Лабораторна робота №23

Тема: ООП. Вступ до ООП.

Мета:

Загальне завдання.

Для предметної галузі з розділу "Розрахункове завдання / Індивідуальні завдання" розробити два класи: - клас, що відображає сутність "базового класу", у тому числі: - конструктор за замовчуванням, копіювання та конструктор з аргументами (реалізація конструкторів повинна бути продемонстрована за допомогою списків ініціалізацій); - деструктор; - клас, що має у собі динамічний масив об'єктів базового класу та має в собі методи додавання, видалення елемента, отримання елемента по індексу (або ідентифікатору), вивід усіх елементів на екран. Рекомендовані сигнатури методів: - додавання:

```
    void CList::addPhone(Phone& phone);
    видалення:
        void CList::removePhone(int index);
    отримання по індексу:
        CPhone& CList::qetPhone(int index);
```

• виведення усіх елементів (при цьому цей метод повинен викликати метод CList::getPhone (int index), щоб не було дублювання коду):

```
void CList::showAll();
```

• метод 1 обходу колекції. Приклад сигнатури такого методу (У наведеному прикладі реалізоване завдання пошуку самого дешевого телефону з заданою діагоналлю (повертається один телефон):

```
CPhone& findCheapestPhone(float diagonal);
```

Індивідуальне завдання.

Обрати прикладну галузь за варіантом відповідно до номера у журналі групи.

Хід роботи

```
class Employee

{
  private:
    string company;
    string mail;
    string fullName;
    string characteristic;
    int workExperience;
    bool insurance;
}
```

Рис.1 - поля базового класу.

Рис. 2 - конструктор копіювання зі списком ініціалізації.

```
public:
    Employee();
    Employee(const string company, const string mail, const string fullName, const string
    Employee(const Employee &obj);
    ~Employee();
    Employee& operator=(const Employee& obj);
    friend bool operator==(const Employee& obj1, const Employee& obj2) { ... }
    friend bool operator!=(const Employee& obj1, const Employee& obj2) { ...
    friend std::ostream& operator<< (std::ostream& out, const Employee& obj) { ... }
    friend std::istream& operator>> (std::istream& in, Employee& obj) { ... }
   string printEmployee();
   void setCompany(string company);
   void setMail(string mail);
   void setFullName(string fullName);
   void setCharac(string charac);
   void setWorkExp(int workExp);
    void setInsurance(bool insurance);
    string getCompany();
    string getMail();
    string getFullName();
    string getCharac();
    int getWorkExp();
    bool getInsurance();
```

Рис.3 - методи для базового класу.

```
class List
private:
   std::vector<Employee> list;
public:
   void addEmployee(Employee& employee);
   void addObjects();
   void removeEmployee(const int index);
   void showAll();
   int getSize();
   Employee& getEmployee(const int index);
   Employee& getEmployeeByWorkExp(const int workExp);
   string check(regex reg);
   Employee& operator[](const int index);
   friend std::ostream& operator << (std::ostream& out, const List& obj) { ... }
   void readFromFile();
   void writeToFile();
```

Рис.4 - для динамічного масиву було використано бібліотеку vector, на рисунку зображені методи для роботи з класом списком.

При розробці програми використані рекомендовані сигнатури методів.

```
A list of employees.Select an action from the following.

1.Write list to screen.
2.Generate and add employee.
3.Delete employee by index.
4.Search for employees with insurance.
5.Reading employees from a file.
6.Writing employees in file.
10.Exit.

Your choice:
```

Рис.5 - початкове меню (для реалізації створено клас Helper).

```
A list of employees. Select an action from the following.
1.Write list to screen.
Generate and add employee.
Delete employee by index.
4.Search for employees with insurance.
Reading employees from a file.
6.Writing employees in file.
Exit.
Your choice: 2
                There was a DEFAULT constructor here
Create a new employee now.
        Enter full name : Dan Danan Da
       Enter mail : DanDa@gmail.com
        Enter company name : Google
        Describe the positive qualities in 3 words : Happy, Sad, Fun
        Enter work experience in months : 10
        Availability of insurance (1 - yes, 0 - no) : 1
                There was a COPY constructor here
A new employee has been added to the list. Would you like to add another one?
Your choice (1 - yes, 0 - no):0
                There was DESTRUCTOR here
Successful.
```

Рис.6 - приклад створення та додавання елементу у список.

