## 

大芝 峻平 2024 年 9 月 26 日

# 目次

1	導入	2
1.1	T <sub>E</sub> X(MT <sub>E</sub> X) とは	2
1.2	組版とは....................................	
1.3	IAT <sub>F</sub> X の特徴・利点	2
1.4	コンパイラ	2
1.5	プリアンブル	3
2	環境構築	4
2.1	ローカルでの環境構築	4
2.2	TeX Live 2024 のインストール	4
2.3	VS Code に TeX の拡張機能を追加する	6
3	LAT <sub>E</sub> X の基本・テキスト編	7
3.1	パッケージ	7
3.2	章立て	7
3.3	文字の装飾	8
4	さまざまな「環境」	10
4.1	「環境」とは	10
4.2	箇条書き	10
4.3	数式	11
5	参考文献の挿入	13
6	体裁の調整	14

## 第1章

## 導入

### 1.1 T<sub>F</sub>X(LAT<sub>F</sub>X)とは

 $T_EX$ 「テフ, テック」は、Donald Ervin Knuth 氏 (以下, Knuth 氏) が製作した組版システム [1] で、現在はそれを基にした様々なバージョンが存在する。また、 $IAT_EX$  「ラテフ, ラテック」は  $T_EX$  を基に、マクロパッケージが組み込まれた組版処理システムで、高品質かつ自由度の高い組版処理能力と、マクロパッケージに由来する扱いやすさを特徴とする。

#### 1.2 組版とは

組版とは、原稿及びレイアウト(デザイン)の指定に従って、文字・図版・写真など を配置する作業の総称.

### 1.3 LAT<sub>F</sub>X の特徴・利点

IATEX の特徴として, 先述した通り卓越した組版処理能力, 扱いやすさはもちろんのこと, 特筆すべきは章番号, 図表番号が自動で振られること, そして数式のデザインが Microsoft Word よりも多彩であることである. 後述するコマンドを上手く使えば, あなたが望むままにレポートを作成することが可能であろう.

#### 1.4 コンパイラ

 $T_{EX}$ では C 言語のようにコードから PDF に書き出す際に**コンパイラ**によって変換される. C 言語でも gcc, Visual C++ とコンパイラに様々な種類があるように,  $T_{EX}$  でも pLaTeX や LuaLaTeX, XeLaTeX のように様々なコンパイラが存在する. 本書ではフォント等の自由度が高い LuaLaTeX でのコンパイルを前提として説明する. 基本的には文法は大きく変わらない為, 高速な pLaTeX でのコンパイラも各自で試してみてほしい.

## 1.5 プリアンブル

MEXで文書を作成する際、本文の前に書かれる部分を**プリアンブル**と呼ぶ、プリアンブルには、様々な設定を記述することができる。例えば、用紙の大きさやフォントの設定、パッケージの読み込みなどがある。

## 第2章

## 環境構築

#### 2.1 ローカルでの環境構築

 $T_{E}X$  でコンパイルを行うためには、TeX Live をインストールする必要がある. 本書執筆時点 (2024 年 9 月 26 日現在) では、TeX Live 2024 が最新バージョンであるため、ここでは、TeX Live 2024 のインストール方法を紹介する.

#### 2.2 TeX Live 2024 のインストール

#### 2.2.1 Windows の場合

https://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install-tl-windows.exe からインストールファイルをダウンロードする. ダウンロードが終わったら, エクスプローラを開き, install-tl-windows.exe を起動する. このとき, ファイル名を**右クリック**して「管理者として実行」をクリックすると, 全てのユーザ向けにインストールすることができるため, 必要に応じて管理者権限で実行すると良い.

exe ファイルを実行すると、次のようなウィンドウが立ち上がる。デフォルトで install が選ばれているので、install にチェックを入れたまま「Next >」をクリックする。次のウィンドウでもそのまま「Install」を押せば、インストールが開始される。なお、この作業は非常に時間がかかるため、注意が必要。

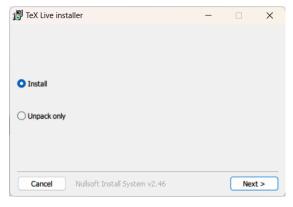


図 1: インストールウィンドウ (Windows)(1)

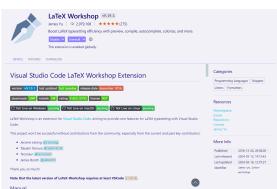


図 2: LaTeX Workshop 拡張機能

#### 2.2.2 Linux (Ubuntu) の場合

Linux では、流れとしては Windows でのインストール方法と大差は無いが、基本的にコンソール上ですべての工程を行う。まず、ミラーサイトから instal-tl-unx.tar.gz をダウンロードする必要があるので、wget または curl コマンドを使用する.

