

Divisi Komputer

Himpunan Mahasiswa Elektroteknik Institut Teknologi Bandung Basement Labtek 8, ITB Jalan Ganesha No. 10, Bandung 40132 Email: hme.divkom@gmail.com Website: hme.ee.itb.ac.id/divisi-komputer



Nama Proyek : Prediksi Harga Saham dengan Algoritma Genetika

Waktu Pengerjaan : 19 April 2019 – 01 Mei 2019

DESKRIPSI

Dalam mengimplementasikan algoritma genetika, terdapat beberapa bagian, yaitu inisiasi populasi yang terdiri dari empat buah gen menggunakan *real-coded genetic algorithm*, evaluasi dengan menghitung *fitness* dan *error*, *crossover* menggunakan *extended intermediate*, mutasi menggunakan *random mutation*, seleksi dan regenerasi menggunakan *replacement selection*, dan membuat populasi baru dari hasil seleksi dan regenerasi.

IMPLEMENTASI FUNGSI

1. Fungsi create_data

Membuat dan menyimpan data hasil prediksi saham ke dalam format .xlsx.

```
function data = create_data
    T = readtable('proyek.xlsx', 'Sheet', 1, 'Range', 'A1:E11');
    Yt = T.Yt;
    Yt_1 = T.Yt_1;
    Yt_2 = T.Yt_2;
    Et = T.Et;
    Et_1 = T.Et_1;
    data = T;
end
```

2. Fungsi create_population

Menginisiasi populasi yang terdiri dari empat buah gen. Di dalam fungsi ini terdapat fungsi create data, create genes, dan calculate fitness. Jumlah populasi bergantung dari *user*.

3. Fungsi <u>create genes</u>

Membentuk nilai gen menggunakan nilai *random* pada interval [-100,100]. Hasil nilai *random* tersebut adalah koefisien regresi. Tujuan pembentukan koefisien regresi adalah untuk mendapatkan hasil prediksi yang akurat.

```
function genes = create_genes
    a = -100;
    b = 100;
    x = a + (b-a) * rand(1,4);
    genes =(x);
end
```

4. Fungsi calculate fitness

Menghitung nilai *fitness* dengan menghitung prediksi harga saham dengan fungsi regresi serta menghitung *error*.

```
function fitness = calculate_fitness(genes,data)
  e = 0;
  for i = 1:10
    y = genes(1)+(1+genes(2))*data.Yt_1(i)-genes(3)*data.Yt_2(i)+data.Et(i)-genes(4)*data.Et_1(i);
    yi = data.Yt(i);
    e = e + immse(y,yi);
    end
    error = sqrt(e)/10;
    fitness = 1/error;
end
```

5. Fungsi crossover

Menghasilkan individu atau populasi baru (anak dari populasi awal) dengan gen yang berbeda dari populasi awal. Banyaknya individu yang dihasilkan bergantung pada nilai *crossover rate* (*cr*) dari *user*.

```
function pops_co = crossover(parent1,parent2,cr,banyak_pops)
  data = create data;
  child1 = parent1;
  child2 = parent2;
  %tentukan banyak anak
  many_anak = 2*(round(cr*banyak_pops)/2);
  counter anak = 0;
  %buat anak
  if (many_anak==0)
    alpha= rand(1,1);
for j=1:4
      child1.genes(j) = child1.genes(j) + alpha*(child2.genes(j)- child1.genes(j));
    pops_co.genes = child1.genes;
pops_co.fitness = calculate_fitness(pops_co.genes,data);
  else
    for i=1:(many_anak/2)
       alpha = rand(1,1);
       for j=1:4
    child1.genes(j) = child1.genes(j) + alpha*(child2.genes(j)- child1.genes(j));
      counter_anak= counter_anak+1;
pops_co(counter_anak).genes = child1.genes;
pops_co(counter_anak).fitness = calculate_fitness(pops_co(counter_anak).genes,data);
       alpha= rand(1,1);
       for i=1:4
         child2.genes(j)= child2.genes(j) + alpha*(child1.genes(j)- child2.genes(j));
       counter_anak = counter_anak+1;
       pops_co(counter_anak).genes = child2.genes;
pops_co(counter_anak).fitness = calculate_fitness(pops_co(counter_anak).genes,data);
end
```

