





▼超激レアキャラクター

進化前



キャラクター

緋村剣心

射程が長めで、攻撃力も高めのキャラクター。 さらに烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と 悪魔に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

緋村剣心CC

射程が長めで、攻撃力も高めのキャラクター。 さらに烈波攻撃によるダメージを受けず、属性を持たない敵と 悪魔に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

相楽左之助

体力が高く、攻撃力も高めのキャラクター。 ゾンビに打たれ強く、たまに渾身の一撃を放つ。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方位攻撃)

進化後



キャラクター

相楽左之助CC

体力が高く、攻撃力も高めのキャラクター。 ゾンビに打たれ強く、たまに渾身の一撃を放つ。 ゾンビ属性の敵にトドメをさすと蘇生を防ぐ能力を持つ(全方 位攻撃)

進化前



キャラクター

四乃森蒼紫

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

浮いてる敵と天使にめっぽう強く、たまに動きを止める能力を 持つ(遠方範囲攻撃)

進化後



キャラクター

四乃森蒼紫CC

近距離には攻撃できないが超遠方の敵をまとめて攻撃できるキャラクター。

浮いてる敵と天使にめっぽう強く、たまに動きを止める能力を 持つ(遠方範囲攻撃)

進化前

進化後



キャラクター

斎藤一



キャラクター

斎藤一CC

移動速度が速く、攻撃力も高めのキャラクター。 赤い敵と悪魔に超ダメージを与える。 必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(全方位攻撃) 移動速度が速く、攻撃力も高めのキャラクター。 赤い敵と悪魔に超ダメージを与える。 必ず悪魔シールドを貫く能力を持つ(全方位攻撃)

▼激レアキャラクター

進化前



キャラクター

ちび薫

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。 たまに浮いてる敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ちび薫CC

体力が高めで、能力バランスの優れたキャラクター。 たまに浮いてる敵の攻撃力を下げる能力を持つ(範囲攻撃)

進化前



キャラクター

ちび弥彦

移動速度が速いキャラクター。

浮いてる敵と天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)

進化後



キャラクター

ちび弥彦CC

移動速度が速いキャラクター。

浮いてる敵と天使に超ダメージを与える能力を持つ(範囲攻撃)



































ネコぼさつ、ネコ番長、ネコザイル、ねこタツ、オタネコ、ネコスイマー、ネコリンゴ、ネコバスたぶ、ねこ寿司、窓辺の乙女ネコ、ネコバーベル、ネコスケート、ネコトースター、ネコサーファー、ネコジャンパー、ネコフェンシング、泉のネコ女神

▼レアキャラクター



















ネコホッピング、ネコ車輪、ネコエステ、ねこジュラ、ねこファイター、ねこ海賊、ねこ泥棒、ねこ僧侶、ねこ占い師、ネコシャーマン、ネコ魔女、ネコアーチャー、ネコ魔剣士、ねこガンマン、たけうまねこ、ブリキネコ、ねこロッカー、ねこ人魚、サイキックネコ、ねこ陰陽師、ネコバサミ、ネコボクサー、ネコ探査機、ネコマタドール、ネコ武闘家

- ※上記以外のキャラクターは排出対象外となります。
- ※上記の各キャラクターにつきましては、ガチャイベント実施期間中にレアガチャから一定の確率で排出されます。必ずしも超激レアキャラクターが排出されるとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
- ※「超激レアキャラクター1体確定イベント」が開催中の場合は、11回連続ガチャを引くと該当のガチャイベントの超激レアキャラクターが必ず1体以上排出されます。
- ※11回連続ガチャを引いた後、30分以内に再び11回連続ガチャを引くとアイテムがプレゼントされます。
- ※ユーザーランク1600以上でアイテムのラインナップは変更されます。
- ※アイテムプレゼントは30分を経過するとリセットされます。