wget コマンドの場合は,

wget http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install

-tl-unx.tar.gz

curl コマンドの場合は.

curl -OL http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install-tlunx.tar.gz

このコマンドを実行したら、次はダウンロードしたインストーラのファイルを展開する.

tar xvf install-unx.tar.gz

展開したインストーラのディレクトリに移動する.

cd install-tl-2\*

root 権限でインストーラを実行する.

sudo /install-tl -no-gui -repository

http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/

この時,以下のような表示が出るので, Iを入力してインストールを開始する.

#### Actions:

<I> start installation to hard disk

<H> help

<Q> quit

#### Enter command:

インストールが終了したら/usr/local/bin ディレクトリは以下にシンボリックリンクを 追加する.

sudo /usr/local/texlive/????/bin/\*/tlmgr path add

途中の?や\*はワイルドカード検索のため、自動的にうまく実行されるはずだが、そうでない場合は以下のように具体的なディレクトリ名を指定する. sudo /usr/local/texlive/2024/bin/x86 64-linux/tlmgr path add

もし以上の解説でうまくいかない場合は、TeXWiki のインストールガイド (https://texwiki.texjp.org/?Linux)を参照してほしい.

#### 2.2.3 Mac OS の場合

Mac OS では、Mac 向けの TeX Live のパッケージである MacTeX の導入が推奨されている。基本的にはフルインストールを推奨するので、以下にフルインストールのためのコマンドを紹介する。

- GUI アプリケーションありの場合
  brew install --cask mactex
  sudo tlmgr update --self --all
  sudo tlmgr paper a4
- GUI アプリケーションなしの場合
  brew install --cask mactex-no-gui
  sudo tlmgr update --self --all
  sudo tlmgr paper a4

Homebrew が入っていない場合は Homebrew 公式 HP からダウンロード・インストールすること.

Homebrew 日本語公式ホームページ: https://brew.sh/ja/

#### 2.3 VS Code に TeX の拡張機能を追加する

TeX Live のインストールが終われば、次は VS Code から  $T_{EX}$  をコンパイルできるようにする必要がある。まず、 $T_{EX}$  の拡張機能をインストールしよう。 VS Code の「拡張機能」にて、「LaTeX Workshop」と検索すれば同名の拡張機能が出てくるため、それをインストールする。(図 2 参照)

基本的には以上で作業は完了である.

### 第3章

# LATEX の基本・テキスト編

#### 3.1 パッケージ

#### 3.1.1 パッケージとは・パッケージの使い方

IATEX の最大の特徴はパッケージによって多彩な機能を追加できる点である.ではパッケージとはどういうものかというと、いくつかの機能をまとめて使えるようにした、いわばお道具箱のようなものである. 例えば、テキストに色をつけたい時、xcolor パッケージを読み込めばそれを使うことができる. どのように読み込めば良いかというと.

#### \usepackage{xcolor}

とプリアンブルに書くことで読み込むことができる.

#### 3.2 章立て

#### 3.2.1 章立ての方法

レポートにおいて、章立ては必須である.章立てをする際には以下のタグを用いる.

- \section
- \subsection
- \subsubsection
- \paragraph

section は行った実験ごとに章を分ける場合に使用し、subsection はその実験の各項目 (目的、実験方法など)を分けるのに使用する場合が多い。subsubsection に関しては更に細かく章を分けたいときに使用する。paragraph は、更に細かい章分けに用いる。

例えば、工学部 2 年後期から始まる実験では、数日に分けて実験を行う場合が多いので、以下のように章立てをするのが良いだろう。

一 章立ての例 一

\section{1日目 実験内容}

\subsection{実験目的}

:

\subsection{考察}

\section{2日目 実験内容}

\subsection{実験目的}

:

学部 4 年生以上は、所属する研究室や論文を提出する学会のルールに従うこと.

#### 3.3 文字の装飾

論文やレポートなどを執筆したいとき、**太字**や *Italic*,色付き文字などを使って強調したいことがあるだろう.そこで LATEX で使える文字のスタイライズコマンドを以下に示す.

#### 3.3.1 太字

太字を挿入したいときは、textbf コマンドを使用する. 具体的には、次のように使う.

