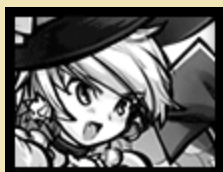


## 超国王祭



### ▼超激レアキャラクター

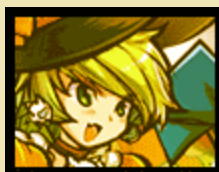
#### 進化前



キャラクター  
ウィンディスweet

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

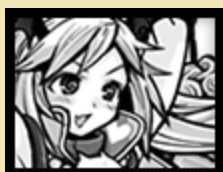
#### 進化後



キャラクター  
ウィンディスweetα

進化する事で攻撃力が大きく上昇！  
エイリアンに超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

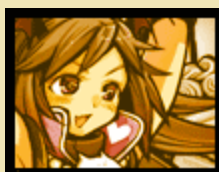
#### 進化前



キャラクター  
デビルサンディア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
デビルサンディアβ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
黒い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
雪だるまのスノーカイ

高い体力と攻撃回数の多さを兼ね備えたキャラクター。  
天使とエイリアンに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
雪だるまのスノーカイμ

高い体力と攻撃回数の多さを兼ね備えたキャラクター。  
天使とエイリアンに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

サンタのメリークウ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。  
天使とエイリアンにめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

サンタのメリークウγ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。  
天使とエイリアンにめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

聖夜のシスターカップー

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに天使とエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

聖夜のシスターカップーκ

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに天使とエイリアンの動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

トロピカルカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

トロピカルXカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
赤い敵に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

真夏のホワイトトラビット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
天使と黒い敵の動きを100%遅くする(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

真夏のブラックキャット

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
天使と黒い敵にめっぽう強い(範囲攻撃)

## 進化前



キャラクター

ネコアイスゴースト

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。  
たまに天使の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



キャラクター

ネコアイスファントム

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。  
たまに天使の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前

## 進化後



キャラクター  
ネコナースキャンドル

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
たまに天使とエイリアンをふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター  
ネコナースマリア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
たまに天使とエイリアンをふっとばして動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

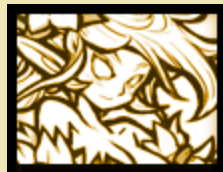
#### 進化前



キャラクター  
上杉謙信・春

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。  
天使にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
上杉謙信・春爛漫

攻撃力が高く、体力も高めのキャラクター。  
天使にめっぽう強く、100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
道化師エッグダック

赤い敵と黒い敵しか攻撃できないが  
高い体力と超破壊力を備えるキャラクター(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
闇道化サイコダック

赤い敵とゾンビしか攻撃できないが  
高い体力と超破壊力を備えるキャラクター(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
常夏の果実カイ

高い体力と攻撃回数の多さを兼ね備えたキャラクター。  
黒い敵とゾンビに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
常夏の果実カイμ

高い体力と攻撃回数の多さを兼ね備えたキャラクター。  
黒い敵とゾンビに打たれ強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
灼熱のビーチクウ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。  
ゾンビと浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
灼熱のビーチクウγ

攻撃力が高く、移動速度が速い特徴を持つキャラクター。  
ゾンビと浮いてる敵にめっぽう強い能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前

#### 進化後





キャラクター  
潮風のセーラーカップー

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに赤い敵と黒い敵とメタルな敵の動きを止める能力を持つ  
(範囲攻撃)



キャラクター  
潮風のセーラーカップーk

攻撃力が高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
たまに赤い敵と黒い敵とメタルな敵の動きを止める能力を持つ  
(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
冬天使のシシル&コマリ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
浮いてる敵と天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

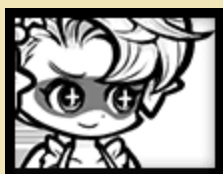
#### 進化後



キャラクター  
冬天使のシシル&コマリφ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
浮いてる敵と天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

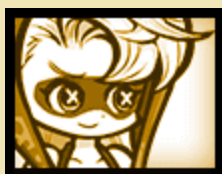
#### 進化前



キャラクター  
アクアシューター・サキ

浮いてる敵と黒い敵しか攻撃できないが  
高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター(遠方  
範囲攻撃)

