Team10-License构件选择

我们的选择**:**

Team1的性能管理构件。  
地址: https://github.com/Wheellllll/PerformanceManager

理由**:**

1. 接口定义与我们的十分相似,我们基本可以不做代码结构的改动就使用他们的代码。 2. 可自定义指标。  
3. 可定义文件写入频率。

其他组评价**:**

Team3: 无法自定义指标。  
Team5: 文档完善,单元测试全面,当我们首先看到Team1,于是选择了Team1. Team8: 无法自定义指标。  
Team11: 无法自定义指标,虽然文档较为详尽。