Your choice: 1

Company:Google
Mail:DanDa@gmail.com
Fullname:Dan Danan Da
Characteristic:Happy,Sad,Fun
Work experience in years:10
Insurance:1

Successful.

Рис.7 - приклад використання методу для виводу всіх елементів

```
Your choice: 3
Choose index(0-2):1
                There was DESTRUCTOR here
Successful.
        A list of employees. Select an action from the following.
1.Write list to screen.
2.Generate and add employee.
Delete employee by index.
4.Search for employees with insurance.
5.Reading employees from a file.
6.Writing employees in file.
0.Exit.
Your choice: 1
Company:Yandex
Mail:Nenet@gmail.com
Fullname:Nenet
Characteristic:Good
Work experience in years:10
Insurance:1
Successful.
```

Рис.8 - приклад використання методу видалення елемента зі списку. Спочатку додали ще один елемент, який зараз вивели у консоль

Your choice: 4

Company:Yandex
Mail:Nenet@gmail.com
Fullname:Nenet
Characteristic:Good
Work experience in years:10
Insurance:1

Рис. 9 - приклад використання методу пошуку співробітників зі страхуванням.

There was DESTRUCTOR here

Here was a constructor with PARAMETRS

There was a COPY constructor here

There was DESTRUCTOR here

Here was a constructor with PARAMETRS

There was a COPY constructor here

There was DESTRUCTOR here

Here was a constructor with PARAMETRS

There was a COPY constructor here

There was a COPY constructor here

There was a COPY constructor here

There was DESTRUCTOR here

There was DESTRUCTOR here

There was DESTRUCTOR here

Here was a constructor with PARAMETRS

There was a COPY constructor here

There was DESTRUCTOR here

There was DESTRUCTOR here

There was DESTRUCTOR here

Рис. 10 - приклад зчитування з файлу.

Your choice: 1

Company:example

Mail:rabotnik141gmail.com

Fullname:example

Characteristic:example

Work experience in years:27

Insurance:0

Company:example

Mail:rabotnik500gmail.com

Fullname:example

Characteristic:example

Work experience in years:27

Insurance:0

Company:example

Mail:rabotnik778gmail.com

Fullname:example

Characteristic:example

Work experience in years:10

Insurance:0

Company:example

Mail:rabotnik264gmail.com

Fullname:example

Characteristic:example

Work experience in years:27

Insurance:1

Company:example

Mail:rabotnik881gmail.com

Fullname:example

Characteristic:example

Work experience in years:25

Insurance:1

Company:example

Mail:rabotnik591gmail.com

Fullname:example

Characteristic:example

Work experience in years:17

Insurance:0

Successful.

Рис.11 - вміст списку після зчитування.

```
Your choice: 6
Successful.
        A list of employees. Select an action from the following.

    Write list to screen.

Generate and add employee.
3.Delete employee by index.
4.Search for employees with insurance.
Reading employees from a file.
6.Writing employees in file.
Exit.
Your choice: 1
Company:Dark
Mail:Sadasd@gmail.com
Fullname:Sadad
Characteristic:Bad
Work experience in years:10
Insurance:1
Company:Google
Mail:Bmth@gmail.com
Fullname:Bmth
Characteristic:Good
Work experience in years:9
Insurance:0
Successful.
```

Рис.12 - вміст консолі і запис у файл.

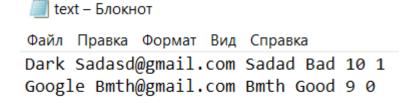


Рис.12.1 - вміст файлу після запису.

Також виконані додаткові умови завдання, а саме:

- усі поля "базового класу" повинні бути приватними та мати публічні гетери та сетери (модифікатори доступу), використовувати механізм інкапсуляції;
- усі функції, що не повинні змінювати поля поточного об'єкта, повинні бути константними;
- усі аргументи функцій, що не змінюються, по можливості також повинні бути константними. Якщо їх не можна зробити константними, у такому разі повинно бути обґрунтування цього;
- у класі-списку метод додавання елемента не повинен вводити дані з клавіатури або файлу, а повинен приймати вже готовий об'єкт для додавання. Метод вводу даних має бути відокремленим;

Висновок: в даній лабораторній роботі було створено три класи: базовий, який описує співробітника, клас список в якому реалізовано методи з його роботи і додатковий клас помічник. Було використано механізм інкапсуляції для розробки даної програми.