# 隐马尔可夫模型与条件随 机场笔记

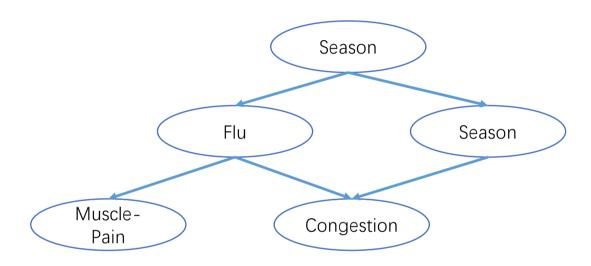
baiziyu 2018年6月30日

# 概率图模型

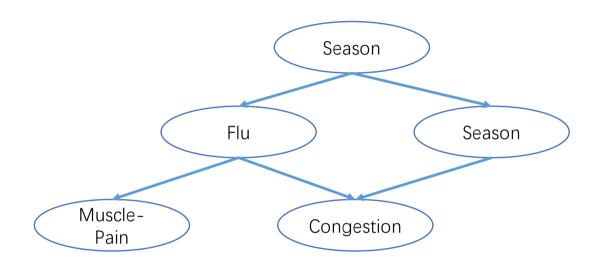
用途: 简化联合概率的计算

用自由度

表示需要计算的概率值个数



### 概率图模型



计算P(SFHMS)需要计算63个概率值 S取值有4种, F,H,M,C取值各2种, 故自由度=4\*2\*2\*2\*2-1=63 由概率图进行因子分解则

P(S,F,H,C,M)

=P(M|SHFC)P(SHFC)

=P(M|F)P(SHFC)

=P(M|F)P(C|SFH)P(SFH)

=P(M|F)P(C|FH)P(SFH)

=P(M|F)P(C|FH)P(F|SH)P(SH)

=P(M|F)P(C|FH)P(F|S)P(H|S)P(S)

P(S)自由度=4,

P(FIS)自由度=3,

P(F|S) P(y|Spring),P(n|Spring) 自由度=1

P(y|Summer),P(n|Summer) 自由度=1

P(y|Autumn),P(n|Autumn) 自由度=1

P(y|Winter),P(n|Winter) 自由度=1

P(M|F) 自由度2

P(C|FH) 自由度4

P(FIS) 自由度4

2+4+4+4+3=17

# 产生式模型与判别式模型

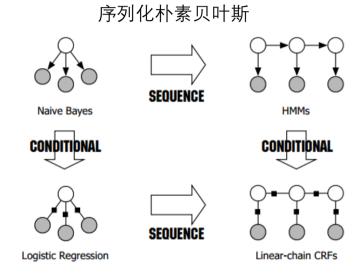
|    | 产生式分类模型           | 判别式分类模型   |
|----|-------------------|-----------|
| 思路 | 先求P(X,Y),再求P(Y X) | 直接求P(Y X) |
| 模型 | 朴素贝叶斯、HMM         | 逻辑回归、CRF  |

朴素贝叶斯原理概述

逻辑回归原理概述

$$P(Y|X) = \frac{P(XY)}{P(X)}$$
 联合概率  
$$= \frac{P(X|Y)P(Y)}{P(X)}$$

# 四种模型的概率图模型以及关系



#### 隐马尔可夫模型的基本概念

- 隐马尔可夫模型是关于时序的概率模型,描述一个隐藏的马尔科夫链随机生成不可观测的状态序列, 再由各个状态序列随机生成一个观测而产生观测的序列的过程
- 隐马尔可夫模型的三要素:状态转移概率矩阵A. 初始状态分布矩阵π. 发射(观测)概率矩阵B
- 隐马尔可夫模型是一个**生成模型**,表示状态序列和观测序列的<mark>联合分布</mark>,但是状态序列是隐藏的,不可观测的
- 隐马尔可夫模型可以用于标注,这时状态对应着标记。标注问题是给定观测序列预测其对应的标记 序列
- 马尔科夫模型的两个基本假设
  - 齐次马尔可夫性假设 假设隐藏的马尔可夫链在任意时刻t的状态只依赖于其前一时刻的状态,与其他时刻的状态及观测无关,也与时刻t无关
  - 观测独立性假设 假设任意时刻的观测只依赖于该时刻的马尔可夫链状态,与其他观测及状态无关

