



# 進化前



キャラクター

幼獣ガオ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 属性を持つ敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター

皇獣ガオウ

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と射程が大きく上 显 I

属性を持つ敵にめっぽう強く、たまにクリティカル攻撃を放っ。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

# 進化前



キャラクター

巫女姫ミタマ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 属性を持つ敵に打たれ強い(遠方範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター

白無垢のミタマ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

属性を持つ敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする能力を持つ (遠方範囲攻撃)

# 進化前



キャラクター

幼傑ダルターニャ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 属性を持つ敵に超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター

英傑ダルターニャ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

属性を持つ敵に超ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

# 進化前



キャラクター

厄災の子キャスリィ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 属性を持つ敵をごくたまにふっとばし、必ず烈波を放つ能力を 持つ(遠方範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター

祝祭の聖女キャスリィ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上 見 !

属性を持つ敵をたまにふっとばし、必ず烈波を放つ能力を持つ (遠方範囲攻撃)

# 進化前

進化後



#### キャラクター

幼獣ガル



#### キャラクター

帝獣ガルディアン

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。 属性を持つ敵に打たれ強い。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

属性を持つ敵に打たれ強く、小波動を放つ。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方 位攻撃)

# 進化前



キャラクター

踊り子イズ

生産時間が短めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。 属性を持つ敵に超ダメージを与え、体力低下で攻撃力が上昇する。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

# 進化後



キャラクター

魅惑の舞姫イズ

生産時間が短めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。

属性を持つ敵に超ダメージを与え、体力低下で攻撃力が上昇する。

波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

# 進化前



キャラクター

運命の子フォノ

生産コストが安めで、射程も長めのキャラクター。 属性を持つ敵に超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

# 進化後



キャラクター

天命の王フォノウ

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と射程が大きく上昇!

属性を持つ敵に超ダメージを与え、波動と烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

# 進化前



キャラクター

幼天女ルーナ

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。

赤い敵とエイリアンとゾンビと古代種にめっぽう強く、たまに動きを一瞬止め、たまに爆波を放つ。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の 呪いを受けない。

爆波によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

# 進化後



キャラクター

救済の天女ルナーシャ

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と射程が大きく上 昇 I

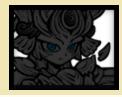
赤い敵とエイリアンとゾンビと古代種にめっぽう強く、必ず動きを止める爆波を放つ。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の 呪いを受けない。

爆波によるダメージを受けず、波動を打ち消し、波動ダメージ も無効化する能力を持つ(全方位攻撃)

#### ▼伝説レアキャラクター(限定キャラクター)

# 進化前



キャラクター

暁のイザナギ

# 進化後



キャラクター

暁光のイザナギ

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。

属性を持つ敵に極ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方攻撃)

敵を必ずふっとばして動きを遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません 体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。

属性を持つ敵に極ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方攻撃)

敵を必ずふっとばして動きを遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

#### ▼超激レアキャラクター

#### 伝説のネコルガ族























ネコルガ、アシルガ、クビルガ、テコルガ、バララガ、トゲルガ、ノビルガ、オイルガ、オコルガ、カオルガ、マモルガ

#### 超激ダイナマイツ























ネコアイス、ネコマシン、鬼にゃんま、ネコシュバリエ、ねこベビー、ねこナース、ネコクエスト、ラスヴォース、召喚少年サトル、ネコ天狗、ネコダイナザウルス

#### 戦国武神バサラーズ















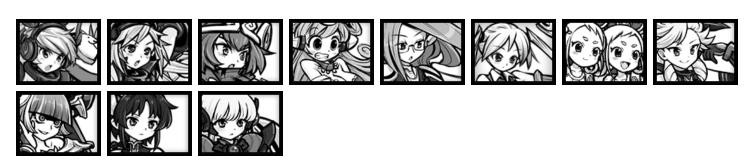












風神のウィンディ、雷神のサンディア、猿帝のクウ、召し豚のカイ、宝杖のカッパーマイン、冥界のカリファ、双掌星のシシル&コマリ、英雄令嬢メルシュ、妖賢女リリン、狩猟娘テルン、鉄籠のペガサ

#### 超破壊大帝ドラゴンエンペラーズ



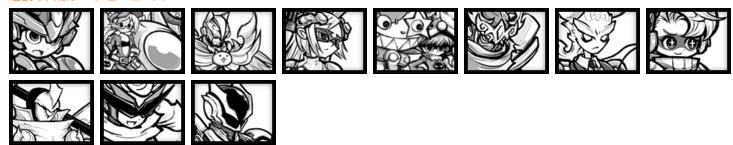
地龍ソドム、聖龍メギドラ、竜騎士バルス、神龍かむくら、竜戦機ライデン、覇龍ディオラムス、古龍ガングリオン、角龍グラディ オス、邪龍へヴィジャーク、海龍ダライアサン、砲龍ガンドロス

#### 超古代勇者ウルトラソウルズ



うらしまタロウ、ツルの恩返し、ももたろう、かさじぞう、かぐやひめ、カチカチヤマンズ、さるかに合戦、きんたろう、舌切りすずめ、いっすん法師、花咲かじいさん

#### 逆襲の英雄ダークヒーローズ



アキラ、西園寺メカ子、キャットマンダディ、ホワイトラビット、呪術師デスピエロ、天誅ハヤブサ、亡者探偵ヴィグラー、マッドシューター・サキ、白騎士キュクロプス、サンダージャック、特命機動アクセル

# 究極降臨ギガントゼウス





















天空神ゼウス、守護神アヌビス、美女神アフロディーテ、太陽神アマテラス、繁栄神ガネーシャ、海王神ポセイドン、時空神クロノス、冥界神八デス、堕天神ルシファー、光翼神イシス

# 革命軍隊アイアンウォーズ





















帝国陸軍カタパルズ、古代軍船ガレーズ、飛空襲撃ボンバーズ、観測兵器ガリレオ、温泉天国テルマエ、空中商会コロンブス、超竜 戦機デス・トロイ、周遊芸団カルーセルズ、建築兵団スフィンクス、曲射砲台ランチャーズ

#### 大精霊エレメンタルピクシーズ

















火の精霊メララ、水の精霊ミズリィ、風の精霊エアル、雷の精霊ボルト、石の精霊ゴロー、闇の精霊ヤミィ、氷の精霊フリズ、鉄の精霊カッチン

#### ▼激レアキャラクター



































ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

#### ▼レアキャラクター







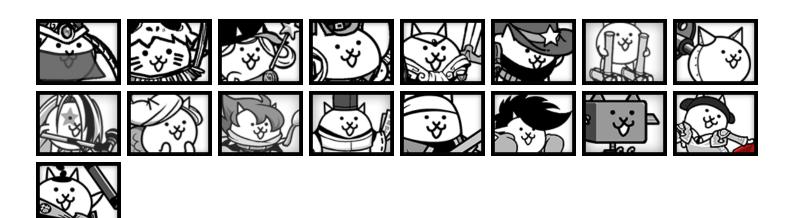












ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

