# **2020 OS Project 1** — Process Scheduling

B05902038 資工四 林詩芩

# 1. 設計

### 1. 整體架構

我採取單核心的方式,也就是將排程和所有子程序都綁到同一顆 CPU 上執行,來完成這份作業。無論是哪種排程方式,每一個 time unit 都會經歷這個流程:

- 排程檢查是否有新 ready 的子程序,若有即 fork 出來,並把其綁至和自己相同的 CPU,優先度調至低於自己(也就是該子程序不會立即執行)。
- 排程檢查有沒有想要執行(ready 了,但還沒完成)的子程序,若有即依據排程方式決定此 time unit 要執行的是哪一個子程序,並將其優先度調至高於自己。此刻 CPU 會 context switch 至該子程序,子程序跑完一個time unit 後,將自己的優先度調至低於排程,CPU context switch 回排程。
- 排程檢查這個 time unit 有沒有執行過任何子程序,若無,則排程自己跑一個 time unit,然後進入下一個 time unit 周期,直到所有子程序都執行完為止。

#### 子程序實作

```
print(name, pid); //印至stdout
      start = get time by system call;
4.
      for (int i = 0; i < T; i++) {
          run 1 unit time;
5.
          set myself to low priority (except the last time);
7.
          //要把自己切成 T 份, 只需 context switch (T-1) 次
8.
9.
      end = get time by system call;
10.
      print to dmesq by system call (pid, start, end);
11.
        return;
12. }
```

### 2. FIFO

# 演算法

First in, first out. 根據每個子程序的 ready 時間排序,先 ready 的先執行。

# 實作

```
1. SIGCHLD handler() {
2. wait();
3.
      done++;
4. }
5.
6. int adjust_priority(){
7.
      if(ready > done){ //有子程序等待執行
8.
          set process[done] to high priority;
9.
          return 1;
10.
11.
       return 0;
12. }
13.
14. fifo(){
15. sort(R); //依照 ready 時間排序
       for (t = 0; done < N; t++) {
17.
           while (ready < N && R of process[ready] <= t) {</pre>
                //有新的子程序 ready
18.
19.
               fork process[ready];
20.
                ready++;
21.
22.
           child = adjust priority();
23.
           if(child == 0){ //此 time unit 沒有執行任何子程序
24.
               run 1 unit time;
25.
26.
       }
27.
        return;
28. }
```

### 3. RR

### 演算法

Round-robin. 各子程序的優先度與 FIFO 相似,但與其不同的是,RR 若有子程序連續占用一定量的時間,會將他踢出,讓他重新回到 ready 中排隊。

### 實作

使用 queue 來實作排隊。

```
1. SIGCHLD_handler() {
2. wait();
3. done++;
```

```
4.
      count = 0;
5.
      run = 0;
6. }
7.
8. int adjust priority(){
9. if (ready > done) { //有子程序等待執行
10.
           run = 1;
11.
            if(count == 500){ //把子程序踢出
12.
                push(current);
13.
                current = pop();
14.
                count = 0;
15.
            }
16.
           count++;
17.
           set process[current] to high priority;
18.
           return 1;
19.
       }
20.
        return 0;
21. }
22.
23. RR() {
24.
        sort(R); //依照 ready 時間排序
25.
        for(t = 0; done < N; t++) {
26.
            while (ready < N && R of process[ready] <= t) {</pre>
27.
                //有新的子程序 ready
28.
                push (process[ready]);
29.
                fork process[ready];
30.
               ready++;
31.
32.
            if(run == 0 && queue size != 0) {
33.
                //沒有子程序在執行, 而且 queue 不為空
34.
                current = pop();
35.
36.
           child = adjust priority();
            if(child == 0){ //此time unit沒有執行任何子程序
37.
38.
                run 1 unit time;
39.
40.
        }
41.
        return;
42. }
```