#### 通过一个例子, 理解马尔科夫、隐马的相关术语及含义

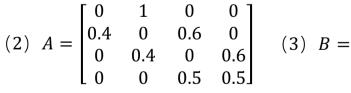
- (1) 等概率随机选取1个盒子
- (2) 从一个盒子随机转移到下一个盒子,规则是:如果当前盒子是盒子1,那么下一个盒子一定是盒子2,如果当前是盒子2或3,那么分别以概率0.4和0.6转移到左边或右边的盒子,

如果当前盒子4,那么各以0.5的概率停留在盒子4或 转移到盒子3

(3) 每个盒子球的颜色及数量

| 盒子  | 1 | 2 | 3 | 4 |
|-----|---|---|---|---|
| 红球数 | 5 | 3 | 6 | 8 |
| 白球数 | 5 | 7 | 4 | 2 |

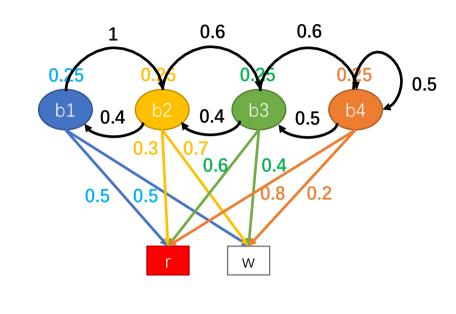
(1)  $\pi = [0.25, 0.25, 0.25, 0.25]$  初始概率分布



状态转移概率分布

L0.8 0.2」 发射矩阵

[0.5 0.5] [0.3 0.7]



观测序列

r

r

W

W

r

### 隐马尔可夫模型的三个基本问题

#### ■ 基本问题一

■ 问题描述:已知模型 $\mu = (A, B, \pi)$ . 一个观测序列 $0 = (O_1, O_2, ..., O_T)$ . 求 $P(O|\mu)$ 

■ 计算方法:动态规划——前向、后向算法

#### ■ 基本问题二

■ 问题描述:已知模型 $\mu = (A, B, \pi)$ ,一个观测序列 $0 = (O_1, O_2, ..., O_T)$ ,求 $P(Q|\mu, O)$ 

■ 计算方法:动态规划——维特比算法

#### ■ 基本问题三

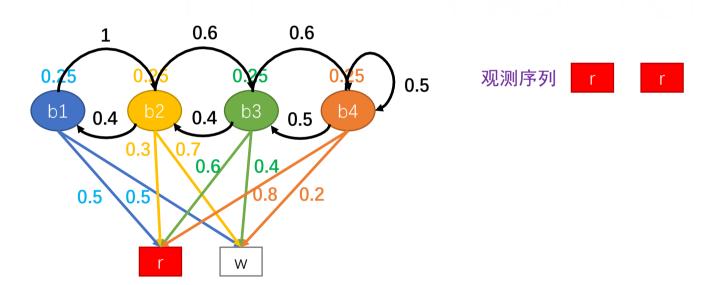
■ 问题描述:已知一个观测序列 $O = (O_1, O_2, ..., O_T)$ ,求参数 $\mu$ ,使得似然函数 $P(O|\mu)$ 最大,即  $\arg \max_{\mu} P(O|\mu)$ 

■ 计算方法: (1) 极大似然估计(2) EM算法——BW算法

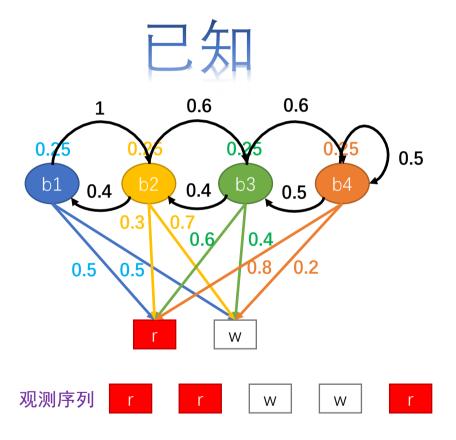
基本问题1——概率计算问题(前、后向算法)

