



**FACULTAD
DE INGENIERIA**

Universidad de Buenos Aires

75.12 - Análisis Numérico I
Trabajo Práctico N°1
Resolución de Sistemas de Ecuaciones Lineales

| Nombre | Correo electrónico | Padrón |
|--------------------------------|--------------------------------|---------------|
| Gonzalo Ávila Alterach | gonzaloavilaalterach@gmail.com | 94950 |
| Nicolás Mariano Fernandez Lema | nicolasfernandezlema@gmail.com | 93410 |

Fecha de entrega: 16 de octubre
2º cuatrimestre de 2013

Resumen

En este problema, el sistema a resolver se trata de $Ax = b$, siendo A una matriz cuadrada tridiagonal, de dimensiones $(n - 1)^2$.

El vector incógnita x a averiguar está formado por los elementos $(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})$, ya que sabiendo su valor se pueden hallar el resto de los coeficientes de todos los polinomios. Debido a las ecuación 4 y la 7, se puede apreciar que la matriz A es tridiagonal, y sus elementos son los siguientes:

$$A_n = \begin{pmatrix} 2(h_0 + h_1) & h_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & h_2 & 2(h_2 + h_3) & h_3 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & h_{n-1} & 2(h_{n-1} + h_n) \end{pmatrix}$$

Además, debido a que los datos de entrada utilizados la diferencia entre los θ_k consecutivos es constante, los h_k también lo son, y por lo tanto la matriz queda simétrica.

Los programas se desarrollaron para resolver matrices genéricas, sin tener en cuenta que los sistemas del problema a resolver son tridiagonales, por lo que es una resolución ineficiente: se está utilizando más memoria que la necesaria y también se están multiplicando muchas veces ceros por ceros.

Polinomios encontrados

Las soluciones encontradas mediante Jacobi fueron las siguientes:

Radio espectral de la matriz de Jacobi (ρ_J)

Radio espectral de la matriz de Gauss-Seidel (ρ_{GS})

Gráfico de ω en función de iteraciones hasta convergencia

Gráfico de splines obtenidos

Máxima velocidad de avance

Viviendas alcanzadas por el fuego

Conclusiones

1. Código (C++)

```
1  #include <iostream>
2  #include <fstream>
3  #include <cmath>
4  #include <locale>
5  using namespace std;
6
7  #define PADRON1 94950
8  #define PADRON2 93410
9
10 double normaDos(double *x, int n){
11     double suma = 0.0;
12     for(int i = 0; i < n; i++){
13         suma += (x[i] * x[i]);
14     }
15     return sqrt(suma);
16 }
17 double normaInf(double *x, int n){
18     double maximo = 0.0;
19     for(int i = 0; i < n; i++){
20         maximo = max(maximo, abs(x[i]));
21     }
22     return maximo;
23 }
24
25 int cargarDatos(const char *archivo, double *&x, double *&y){
26     int n;
27     ifstream in(archivo);
28     if(!in.is_open()) return -1;
29
30     //Primera línea: cantidad de puntos
31     in >> n;
32     x = new double[n];
33     y = new double[n];
34
35     for(int i=0;i<n;i++){
36         in >> x[i] >> y[i]; //Cada línea tiene un par (x,y)
37         y[i] *= (PADRON1+PADRON2)/(2.0*100000.0);
38     }
39
40     return n;
41 }
42
43 void prepararMatriz(double *a, double *h, int n){
44     for(int y=0;y<n;y++){
45         for(int x=0;x<n;x++){
46             int valor = 0;
47
48             if(x == y){
49                 valor = 2.0*(h[y]+h[y+1]); //Diagonal
50             }else if(x == y+1){
51                 valor = h[y+1]; //Arriba de la diagonal
52             }else if(x == y-1){
53                 valor = h[y]; //Abajo de la diagonal
54             }
55             a[x+y*n] = valor;
56         }
57     }
58 }
```

```

59 //Resuelve  $Ax = b$  por SOR, Siendo  $n$  la dimensión
60 //w la constante de relajación (?) y rtol el error mínimo deseado
61 int sor(double *a, double *x, double *b, int n, double w, double rtol){
62     int it=0;
63     bool termino = false;
64     double *xError = new double[n];
65     while(!termino){
66         for(int j=0;j<n;j++){
67             double suma = 0.0;
68
69             for(int k=0;k<n;k++){
70                 if(j!=k)
71                     suma += a[j*n+k] * x[k];
72
73                 xError[j] = x[j];
74                 //Supongo que la diagonal no es cero
75                 x[j] = w*(b[j]-suma)/a[j*n+j] + (1.0-w)*x[j];
76                 xError[j] = x[j] - xError[j];
77             }
78             termino = normaInf(xError,n)/normaInf(x,n) <= rtol;
79             it++;
80         }
81         delete []xError;
82         return it;
83     }
84
85 int jacobi(double *a, double *x, double *b, int n, double rtol){
86     int it=0;
87     bool termino = false;
88     double *xAnterior = x;
89     double *xActual = new double[n]; // Para cambiar los punteros entre si
90     double *xError = new double[n];
91     while(!termino){
92         for(int nFila=0; nFila<n ;nFila++){
93             double suma = 0.0;
94             // sum desde j = 1 hasta n-1 de  $a_{nj} * x_j$ 
95             for(int j = 0; j < nFila; j++)
96                 suma += a[nFila*n+j] * xAnterior[j];
97
98             //Supongo que la diagonal no es cero
99             xActual[nFila] = (b[nFila] - suma)/a[nFila*n+nFila];
100             xError[nFila] = xActual[nFila] - xAnterior[nFila];
101         }
102         // Calculo el error para saber si se termino de iterar
103         termino = normaInf(xError,n)/normaInf(xActual,n) < rtol;
104         // Cambio los punteros de lugar para la proxima iteracion,
105         // sino x queda con el contenido correcto
106         x = xActual;
107         xActual = xAnterior;
108         xAnterior = x;
109         it++;
110     }
111     delete []xError;
112     delete []xActual;
113     return it;
114 }
115
116 //Dados los  $C_k$ ,  $h_k$  los pares de puntos y los  $h$ ,
117 //imprime todos los polinomios con sus intervalos
118 void poly(double *c, double *x, double *y, double *h, int n){