# 4. SJF

### 演算法

Shortest job first. 在所有 ready 的子程序中,選擇執行時間最小的來執行。

# 實作

使用 min heap 來取得執行時間最小的子程序。

```
1. SIGCHLD_handler() {
2.     wait();
3.     done++;
```

```
4.
      run = 0;
5. }
6.
7. int adjust priority(){
      if(ready > done){ //有子程序等待執行
9.
          run = 1;
           set process[current] to high priority;
10.
11.
           return 1;
12.
       }
        return 0;
13.
14. }
15.
16. sjf(){
        sort(R); //依照 ready 時間排序
17.
18.
        for (t = 0; done < N; t++) {
            while (ready < N && R of process[ready] <= t) {</pre>
19.
20.
                //有新的子程序 ready
21.
                push (process [ready]); //以T作為 heap node 的 value
                fork process[ready];
22.
23.
                ready++;
24.
25.
            if(run == 0 && heap head != NULL) {
                //沒子程序在執行, 而且 heap 不為空
26.
27.
                current = pop();
28.
            child = adjust priority();
29.
30.
            if(child == 0){ //此 time unit 沒有執行任何子程序
31.
                run 1 unit time;
32.
            }
33.
       }
34. }
```

# 5. PSJF

### 演算法

Preemptive shortest job first. 在所有 ready 的子程序中,選擇剩餘執行時間最小的來執行。所以若新 ready 的子程序的執行時間,比現在正在執行的子程序的剩餘執行時間小,那麼現在正在執行的子程序就會被插斷,換成新 ready 的子程序來執行。

### 實作

使用 min heap 來取得剩餘執行時間最小的子程序。

```
1. SIGCHLD_handler() {
2.     wait();
3.     done++;
4. }
5.
6. int adjust_priority() {
```

```
7.
       if(ready > done){ //有子程序等待執行
8.
           current = pop();
9.
           T of process[current]--;
10.
            if(T of process[current] > 0){ //此程序還沒結束
                push (process [current]); //以T作為 heap node 的 value
11.
12.
13.
            set process[current] to high priority;
14.
            return 1;
15.
        }
16.
        return 0;
17. }
18.
19. psjf(){
20.
        sort(R); //依照 ready 時間排序
21.
        for (t = 0; done < N; t++) {
22.
            while (ready < N && R of process[ready] <= t) {</pre>
23.
                //有新的子程序 ready
                push(process[ready]); //以T作為heap node的value
24.
25.
                fork process[ready];
26.
                ready++;
27.
28.
            child = adjust_priority();
29.
            if(child == 0){ //此 time unit 沒有執行任何子程序
30.
                run 1 unit time;
31.
32.
        }
33. }
```

# 2. 核心版本

Ubuntu, with Linux 4.14.25

# 3. 實際結果與理論結果

# 1. TIME\_MEASUREMENT

測資:

# stdout:

P0 3048
P1 3049
P2 3050
P3 3058
P4 3059
P5 3064
P6 3068
P7 3069
P8 3077
P9 3078

dmesg:

```
[ 453.295368] [Project1] 3048 1587907234.227194833 1587907235.234569536  
[ 455.247530] [Project1] 3049 1587907236.249126477 1587907237.187707108  
[ 457.265989] [Project1] 3050 1587907238.213167919 1587907239.207175780  
[ 459.250719] [Project1] 3058 1587907240.214212271 1587907241.192897496  
[ 461.203293] [Project1] 3059 1587907242.132884034 1587907243.146448250  
[ 463.141811] [Project1] 3064 1587907244.088628331 1587907245.085935612  
[ 465.203603] [Project1] 3068 1587907246.126341188 1587907247.148757918  
[ 467.186674] [Project1] 3069 1587907248.106843140 1587907249.132820423  
[ 469.211229] [Project1] 3077 1587907250.150060718 1587907253.203747976
```

# 理論值(為了方便與 dmesg 做比較,採結束順。後面的 case 不再重複說明):

P0: 0- 500
P1: 1000-1500
P2: 2000-2500
P3: 3000-3500
P4: 4000-4500
P5: 5000-5500
P6: 6000-6500
P7: 7000-7500
P8: 8000-8500
P9: 9000-9500

由此可知,500 個 time unit 為 0.9990044634 秒。

# 2. FIFO

# FIFO\_1

測資:

FIFO

5

P1 0 500

P2 0 500

P3 0 500

P4 0 500

P5 0 500

### stdout:

P1 2865

P2 2866

P3 2867

P4 2868

P5 2869

#### dmesg:

[ 362.141417] [Project1] 2865 1587907143.052953675 1587907144.035041835 [ 363.135923] [Project1] 2866 1587907144.035500570 1587907145.030044903 [ 364.011951] [Project1] 2867 1587907145.030522013 1587907145.906510288 [ 365.011989] [Project1] 2868 1587907145.906982387 1587907146.907047742

