

▼超激レアキャラクター

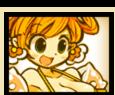
進化前



キャラクター 常夏の果実カイ

高い体力と攻撃回数の多さを兼ね備えたキャラクター。 黒い敵とゾンビに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター 常夏の果実カイµ

高い体力と攻撃回数の多さを兼ね備えたキャラクター。 黒い敵とゾンビに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

灼熱のビーチクウ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。 ゾンビと浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

灼熱のビーチクウγ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。 ゾンビと浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

潮風のセーラーカッパー

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに赤い敵と黒い敵とメタルな敵の動きを止める能力を持つ

進化後



キャラクター

潮風のセーラーカッパーκ

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 たまに赤い敵と黒い敵とメタルな敵の動きを止める能力を持つ (範囲攻撃) (範囲攻撃)

進化前



キャラクター アクアシューター・サキ

浮いてる敵と黒い敵しか攻撃できないが 高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター(遠方 範囲攻撃)

進化後



キャラクター アクアバスター・サキ

浮いてる敵と天使しか攻撃できないが 高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター(遠方 範囲攻撃)

進化前



キャラクター ナイトビーチリリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。 属性を持たない敵とエイリアンにめっぽう強く、たまに攻撃を 一定時間無効化する。

必ずバリアを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター ナイトビーチリリンn

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。 属性を持たない敵とエイリアンにめっぽう強く、たまに攻撃を 一定時間無効化する。 必ずバリアを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター シーサイドペガサ

攻撃の射程が長く、攻撃時に小波動を放つキャラクター。 必ず属性を持たない敵と黒い敵の攻撃力を下げる。 波動ダメージを無効化する能力を持つ(範囲攻撃) 敵の動きを必ず遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

進化後



キャラクター シーサイドペガサv

攻撃の射程が長く、攻撃時に小波動を放つキャラクター。 必ず属性を持たない敵と黒い敵の攻撃力を下げる。 波動ダメージを無効化する能力を持つ(範囲攻撃) 敵の動きを必ず遅くする精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体まで しか出撃できません

▼激レアキャラクター













































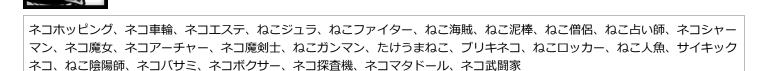


ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**夏色ねねこ、日焼けネコ、救命にゃんこ、洗脳されしバトルネコ、洗脳されしネコノトリ、洗脳されしネコフィッシュ**

※赤文字のキャラクターは特定のガチャイベントで出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター





- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