```

```

119     ofstream outCSV("salida.csv");
120
121     for(int k=0;k<n;k++){
122         double a = y[k];
123         double b = (y[k+1]-y[k])/h[k] - (h[k]/3.0) * (2.0*c[k]+c[k+1]);
124         double d = (c[k+1]-c[k])/(3.0*h[k]);
125
126         cout << "y = "
127              << a << "+"
128              << b << "(x-"<<x[k]<<")+"
129              << c[k] << "(x-"<<x[k]<<")^2+"
130              << d << "(x-"<<x[k]<<")^3"
131              << " {" << x[k] << ";" << x[k+1] << "}" << endl;
132
133         for(int dx=0;dx<h[k];dx++){
134             //Imprimo los valores de los polinomios cada 1°
135             outCSV << dx+x[k] << "\t" << (a + b*dx + c[k]*dx*dx + d*dx*dx*dx) << endl;
136         }
137     }
138 }
139
140 int main(int argc, char **args){
141     double *x=NULL, *y=NULL;
142     int n = cargarDatos("d1.csv", x, y)-1;
143     if(n<0){
144         cerr << "No se pudo abrir el archivo." << endl;
145         return 1;
146     }
147
148     //N es la cantidad de polinomios, no de puntos totales!
149     cout << "N = " << n << endl;
150
151     double *h = new double[n];
152     for(int k=0;k<n;k++)
153         h[k] = x[k+1] - x[k];
154
155     //Creo el sistema a resolver
156     double *aSist = new double[(n-1)*(n-1)];
157     double *xSist = new double[n+1];
158     double *bSist = new double[n-1];
159
160     //Semilla inicial para el SOR
161     for(int i=0;i<=n;i++)
162         xSist[i] = 0;
163
164     prepararMatriz(aSist, h, n-1);
165
166     //Preparo el B del sistema
167     for(int k=0;k<n-1;k++)
168         bSist[k] = (3.0/h[k+1]) * (y[k+2]-y[k+1]) - (3.0/h[k+1]) * (y[k+1]-y[k]);
169
170     //Resuelvo el sistema, teniendo en cuenta que xSist son los Ck, por lo que 'salteo'
        el primer elemento
171     sor(aSist,xSist+1,bSist,n-1,1.0,0.001);
172     poly(xSist, x, y, h, n);
173
174     delete []aSist;
175     delete []xSist;
176     delete []bSist;
177     delete []x;

```

```
178 || delete []y;  
179 || return 0;  
180 || }
```