6. Fungsi mutation

Menghasilkan individu atau populasi baru dengan gen yang berbeda dari hasil *crossover*. Populasi atau *parent* dipilih secara *random*. Banyaknya individu yang dihasilkan bergantung pada nilai *mutation rate* (*mr*) dari *user*.

```
function[pops_mu] = mutation(pops,mutation_rate)
 data = create_data;
 %Tentukan banyak mutan
 many_mutant= round(length(pops)*mutation_rate);
  if (many mutant==0)
    many_mutant=1;
 mutant.genes(1:4) = 0;
 counter_mutant=0;
  for i=1:many mutant
    % Pilih parent
    idx parent= randi([1,length(pops)], 1, 'single');
    parent= pops(idx parent);
    for j=1:4
      % Pilih r
      r= rand(1,1,'single');
      % Buat mutan
      mutant.genes(j)= parent.genes(j)+ r*200;
    counter_mutant= counter_mutant+1;
    pops_mu(counter_mutant).genes= mutant.genes;
pops_mu(counter_mutant).fitness = calculate_fitness(mutant.genes,data);
  end
end
```

7. Fungsi selection

Menjamin populasi yang terbaik selalu lolos dengan memperhatikan nilai fitness.

```
function [best1, best2] = selection(population)
    fitness = zeros(1,length(population));
    for i=1:length(population)
        fitness(i) = population(i).fitness;
end

[~,index] = max(fitness);
best1 = population(index);

population(index) = [];
fitness(index) = [];
[~,index] = max(fitness);
best2 = population(index);
end
```

8. Fungsi regeneration

Membuat populasi baru dari hasil selection.

```
% Isi array fitness
for i=1:batas
    fitness(i) = calculate_fitness(pops_co(i).genes,data);
end
for i= (batas+1) : length(fitness)
    fitness(i) = calculate_fitness(pops_mu(i- batas).genes,data);
%Tentukan populasi baru dari yang terbaik
for i=1:batas
    [~,index] = min(fitness_pops);
    if (fitness(i)> population(index).fitness)
        %Berarti ganti populasi terjelek dengan anaknya
population(index)= pops_co(i);
        fitness_pops(index)= pops_co(i).fitness;
    end
end
fitness_pops(index)= pops_mu(i- batas).fitness;
    end
end
new_population= population;
[maxf, idx_max] = max(fitness_pops);
```

9. Main Program

end

Implementasi seluruh fungsi

```
clc
clear
warning('off', 'MATLAB:table:ModifiedVarnames');
p = input('jumlah populasi (integer) : ');
mr = input('CrossOver Rate (0-1) : ');
cr = input('mutation rate (0-1) : ');
maxc = -1000;
population = create population(p);
for i = 1:10
    [best1, best2] = selection(population);
    pops_co = crossover(best1,best2,cr,p);
    pops_mu = mutation(population,mr);
     [population, max, idx_max] = regeneration(pops_co,pops_mu,population);
     if(max>maxc)
         maxc=max;
    disp(maxc);
    save(i)=max;
    savemax(i)=maxc;
end
disp(population(idx_max));
subplot(1,2,1);
plot(save), xlabel('Jumlah Loop'),ylabel('Fitness tiap loop');
subplot(1,2,2);
plot(savemax), xlabel('Jumlah Loop'),ylabel('Fitness maksimum');
```