[ 366.013930] [Project1] 2869 1587907146.907498264 1587907147.909485181

# 理論值:

右側為實際值與理論值的差異,中間欄為起始時間,右欄為結束時間,所有的數字都是與最早開始的子程序的開始時間相比,也就是累積的誤差。負數代表實際值較理論值小,程序實際上跑得比理論快。後面的 case 不再重複說明。

| P1: 0- 500    | ±0            | -0.0169163034 |
|---------------|---------------|---------------|
| P2: 500-1000  | -0.0164575684 | -0.0209176988 |
| P3: 1000-1500 | -0.0204405888 | -0.1434567772 |
| P4: 1500-2000 | -0.1429846782 | -0.1419237866 |
| P5: 2000-2500 | -0.1414732646 | -0.138490811  |
|               |               |               |

誤差為理論總秒數之 2.78%。

# FIFO\_2

# 測資:

FIFO
4
P1 0 80000
P2 100 5000
P3 200 1000
P4 300 1000

### stdout:

P1 7139
P2 7140
P3 7141
P4 7142

# dmesg:

[ 3147.289662] [Project1] 7139 1587918504.882573791 1587918666.792786902 [ 3157.038618] [Project1] 7140 1587918666.793288732 1587918676.541742864 [ 3158.896307] [Project1] 7141 1587918676.542209873 1587918678.399432131 [ 3160.913539] [Project1] 7142 1587918678.399872533 1587918680.416663282

### 理論值:

| P1: 0-80     | 000 | ±0            | +2.069498967  |  |
|--------------|-----|---------------|---------------|--|
| P2: 80000-85 | 000 | +2.070000797  | +1.828410295  |  |
| P3: 85000-86 | 000 | +1.828877304  | +1.6280906352 |  |
| P4: 86000-87 | 000 | +1.6885309372 | +1.7073128594 |  |
|              |     |               |               |  |

誤差為理論總秒數之 0.98%。

# FIFO\_3

# 測資:

# stdout:

| P1 3430 |  |  |
|---------|--|--|
| P2 3434 |  |  |
| P3 3435 |  |  |
| P4 3436 |  |  |
| P5 3437 |  |  |
| P6 3438 |  |  |
| P7 3439 |  |  |
|         |  |  |

dmesg:

[ 721.326182] [Project1] 3430 1587907487.283363222 1587907503.399399075
[ 731.021694] [Project1] 3434 1587907503.399873115 1587907513.099757942
[ 736.873659] [Project1] 3435 1587907513.100232713 1587907518.954649302
[ 738.843609] [Project1] 3436 1587907518.955120521 1587907520.925584727
[ 740.837503] [Project1] 3437 1587907520.926032352 1587907522.920475254
[ 742.790227] [Project1] 3438 1587907522.920921754 1587907524.874175656
[ 750.950857] [Project1] 3439 1587907524.874625404 1587907533.038886658

### 理論值:

| P1: 0- 8000     | ±0            | +0.1319644386 |
|-----------------|---------------|---------------|
| P2: 8000-13000  | +0.1324384786 | -0.1577213284 |
| P3: 13000-16000 | -0.1572465574 | -0.2968567488 |
| P4: 16000-17000 | -0.2963855298 | -0.329302506  |
| P5: 17000-18000 | -0.3234826356 | -0.3270486504 |
| P6: 18000-19000 | -0.3266021504 | -0.3713571752 |
| P7: 19000-23000 | -0.3709074272 | -0.1986818804 |
|                 |               |               |

誤差為理論總秒數之 0.43%。

### FIFO\_4

### 測資:

FIFO
4
P1 0 2000
P2 500 500
P3 500 200
P4 1500 500

P1 3527
P2 3528
P3 3529
P4 3537

# dmesg:

[ 768.985329] [Project1] 3527 1587907547.015104139 1587907551.082376101 [ 769.993475] [Project1] 3528 1587907551.082841156 1587907552.091025179 [ 770.392845] [Project1] 3529 1587907552.091465082 1587907552.490594935 [ 771.310437] [Project1] 3537 1587907552.491040403 1587907553.408645638

