



期間限定
レアガチャ



「超生命体」に強い超激レアガチャ!! 超生命体バスターズ

超生命体バスターズ
限定キャラ参戦!



光の女神シリウス

まばゆい輝きを放つ星より
舞い降りた光の女神

超生命体特効を持ち
属性を持つ敵にめっぽう強い!



狩獵娘テルン

赤い敵とエイリアンを
遅くする。



ネコ天狗

赤い敵と天使に
めっぽう強く
たまにふっとばす。



氷の精霊 フリス

たまにエイリアンと
ゾンビを遅くする。



服部半蔵

浮きと黒い敵に
超ダメージを与え
必ず動きを止める。



周遊芸団カルセルズ

黒とゾンビを呪い
たまに遅くする。



女神ベガ

属性を持つ敵にめっぽう強く、
たまに攻撃力を下げる。



海龍ダライアサン

浮いてる敵と天使を遅くする。

超激レアキャラは全員
参戦にサ!





▼超激レアキャラクター（限定キャラクター）

進化前



キャラクター
光の女神シリウス

多くの超生命体に対して有効なキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
属性を持つ敵にめっぽう強く、複数の妨害効果を受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
来光の女神シリウス

多くの超生命体に対して有効なキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
属性を持つ敵にめっぽう強く、複数の妨害効果を受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター
狩獵娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵とエイリアンの動きを必ず遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
狩獵娘テルンζ

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
たまに渾身の一撃を放ち、超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵とエイリアンの動きを必ず遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
服部半蔵

長い射程で攻撃力も高めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与え、必ず一瞬動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
忍神・服部半蔵

長い射程で攻撃力も高めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与え、必ず一瞬動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
氷の精霊フリズ

進化後



キャラクター
氷結の精霊ブリザーナ

コストが安めで生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
エイリアンとゾンビの動きをたまに遅くする。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる！
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
エイリアンとゾンビに打たれ強く、動きを必ず遅くする。
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前



キャラクター
海龍ドラリアサン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
浮いてる敵と天使の動きを必ず遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター
海龍王ドラリアサン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに渾身の一撃を放ち、超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
浮いてる敵と天使の動きを必ず遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ネコ天狗

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵と天使にめっぽう強く、たまにふっとばす。
さらに波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
大妖怪ネコ天狗

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
赤い敵と天使にめっぽう強く、たまにふっとばし、体力低下で攻撃力が上昇する。
さらに波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
周遊芸団カラーセルズ

体力が高めで、複数の妨害能力を持つキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
黒い敵とゾンビを必ず呪い、たまに動きを遅くする。
毒撃ダメージを無効化し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後

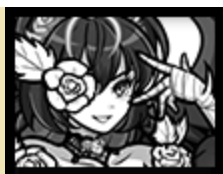


キャラクター
奇襲怪光エンヴァンズ

体力が高めで、複数の妨害能力を持つキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
黒い敵とゾンビを必ず呪い、たまに動きを遅くする。
毒撃ダメージを無効化し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化前

進化後



キャラクター

女神ベガ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
属性を持つ敵にめっぽう強く、たまに攻撃力を下げて毒撃ダメージを無効化する能力を持つ(遠方範囲攻撃)



キャラクター

幻影の加護女神ベガ

体力が高めで、攻撃頻度も多めのキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
属性を持つ敵にめっぽう強く、たまに攻撃力を下げて毒撃ダメージを無効化する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

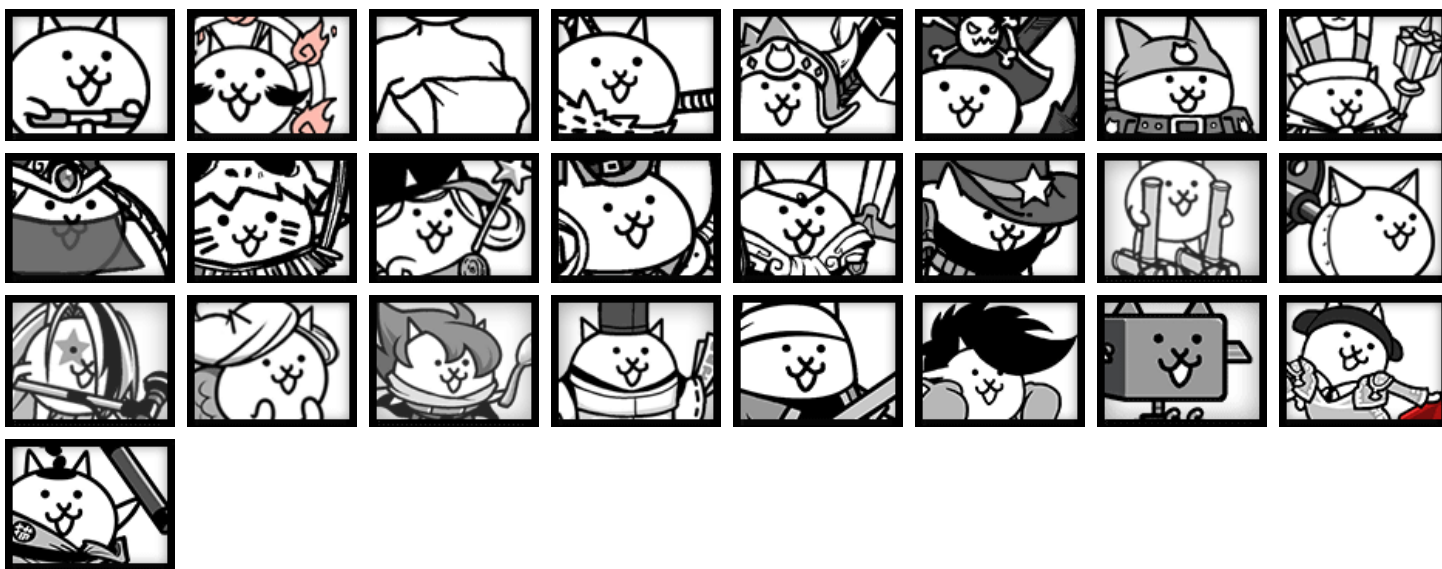
▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**金ネコ**、**ねねこ**、**にゃんこ城Mini**、**メタルネコ**、**おかめはちもくネコ**、**ボンボンネコ**、**見習いスニャイパー**

※赤字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

