上机实践11

—— Server端文档

1. 功能拓展

* 鉴权
* 消息接收
* 消息存储
* 消息转发

1. Server功能
2. 服务端验证接受的消息并发出应答信息
   * 忽略客户端登录之前发送的消息
   * 不允许客户端一秒内发送超过5条消息（该条件需可配置）

i. 超过的消息可以直接忽略无需做出应答

* 不允许客户端每次登录发送超过100条消息（该条件需可配置）

i. 在客户端发送第100条消息后服务端要给出重新登录的应答信息

ii. 客户端发送100条消息后，在客户端重新登录前忽略全部消息

iii. 与客户端保持连接

iv. 重新登录后，上一次登录发送的超过100条的消息不计入本次计数

* 验证通过需要作出OK应答

1. 记录接受/忽略消息的数量，隔一分钟写入文件
2. 记录有效/无效登录次数，每分钟写入文件
3. 服务端向其他登录状态的客户端转发收到的有效消息
4. 记录转发消息的数量，对于每一个客户端每一条消息＋1
5. 保存所有收到的消息到文件
6. 每天所有的输出文件归档为压缩包
7. 向同组成员广播消息
8. 输出文件控制
9. 归档文件加密
10. 统一日志功能，分级别，可动态配置
11. 日志文件归档
12. 打算拆成哪些部分
13. 鉴权
14. 消息接收
15. 消息存储
16. 消息转发
17. 拆成这些部分的原因

* 打破原有业务系统的紧耦合；
* 识别出可重用的服务；
* 形成粗粒度的服务组件。

1. 已拆分成为的部分
2. 鉴权

功能：

* 对登录用户的用户名以及密码进行验证；
* 将登录成功或者失败的结果返回；
* 提供在此过程中包括合法登录计数、不合法登录计数；
* 合法，不合法消息计数打包；
* 合法接收消息计数周信息归档、不合法接收消息周信息归档。

1. 消息接收

功能：

* 对接收到的消息进行计数；
* 对接收到的消息进行存档；
* 对接收到的消息的计数进行打包；
* 对接收的消息计数进行周信息归档；
* 对接收的消息内容进行打包；
* 对接收的消息周信息内容进行归档。
* 许可验证
* 转发登录消息、普通消息、登出消息至鉴权

1. 消息转发

功能：

* 对转发的消息进行计数；
* 对转发的消息的计数进行打包；
* 对转发的消息计数进行周信息归档；
* 发送登录、普通消息

1. 和原来相比的优势

* 降低了server的耦合度
* 使得系统容易扩展
* 使得代码的复用性得到提高
* 提高了互操作性
* 减少维护代价

1. 改进的建议

* 对server进行进一步的拆分，将消息存储从server中提取出来，成为独立的模块。