工具和螺栓的演示

大概叙述：模型老师提供给我，零件在Unity3D是拆分的，拖到大概区域能吸附上去，两个滑轨放上去后要出现（测量）的控件，点击(测量)有一个游标卡尺去测量两个滑轨是否会放偏（可以设定三个位置 偏左 偏右 还有准确位置）如果放偏左偏右就重新放准即可，还有螺丝也有 偏大 偏小 准确 ，如果偏大就放不进去或者有个提示，偏小就掉下去也有个提示，刚好就没有任何提示，其它零件就放到指定位置吸附即可。就（测量）与（螺栓大小）有上述的要求。其余就零件拖到位置吸附即可。

