# 实验报告: Pintos 安装

课程名称:操作系统	年级: 2023 级本科	上机实践成绩:
指导教师: 张民	姓名:张梓卫	
上机实践名称: Pintos 安装	学号: 10235101526	上机实践日期:
上机实践编号:(1)	组号:	上机实践时间:

# 目录

_	实验目的	1
=	内容与设计思想	1
Ξ	使用环境	2
<u></u>	实验过程与分析         1 使用 Docker 拉取镜像          2 从 Github 克隆代码          3 使用 cd、pwd、ls 命令等进入 threads          3 .1 cd 命令          3 .2 ls 命令          3 .3 pwd 命令          4 进入 threads 目录          5 编译 Pintos          6 运行 Pintos          7 完成 alarm-multiple          7 .1 进入 build 文件夹	2 3 3 3 3 3 4 4
五	7.1 进入 build 文件夹	4
六	附录	7

# 一 实验目的

本次实验为操作系统的第一次实验,目的是安装并运行 Pintos 操作系统,并熟悉操作系统的基本概念、原理和实践方法。实验中,还对当下流行的 Docker 容器技术进行了实践,基于 PKU-OS 进行教学,让我们能够顺便熟悉 Linux 操作系统中的部分命令,为以后的开发打下基础。

# 二 内容与设计思想

利用 Docker 在 Windows 11 上安装基于 x86 的 PintOS (斯坦福大学)。

# 三 使用环境

使用 Docker v27.1.1 进行 Pintos 的安装实验,基于 Windows 11 操作系统使用 WSL2。实验报告使用  $\LaTeX$  进行撰写,使用  $\LaTeX$  编辑器进行文本编辑。

# 四 实验过程与分析

## 1 使用 Docker 拉取镜像

```
docker run -it pkuflyingpig/pintos bash
```

拉取镜像

# C:\Users\26421>docker run -it pkuflyingpig/pintos bash root@ce8194b42c3e:~#

图 1: 拉取镜像后进入 Docker 容器

## 2 从 Github 克隆代码

注意,文档里写的这个无法拉取,需要使用 SSH 协议,需要在 GitHub 上设置 SSH 密钥。

> git clone hit@github.com:PKU-OS/pintos.git

克隆代码

所以使用了助教发送的新地址:

```
> git clone https://gitee.com/duerwuyi/pintos.git
```

克隆代码

Clone 代码结果如下:

```
root@ce8194b42c3e:~# git clone https://gitee.com/duerwuyi/pintos.git
Cloning into 'pintos'...
remote: Enumerating objects: 1054, done.
remote: Total 1054 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 1054
Receiving objects: 100% (1054/1054), 393.93 KiB | 6.25 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (450/450), done.
```

图 2: 克隆代码

#### 其中, Docker 中的 Log 显示了克隆的进度

```
2024-09-26 23:39:38 root@ce8194b42c3e:~# git clone https://gitee.com/duerwuyi/pintos.git
2024-09-26 23:39:38 Cloning into 'pintos'...
2024-09-26 23:39:39 remote: Enumerating objects: 1054, done.
2024-09-26 23:39:39 Receiving objects:
                                        0% (1/1054)
Receiving objects:
                    1% (11/1054)
Receiving objects:
                     2% (22/1054)
Receiving objects:
                     3% (32/1054)
Receiving objects:
                     4% (43/1054)
Receiving objects:
                     5% (53/1054)
Receiving objects:
                     6% (64/1054)
                     7% (74/1054)
Receiving objects:
Receiving objects:
                    8% (85/1054)
Receiving objects:
                    9% (95/1054)
```

图 3: 克隆进度

# 3 使用 cd、pwd、ls 命令等进入 threads

首先,对 cd、pwd、ls 等命令进行复习:

#### 3.1 cd 命令

- cd 进入用户主目录;
- cd~进入用户主目录;
- cd 返回进入此目录之前所在的目录;
- cd.. 返回上级目录(若当前目录为"/",则执行完后还在"/";".."为上级目录的意思);
- cd ../.. 返回上两级目录;
- cd!\$ 把上个命令的参数作为 cd 参数使用。

