

License构件改进意见

我们组选用的是Team1的License构件，使用适配后给出一下意见。

- 文档中没有说明应该导入的package name，结果需要使用者从代码中去找。

```
package wheellllll.license;

import org.junit.Test;

import static org.junit.Assert.assertEquals;
```

- license.reset的说明不是很明确。我估计文档的意思是重置这个license object的某一个licenseType，不过很容易理解成是将程序内所有的licenseType等于参数值的license重置。

需要重置license时可以使用 `reset(LicenseType type)` 方法,将指定类型的license

示例代码

```
license.reset(License.LicenseType.BOTH);
```

- license.reset 能够将指定类型的license的当前消息数量置为0， 能否提供一个license.set， 将指定类型的license的当前消息数量置为某一指定值。