1. array.slice(a,b)

1.1不改变原数组,生成新数组.

1.2从a开始,到b结束(不包括b)

1.3 如果 a=-4,b=-2,表示倒数第四到倒数第二(不包括倒数第二)

1.4如果仅slice(-3),截取最后三个元素

2.不一定需要使用解构\赋值的方式来实现将一组对象作为组件属性渲染,还有以下几种选择:

直接通过属性访问:

jsx

Copy code

function Comp(props) { console.log(props.data[0].title) }

通过props.data来访问对象属性。

将对象属性映射到本地变量:

jsx

Copy code

function Comp(props) { const data = props.data; const title = data[0].title;}

使用数组方法如map遍历对象:

jsx

Copy code

function Comp(props) { props.data.map(item => { console.log(item.title) })}

解构赋值可以使代码更简洁,但不是必须的。

还可以通过属性访问、本地变量、数组方法等来处理传入的对象。

2.1item.toUpperCase() ()内无参数

2.2 item.slice(0)+item.substr(1)

3.useEffect (function,[a,b,c,d,e,f])a,b,c,d,e值发生变化时执行function..[]里面为空时,只在组件渲染后执行一次function.