### 理論值:

| P1: 0-2000 ±0              | +0.0712541084  |
|----------------------------|----------------|
| P2: 2000-2500 +0.071719163 | 4 +080898723   |
| P3: 2500-2700 +0.081338626 | +0.08086669364 |
| P4: 2700-3200 +0.081312161 | -0.00008706676 |

誤差小於理論總秒數之 0.01%。

# FIFO 5

### 測資:

P1 5066
P2 5069
P3 5070
P4 5071
P5 5072
P6 5073
P7 5074

# dmesg:

### 理論值:

| P1: 0- 8000     | ±0            | -0.0963816184 |
|-----------------|---------------|---------------|
| P2: 8000-13000  | -0.0958858524 | +0.0293660646 |
| P3: 13000-16000 | +0.0298253136 | +0.1617502292 |
| P4: 16000-17000 | +0.1622404052 | +0.1767615234 |
| P5: 17000-18000 | +0.1772026074 | -0.0042180754 |
| P6: 18000-19000 | -0.0037742484 | -0.1386139112 |
| P7: 19000-23000 | -0.1381499672 | -0.1016272504 |
|                 |               |               |

誤差為理論總秒數之 0.22%。

# 3. RR

### RR 1

測資:

RR
5
P1 0 500
P2 0 500
P3 0 500
P4 0 500
P5 0 500

### stdout:

P1 3666
P2 3667
P3 3668
P4 3669
P5 3670

### dmesg:

[ 849.218142] [Project1] 3666 1587907630.357859043 1587907631.355305273 
[ 850.199814] [Project1] 3667 1587907631.355749852 1587907632.337467162 
[ 851.100936] [Project1] 3668 1587907632.337945542 1587907633.239039526 
[ 851.962375] [Project1] 3669 1587907633.239518387 1587907634.100909171 
[ 852.839120] [Project1] 3670 1587907634.101370716 1587907634.978092644

# 理論值:

| P1: 0- 500    | ±0            | -0.0015582334 |
|---------------|---------------|---------------|
| P2: 500-1000  | -0.0011136544 | -0.0184008078 |
| P3: 1000-1500 | -0.0179224278 | -0.1158329072 |
| P4: 1500-2000 | -0.1153540462 | -0.2529677256 |
| P5: 2000-2500 | -0.2525061806 | -0.374788716  |
|               |               |               |

誤差為理論總秒數之 7.5%。

# RR\_2

### 測資:

RR

2

P1 600 4000

P2 800 5000

### stdout:

P1 3712

P2 3713

# dmesg:

[ 886.736937] [Project1] 3712 1587907653.820365098 1587907668.892859423

[ 889.768535] [Project1] 3713 1587907654.801789674 1587907671.925972403

### 理論值:

P1: 600-8100 ±0 +0.087427374

P2: 1100-9600 -0.0175798874 +0.1235269638

誤差為理論總秒數之 0.69%。

# RR\_3

### 測資:

RR

6

P1 1200 5000

P2 2400 4000

P3 3600 3000

P4 4800 7000

P5 5200 6000

P6 5800 5000

P1 3764
P2 3772
P3 3773
P4 3778
P5 3782
P6 3783

### dmesg:

[ 938.669460] [Project1] 3773 1587907693.187835250 1587907720.851348164 [ 941.583702] [Project1] 3764 1587907687.279788021 1587907723.767047298 [ 942.608438] [Project1] 3772 1587907690.179254642 1587907724.792295138 [ 958.477765] [Project1] 3783 1587907701.225288271 1587907740.669557866 [ 962.420927] [Project1] 3782 1587907698.175889595 1587907744.614691192 [ 964.272759] [Project1] 3778 1587907697.220710308 1587907746.467449447

### 理論值:

| P3: 4200-18200 | -0.0859795514 | -0.3945916126 |
|----------------|---------------|---------------|
| P1: 1200-19700 | ±0            | -0.4759058688 |
| P2: 2700-20200 | -0.0975467692 | -0.4496624922 |
| P6: 8200-28200 | -0.0405622376 | -0.5564711786 |
| P5: 6700-30200 | -0.0929475234 | -0.6073557062 |
| P4: 6200-31200 | -0.049122347  | -0.752606378  |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之 1.26%。