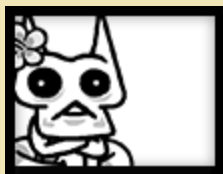
#### 進化後



キャラクター  
アクアバスター・サキ

浮いてる敵と天使しか攻撃できないが  
高火力で超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター(遠方  
範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ネコルガの夏

ネコなのかギャルなのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

#### 進化後



キャラクター  
ミワクノパスラン

射程が長く、攻撃力も高いキャラクター。  
必ず烈波を放つ能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
竜騎士スカルバルス

#### 進化後



キャラクター  
ナイトメアバルス

攻撃力が高く、体力も高め、バランスの取れた高性能キャラクター。

たまにエイリアンとゾンビをふっとばして動きを遅くする。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

攻撃力が高く、体力も高め、バランスの取れた高性能キャラクター。

たまにエイリアンとゾンビをふっとばして動きを遅くする。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、バリアを持つ敵を攻撃するとたまにダメージを与えつつバリアを破壊する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

前田サンタ慶次

攻撃力が高く、赤い敵に打たれ強いキャラクター。  
さらに波動攻撃によるダメージを受けず、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

前田クリス慶次

攻撃力が高く、赤い敵に打たれ強いキャラクター。  
さらに波動攻撃によるダメージを受けず、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

恋女神ショコラディーテ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
赤い敵と黒い敵に超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

メガショコラディーテ

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
赤い敵と黒い敵に超ダメージを与える(遠方範囲攻撃)

#### 進化前

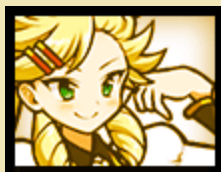


キャラクター

初恋令嬢メルシュ

攻撃頻度が多めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。  
たまに赤い敵と浮いてる敵からの攻撃を一定時間無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

初恋令嬢メルシュξ

攻撃頻度が多めで、攻撃時に波動を放つキャラクター。  
たまに赤い敵と浮いてる敵からの攻撃を一定時間無効化する能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

春龍かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。  
たまにメタルな敵をふっとばして動きを遅くする。  
波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

神春龍かむくら

長射程から繰り出す高火力の攻撃を持ったキャラクター。  
たまにメタルな敵をふっとばして動きを遅くする。  
波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前

#### 進化後



キャラクター  
渚のかぐやひめ

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。  
たまに黒い敵とエイリアンの動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)



キャラクター  
南国衛星サンシャイン

進化する事でステータスが大きく変化、高い攻撃力と射程を手に入れた。  
必ず黒い敵とエイリアンの動きを遅くする能力を持つ(範囲攻撃)

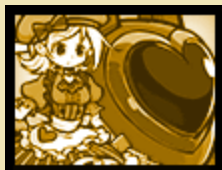
#### 進化前



キャラクター  
白い恋人メカ子

体力が高く、射程も長めのキャラクター。  
たまに属性を持たない敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

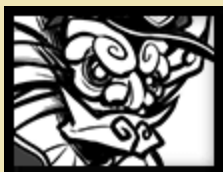
#### 進化後



キャラクター  
ビタースイートメカ子

体力が高く、射程も長めのキャラクター。  
たまに黒い敵の動きを止める能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
恋番長・鬼にゃんま

攻撃力がとても高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
属性を持つ敵に色んな妨害効果をたまに与える能力を持つ。

#### 進化後



キャラクター  
恋愛番長・鬼神にゃんま

攻撃力がとても高く、攻撃頻度も多めのキャラクター。  
属性を持つ敵に色んな妨害効果をたまに与える能力を持つ。

#### 進化前



キャラクター  
祝福神クロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
たまに属性を持つ敵へ色んな妨害効果を与え、小波動を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ウェディングクロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。  
たまに属性を持つ敵へ色んな妨害効果を与え、小波動を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ナイトビーチリリン

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。  
属性を持たない敵とエイリアンにめっぽう強く、たまに攻撃を一定時間無効化する。  
必ずバリアを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ナイトビーチリリンn

攻撃頻度が多めで、攻撃力も高めのキャラクター。  
属性を持たない敵とエイリアンにめっぽう強く、たまに攻撃を一定時間無効化する。  
必ずバリアを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



### キャラクター

伯爵・真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、まれに生き残る能力を持つ  
(範囲攻撃)

## 進化後



### キャラクター

吸血鬼・真田幸村

超スピードで敵に近づいて一撃を叩き込む特攻キャラクター。  
浮いてる敵に超ダメージを与え、まれに生き残る能力を持つ  
(範囲攻撃)

