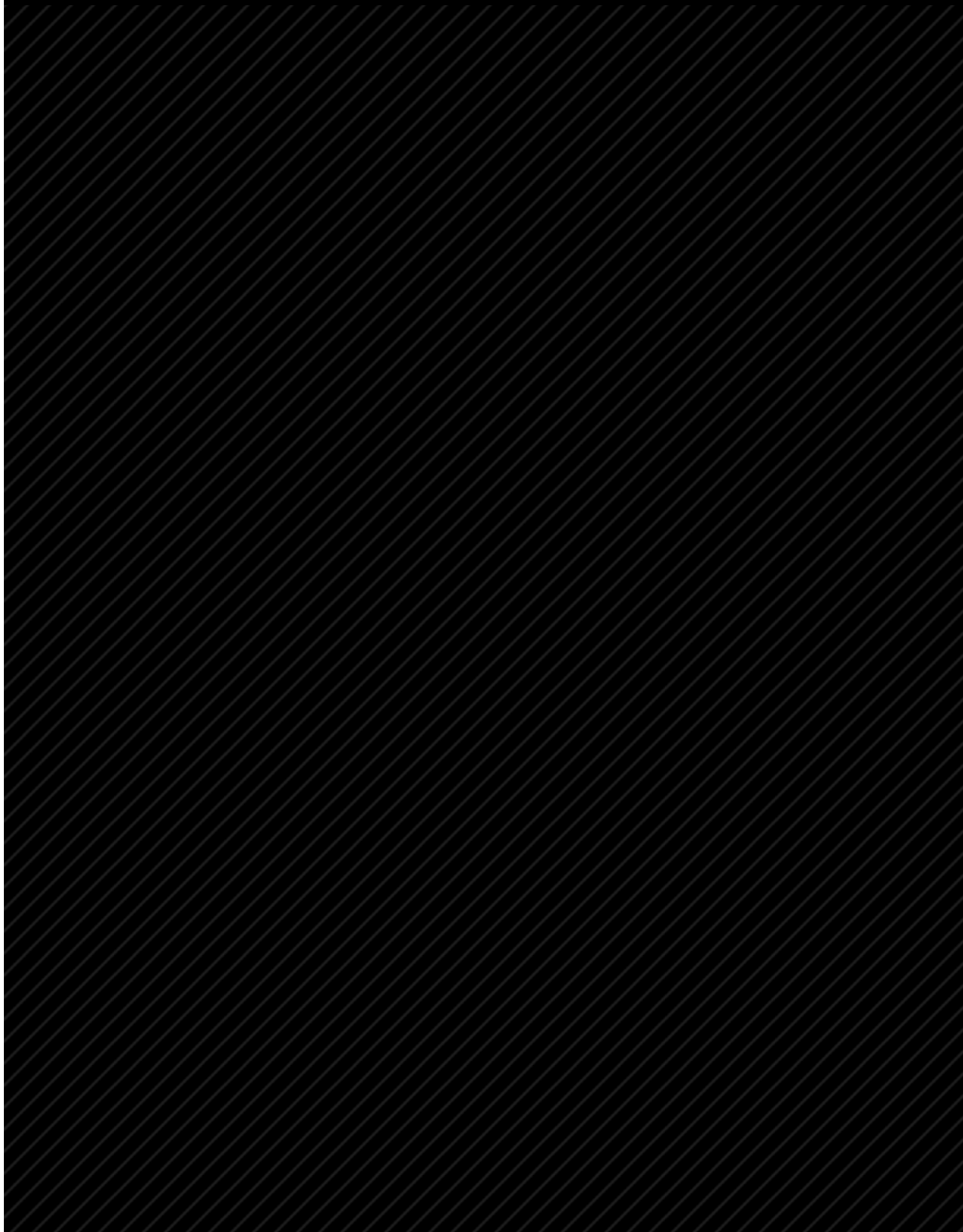


「エヴァンゲリオン」コラボガチャ



さらば、全てのにゃんこ。



にゃんこ大戦争×エヴァンゲリオン

コラボイベント開催

コラボ開催を記念して2種類のレアガチャ登場

エヴァンゲリオン

コラボガチャ

エヴァンゲリオン2nd

コラボガチャ





▼超激レアキャラクター

進化前

進化後



キャラクター
エヴァ零号機

高い体力を持ち、浮いてる敵と天使に打たれ強いキャラクター。
波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター
エヴァ零号機&ネコ

高い体力を持ち、浮いてる敵と天使に打たれ強いキャラクター。
波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
エヴァ初号機

攻撃頻度が多めで、エイリアンとゾンビにめっぽう強いキャラクター。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。
さらに体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
エヴァ初号機&ネコ

攻撃頻度が多めで、エイリアンとゾンビにめっぽう強いキャラクター。
バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。
さらに体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
エヴァ2号機

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
エヴァ2号機&ネコ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ネコシンジ

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。
攻撃時に波動を放ち、たまに黒い敵とメタルをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ネコトウジ&ネコケンスケ

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。
攻撃時に波動を放ち、たまに黒い敵とメタルをふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ゼロムーンオペレーターズ

進化後



キャラクター
ファーストムーンネルフ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵とゾンビの動きを必ず遅くする。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。
赤い敵とゾンビの動きを必ず遅くする。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

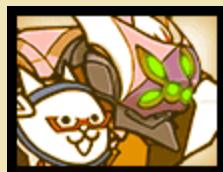
進化前



キャラクター
エヴァ 8号機

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに浮いてる敵をふっとばし、動きを止めて攻撃力を下げる能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
エヴァ 8号機 & ネコ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに浮いてる敵をふっとばし、動きを止めて攻撃力を下げる能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
空中艦艇ネコヴンダー

攻撃力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
天使とゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
希望の船NNNネコヴンダー

攻撃力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
天使とゾンビに超ダメージを与える。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
隻眼の少女アスカ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
必ず敵を呪い、烈波を放つ。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
毒撃によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
碧眼の魔女アスカ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
必ず敵を呪い、烈波を放つ。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
毒撃によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター
ちびレイ

進化後



キャラクター
プラグスーツのちびレイ

攻撃力が高めで、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに天使の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

攻撃力が高めで、妨害能力の優れたキャラクター。
たまに天使の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびアスカ

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
赤い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
プラグスーツのちびアスカ

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
赤い敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびマリ

射程が長めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
プラグスーツのちびマリ

射程が長めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびミサト

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
たまにエイリアンの動きを遅くする。
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ヴァンダー艦長のちびミサト

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
たまにエイリアンの動きを遅くする。
バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびリツコ

攻撃力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
エイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
ヴァンダー副長のちびリツコ

攻撃力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。
エイリアンの攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ちびアヤナミレイ(仮称)

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
黒い敵に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる能力を持つ(範囲)

進化後



キャラクター
目覚めのちびアヤナミ

体力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
黒い敵に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる能力を持つ(範囲)

攻撃)

攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター

進化前



キャラクター
ネコレイ

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。
天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
ネコアヤナミレイ（仮称）

生産コストが安く、能力バランスの優れたキャラクター。
天使に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
エブロンネコアスカ

生産コストが安く、攻撃力も高めのキャラクター。
赤い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前



キャラクター
ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化後



キャラクター
極秘入国ネコマリ

生産コストが安く、射程もやや長めのキャラクター。
浮いてる敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。

進化前

進化後



キャラクター
ネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。



キャラクター
月面のネコカヲル

生産コストが安めで、射程もやや長めのキャラクター。
黒い敵に超ダメージを与え、打たれ強い能力を持つ。



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

