## Лабораторная работа №10 Использование HTML

Задание 1. Разработать меню типа

С		вно	учи	ек	которые	ВС	жомє	ност	ГИ	JavaS	crip	t, выпол	нить
следуюі	цее:	при	подве	дении	мыши	на	круг	ОН	СТа	ановит	СЯ	зеленым,	при
выходе	за гр	аниц	ы внов	ь крас	ный.								

При помощи меню вызывать задания А-С.

**А.** Разработать форму для ввода информации о студенте (можно предложить иное). Использовать текстовые поля, выпадающие списки, радиокнопки, флажки, поля для ввода имени файла (фотографии студента), несколько **кнопок с картинкой** (*OK* и *Отмена*).

**В.** Разработать таблицу – список студентов (или иную). Важно, чтобы фон строк чередовался. Использовать стили, а не ручной режим.

erpok repedobasien. Henosibsobarb ernsin, a ne py mon pekini.									

С. Используя Мар, разбить картинку на части (не карту Беларуси). Щелчок по части открывает страницу с информацией об этом.

Задание 2. Разработать сайт по выбранной тематике. Сайт должен состоять из нескольких страниц, связанных гиперссылками. В левом верхнем углу должен находиться логотип, щелчок по которому осуществляет переход на главную страницу. Использовать в дизайне меню на JavaScript (как в задании 1). На каждой странице должен быть ©, e-mail для связи. Важно использовать разнообразные элементы HTML: различные шрифты, списки, картинки, таблицы и т.п., а также стили CSS.