# RR\_4

測資:

```
RR

7

P1 0 8000

P2 200 5000

P3 300 3000

P4 400 1000

P5 500 1000

P6 500 1000

P7 600 4000
```

# stdout:

```
P1 3879
P2 3880
P3 3881
P4 3882
P5 3883
P6 3884
P7 3889
```

### dmesg:

```
[ 988.764409] [Project1] 3882 1587907763.225325887 1587907770.971344969
 [ 989.756633] [Project1] 3883 1587907764.215620832 1587907771.964065411
 [ 990.771023] [Project1] 3884 1587907765.166091848 1587907772.978961875
 [ 1006.413407] [Project1] 3881 1587907762.232479884 1587907788.629166845
 [ 1014.223482] [Project1] 3889 1587907767.144559833 1587907796.443147801
 [ 1016.979210] [Project1] 3880 1587907761.415146500 1587907799.200253003
 [ 1022.705436] [Project1] 3879 1587907760.419020915 1587907804.929342177
```

### 理論值:

| P4: 1500- 5500 | -0.1907084182 | -0.4367250434 |
|----------------|---------------|---------------|
| P5: 2000- 6000 | -0.1994179366 | -0.4430090648 |
| P6: 2500- 6500 | -0.247951384  | -0.4271170642 |
| P3: 1000-14500 | -0.1845499578 | -0.7609835086 |
| P7: 3500-18500 | -0.2674923258 | -0.9390382598 |
| P2: 500-20000  | -0.0028788784 | -1.178946448  |
| P1: 0-23000    | ±0            | -1.4438840544 |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之 3.14%。

# RR\_5

# 測資:

| RR          |
|-------------|
| 7           |
| P1 0 8000   |
| P2 200 5000 |
| P3 200 3000 |
| P4 400 1000 |
| P5 400 1000 |
| P6 600 1000 |
| P7 600 4000 |

| P1 3155 |  |
|---------|--|
| P2 3177 |  |
| P3 3178 |  |
| P4 3179 |  |
| P5 3180 |  |
| P6 3274 |  |
| P7 3275 |  |
|         |  |

# dmesg:

[ 237.658481] [Project1] 3179 1588000802.843070828 1588000810.490062563 [ 238.658994] [Project1] 3180 1588000803.803129626 1588000811.491075469 [ 240.579490] [Project1] 3274 1588000805.696785839 1588000813.412531075 [ 254.534706] [Project1] 3178 1588000801.826229700 1588000827.374725013 [ 261.876224] [Project1] 3275 1588000806.690973340 1588000834.719914144 [ 264.437332] [Project1] 3177 1588000801.003057410 1588000837.282302379 [ 269.953300] [Project1] 3155 1588000800.069875674 1588000842.801028288

### 理論值:

| P4: 1500- 5500 | -0.2238182362 | -0.5688622084 |
|----------------|---------------|---------------|
| P5: 2000- 6000 | -0.2627639016 | -0.5668537658 |
| P6: 3000- 7000 | -0.3671166154 | -0.6434070866 |
| P3: 1000-14500 | -0.2416549008 | -1.6662800996 |
| P7: 3500-18500 | -0.3719335778 | -2.3131266758 |
| P2: 500-20000  | -0.0658227274 | -2.747751831  |
| P1: 0-23000    | ±0            | -3.2230527024 |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之 7.01%。

# 4. SJF

### SJF 1

### 測資:

SJF 4 P1 0 7000 P2 0 2000 P3 100 1000 P4 200 4000

P2 9858
P3 9859
P4 9860
P1 9857

# dmesg:

[ 4760.838046] [Project1] 9858 1587911541.013850203 1587911544.892433105 [ 4762.699980] [Project1] 9859 1587911544.892958511 1587911546.754367682 [ 4770.551864] [Project1] 9860 1587911546.754827620 1587911554.606252569 [ 4784.854437] [Project1] 9857 1587911554.606714950 1587911568.908824780