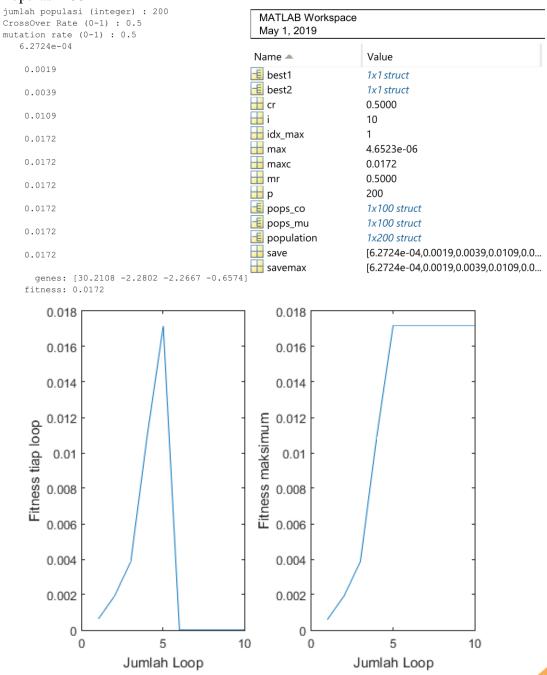
HASIL PENGUJIAN

Setiap hasil uji coba memiliki workspace, command window, grafik. Workspace berisi seluruh variabel yang ada di dalam program. Command window berisi masukan user, hasil fitness maksimum di setiap loop, hasil genes terbaik, dan nilai fitness terbaik. Grafik terdiri dari dua bagian, yaitu grafik fitness terbaik dari setiap loop dan grafik fitness maksimum dari setiap loop.

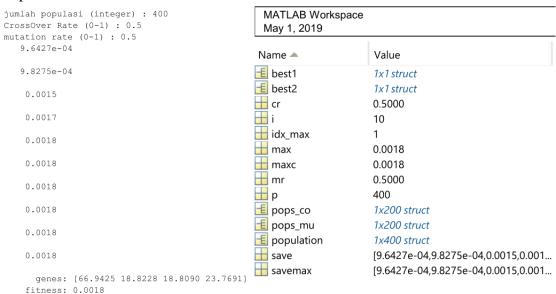
1. Uji Coba Populasi

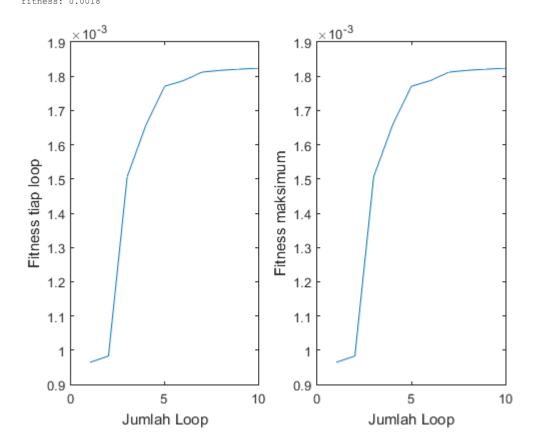
Ukuran populasi yang diujikan adalah pada interval [200, 1400] dengan kelipatan 200. Kombinasi *crossover rate* (*cr*) dan *mutation rate* (*mr*) yang digunakan adalah 0.5 : 0.5. Masing-masing percobaan diulang 10 kali.

