

## 極選抜祭



### ▼超激レアキャラクター（限定キャラクター）

#### 進化前



キャラクター  
影傑ダークダルターニャ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
属性を持たない敵に超ダメージを与え、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
黒傑ダークダルターニャ

進化する事で攻撃の発生が早くなり、攻撃力と移動速度も上昇！  
属性を持たない敵に超ダメージを与え、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
黒ちびネコヴァルキリー

移動速度が速く、攻撃時に波動を放つ高性能キャラクター。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
黒ちびネコヴァルキリー・紅

移動速度が速く、攻撃時に波動を放つ高性能キャラクター。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

### ▼超激レアキャラクター

#### 進化前

#### 進化後



キャラクター  
ネコルガ

ネコなのか何なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。



キャラクター  
ケサランパスラン

射程が長く、攻撃力も高いキャラクター。  
メタル以外の全ての敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ネコマシン

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。  
赤い敵とエイリアンに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

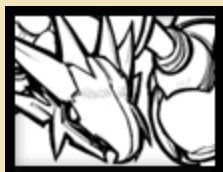
#### 進化後



キャラクター  
ネコマシン・破

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。  
赤い敵とエイリアンに打たれ強く、波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
竜戦機ライデン

体力が高く、攻撃頻度が多めの高性能キャラクター。  
赤い敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
竜戦機王ライデン

体力が高く、攻撃頻度が多めの高性能キャラクター。  
赤い敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
冥界のカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
冥界のXカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
繁栄神ガネーシャ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ガネーシャエクサ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
体力減少で攻撃力が上昇する能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前

#### 進化後



キャラクター

狐娘ヒメユリ

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。  
たまに浮いてる敵と天使の動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター

九尾の狐姫ヒメユリ

高火力、長射程を兼ね備え攻撃頻度も多い高性能キャラクター。  
たまに浮いてる敵と天使の動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

進化前

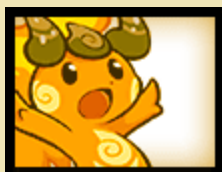


キャラクター

火の精霊メララ

攻撃力が高めで、射程も少し長めのキャラクター。  
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

火炎の精霊メラバーン

進化する事でステータスが大きく変化、バリアを持つ敵を攻撃するとダメージを与えつつバリアを破壊出来るようになる！  
エイリアンに打たれ強く、超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
ゾンビと黒い敵の動きを100%遅くし、たまに渾身の一撃を放つ。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

武神・成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
ゾンビと黒い敵の動きを100%遅くし、たまに渾身の一撃を放つ。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

舌切りすずめ

生産コストが安めで、たまに攻撃時に小波動を放つキャラクター。  
たまに天使と悪魔をふっとばして呪う能力を持つ(範囲攻撃)

進化後

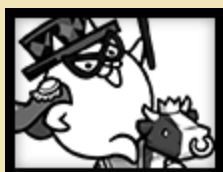


キャラクター

妖怪結社チンチュン

進化する事でステータスが超変化、射程と妨害性能が大きく上昇！  
必ず天使と悪魔をふっとばして呪い、たまに小波動を放つ。  
烈波によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

周遊芸団カレーセルズ

進化後



キャラクター

奇襲怪光エンヴァンズ



体力が高めで、複数の妨害能力を持つキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。  
黒い敵とゾンビを必ず呪い、たまに動きを遅くする。  
毒撃ダメージを無効化し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

体力が高めで、複数の妨害能力を持つキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。  
黒い敵とゾンビを必ず呪い、たまに動きを遅くする。  
毒撃ダメージを無効化し、ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
特命機動アクセル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
たまにエイリアンとメタルな敵をふっとばして動きを遅くし、攻撃力を下げる能力を持つ。  
メタルキラー能力を持つ精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

#### 進化後



キャラクター  
ダーティー・アクセル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
たまにエイリアンとメタルな敵の動きを止める能力を持つ。  
メタルな敵に対する攻撃成功時、敵の現在体力に応じた割合ダメージを与える。  
メタルキラー能力を持つ精霊を召喚できる。

※召喚の能力を持つ場合、同じキャラクターは同時に1体までしか出撃できません

### ▼激レアキャラクター

#### 進化前



キャラクター  
ネコ七福神

射程が長めで、妨害性能に優れたキャラクター。  
たまに属性を持つ敵に色んな妨害効果を与える。  
敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つ(遠方攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ネコ七福邪神

射程が長めで、妨害性能に優れたキャラクター。  
たまに属性を持つ敵に色んな妨害効果を与える。  
敵を倒したときにお金を多くもらえる能力を持つ(遠方攻撃)



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

## ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、プリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。