# 3.2 ls 命令

- -a: 列出目录下的所有文件,包括以. 开头的隐藏文件;
- -1: 除了文件名之外,还将文件的权限、所有者、文件大小等信息详细列出来。

#### 3.3 pwd 命令

全称 Print Working Directory,显示当前工作目录的完整路径。

# 4 进入 threads 目录

进入 threads 目录

```
root@ce8194b42c3e:~# pwd
/home/PKUOS
root@ce8194b42c3e:~# ls
pintos toolchain
root@ce8194b42c3e:~# cd pintos
root@ce8194b42c3e:~/pintos# ls
README.md docs src
root@ce8194b42c3e:~/pintos# cd src
root@ce8194b42c3e:~/pintos# cd src
root@ce8194b42c3e:~/pintos/src# ls
LICENSE Makefile Makefile.kernel devices filesys misc threads utils
Make.config Makefile.build Makefile.userprog examples lib tests userprog vm
root@ce8194b42c3e:~/pintos/src# cd threads
root@ce8194b42c3e:~/pintos/src/threads# |
```

图 4: 进入 threads 目录

这部分疯狂使用 1s 命令是为了在命令行中没有界面时能够及时获取当前文件夹的信息。

## 5 编译 Pintos

在当前目录使用 make 指令,即可编译 Pintos。

> make

编译 Pintos

```
ck-protector -nostdinc -I../. -I.././lib -I.././lib/kernel -Wall -W -Wstrict-prototypes -Wmissing-prototypes -Wsystem -headers -MHD -MF tests/threads/mfqs-fair.c -o tests/threads/mfqs-fair.c -o tests/threads/mfqs-fair.c -o tests/threads/mfqs-fair.c -o tests/threads/mfqs-fair.o -m32 -g -msoft-float -00 -fno-stack-prote ctor -nostdinc -I../. -I.././lib -I.././lib/kernel -Wall -W -Wstrict-prototypes -Wmissing-prototypes -Wsystem-headers -MHD -MF tests/threads/mfqs-fair.d -i336-elf-gcc -c.././tests/threads/mfqs-block.c -o tests/threads/mfqs-block.o -m32 -g -msoft-float -00 -fno-stack-pro tector -nostdinc -I../. -I.././lib -I.././lib/kernel -Wall -W -Wstrict-prototypes -Wmissing-prototypes -Msystem-header s -MHD -MF tests/threads/mfqs-block.d -i336-elf-gcc -c..//./tests/threads/mfqs-block.d -i336-elf-gcd -melf_i386 -T threads/skernel.lds.s -o kernel.o threads/start.o threads/init.o threads/frict-studes/switch.o threads/intr-stubs.o threads/synch.o threads/spalloc.o threads/malloc.o devices/fit.o devi
```

图 5: 编译 Pintos

通过观察可以发现,输出结果中提示,此时已经离开了 build 目录。

# 6 运行 Pintos

> pintos —

运行 Pintos

输入该命令,输出的提示信息如下,代表 Boot 已完成,Pintos 已成功编译。

```
root@ce8194b42c3e:~/pintos/src/threads# pintos --
qemu-system-i386 -device isa-debug-exit -drive format=raw,media=disk,index=0,file=/tmp/smPLun9upD.dsk -m 4 -net none -no
graphic -monitor null
Pintos hdai
Loading.......
Kernel command line:
Pintos booting with 3,968 kB RAM...
367 pages available in kernel pool.
367 pages available in user pool.
Calibrating timer... 209,510,400 loops/s.
Boot complete.
```

