```
extern int buf[]; // buf 是一个在其他文件中定义的外部整型数组
int* bufp0 = &buf[0]; // 声明 int 类型指针,指向 buf 数组首元素地址。
static int* bufp1; // 静态全局变量声明

static void incr() { // 静态函数的声明和定义
    static int count=0;
    count++;
}

void swap() {
    int temp;
    incr();

    bufp1 = &buf[1];
    temp = *bufp0; // 将 bufp0 指向的值赋给 temp。
    *bufp0 = *bufp1; // 将 bufp1 指向的值赋给 bufp0 指向的位置。
    *bufp1 = temp; // 将 temp 的值赋给 bufp1 指向的位置,完成了两个元素的交换操作。
}
```

根据上述分析,结合模块、符号、节等的知识内容,可填充下列表格:

符号	swap.o.symtab条目?	符号类型	定义符号的模块	节
buf	#	4-88	m.0	· data
bufp0	暴	全局	swap. o	· data
bufp1	<b>A</b>	局部	swap, o	.bss
swap	是	全局	SWAP.0	. text
temp	否			
incr	是	局部	SWOD. 0	. text
count	是	局部	swap.o	. 685

# 7.10

与 Text 中的题目类似,要注意,要适配库相互依赖的需求,必须要使得命令行中处于后面的库是被前面的库引用的。

```
A. p. o \rightarrow libx. a \rightarrow p. o
```

- B. p.o  $\rightarrow$  libx.a  $\rightarrow$  liby.a  $\rightarrow$  libx.a
- C. p.o  $\rightarrow$  libx.a  $\rightarrow$  liby.a  $\rightarrow$  libz.a  $\rightarrow$  libx.a  $\rightarrow$  libz.a

## A. gcc p.o libx.a

## B. gcc p.o libx.a liby.a libx.a

#### C. gcc p.o libx.a liby.a libx.a libz.a

## 7.12

7.12 考虑目标文件 m.o 中对函数 swap 的调用(作业题 7.6)。

9: e8 00 00 00 00 callq e <main+0xe> swap(

具有如下重定位条目:

r.offset = 0xa

r.symbol = swap

r.type = R\_X86\_64\_PC32

r addend = -4

- A. 假设链接器将 m.o 中的.text 重定位到地址 0x4004e0, 把 swap 重定位到地址 0x4004f8。那么 callq 指令中对 swap 的重定位引用的值应该是什么?
- B. 假设链接器将 m.o 中的.text 重定位到地址 0x4004d0, 把 swap 重定位到地址 0x400500。那么callq指令中对 swap 的重定位引用的值应该是什么?

## A、根据重定位的知识, 由题可知:

计算引用的运行时地址:

refaddr = ADDR(s) + r.offset = 0x4004ea

再修改此引用:

\*refptr = (unsigned) (ADDR(r.symbol) + r.addend - refaddr) = 0x4004f8 - 0x4 - 0x4004ea = 0xa

所以在可执行目标文件中对 swap 的 PC 相对引用的值为 0x10.

对应: 400e9: e8 0a 00 00 callq 4004f8 <swap>

## B、由题可知:

ADDR(s) = ADDR(.text) = 
$$0x4004d0$$
  
ADDR(r.symbol) = ADDR(swap) =  $0x400500$ 

计算引用的运行时地址:

refaddr = ADDR(s) + r. offset = 0x4004da

修改此引用:

\*refptr = (unsigned) (ADDR(r.symbol) + r.addend - refaddr) = 0x400500 - 0x4 - 0x4004da = 0x22

所以在可执行目标文件中对 swap 的 PC 相对引用的值为 0x22.

对应: 400d9: e8 22 00 00 00 callq 4004f8 <swap>