## 進化前



### キャラクター

トナカイ娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが  
軽減される。  
黒い敵とエイリアンにめっぽう強く、必ずふっとばす能力を持  
つ(範囲攻撃)

## 進化後

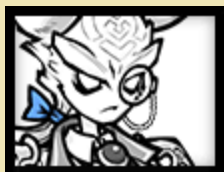


### キャラクター

トナカイ娘テルン

攻撃頻度が多めで、生産時間も短めのキャラクター。  
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが  
軽減される。  
黒い敵とエイリアンにめっぽう強く、必ずふっとばす能力を持  
つ(範囲攻撃)

## 進化前



### キャラクター

白執事探偵ヴィグラ

バランスが良いステータスで、攻撃時に波動を放つキャラクタ  
ー。  
烈波攻撃によるダメージを受けない。  
たまに悪魔シールドを貫き、赤い敵と悪魔の動きを止める能力  
を持つ(範囲攻撃)

## 進化後



### キャラクター

黒執事探偵グラヴィー

バランスが良いステータスで、攻撃時に波動を放つキャラクタ  
ー。  
烈波攻撃によるダメージを受けない。  
たまに悪魔シールドを貫き、黒い敵と悪魔の動きを止める能力  
を持つ(範囲攻撃)

## 進化前



### キャラクター

決闘少年ラビットサトル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ  
ー。  
属性を持たない敵の動きを必ず遅くする。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

## 進化後



### キャラクター

決闘王者ラビットサトル

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクタ  
ー。  
属性を持たない敵の動きを必ず遅くする。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(遠方範囲攻撃)

## 進化前

## 進化後



キャラクター  
バラガの誓い

ネコなのか花嫁なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。



キャラクター  
オヨメノパスラン

超射程で敵の動きを100%一瞬止める能力を持つキャラクター  
(全方位攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
波打ち際の冒険家カンナ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
浮いてる敵とエイリアンに超ダメージを与え、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
大海原のダイバーカンナ

近距離には攻撃できないが遠方の敵を攻撃できるキャラクター。  
浮いてる敵とエイリアンに超ダメージを与え、必ず烈波を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

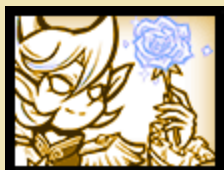
#### 進化前



キャラクター  
ネコアイスホワイトスター

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。  
たまにゾンビの動きを止める。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
ネコアイストップスター

攻撃頻度が多く、生産時間も短めのキャラクター。  
たまにゾンビの動きを止める。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
スプリングカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
ゾンビに超ダメージを与える。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター  
スプリングXカリファ

移動速度が速く、攻撃回数の多さと高火力も兼ね備えたキャラクター。  
ゾンビに超ダメージを与える。  
ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぎ、敵からの古代の呪いを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター  
ネコケーキマシン拳式

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。  
天使と悪魔に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。

#### 進化後



キャラクター  
ネコケーキマシン拳式・寿

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。  
天使と悪魔に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。



たまに悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

たまに悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

サマーフェスサンディア

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
天使に超ダメージを与え、たまに動きを一瞬止める能力を持つ  
(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

サマーフェスサンディアβ

高火力、長射程を兼ね備えたキャラクター。  
天使に超ダメージを与え、必ず動きを一瞬止める能力を持つ  
(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

パンプキンソドム

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。  
メタルな敵に打たれ強く、たまにふっとばす。  
メタルな敵に対する攻撃成功時、敵の現在体力に応じた割合ダメージを与える。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化後



キャラクター

ソドム・オー・ランタン

高い体力と超破壊力を兼ね備えたキャラクター。  
メタルな敵に打たれ強く、たまにふっとばす。  
メタルな敵に対する攻撃成功時、敵の現在体力に応じた割合ダメージを与える。  
波動によるダメージを受けない能力を持つ(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

冬将軍・成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
攻撃時に必ず烈波を放つ能力を持つ。  
たまに赤い敵と浮いてる敵の動きを遅くし、渾身の一撃を放つ  
(範囲攻撃)

