

ConnectLLMServer()

- 连接到大模型服务器

注册事件回调函数

OnEvents()

- 处理 WebSocket 事件
(建立连接与关闭)

生成JSON文档，并使用WebSocket发送Json数据到服务器

OnMessage()

- 处理服务器返回的
WebSocket 消息

解析服务器返回的信息，解析失败则关闭Websocket连接

解析成功，将解析得到的JSON对象传入TTS模块，转为语音输出

注册消息回调函数

异步通信中不考虑注册顺序，相应事件触发即回调

TTS()涉及函数

removePunctuation()

- 移除不必要的标点符号，以免影响
语音阅读流畅性

processResponse()

- 处理和播放长文本内容