

Torneo
-Arbitro arbitro
+iscriviSquadra(Squadra squadra) +avviaTorneo() +concludiTorneo() +getSquadrePartecipanti()

Squadra
-String nome -int palleggi
+getNome():String +effettuaPalleggi():void +getRisultatoPartita():boolean +richiedeClassifica():void

Albitro
-Torneo torneo
+comunicaInizioTorneo() +comunicaFineTorneo() +verificaVittoriaPartita(Squadra squadra1, Squadra squadra2): boolean +registraPartita(Squadra squadraV, Squadra squadraS)