**최종 프로젝트 기획안**

**2025년 10월 22일**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 조명** | **1조** |
| **프로젝트 팀원** | 팀명: **Shift**  팀장: 신효경  팀원: 임수현(부팀장), 이은상, 이세중, 여학민, 차은석 |
| **프로젝트 주제** | WebSockt을 이용한 메신저 연동 선물 서비스 구현 |
| **프로젝트 수행 방향**  **(주요 기능 설명)** | 본 프로젝트는 **WebSocket 기반 메신저 연동형 선물 서비스**로, 기존 ‘보내는 사람 중심’의 일방향 선물 구조를 개선하여 **받는 사람에게 선택권을 부여하는 양방향 선물 시스템**을 구현한다.  이 서비스는 **양방향 선물 방식을 중심으로 설계되었지만,** 기존의 **단방향(보내는 사람이 상품을 직접 선택해 전달하는)** 선물 방식도 함께 지원한다. 즉, 사용자는 상황에 따라 **① 예산만 지정해 받는 사람이 선택하는 양방향 방식과 ② 상품을 직접 선택해 전달하는 단방향 방식** 중 하나를 자유롭게 선택할 수 있다.  특히, **받는 사람이 설정된 예산보다 낮은 금액의 상품을 선택한 경우 남은 금액은 받는 사람의 지갑에 적립되는 구조**를 도입하여, **받는 사람의 만족도와 참여도를 높이는 차별화된 선물 경험**을 제공한다.  이를 통해 다양한 선물 방식을 지원하면서도 **취향 불일치 문제를 최소화하고, 선물 과정의 주체를 ‘받는 사람’으로 확장**하는 것을 목표로 한다.  서비스는 **메신저 연동 실시간 알림 기능**을 중심으로 동작하며, **선물 전송·수락·배송 과정에서 발생하는 이벤트를 즉시 공유**한다. 또한 **선물 진행 상태 관리 기능**을 통해 대기, 선택, 배송 등 전체 흐름을 한눈에 확인할 수 있다.  이와 함께 기본 커머스 기능(상품 검색, 장바구니, 결제)과 **관리자용 상품·주문 관리 기능**을 통합하여, 사용자와 운영자 모두가 효율적으로 이용할 수 있는 **통합형 커머스 플랫폼** 구축을 목표로 한다. |
|
| **프로젝트 수행 도구** | * **협업툴** : Zoom, Notion, Slack * **데이터베이스 설계 도구** : draw.io * **버전 관리 도구** : Git, Github * **UI/UX 설계 도구** : Figma * **개발툴** : Visual Studio Code, STS(Spring Tool Suite), Postman * **DBMS** : Oracle, sqldeveloper * **배포 / 클라우드 서비스 도구** : AWS S3 |
|

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **프로젝트 목적** | 본 프로젝트는 메신저와 선물 서비스를 연동하여 선물 구매 과정을 단순화하고 메신저 대화의 흐름 속에서 선물을 주고받는 경험을 제공하는 것을 목적으로 한다.  특히 선물 발신인이 금액만 지정하면 수령인이 그 안에서 원하는 상품을 직접 고를 수 있는 기능을 도입하여 선물 선택의 고민을 덜어주고 수령인의 만족도를 극대화한다. 더불어 수령인이 직접 배송 정보를 입력하게 함으로써 발신인의 편의성을 높이고 개인정보 보호의 효과도 얻을 수 있다.  최종적으로 복잡한 절차 없이도 간편하게 마음을 전할 수 있는 소셜 선물 플랫폼을 구축하는 것이 목표이다. | |
| **필수 기능** | 1. 회원 관리  회원가입/로그인: 자체 구현 (간편 회원 시스템 구축)  회원 정보 관리: 이름, 연락처, 주소 등 기본 정보 관리 2. 상품 관리  상품 목록 조회: 카테고리별, 가격대별 상품 조회  상품 상세 정보 확인: 이미지, 설명, 가격, 재고  상품 검색 및 필터: 키워드 검색, 인기순/가격순/시즌별 등 정렬 3. 쇼핑몰 기본 기능  장바구니 기능: 상품 담기, 수량 변경, 삭제  주문/결제 기능: 결제 수단 선택, 결제 완료 처리  주문 내역 확인: 과거 주문 내역 조회 4. 선물하기 기능  선물 발송 : 상품 선물 및 선물할 금액 입력  선물 진행상태 관리 기능 : 선물의 전체 흐름(대기, 선택, 배송 중 등) 확인 5. 기본 메신저 기능  간단한 채팅 기능: 선물 관련 메시지 전송  알림 기능: 메신저를 통해 전송·수락·배송 과정에서 발생하는 이벤트 공유 6. 지갑 관리 기능 지갑(금액 관리) : 받은 금액을 다 소진하지 않은 경우 별도의 포인트나 금액으로 관리   + 제안 - 예약 발송 기능, 인원 수 설정 기능(시간적, 기술적 여유가 된다면) |  |
|  |
| **포함 기술** | **언어 / 환경**   * Java 21 * Maven 4.0.0   **프레임워크 및 라이브러리**   * Spring Boot 3.5.6 * Spring Boot Starter Web * Spring Boot Starter JDBC * Spring Boot Starter Security * Spring Boot DevTools * Lombok 1.18.34 * Apache Tomcat (Embedded)   **데이터베이스 / 드라이버**   * Oracle Database * Oracle JDBC Driver (ojdbc11)   **프론트엔드 기술**   * React 19.2.0 * React DOM 19.2.0 * React Router DOM 7.9.4 * React Scripts 5.0.1 * Axios 1.12.2 * Moment.js 2.30.1 * jQuery 3.7.1 * Web Vitals 2.1.4 * HTML5 / CSS3 / JavaScript (ES6)   **클라우드 / 파일 업로드**   1. AWS S3 (파일 업로드용) 2. Spring Cloud AWS 2.2.6.RELEASE |  |
|  |

□WBS 첨부(OR 별도로 폴더에 업로드)