### 理論值:

| P2: 0- 2000    | ±0            | -0.1174349516 |
|----------------|---------------|---------------|
| P3: 2000- 3000 | -0.1169095456 | -0.2535093014 |
| P4: 3000- 7000 | -0.2530493634 | -0.3936601216 |
| P1: 7000-14000 | -0.3931977406 | -0.0771503982 |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之 0.28%。

# SJF 2

### 測資:

SJF
5
P1 100 100
P2 100 4000
P3 200 200
P4 200 4000
P5 200 7000

P1 9946
P3 9948
P2 9947
P4 9949
P5 9950

# dmesg:

# 理論值:

| P1: 100- 200   | ±0             | -0.00300666968 |
|----------------|----------------|----------------|
| P3: 200- 400   | -0.00243939268 | -0.01211080904 |
| P2: 400- 4400  | -0.01166503104 | +0.00061101876 |
| P4: 4400- 8400 | +0.00109108176 | -0.04623113944 |
| P5: 8400-15400 | -0.04578820944 | +0.10822227596 |
|                |                |                |

誤差為理論總秒數之 0.35%。

# SJF\_3

測資:

# stdout:

P1 10029
P4 10032
P5 10033
P6 10034
P7 10035
P2 10030
P3 10031
P8 10036

dmesg:

[ 4874.122918] [Project1] 10029 1587911652.205929707 1587911658.177306186 [ 4874.142351] [Project1] 10032 1587911658.177787280 1587911658.196738517 [ 4874.162814] [Project1] 10033 1587911658.197151765 1587911658.217201810 [ 4881.915855] [Project1] 10034 1587911658.217862533 1587911665.970242285 [ 4889.792364] [Project1] 10035 1587911665.970741100 1587911673.846751290 [ 4899.605792] [Project1] 10030 1587911673.847289600 1587911683.660179383 [ 4913.325354] [Project1] 10031 1587911683.660660725 1587911697.379742291 [ 4931.619063] [Project1] 10036 1587911697.380196390 1587911715.673450736

### 理論值:

| P1: 100- 3100   | ±0              | -0.0226503014   |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| P4: 3100- 3110  | -0.0221692074   | -0.023198059668 |
| P5: 3110- 3120  | -0.022784811668 | -0.022714855936 |
| P6: 3120- 7120  | -0.022054132936 | -0.261710088136 |
| P7: 7120-11120  | -0.261211273136 | -0.377236790336 |
| P2: 11120-16120 | -0.376698480336 | -0.553853331336 |
| P3: 16120-23120 | -0.553371989336 | -0.820352910936 |
| P8: 23120-32120 | -0.819898811936 | -0.508724807136 |
|                 |                 |                 |

誤差為理論總秒數之 0.8%。

# SJF\_4

### 測資:

SJF
5
P1 0 3000
P2 1000 1000
P3 2000 4000
P4 5000 2000
P5 7000 1000

### stdout:

| P1 10151 |
|----------|
| P2 10159 |
| P3 10160 |
| P5 10176 |
| P4 10168 |
|          |

# dmesg:

[ 4950.980791] [Project1] 10151 1587911729.904497974 1587911735.035178905 [ 4952.639406] [Project1] 10159 1587911735.035642233 1587911736.693793739 [ 4960.645601] [Project1] 10160 1587911736.694260387 1587911744.699988838 [ 4962.681288] [Project1] 10176 1587911744.700460335 1587911746.735675922 [ 4966.125705] [Project1] 10168 1587911746.736125752 1587911750.180091902

# 理論值:

| P1: 0- 3000    | ±0            | -0.8633458494 |
|----------------|---------------|---------------|
| P2: 3000- 4000 | -0.8628825214 | -1.2027399422 |
| P3: 4000- 8000 | -1.2022732942 | -1.1885805504 |
| P5: 8000- 9000 | -1.1881090534 | -1.1509023932 |
| P4: 9000-11000 | -1.1504525632 | -1.7025042668 |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之 7.75%。

# SJF\_5

### 測資:

SJF
4
P1 0 2000
P2 500 500
P3 1000 500
P4 1500 500

### stdout:

P1 10227
P2 10228
P3 10229
P4 10230

# dmesg:

[ 4993.746374] [Project1] 10227 1587911774.086452726 1587911777.800761387 [ 4994.750980] [Project1] 10228 1587911777.801247680 1587911778.805367350 [ 4995.754470] [Project1] 10229 1587911778.805804187 1587911779.808857675 [ 4996.715778] [Project1] 10230 1587911779.809337493 1587911780.770165013