a. Populasi 200

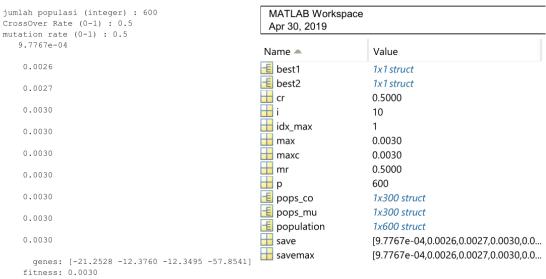


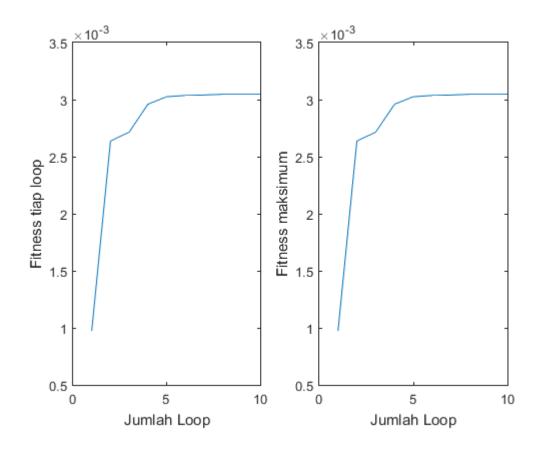
b. Populasi 400



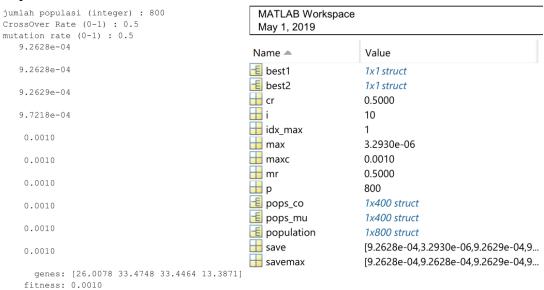


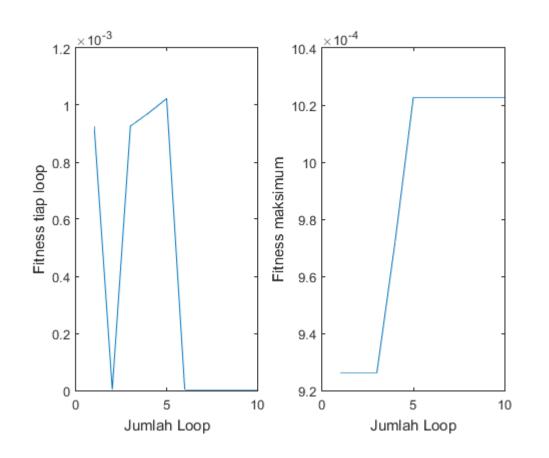
c. Populasi 600



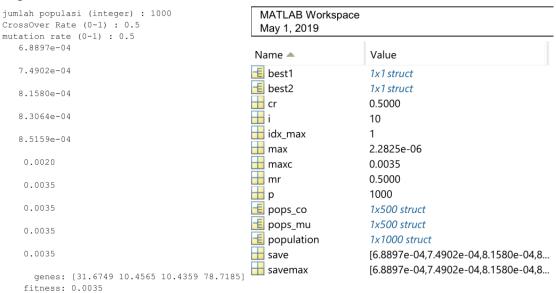


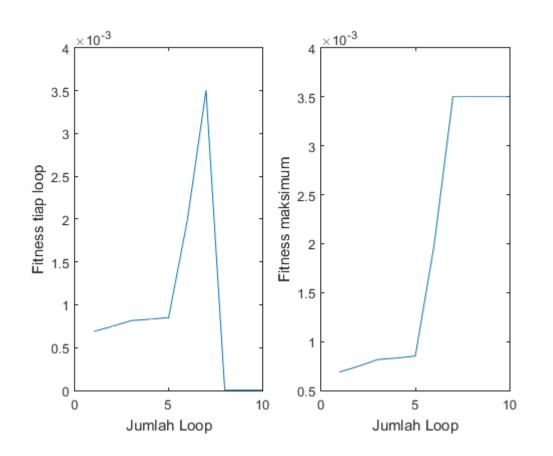
d. Populasi 800



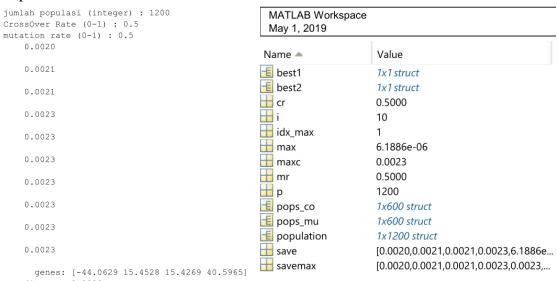


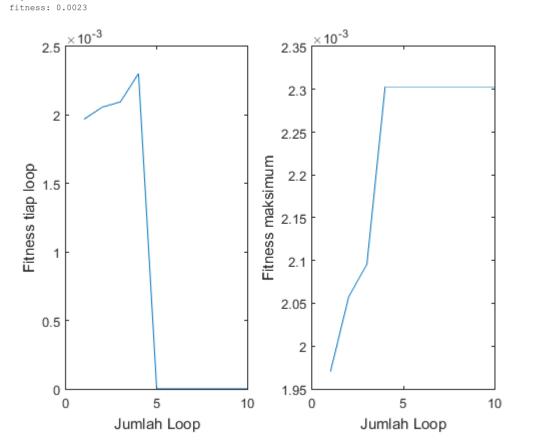
e. Populasi 1000



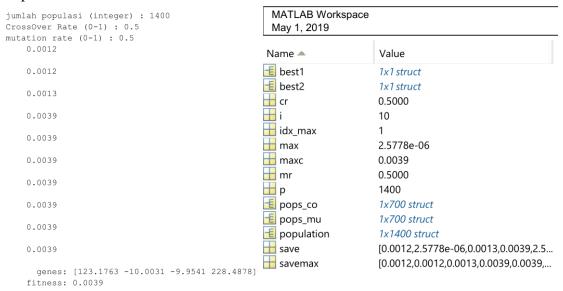