图 6: 运行 Pintos

# 7 完成 alarm-multiple

# 7.1 进入 build 文件夹

当完全 Boot 完成后,会发现终端卡在了 Boot Complete,而没有退出回到可以交互的状态。 此时,使用 Ctrl + C 组合键打断此时的状态,然后回退到可交互的 Bash 终端中,可以发现,回退到了 /pintos/src/thread 通过 ls 指令查看当前文件夹,并且通过 cd build 进入 build 文件夹内

```
Boot complete.

qemu-system-i386: terminating on signal 2

rootBce819UbU2C3e:-/pintos/src/threadsf ls

Make vars flags.h interrupt.c intr-stubs.h loader.S malloc.h pte.h switch.h thread.c

Makefile init.c interrupt.h io.h loader.h palloc.c start.S synch.c thread.h

build init.h intr-stubs.S kernel.lds.S malloc.c palloc.h switch.S synch.h vaddr.h

rootBce819UbU2C3e:-/pintos/src/threadsf do build

rootBce819UbU2C3e:-/pintos/src/threadsf build

ro
```

图 7: 进入 build 文件夹

## 7.2 Run alarm-multiple

```
> pintos — -q run alarm-multiple
```

#### Run alarm-multiple

```
C:\Windows\system32\cmd.e: \times
367 pages available in kernel pool.
   pages available in user pool
alibrating timer... 209,510,400 loops/s.
Boot complete.
xecuting 'alarm-multiple':
alarm-multiple) begin
alarm-multiple) Creating 5 threads to sleep 7 times each.
alarm-multiple) Creating 5 threads to steep / times each.
alarm-multiple) Thread 0 sleeps 10 ticks each time,
alarm-multiple) thread 1 sleeps 20 ticks each time, and so on.
alarm-multiple) If successful, product of iteration count and
alarm-multiple) sleep duration will appear in nondescending order
alarm-multiple) thread 0: duration=10, iteration=1, product=10
                                                iteration=2, product=20
alarm-multiple) thread 0:
                                duration=10,
alarm-multiple) thread 1: duration=20, iteration=1, product=20
alarm-multiple) thread 0:
                                duration=10,
                                                iteration=3, product=30
alarm-multiple) thread 2: duration=30, iteration=1, product=30
                                                iteration=4, product=40
alarm-multiple) thread 0:
                                duration=10,
                                duration=20, iteration=2, product=40
alarm-multiple) thread 1:
alarm-multiple) thread
                                duration=40,
                                                iteration=1, product=40
alarm-multiple) thread 0: duration=10,
                                                iteration=5, product=50
                                                iteration=1, product=50
alarm-multiple) thread 4:
                                duration=50,
alarm-multiple) thread 0: duration=10, iteration=6, product=60
                                                iteration=3, product=60
alarm-multiple) thread
                                duration=20,
                                                iteration=2, product=60
iteration=7, product=70
iteration=2, product=80
                            2: duration=30,
alarm-multiple) thread
alarm-multiple) thread 0:
                                duration=10,
alarm-multiple) thread 3: duration=40,
                                                iteration=4, product=80
alarm-multiple) thread
                                duration=20,
                            2: duration=30,
                                                iteration=3, product=90
alarm-multiple) thread
alarm-multiple) thread 4:
                                duration=50,
                                                iteration=2, product=100
                                                iteration=5, product=100
alarm-multiple) thread 1: duration=20,
alarm-multiple) thread
                                duration=20,
                                                iteration=6, product=120
                            2: duration=30,
                                                iteration=4, product=120
alarm-multiple) thread
                                                iteration=3, product=120
iteration=7, product=140
alarm-multiple) thread 3:
                                duration=40,
alarm-multiple) thread 1: duration=20,
alarm-multiple) thread 4:
                                duration=50,
                                                iteration=3, product=150
alarm-multiple) thread 2: duration=30,
                                                iteration=5, product=150
                                                iteration=4, product=160
alarm-multiple) thread 3:
                                duration=40,
alarm-multiple) thread 2: duration=30,
                                                iteration=6, product=180
                                                iteration=5, product=200
alarm-multiple) thread 3:
                                duration=40,
                                                iteration=4, product=200
alarm-multiple) thread 4: duration=50,
                                                iteration=7, product=210
alarm-multiple) thread 2: duration=30,
alarm-multiple) thread 3: duration=40,
                                                iteration=6, product=240
alarm-multiple) thread 4: duration=50,
                                                iteration=5, product=250
alarm-multiple) thread 3: duration=40,
                                                iteration=7, product=280
alarm-multiple) thread 4: duration=50,
alarm-multiple) thread 4: duration=50,
                                                iteration=6, product=300
                                                iteration=7, product=350
alarm-multiple) end
Execution of 'alarm-multiple' complete.
rkecutton of death masse,
Fimer: 575 ticks
Thread: 0 idle ticks, 575 kernel ticks, 0 user ticks
onsole: 2954 characters output
Keyboard: O keys pressed
Powering off...
Poot@ce8194b42c3e:~/pintos/src/threads/build#
```