### 理論值:

| P1: 0-2000    | ±0            | -0.2817091926 |
|---------------|---------------|---------------|
| P2: 2000-2500 | -0.2812228996 | -0.276107693  |
| P3: 2500-3000 | -0.275670856  | -0.2716218314 |
| P4: 3000-3500 | -0.2711420134 | -0.3093189568 |
|               |               |               |

誤差為理論總秒數之 4.42%。

# 5. PSJF

# PSJF\_1

# 測資:

PSJF
4
P1 0 10000
P2 1000 7000
P3 2000 5000
P4 3000 3000

P1 2441
P2 2446
P3 2447
P4 2460

# dmesg:

[ 200.040199] [Project1] 2460 1588006270.548047049 1588006275.988330253 [ 208.064715] [Project1] 2447 1588006268.547272629 1588006284.016858831 [ 220.033849] [Project1] 2446 1588006266.522193682 1588006295.991976125 [ 236.846124] [Project1] 2441 1588006264.597289363 1588006312.812657842

### 理論值:

| P4: 3000- 6000 | -0.0432690944 | -0.5970126708 |
|----------------|---------------|---------------|
| P3: 2000-10000 | -0.0460345876 | -0.5605198    |
| P2: 1000-16000 | -0.0731046078 | -0.5734560668 |
| P1: 0-25000    | ±0            | -1.734854691  |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之3.47%。

# PSJF 2

### 測資:

PSJF
5
P1 0 3000
P2 1000 1000
P3 2000 4000
P4 5000 2000
P5 7000 1000

P1 10382
P2 10390
P3 10391
P4 10399
P5 10409

# dmesg:

[ 5094.176689] [Project1] 10390 1587911876.236817619 1587911878.231077155 [ 5098.160382] [Project1] 10382 1587911874.230568124 1587911882.214769412 [ 5103.458149] [Project1] 10399 1587911884.200221375 1587911887.512536384 [ 5105.482162] [Project1] 10409 1587911887.513082221 1587911889.536549377 [ 5111.326042] [Project1] 10391 1587911882.215251728 1587911895.380429530

# 理論值:

| P2: 1000- 2000 | +0.0082405682 | +0.0044911774 |
|----------------|---------------|---------------|
| P1: 0- 4000    | ±0            | -0.0078344192 |
| P4: 5000- 7000 | -0.020391383  | -0.7040942276 |
| P5: 7000- 8000 | -0.7035483906 | -0.6780901614 |
| P3: 4000-11000 | -0.0073521032 | -0.8282367888 |
|                |               |               |

誤差為理論總秒數之3.77%。

# PSJF 3

### 測資:

PSJF
4
P1 0 2000
P2 500 500
P3 1000 500
P4 1500 500

P1 10444
P2 10445
P3 10453
P4 10454

# dmesg:

[ 5128.234062] [Project1] 10445 1587911911.283904665 1587911912.288449839 [ 5129.226695] [Project1] 10453 1587911912.288974324 1587911913.281082599 [ 5130.247425] [Project1] 10454 1587911913.281589169 1587911914.301811966 [ 5133.266730] [Project1] 10444 1587911910.289929637 1587911917.321118311

### 理論值:

| P2: 500-1000  | -0.0050294354 | +0.0005112752 |
|---------------|---------------|---------------|
| P3: 1000-1500 | +0.0010357602 | +0.0058604282 |
| P4: 1500-2000 | -0.0053538582 | +0.0158644754 |
| P1: 0-3500    | ±0            | +0.0381574302 |
|               |               |               |

誤差為理論總秒數之 0.55%。

# PSJF 4

### 測資:

PSJF
4
P1 0 7000
P2 0 2000
P3 100 1000
P4 200 4000

P2 10490
P3 10491
P4 10492
P1 10489

# dmesg:

[ 5154.347952] [Project1] 10491 1587911936.755436416 1587911938.402339786 [ 5157.745380] [Project1] 10490 1587911936.572263611 1587911941.799767475 [ 5165.736071] [Project1] 10492 1587911941.800244300 1587911949.790458625 [ 5179.380618] [Project1] 10489 1587911949.790906826 1587911963.435006197

