

Cómo montar un PC para gaming - Intel

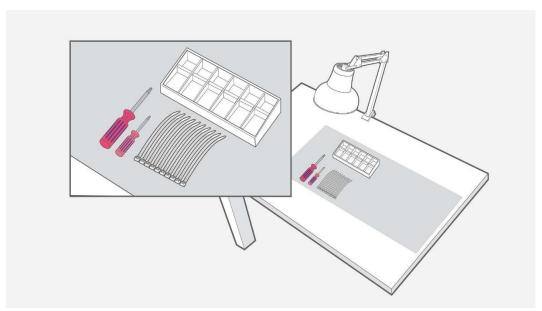
Si divides el proceso de montaje del ordenador para videojuegos en pasos más pequeños se convierte en algo mucho menos intimidante. Incluso si eres principiante, no te preocupes: no se requiere experiencia previa en montaje.



Construir un ordenador para videojuegos desde cero es la única forma segura de garantizar que tu sistema es capaz de satisfacer todas tus preferencias personales. Cuando tú decides todo lo que va dentro del ordenador, empezando por la fuente de alimentación, sabes que podrás jugar a los videojuegos que quieras a los fotogramas por segundo que quieras. Además, un ordenador montado en casa deja la puerta abierta para actualizarlo a medida que cambie la tecnología, cuando cambien tus gustos y necesidades de juego, o cuando te lo permita tu presupuesto.

Aunque el montaje de un PC puede parecer complejo, especialmente si es la primera vez que manipulas el chasis, es posible que resulte más fácil de lo que pensabas. Esta completa guía paso a paso le guiará a través del proceso de montaje de su propio PC para juegos, y le irá proporcionando un montón de trucos y consejos de nuestros montadores veteranos.

PREPARACIÓN 1: Herramientas para montar un PC



Antes de empezar el montaje, tendrás que reunir algunas herramientas. Preparar los materiales y el espacio de trabajo con anticipación ayudará a garantizar que el proceso de montaje se realice sin problemas.

- El espacio de trabajo. Para comenzar necesitarás una superficie grande, como una mesa, en la que trabajar con comodidad. Para evitar una descarga electrostática accidental (que puede dañar componentes delicados), asegúrate de situarte sobre un suelo sin alfombra ni moqueta.
- Destornilladores Necesitarás un destornillador de estrella del nº 2 para casi todo. Si vas a instalar un dispositivo M.2, te hará falta un destornillador de estrella del nº 0.
 Consejo para expertos: los destornilladores magnéticos evitarán que se te caigan los tornillos dentro de la caja (la punta magnética es muy débil y no debería afectar a los componentes).

 Unidad flash USB Necesitará una unidad flash de 8 GB, o más grande, para almacenar el instalador del sistema operativo que vaya a utilizar.

PREPARACIÓN 2: Caja de PC para juego



Antes de comenzar a seleccionar los componentes, deberías tener en mente ya una caja (o al menos su tamaño).

Lo más importante para elegir una caja es saber dónde vas a situar el ordenador.

El sitio donde vas a poner el ordenador es lo que va a decidir el tamaño de la caja, y también te ayudará a decidir si vale la pena gastarte más en una caja con características de gama alta. Seguramente no querrás pagar una caja con panel lateral de vidrio templado si luego vas a esconder tu ordenador debajo de una mesa, por ejemplo.

Las cajas suelen venir en tres tamaños: torre completa, torre media y minitorre. Estas categorías son muy generales (los tamaños de caja no son estándar para todos los fabricantes), pero se basan en el tamaño de la placa base.

PREP. 3: Piezas de la PC para gaming

Ahora es el momento de reunir los componentes. Este paso puede ser más o menos práctico, según lo prefieras. Puedes investigar minuciosamente cada componente individual por tu cuenta y crear un diseño personalizado desde el comienzo, o puedes encontrar un diseño prefabricado en línea y hacerle ajustes para adecuarlo a tu presupuesto y tus necesidades específicas. Estas son algunas cosas que debes tener en cuenta para empezar:

- Presupuesto. Definitivamente te recomendamos que elabores un presupuesto antes de empezar a elegir los componentes. Recuerda que siempre puedes mejorar cada componente más adelante.
- Compatibilidad. Haz una lista de armado antes de hacer cualquier compra, todos los componentes deben ser compatibles con los demás.
- Requisitos del sistema. Si estás armando esta PC porque quieres jugar a un determinado juego, verifica los requisitos del sistema recomendados para ese juego y planifica en consecuencia.

Además del gabinete, necesitarás los siguientes componentes para armar una PC de gaming:

- Unidad central de procesamiento (CPU)
- Unidad de procesamiento de gráficos (GPU)
- Motherboard
- Memoria (RAM)
- Almacenamiento
- Fuente de alimentación (PSU)
- Refrigeración del sistema
- Periféricos para gaming
- Sistema operativo (OS)

Veamos qué hace cada componente, por qué es necesario y qué necesitas buscar cuando hagas tus compras.

Unidad central de procesamiento (CPU)

El cerebro de tu PC, la CPU, es responsable de ejecutar las instrucciones necesarias para que los programas funcionen, dictando las tareas a todos los demás componentes. Afecta a todas las facetas de tu experiencia, incluidos los juegos, la transmisión en directo, la creación de contenido y las multitareas. La elección de la CPU adecuada es esencial a la hora de armar una PC para gaming.

A la hora de seleccionar una CPU para gaming, busca un procesador Intel® Core™ con una elevada frecuencia Max Turbo, que determina la mayor velocidad de reloj que puede alcanzar mediante la tecnología Intel Turbo Boost, así como un elevado número de núcleos e hilos. Ambas métricas pueden tener un impacto significativo en el desempeño.

- Una CPU con una frecuencia Max Turbo elevada se destaca en el desempeño de un solo hilo, lo que aumenta los FPS en los juegos más exigentes.
- Por otro lado, más núcleos y más hilos te permiten hacer más cosas a la vez, manteniendo tu sistema fluido y con capacidad de respuesta mientras combinas varias aplicaciones (por ejemplo, tu juego, Discord y el software de estudio de streaming). También te ayudan a conseguir una mayor fluidez en los juegos optimizados para el renderizado multihilo, como Valorant

 y Fortnite, y en juegos con mucha geometría, como Minecraft.



Unidad de procesamiento de gráficos (GPU)

La tarjeta gráfica o tarjeta de vídeo de un componente que viene integrado en la placa base del PC o se instala a parte para ampliar sus capacidades. Concretamente, esta tarjeta está dedicada al procesamiento de datos relacionados con el vídeo y las imágenes que se están reproduciendo en el ordenador.

Todas las imágenes que ves en el monitor de tu ordenador, desde los gráficos de un videojuego hasta lo que escribes en Word, requieren ser procesadas por el ordenador. Las tarjetas gráficas obtienen esos datos que le envía el procesador del ordenador, y **los transforma en información visual**, lo que quiere decir que coge datos que son unos y ceros y los convierte en imágenes.

Hay dos tipos de tarjetas gráficas, las integradas que van acopladas al propio procesador como una parte de este, y las dedicadas que puedes conectar a parte en el ordenador como si fueran una unidad externa en la que la CPU puede apoyarse para tareas especialmente exigentes. En ambos casos, la gráfica conectará directamente con el monitor para enviarle los datos.

