软件复用课程设计

Client-Server 应用程序

License构件改进意见

小组： Team10

成员： 谢志杰 1352975

计鹏玥 1352914

王思尧 1352896

谢明玥 1352937

徐锦程 1353012

我们组选用的是Team1的License构件，使用适配后给出以下意见：

1. 文档中没有说明应该导入的package name，结果需要使用者从代码中去找。

package wheellllll.license;  
import org.junit.Test;  
import static org.junit.Assert.assertEquals;

2. license.reset的说明不是很明确。我估计文档的意思是重置这个license object的某一个licenseType，不过很容易理解成是将程序内所有的licenseType等于参数值的license重置。

需要重置License时，可以使用reset(LicenseType type)方法。

示例代码：

license.reset(License.LicenseType.BOTH);

3. license.reset 能够将指定类型的license的当前消息数量置为0，能否提供一个license.set，将指定类型的license的当前消息数量置为某一指定值。