### 理論值:

| P3: 100- 1100  | -0.01662808768 | -0.36773364448 |
|----------------|----------------|----------------|
| P2: 0- 3000    | ±0             | -0.7665229164  |
| P4: 3000- 7000 | -0.7660460914  | -0.7678674736  |
| P1: 7000-14000 | -0.7674192726  | -1.1093823892  |
|                |                |                |

誤差為理論總秒數之3.97%。

# PSJF 5

### 測資:

PSJF
5
P1 100 100
P2 100 4000
P3 200 200
P4 200 4000
P5 200 7000

P1 10557
P3 10559
P2 10558
P4 10560
P5 10561

#### dmesg:

[ 5193.373346] [Project1] 10557 1587911977.231859339 1587911977.427733757 [ 5193.767238] [Project1] 10559 1587911977.428303768 1587911977.821625656 [ 5201.738378] [Project1] 10558 1587911977.822077056 1587911985.792765822 [ 5209.757182] [Project1] 10560 1587911985.793260439 1587911993.811570079 [ 5223.858375] [Project1] 10561 1587911993.812026690 1587912007.912762744

#### 理論值:

| P1: 100-200    | ±0             | -0.00392647468 |
|----------------|----------------|----------------|
| P3: 200-400    | -0.00335646368 | -0.00963636104 |
| P2: 400-4400   | -0.00918496104 | -0.03053190224 |
| P4: 4400-8400  | -0.03003728524 | -0.00376335244 |
| P5: 8400-15400 | -0.00330674144 | +0.11136682496 |
|                |                |                |

誤差為理論總秒數之 0.36%。

# 6. 討論與實作過程中遇到的困難

### 雙核與單核的比較與抉擇

雖然最後我是以單核的方式來實作,但其實我一開始是採取雙核,也就是排程 綁在一顆 CPU 上,子程序綁在另一顆 CPU 上的做法。因為這種做法不會讓排程與 子程序競爭同一顆 CPU,理應執行時間會比較短,而且比較不會出現某一個 time unit 的時間特別長的情形。然而途中,我卻遇到了難以解決的難題。

雙核的設計,我是採取排程和子程序都會在迴圈中跑 unit time,理論上兩者的時間就會同步。然而,排程因為要檢查新 ready 的子程序,和決定下一個執行的子程序,勢必會花費比子程序多的時間去處理,導致排程的 unit time 比子程序的長。

因為這個現象,測試 SJF\_2 時,理論上 P1 應在 200 時跑完,但 P1 的 200 卻是排程的 18X,讓排程以為 P3 還沒 ready,P1 就跑完了,便會先執行已 ready 的 P2,導致結果錯誤。

經過一番思考及測試後,發現單核的演算法完全不會遇到這個問題,所有排程方式的子程序執行的順序完全可預期且正確,而且測試資料的誤差也都不超過 10%,還算是個可接受的結果,所以最後就改以單核的方式實作了。

# 分析測試數據

由以上結果可以看出,大部分測試資料的誤差都是負的,代表實際時間比理論時間短,推測原因為:當有一個子程序長時間連續執行,排程所須花費的工夫就會因不需要做改變而比較少,所以整體的執行時間就下降了。

當然,上述情形也不一定百分之百如此,例如 FIFO\_2 的 P1,明明連續執行了 80000 個 time unit,卻耗費了比理論值還長的時間。所幸多出來的誤差和 80000 個 time unit 的總時長相比不大,仍然是可接受的值。

### 可改善之處

我在實作 PSJF 的時候,想說既然是 preemptive,我就每個 time unit 都重新判斷剩餘執行時間最小的子程序就好了。 然而,在撰寫這份 report,計算理論值時才想到,PSJF 要重新判斷剩餘執行時間最小的子程序的時間點,只有兩個:有新的子程序 ready 時、現在執行的子程序結束時,所以在每個 time unit 都做判斷完全是做白工。

然而,如果要重新去修改程式,所有的測試以及開頭的設計都要全部重測、重寫。想想現在的做法其實也不算錯,只是不夠聰明而已,測試的誤差也不算太大,所以便不修改程式,而把這件事寫在 report 中。