# 已知

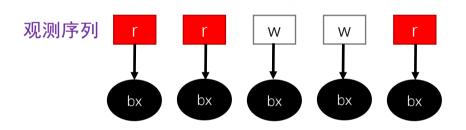
# 计算观测到序列概率



## 基本问题2——观测/解码问题(Viterbi算法)



# 求最佳隐含状态



# 基本问题3——学习问题(Baum-Welch算法)

# 已知

# 估计模型中的数值

观测序列

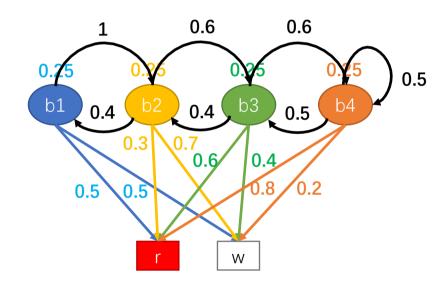
r

r

W

W

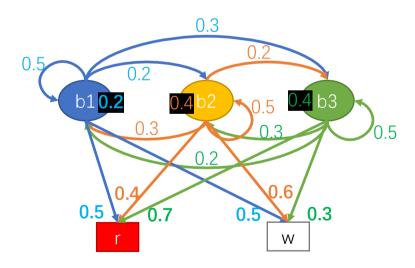
r



### 求解基本问题1——前向算法

■ 给定盒子和球组成的隐马尔可夫模型
$$\lambda=(A,B,\pi)$$
,其中,
$$A=\begin{bmatrix}0.5&0.2&0.3\\0.3&0.5&0.2\\0.2&0.3&0.5\end{bmatrix}, B=\begin{bmatrix}0.5&0.5\\0.4&0.6\\0.7&0.3\end{bmatrix}, \pi=(0.2,0.4,0.4)^T$$

设T=4, O=(红,白,红,白), 试用前向算法计算 $P(O|\lambda)$ .



**前向概率** 给定隐马尔可夫模型 $\lambda$ ,定义到时刻t部分观测序列为 $O_1,O_2,\cdots,O_t$ 且状态为 $q_i$ 的概率为前向概率,记作  $\alpha_{\mathsf{t}}(i)=P(O_1,O_2,\ldots,O_t,i_t=q_i|\lambda)$ 

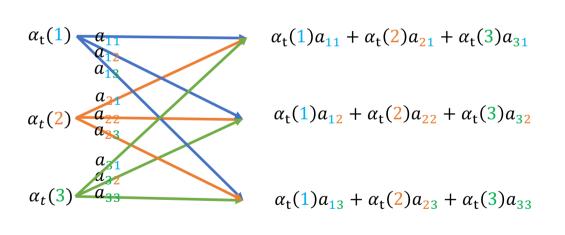
#### 观测序列概率的前向算法

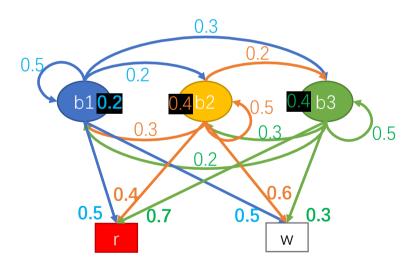
输入: 隐马尔可夫模型A, 观测序列O;

输出:观测序列的概率 $P(O|\lambda)$ .

