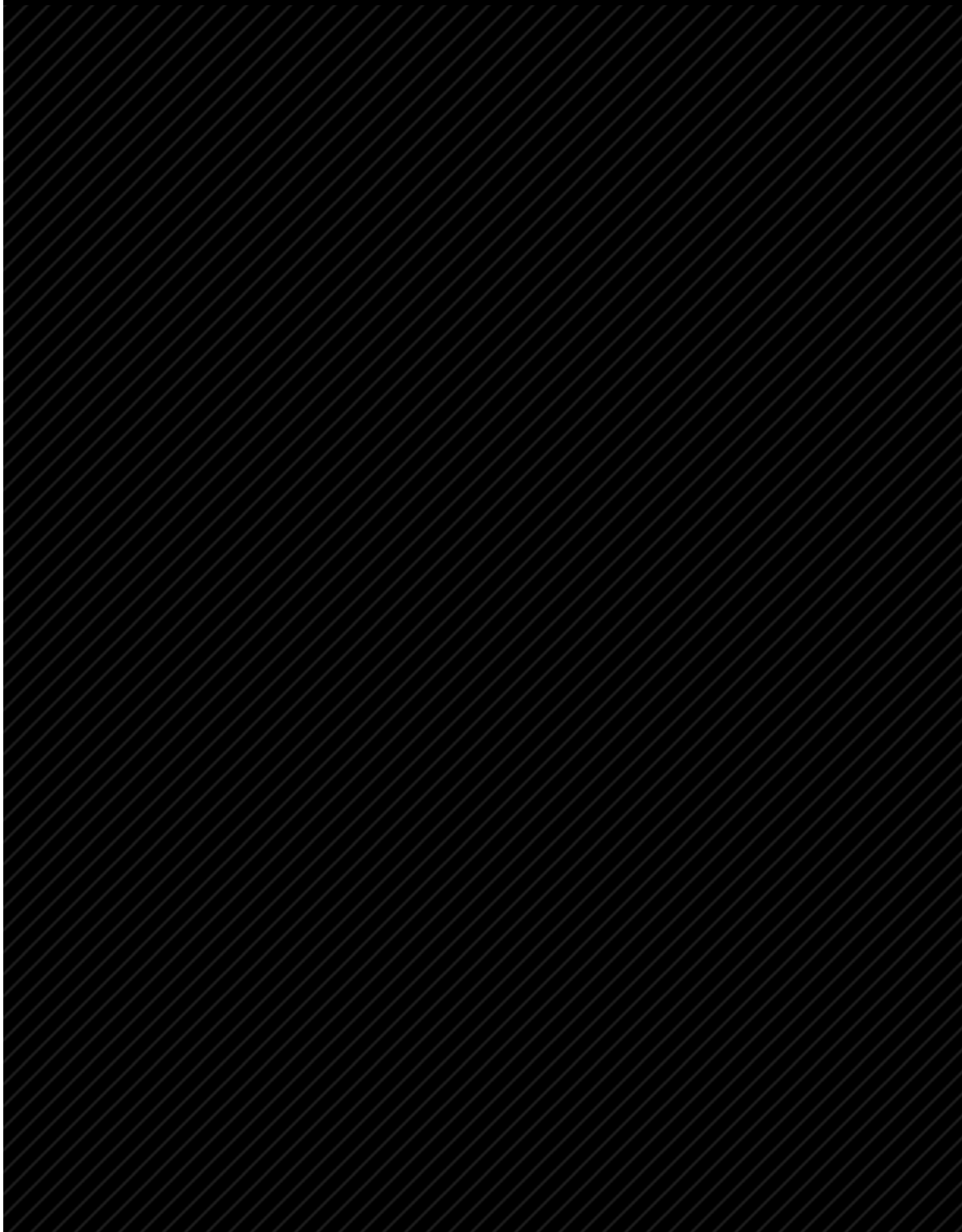


「メルクストーリー」コラボガチャ







▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター
ワイバーン

高めの体力と攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

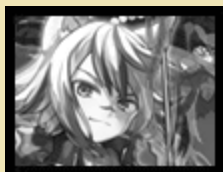
進化後



キャラクター
ニヤイバーン

高めの体力と攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ハルシュト

コストが比較的安く、たまにクリティカルを放つ。
メタルな敵に打たれ強い能力を持つ。

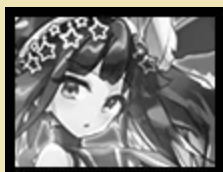
進化後



キャラクター
ハルシュトCC

コストが比較的安く、たまにクリティカルを放つ。
メタルな敵に打たれ強い能力を持つ。

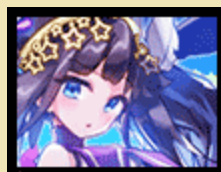
進化前



キャラクター
コーネリア

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
たまに黒い敵と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

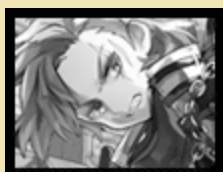
進化後



キャラクター
コーネリアCC

移動速度が速く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
たまに黒い敵と赤い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ユーヴェンス

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
天使に打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
ユーヴェンスCC

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
天使に打たれ強い能力を持つ。

進化前

進化後



キャラクター
ミスティカ

超射程を誇り、安全な位置から敵を攻撃出来るキャラクター。
黒い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
ミスティカCC

超射程を誇り、安全な位置から敵を攻撃出来るキャラクター。
黒い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ミシェリア

高めの体力と攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強く、たまに動きを止める能力を持つ
(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ミシェリアCC

高めの体力と攻撃力を兼ね備えたキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強く、たまに動きを止める能力を持つ
(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
とどめき

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
たまにエイリアンとゾンビの動きを遅くする能力を持つ(範囲
攻撃)

進化後



キャラクター
とどめきCC

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
たまにエイリアンとゾンビの動きを遅くする能力を持つ(範囲
攻撃)

進化前



キャラクター
アイウォルツ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
波動ダメージを無効化し、たまに渾身の一撃を放つ。
1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
アイウォルツCC

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
波動ダメージを無効化し、たまに渾身の一撃を放つ。
1度だけ生き残る能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
たいてんき

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラク
ター。
エイリアンと悪魔にめっぽう強い。
烈波ダメージを無効化し、体力低下で攻撃力が上昇する。
たまにバリアと悪魔シールドを貫く能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
たいてんきCC

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラク
ター。
エイリアンと悪魔にめっぽう強い。
烈波ダメージを無効化し、体力低下で攻撃力が上昇する。
たまにバリアと悪魔シールドを貫く能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼激レアキャラクター



アウラ、レイ、アロイス、シトルレイユ、オルトス

▼レアキャラクター



セレス、ノノ、オルガ、ノレン、よいち、セラム、フウ

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