---- 太字の例 -

\textbf{太字にしたい文}

#### 3.3.2 Italic(斜体)

斜体に関しては、日本語フォントに斜体が組み込まれていないため、基本的には日本語の斜体はサポートされていない。正確には全くできないというわけではないが、複雑かつ体裁が崩れやすいため、本誌では紹介しない。英語に関してはシンプルな手法でできるため、以下に斜体にするためのコマンドを示す。

----------- 斜体の例 ----

\textit{斜体にしたい英文}

#### 3.3.3 等幅

ソースコードを一部示すときなど,一時的に等幅フォントを使用したい場合は texttt コマンドを使用する.具体的には,次のように使う. - 等幅の例 -

\texttt{等幅にしたい文}

#### 3.3.4 色付き文字

テキストの一部に色をつけたい場合は、color コマンドを使用する. なお、使用できる色については読み込むパッケージに依存しており、xcolor パッケージではさまざまな色が使える. 逆にパッケージを読み込まなければ多彩な色付き文字を使うことはできないので、冒頭で xcolor パッケージを読み込まなければならない. 具体的には、次のように使う.

– 色付き文字の例 –

\usepackage[dvipsnames] {xcolor} % xcolor パッケージを dvipsnames で 読み込み (これで多彩な色を使える)

中略

\color{色}色付きにしたい文\color{black}

xcolor パッケージで使用できる色については、OverLeaf のドキュメントを参考にすると良い. (https://ja.overleaf.com/learn/latex/Using\_colors\_in\_LaTeX)

## 第4章

## さまざまな「環境」

#### 4.1 「環境」とは

図表を挿入する際、LATeX では「環境 (environment)」というものを宣言し、その中に図表を挿入する、環境は挿入するものによって分けられており、以下のように対応している。

箇条書き: itemize 環境 (順番をつけるときは enumerate など)

数式: align 環境, equation 環境など

図: figure 環境 表: table 環境

他にも様々な環境が存在するが、本誌では代表的な環境を紹介する。また、環境を使用するときは基本的に begin コマンドではじめ、end コマンドで終了する。例えば、itemize 環境を用いるときは以下のようになる。

----- 環境の使い方 -

\begin{itemize}

\item アイテム A

\item アイテム B

\end{itemize}

### 4.2 箇条書き

通常の箇条書きには itemize を用いる。また,箇条書きする内容の先頭には\item とつける必要がある。他にも箇条書きで用語を説明する description や,数字がつく enumerate も存在する。それぞれの例を以下に示していく。

#### 4.2.1 itemize の場合

---- itemize 環境を使う時のソースコード ---

\begin{itemize}

\item アイテム A

\item アイテム B

\end{itemize}

- アイテム A
- アイテム B

#### 4.2.2 description の場合

– description 環境を使う時のソースコード –

\begin{description}

\item[説明 A] アイテム A

\item[説明 B] アイテム B

\end{description}

説明 A アイテム A

説明 B アイテム B

#### 4.2.3 enumerate の場合

--- enumerate 環境を使う時のソースコード --

\begin{enumerate}

\item アイテム A

\item アイテム B

\end{enumerate}

- 1. アイテム A
- 2. アイテム B

#### 4.3 数式

一行で完結する数式,または複数行の数式に一つの式番号を振りたい場合は equation を,複数行の数式にそれぞれ連続した式番号を振りたい場合は align

を用いる. なお、式番号を振りたくない場合は「\*(アスタリスク)」を equation や align の直後につける.

#### 4.3.1 equation

| equation
| begin{equation}
| e^{i\pi}=-1
| begin{equation}
| begin{equation}
| begin{split}
| \cos^2\theta & = \cos^2\theta -\sin^2\theta \\
| & = 2\cos^2\theta - 1 \\
| & = 1 - 2\sin^2\theta \
| bed{equation}

$$e^{i\pi} = -1 \tag{1}$$

$$\cos 2\theta = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta$$

$$= 2\cos^2 \theta - 1$$

$$= 1 - 2\sin^2 \theta$$
(2)

#### 4.3.2 align

align
\begin{align}
\cos^2\theta & = \cos^2\theta -\sin^2\theta \\
& = 2\cos^2\theta - 1 \\
& = 1 - 2\sin^2\theta
\end{align}

$$\cos 2\theta = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta \tag{3}$$

$$=2\cos^2\theta-1\tag{4}$$

$$=1-2\sin^2\theta\tag{5}$$

## 第5章

# 参考文献の挿入

## 第6章

# 体裁の調整

# 参考文献

[1] W3C. 日本語組版処理の要件(日本語版), 2023. https://www.w3.org/TR/2012/NOTE-jlreq-20120403/ja/#term.composition.