- (1) 初值  $\alpha_1(i) = \pi_i b_i(O_1)$ ,  $i=1,2,\cdots,N$  N表示状态数量
- (2) 递推 对 $t=1,2,\cdots,T-1$ ,  $\alpha_{t+1}(i) = \left[\sum_{j=1}^{N} \alpha_{t}(j)a_{ji}\right]b_{i}(O_{t+1}), \ \ i=1,2,\cdots,N \ N表示状态数量$
- (3) 终止  $P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_T(i)$

$$\pi_{1} \longrightarrow \times b_{1}(O_{1}) = \alpha_{1}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{2}) = \alpha_{2}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{3}) = \alpha_{3}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{4}) = \alpha_{4}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{2}) = \alpha_{2}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{3}) = \alpha_{3}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{4}) = \alpha_{4}(1) \longrightarrow \times b_{1}(O_{2}) = \alpha_{1}(2) \longrightarrow \times b_{2}(O_{2}) = \alpha_{2}(2) \longrightarrow \times b_{2}(O_{3}) = \alpha_{3}(2) \longrightarrow \times b_{2}(O_{4}) = \alpha_{4}(2) \longrightarrow \times b_{2}(O_{2}) = \alpha_{2}(3) \longrightarrow \times b_{3}(O_{3}) = \alpha_{3}(3) \longrightarrow \times b_{3}(O_{4}) = \alpha_{4}(3) \longrightarrow \times b_{3}(O_{2}) = \alpha_{1}(3) \longrightarrow \times b_{3}(O_{2}) = \alpha_{2}(3) \longrightarrow \times b_{3}(O_{3}) = \alpha_{3}(3) \longrightarrow \times b_{3}(O_{4}) = \alpha_{4}(3) \longrightarrow \times b_{4}(O_{4}) = \alpha_{4}(O_{4}) = \alpha_{4}(O_{4}) \longrightarrow \times b_{4}(O_{4}) \longrightarrow \times b_{4}(O_$$





$$\alpha_{2}(j) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{1}(i)a_{ij}\right)b_{1}(O_{2}) = (\alpha_{1}(1)a_{11} + \alpha_{1}(2)a_{21} + \alpha_{1}(3)a_{31})b_{1}(O_{2})$$

$$= (0.1 \times 0.5 + 0.16 \times 0.3 + 0.28 \times 0.2) \times 0.5 = 0.077$$

$$\alpha_{2}(2) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{1}(i)a_{i2}\right)b_{2}(O_{2}) = (\alpha_{1}(1)a_{12} + \alpha_{1}(2)a_{22} + \alpha_{1}(3)a_{32})b_{2}(O_{2})$$

$$= (0.1 \times 0.2 + 0.16 \times 0.5 + 0.28 \times 0.3) \times 0.6 = 0.1104$$

$$\alpha_{2}(3) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{1}(i)a_{i3}\right)b_{3}(O_{2}) = (\alpha_{1}(1)a_{13} + \alpha_{1}(2)a_{23} + \alpha_{1}(3)a_{33})b_{3}(O_{2})$$

$$= (0.1 \times 0.3 + 0.16 \times 0.2 + 0.28 \times 0.5) \times 0.3 = 0.0606$$

$$\alpha_{3}(j) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{2}(i)a_{i1}\right)b_{1}(O_{3}) = (\alpha_{2}(1)a_{11} + \alpha_{2}(2)a_{21} + \alpha_{2}(3)a_{31})b_{1}(O_{3})$$

$$= (0.077 \times 0.5 + 0.1104 \times 0.3 + 0.0606 \times 0.2) \times 0.5 = 0.04187$$

$$\alpha_{3}(j) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{2}(i)a_{ij}\right)b_{j}(O_{3})$$

$$= (0.077 \times 0.2 + 0.1104 \times 0.5 + 0.0606 \times 0.3) \times 0.4 = 0.035512$$

$$\alpha_{3}(j) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{2}(i)a_{i2}\right)b_{2}(O_{3}) = (\alpha_{2}(1)a_{12} + \alpha_{2}(2)a_{22} + \alpha_{2}(3)a_{32})b_{2}(O_{3})$$

$$= (0.077 \times 0.2 + 0.1104 \times 0.5 + 0.0606 \times 0.3) \times 0.4 = 0.035512$$

$$\alpha_{3}(j) = \left(\sum_{i=1}^{3} \alpha_{2}(i)a_{i3}\right)b_{3}(O_{3}) = (\alpha_{2}(1)a_{13} + \alpha_{2}(2)a_{23} + \alpha_{2}(3)a_{33})b_{3}(O_{3})$$

