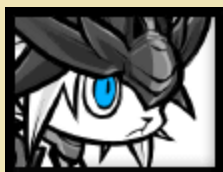


超極ネコ祭



▼超激レアキャラクター（限定キャラクター）

進化前



キャラクター

幼獣ガオ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。
属性を持つ敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

進化後

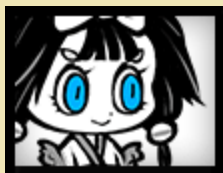


キャラクター

皇獣ガオウ

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と射程が大きく上昇！
属性を持つ敵にめっぽう強く、たまにクリティカル攻撃を放つ。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

巫女姫ミタマ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。
属性を持つ敵に打たれ強い(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

白無垢のミタマ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！
属性を持つ敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター

黒獣ガオウ

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持たない敵に超ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

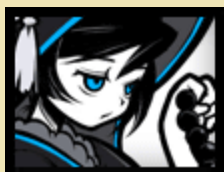


キャラクター

黒獣ガオウダーク

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持たない敵に超ダメージを与え、必ず動きを一瞬止める。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

黒無垢のミタマ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵に打たれ強く、必ず動きを遅くする。
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

黒蝶のミタマダーク

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵に打たれ強く、必ず動きを遅くして攻撃力を下げる。
複数の妨害効果と波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

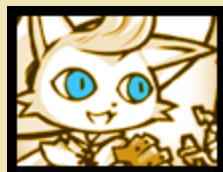


キャラクター

幼傑ダルターニャ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。
属性を持つ敵に超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

英傑ダルターニャ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！
属性を持つ敵に超ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

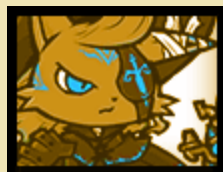


キャラクター

影傑ダークダルターニャ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
属性を持たない敵に超ダメージを与え、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

黒傑ダークダルターニャ

進化する事で攻撃の発生が早くなり、攻撃力と移動速度も上昇！
属性を持たない敵に超ダメージを与え、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター
厄災の子キャスリィ

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。
属性を持つ敵をごくたまにふっとばし、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)



キャラクター
祝祭の聖女キャスリィ

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！
属性を持つ敵をたまにふっとばし、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
禍根の魔女キャスリィ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
必ず敵を呪い、烈波を放つ。
波動と烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

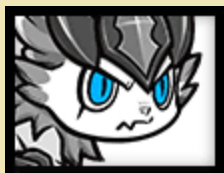
進化後



キャラクター
漆黒の魔女ダークキャスリィ

進化する事で烈波を放つ時間が長くなり、体力も上昇！
必ず敵を呪い、烈波を放つ。
波動と烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
幼獣ガル

生産コストが安く、量産しやすいキャラクター。
属性を持つ敵に打たれ強い。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
帝獣ガルディアン

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇！
属性を持つ敵に打たれ強く、小波動を放つ。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

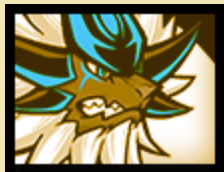
進化前



キャラクター
黒獣ガルディアン

体力が高く、攻撃時に小波動を放つキャラクター。
属性を持たない敵に打たれ強く、1度だけ生き残る。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター
帝獣ダークガルディアン

体力が高く、攻撃時に小波動を放つキャラクター。
属性を持たない敵に打たれ強く、1度だけ生き残り、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化前

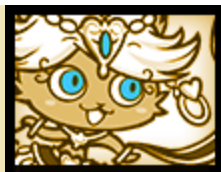
進化後



キャラクター

踊り子イズ

生産時間が短めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持つ敵に超ダメージを与え、体力低下で攻撃力が上昇する。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

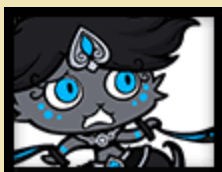


キャラクター

魅惑の舞姫イズ

生産時間が短めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持つ敵に超ダメージを与え、体力低下で攻撃力が上昇する。
波動によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化前

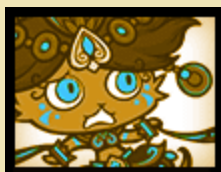


キャラクター

悲嘆の踊り子イズ

生産時間が短めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
属性を持たない敵に超ダメージを与え、体力低下で攻撃力が上昇する。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。
波動攻撃と烈波攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

哀悼の舞姫ダークイズ

生産時間が短めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
属性を持たない敵に超ダメージを与え、体力低下で攻撃力が上昇する。
必ずバリアと悪魔シールドを貫き、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ。
波動攻撃と烈波攻撃と毒撃によるダメージを受けない。
ワープも無効化し、敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