图 8: 运行 alarm-multiple

## 8 实验结束,进行后续预热

在 Docker 中的 Container 里运行时,交互的命令不是 Windows,使用的是 Exit 命令来退出当前的 Container。

#### • 退出交互模式::

- 使用 'exit' 命令: 退出当前的交互终端并关闭容器 (如果容器是通过交互模式启动的)。
- 使用快捷键 'Ctrl + D': 在没有挂起的进程时,按下 'Ctrl + D' 也会退出交互模式。

## • 保持容器运行并退出交互模式:

- 使用快捷键 'Ctrl + P' 然后 'Ctrl + Q': 容器继续在后台运行, 你可以从交互模式中分离。 通过以下命令重新连接到容器: docker attach <container\_id\_or\_name>

#### • 从宿主系统停止容器:

- 列出所有正在运行的容器: docker ps
- 使用 'docker stop' 命令停止容器:

docker stop <container\_id\_or\_name>

#### • 在容器内部运行命令关闭:

- 使用 'shutdown' 命令关闭容器内的操作系统: shutdown now
- 使用 'halt' 命令停止当前容器系统:

# 五 实验结果总结

通过在虚拟机中运行的方式,无法将本地文件与 Container 内的文件相关联,于是我选择在主机上 Clone 代码,然后挂载到 Docker 中运行。

首先, Clone 代码到本地 (Path: C:

Users

26421

pintos)

使用如下代码将 Pintos 目录挂载到 Docker 中,以后所有的变化都会同步到本地。

 $\label{locker_power} \begin{array}{lll} \textbf{docker} & \textbf{run-it---rm---name pintos---mount type=bind, source=C:\backslash Users \ 26421\ pintos, target=/home/PKUOS/pintos pkuflyingpig/pintos bash \end{array}$ 

这一部分是参考官方文档: https://pkuflyingpig.gitbook.io/pintos/getting-started/environment-setup

因为我们所有的文件更改都会同步到 Windows 系统中,所以要加入 -rm 参数告诉 Docker 每次运行结束后就删除 Container,不然会占用很多的存储空间。

Now when you ls, you will find there is a new directory called pintos under your home directory in the container, it is shared by the container and your host computer i.e. any changes in one will be synchronized to the other instantaneously.

现在当你 ls 时,你会发现在容器的主目录下有一个名为 pintos 的新目录,它被容器和你的主机共享,即其中一个的任何更改都会立即同步到另一个。

图 9: 挂载目录

## 1 自定义 Windows 命令实现 Alias

由于每一次我们都需要在 Windows Bash 终端中输入同样的命令以挂载到 Docker 中,所以我们可以自定义 Windows 命令,以省略每一次输入大量命令的步骤。

#### 新建批处理文件

新建 PintosPintos.txt 于 Windows Desktop 中,输入以下命令:

```
@echo off docker run -it —rm —name pintos —mount type=bind, source=C:\Users\26421\pintos, target=/home/PKUOS/pintos pkuflyingpig/pintos bash
```

PintosPintos.txt

其中, @echo off 是用来隐藏批处理文件执行时的命令行输出,只显示实际的执行结果,使脚本运行时的输出更加简洁明了。

之后,将这个文本文件重命名为 Pintos.bat,当桌面目录添加至系统的环境变量 PATH 中,于是使用 Win + R,输入 cmd,再输入 Pintos.bat 即可运行 Pintos 容器。

# 六 附录

本实验参考了以下资源:

- PKU-OS 文档: https://pkuflyingpig.gitbook.io/pintos/getting-started/environment-setup
- Docker 官方文档: https://docs.docker.com/