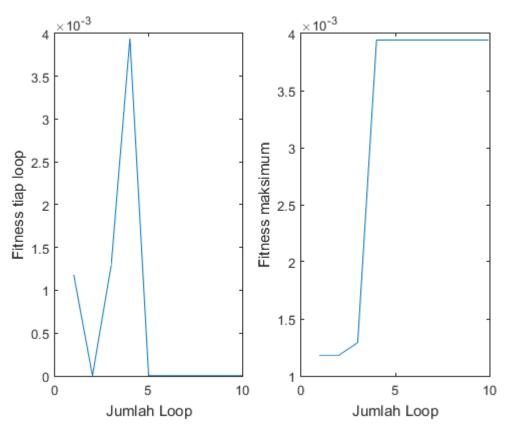
f. Populasi 1200





g. Populasi 1400

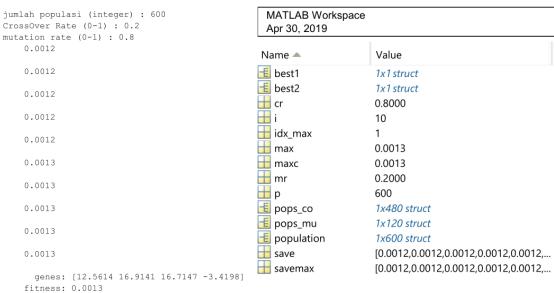


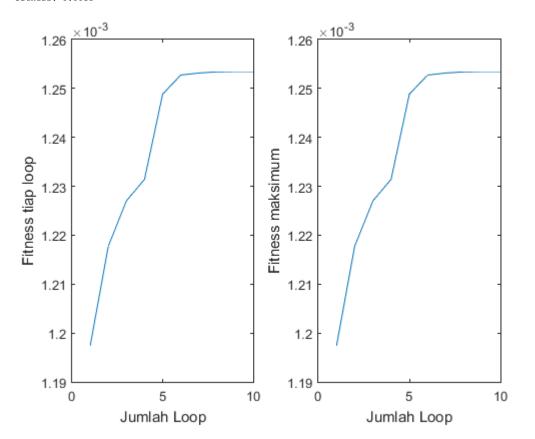


2. Uji Coba *crossover rate* (*cr*) dan *mutation rate* (*mr*)

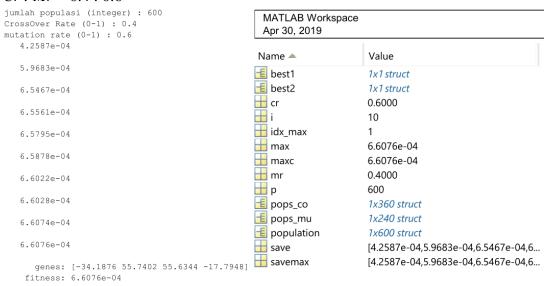
Ukuran populasi yang digunakan adalah 600. Kombinasi *crossover rate* (*cr*) dan *mutation rate* (*mr*) yang digunakan adalah antara 0.2 dan 0.8 dengan kelipatan 2. Masing-masing percobaan diulang 10 kali.