運命の子フォノ

生産コストが安めで、射程も長めのキャラクター。
属性を持つ敵に超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

天命の王フォノウ

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と射程が大きく上昇！
属性を持つ敵に超ダメージを与え、波動と烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

非命の王フォノウ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
必ず敵の動きを遅くし、小烈波を放つ。
波動と烈波によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後

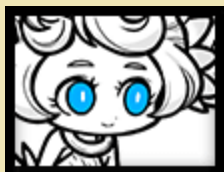


キャラクター

断命の王ダークフォノウ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。
必ず敵の動きを遅くし、小烈波を放つ。
波動と烈波によるダメージを受けない。
敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

幼天使ルーナ

体力が高めで、移動速度も速めのキャラクター。
赤い敵とエイリアンとゾンビと古代種にめっぽう強く、たまに動きを一瞬止め、たまに爆波を放つ。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の呪いを受けない。
爆波によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

救済の天使ルナーシャ

進化する事でステータスが超変化、攻撃力と射程が大きく上昇！
赤い敵とエイリアンとゾンビと古代種にめっぽう強く、必ず動きを止める爆波を放つ。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の呪いを受けない。
爆波によるダメージを受けず、波動を打ち消し、波動ダメージも無効化する能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

冥護の天使ルナーシャ

体力が高めで、攻撃時に爆波を放つキャラクター。
浮いてる敵と天使と悪魔と属性を持たない敵にめっぽう強く、必ず攻撃力を下げる。
たまに悪魔シールドを貫き、敵からの烈波攻撃でダメージを受けた時、敵に烈波攻撃を放ち返す。
複数の妨害効果と毒撃によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



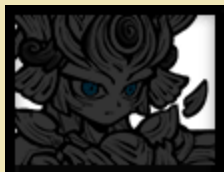
キャラクター

寂滅の天使ダークルナーシャ

体力が高めで、攻撃時に爆波を放つキャラクター。
浮いてる敵と天使と悪魔と属性を持たない敵にめっぽう強く、必ず攻撃力を下げる。
たまに悪魔シールドを貫き、敵からの烈波攻撃でダメージを受けた時、敵に烈波攻撃を放ち返す。
複数の妨害効果と毒撃によるダメージを受けない能力を持つ(全方位攻撃)

▼伝説レアキャラクター（限定キャラクター）

進化前



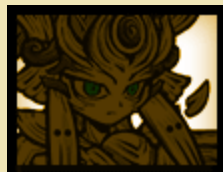
キャラクター

暁のイザナギ

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。
属性を持つ敵に極ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方攻撃)
敵を必ずふっとばして動きを遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

進化後



キャラクター

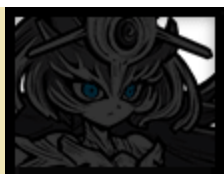
暁光のイザナギ

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。
属性を持つ敵に極ダメージを与え、波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方攻撃)
敵を必ずふっとばして動きを遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

進化前

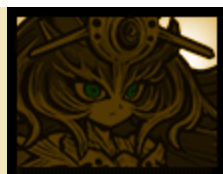
進化後



キャラクター
宵のイザナミ

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。
属性を持たない敵に極ダメージを与え、烈波によるダメージを受けない。
敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)
敵を必ずふっとばして動きを止める精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません



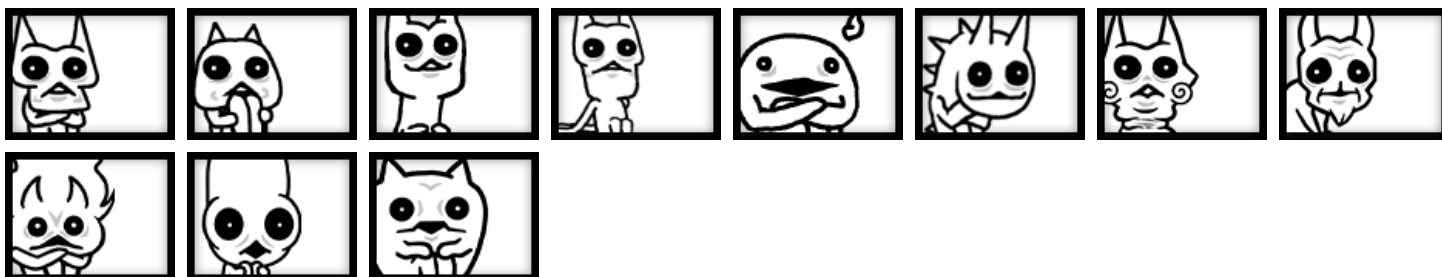
キャラクター
宵闇のイザナミ

体力が高めで、攻撃力も高めのキャラクター。
属性を持たない敵に極ダメージを与え、烈波によるダメージを受けない。
たまに渾身の一撃を放ち、敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)
敵を必ずふっとばして動きを止める精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

