




JAVA 技术方向支线任务-快递管理训练任务

 任务编号： XZK-JAVA-支线任务-010305-快递管理训练（多线程+网络编程）

 任务名称： 快递管理训练任务

 任务目标： 巩固多线程和网络编程技术

 完成周期： 3 小时

还记得之前的快递管理吗？经过我们不断的学习，我想大家对快递 E 栈的逻辑应该了如指掌。本节课我们结合前面的多线程，实现几个基于多线程，网络编程的小功能，这些小功能是作为实现多线程+网络编程版的快递 E 栈的基础。

1.实现基于网络编程模式下的用户登录功能，要求：

（1）用户包含管理员和普通用户两个角色进行测试。

假定:管理员用户名:admin,密码:abc 普通用户名:user 密码:123

（2）用户从客户端发起登录请求，客户端将数据传递到服务器端，

任务概述：

由服务器做验证。服务器端保存用户数据。用户登录成功提示登录成功

并显示功能模块，登录失败提示:用户名或密码不正确

2. 基于上一个练习，我们需要了解客户端和服务端的概念。其次要明白,客户端用来获取用户信息，服务器端用于进行数据存储和逻辑判断。现在我们要在练习 1 的基础上，在服务器端启用多线程模式，要求:每一个用户发送登录请求到服务器后，服务器端就分配一个线程去处理这个请求。以实现服务器端多线程模式下的用户登录。

3. (非必须)在练习 2 的基础上，实现快递管理平台的其他功能

任务过程： 1、明确需求:练习 1、2 主要是实现用户登录，练习 1 为单用户的网络编程登录，练习 2 为多用户。

2、先创建客户端和服务端的编码，编码过程中，双方数据传递建议使

用类对象。

3、服务器端的多线程，本质就是让服务器一直处于运行状态，并且
accept()请求后，分配新线程去处理请求。

可能遇到的问题：

- 1、基于单线程的用户登录搭建失败
- 2、序列化和反序列化问题

涉及知识点： 面向对象+IO+多线程+网络编程

任务线索：

- 1. 视频线索
- 2. 文档线索

验收标准：

- 1. 提交完整代码
- 2. 遵循编码规范，拥有合理注释
- 3. 演示功能时，能够实现多用户同时登录的效果