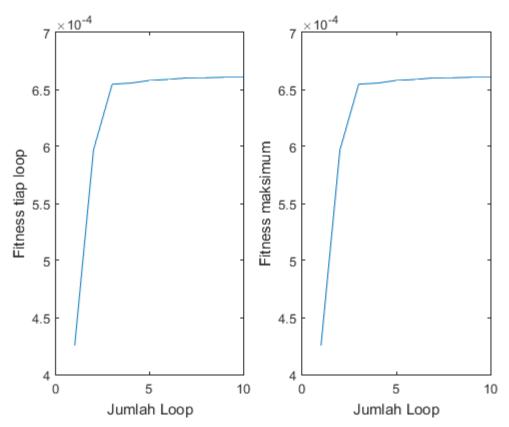
a. Cr : Mr = 0.2 : 0.8



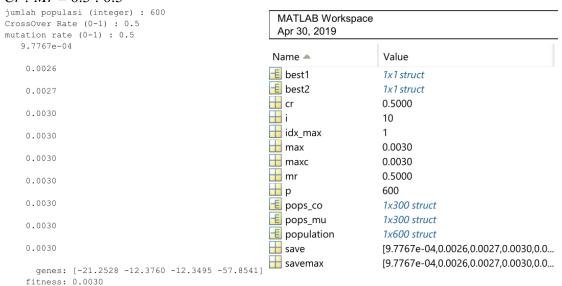


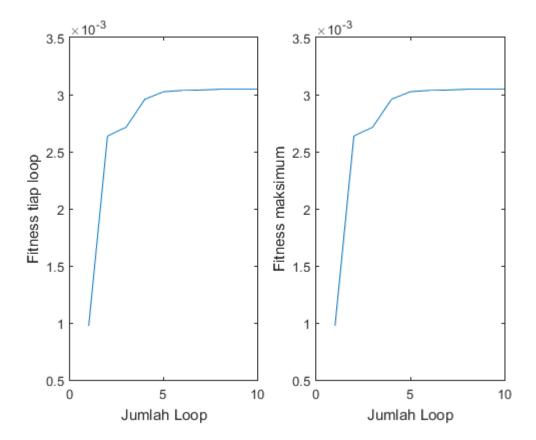
b. Cr : Mr = 0.4 : 0.6



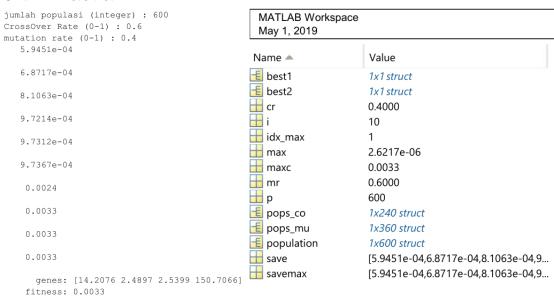


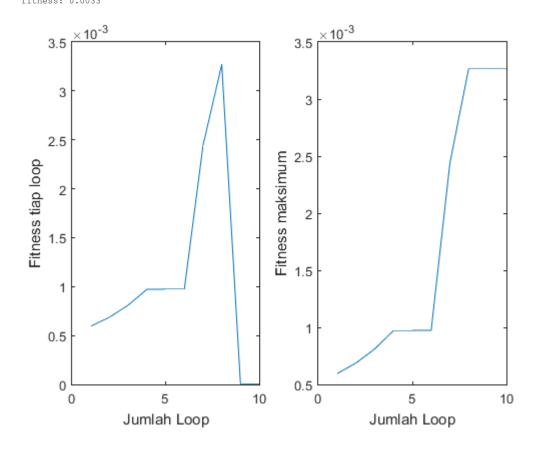
c. Cr : Mr = 0.5 : 0.5





d. Cr : Mr = 0.6 : 0.4





e. Cr : Mr = 0.8 : 0.2

