

1. 探索基于 UDP 的应用程序的流量，查看数据包大小和丢失

率。

以 RTP 流为例：下载 VLC media player，打开网络串流输入 rtsp 地址，例如 `rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net/vod/mp4:BigBuckBunny_115k.mov`，使用 Wireshark 可以捕获到 RTP 数据包；此时捕获到的数据包协议显示为 UDP，通过鼠标右键找到解码为 RTP，再通过 RTP 流分析，分析数据包大小与丢包率。

2. 探索流和实时应用程序，查看哪些使用 UDP 以及哪些使用

TCP 进行传输。

TCP 一般用于文件传输（FTP HTTP 对数据准确性要求高，速度可以相对慢），发送或接收邮件（POP IMAP SMTP 对数据准确性要求高，非紧急应用），远程登录（TELNET SSH 对数据准确性有一定要求，有连接的概念）等等；

UDP 一般用于即时通信（QQ 聊天 对数据准确性和丢包要求比较低，但速度必须快），在线视频（RTSP 速度一定要快，保证视频连续，但是偶尔花了一个图像帧，人们还是能接受的），网络语音电话（VoIP 语音数据包一般比较小，需要高速发送，偶尔断音或串音也没有问题）等等。