ホワイトデーガチャ



▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

海王神ポセイドン

移動速度が速く、高火力も兼ね備えたキャラクター。 ゾンビとメタルな敵の動きを必ず止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ポセイドラグーン

移動速度が速く、高火力も兼ね備えたキャラクター。 ゾンビとメタルな敵の動きを必ず止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前

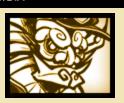


キャラクター

恋番長・鬼にゃんま

攻撃力がとても高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 属性を持つ敵に色んな妨害効果をたまに与える能力を持つ。

進化後



キャラクター

恋愛番長・鬼神にゃんま

攻撃力がとても高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。 属性を持つ敵に色んな妨害効果をたまに与える能力を持つ。

進化前



キャラクター

服部半蔵

長い射程で攻撃力も高めのキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与え、必ず一瞬動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

忍神・服部半蔵

長い射程で攻撃力も高めのキャラクター。

超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが 軽減される。

浮いてる敵と黒い敵に超ダメージを与え、必ず一瞬動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

いっすん法師

移動速度が速く、生産コストも安めのキャラクター。 烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と天使に 超ダメージを与える(範囲攻撃)

進化後



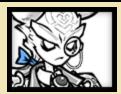
キャラクター

鬼襲艇コヅチマル

進化する事でステータスが超変化、体力と攻撃力が大きく上昇!

烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と天使に 超ダメージを与える(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

白執事探偵ヴィグラー

バランスが良いステータスで、攻撃時に波動を放つキャラクタ --

烈波攻撃によるダメージを受けない。

たまに悪魔シールドを貫き、赤い敵と悪魔の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

黒執事探偵グラヴィー

バランスが良いステータスで、攻撃時に波動を放つキャラクタ ー-

烈波攻撃によるダメージを受けない。

たまに悪魔シールドを貫き、黒い敵と悪魔の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ネコアイスホワイトスター

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。 たまにゾンビの動きを止める。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

進化後



キャラクター

ネコアイストップスター

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。 たまにゾンビの動きを止める。

ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲 攻撃)

進化前

進化後



キャラクター

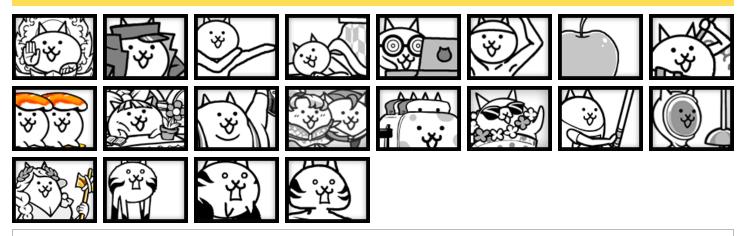
マジシャンキャットマン



キャラクター イリュージョンキャットマン

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。 赤い敵と浮いてる敵に超ダメージを与える(範囲攻撃) 波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ。 攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。 赤い敵と天使に超ダメージを与える(範囲攻撃) 波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ。

▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**洗脳されしキモネコ、洗脳されしネコトカゲ、洗脳されし巨神ネコ**

※赤文字のキャラクターはこのガチャイベント限定で出現するキャラクターです。

▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

