Вопросы для зачета по дисциплине

«Программирование на языке высокого уровня»

- 1. Основные типы данных языка С++, диапазон значений, размер.
- 2. Переменные и константы языка С++. Имена. Объявление переменных и констант. Области видимости. Преобразования типов.
- 3. Арифметические операторы языка С++. Оператор присваивания.
- 4. Операторы языка С++. Операторы сравнения. Операторы ветвления.
- 5. Операторы языка C++. Операторы циклов. Регулярные и итеративные циклы. Циклы с предусловием. Циклы с постусловием.
- 6. Операторы передачи управления в С++.
- 7. Выражения и порядок вычисления.
- 8. Операторы инкремента и декремента в C++. Префиксные и постфиксные операторы инкремента и декремента.
- 9. Операции сдвига влево и вправо в С++.
- 10. Битовые логические операции в С++.
- 11. Перечисления в С++. Объявление и их использование.
- 12. Структуры в С++. Объявление и их использование.
- 13. Массивы в С++. Одномерные и многомерные массивы. Объявление и использование массивов.
- 14. Функции. Прототипы функций. Параметры функций. Передача информации параметрам функции по значению, по ссылке.
- 15. Структура консольного приложения на С++.
- Указатели. Получение указателей. Считывание информации по указателям.
 Операции с указателями.
- 17. Основы функционирования Windows-приложения.
- 18. Передача, получение и обработка сообщений. Цикл обработки сообщений.
- 19. Разработка приложения с использованием классов под ОС Windows. Создание окна, карты сообщений, функций-обработчиков сообщений.
- 20. Windows API. Назначение функций API, их роль в создании приложений под OC Windows.