#### 進化後

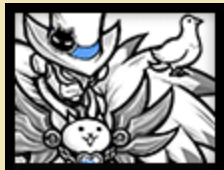


キャラクター

冬大將軍・成田甲斐

長い射程で攻撃頻度も多めのキャラクター。  
攻撃時に必ず烈波を放つ能力を持つ。  
たまに赤い敵と浮いてる敵の動きを遅くし、渾身の一撃を放つ  
(範囲攻撃)

#### 進化前



キャラクター

マジシャンキャットマン

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。  
赤い敵と浮いてる敵に超ダメージを与える(範囲攻撃)  
波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ。

#### 進化後



キャラクター

イリュージョンキャットマン

攻撃力、体力を共に兼ね備えたキャラクター。  
赤い敵と天使に超ダメージを与える(範囲攻撃)  
波動攻撃によるダメージを受けない能力を持つ。

#### ▼伝説レアキャラクター

#### 進化前

#### 進化後



キャラクター  
ネコ王子

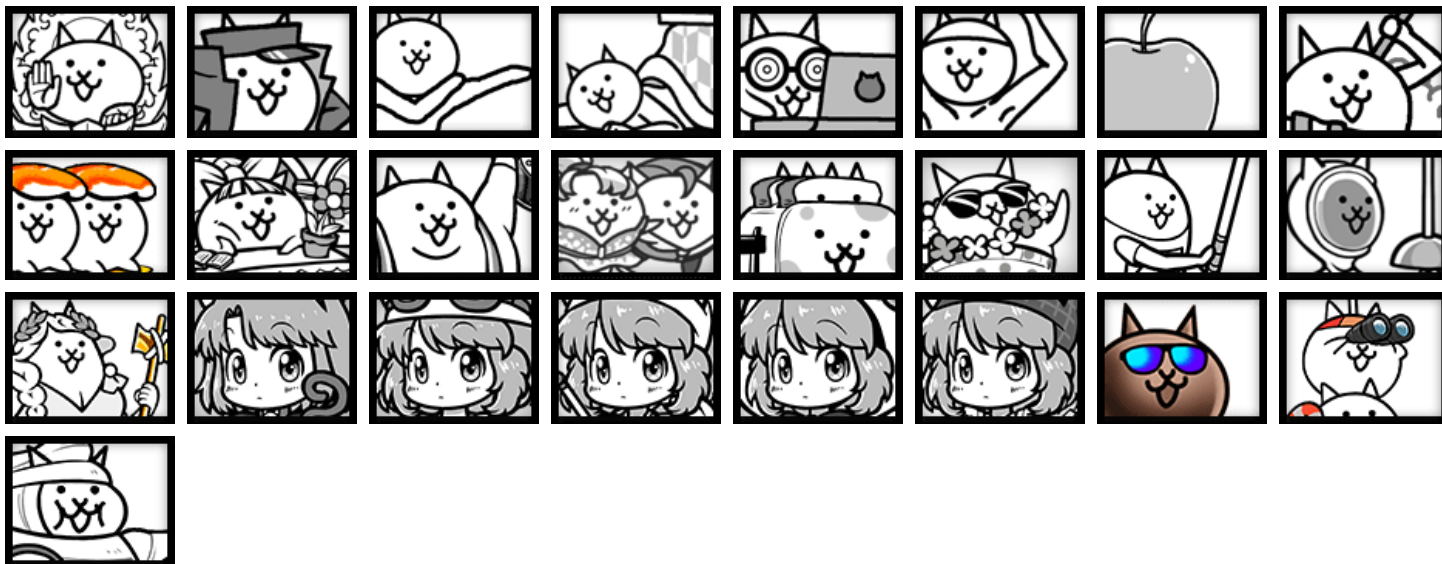


キャラクター  
ネコ国王

射程が長く、妨害性能に優れたキャラクター。  
たまに属性を持つ敵に色んな妨害効果を与える(範囲攻撃)

射程が長く、妨害性能に優れたキャラクター。  
たまに属性を持つ敵に色んな妨害効果を与える(範囲攻撃)

### ▼激レアキャラクター



ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリング、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神、**ハロウィンねねこ、夏色ねねこ、大掃除ねねこ、イースターねねこ、バレンタインねねこ、日焼けネコ、救命にゃんこ、スモウ・ザ・ミイラ**

※赤文字のキャラクターは特定のガチャイベントで出現するキャラクターです。

### ▼レアキャラクター



ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキック

ネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。

※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから所定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。

※「超激レアキャラクター 1 体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