▼超激レアキャラクター

伝説のネコルガ族



ネコルガ、アシルガ、クビルガ、テコルガ、バララガ、トゲルガ、ノビルガ、オイルガ、オコルガ、カオルガ、マモルガ

超激ダイナマイツ



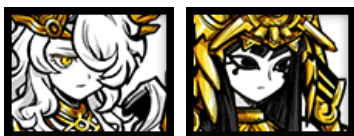
ネコアイス、ネコマシン、鬼にゃんま、ネコシュバリエ、ねこベビー、ねこナース、ネコクエスト、ラスヴォース、召喚少年サトル、ネコ天狗、ネコダイナザウルス

戦国武神バサラース



真田幸村、前田慶次、織田信長、伊達政宗、武田信玄、上杉謙信、今川義元、成田甲斐、天草四郎、服部半蔵、明智光秀

電腦学園ギャラクシーギャルズ



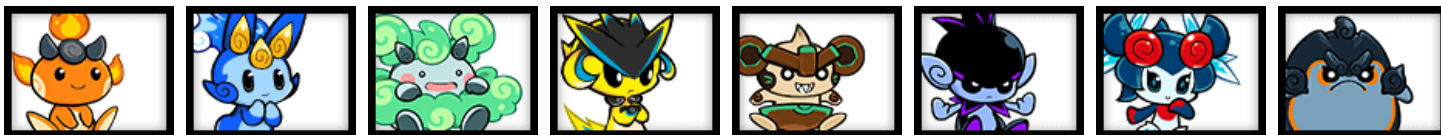
天空神ゼウス、守護神アヌビス、美女神アフロディーテ、太陽神アマテラス、繁栄神ガネーシャ、海王神ポセイドン、時空神クロノス、冥界神ハデス、墮天神ルシファー、光翼神イシス

革命軍隊アイアンウォーズ



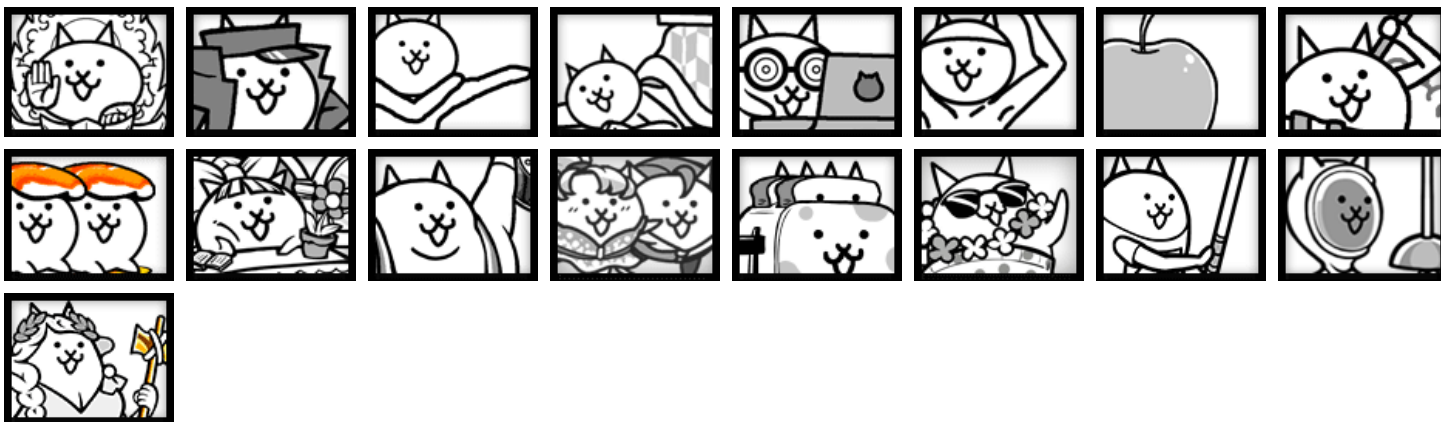
帝国陸軍カタパルズ、古代軍船ガレーズ、飛空襲撃ボンバーズ、観測兵器ガリレオ、温泉天国テルマエ、空中商会コロンプス、超竜戦機デス・トロイ、周遊芸団カルーセルズ、建築兵団スフィンクス

大精霊エレメンタルピクシーズ



火の精霊メララ、水の精霊ミズリィ、風の精霊エアル、雷の精霊ボルト、石の精霊ゴロー、闇の精霊ヤミィ、氷の精霊フリズ、鉄の精霊カッチン

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター





ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

