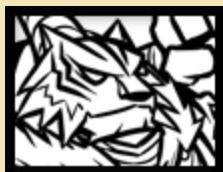




▼超激レアキャラクター

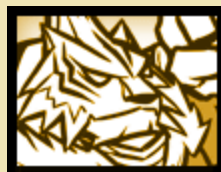
進化前



キャラクター
前田慶次

攻撃力が高く、黒い敵に打たれ強いキャラクター。
さらに体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
武神・前田慶次

攻撃力が高く、黒い敵に打たれ強いキャラクター。
さらに波動攻撃によるダメージを受けず、体力減少で攻撃力が大幅に上昇する能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター
ツルの恩返し

生産コストが安く、攻撃頻度が多めのキャラクター。
たまに天使と浮いてる敵をふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター
銀河戦士コスモ

進化する事でステータスが超変化、移動速度と射程が大きく上昇!

天使と浮いてる敵を100%ふっとばす能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ゾンビ娘ヴェルヴェーヌ

メタルな敵に対して非常に有効なキャラクター。
たまにクリティカル攻撃を放つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

死霊の花嫁ヴェルヴェーヌ

メタルな敵に対して非常に有効なキャラクター。
たまにクリティカル攻撃を放つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

海龍ダライアサン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
浮いてる敵と天使の動きを必ず遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

海龍王ダライアサン

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに渾身の一撃を放ち、超生命体に対して与えるダメージが上がり、受けるダメージが軽減される。
浮いてる敵と天使の動きを必ず遅くする能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

祝福神クロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに属性を持つ敵へ色んな妨害効果を与え、小波動を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ウェディングクロノス

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。
たまに属性を持つ敵へ色んな妨害効果を与え、小波動を放つ能力を持つ(遠方範囲攻撃)

進化前



キャラクター

バラガの誓い

ネコなのか花嫁なのか、全く正体不明の謎のキャラクター。

進化後



キャラクター

オヨメノパサラン

超射程で敵の動きを100%一瞬止める能力を持つキャラクター(全方位攻撃)

進化前



キャラクター

ネコケーキマシン挙式

進化後



キャラクター

ネコケーキマシン挙式・寿

高い体力と超破壊力を備えるキャラクター。
天使と悪魔に打たれ強く、たまに攻撃力を下げる。
たまに悪魔シールドを貫く能力を持つ(範囲攻撃)

※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。

※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。

※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