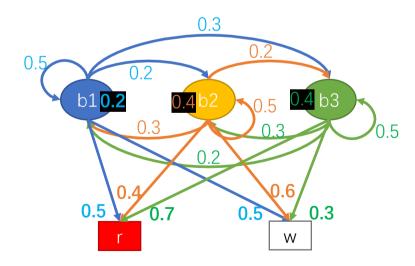
$$= (0.077 \times 0.3 + 0.1104 \times 0.2 + 0.0606 \times 0.5) \times 0.7 = 0.05284$$

$$P(O|\mu) = \sum_{i=1}^{3} \alpha_3(i) = \alpha_3(1) + \alpha_3(2) + \alpha_3(3)$$
  
= 0.04187+0.035512+0.05284=0.13022

### 求解基本问题1——后向算法

■ 给定盒子和球组成的隐马尔可夫模型
$$\lambda=(A,B,\pi)$$
,其中,
$$A=\begin{bmatrix}0.5&0.2&0.3\\0.3&0.5&0.2\\0.2&0.3&0.5\end{bmatrix},\ B=\begin{bmatrix}0.5&0.5\\0.4&0.6\\0.7&0.3\end{bmatrix},\ \pi=(0.2,0.4,0.4)^T$$

设T=4, O=(红,白,红,白), 试用后向算法计算 $P(O|\lambda)$ .



**后向概率** 给定隐马尔可夫模型 $\lambda$ ,定义在时刻t状态为 $q_i$ 的条件下,从t+1到T的部分观测序列为  $o_{t+1}$ , $o_{t+2}$ ,…, $o_T$ 的概率为后向概率,记作

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, ..., o_T | i_t = q_i, \lambda)$$

#### 观测序列概率的后向算法

输入: 隐马尔可夫模型A, 观测序列O;

输出:观测序列的概率 $P(O|\lambda)$ .

- (1) 初值  $\beta_{\mathrm{T}}(i) = 1$ ,  $i=1,2,\cdots,N$  N表示状态数量
- (2) 递推 对t=T-1,T-2,···,1,

$$\beta_t(i) = \sum_{j=1}^N a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_{t+1}(j)$$
, i=1,2,···,N N表示状态数量

(3) 终止

$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^{N} \pi_i b_i(o_1) \beta_1(i)$$

```
后向算法
          \beta_1(1) = 0.2451
                                                      \beta_3(1) = \beta_3(2) = \beta_3(3) = 1
    s1
                        \beta_2(1) = 0.54
          \beta_1(2) = 0.2622
                                        \beta_3(2) = 1
                        \beta_2(2) = 0.49
          \beta_1(3) = 0.2277
                                         \beta_3(3) = 1 \quad \beta_2(1) = \sum_{j=1}^3 a_{1j} b_j(O_3) \beta_3(j) = a_{11} b_1(O_3) \beta_3(1) + a_{12} b_2(O_3) \beta_3(2) + a_{13} b_3(O_3) \beta_3(3)
                        \beta_2(3) = 0.57
                                                      =0.5\times0.5\times1+0.2\times0.4\times1+0.3\times0.7\times1=0.54
                                                      \beta_2(2) = \sum_{i=1}^3 a_{2i} b_i(O_3) \beta_3(j) = a_{21} b_1(O_3) \beta_3(1) + a_{22} b_2(O_3) \beta_3(2) + a_{23} b_3(O_3) \beta_3(3)
      0
                                                      =0.3\times0.5\times1+0.5\times0.4\times1+0.2\times0.7\times1=0.49
                                                     \beta_2(3) = \sum_{i=1}^3 a_{3i}b_i(O_3)\beta_3(j) = a_{31}b_1(O_3)\beta_3(1) + a_{32}b_2(O_3)\beta_3(2) + a_{33}b_3(O_3)\beta_3(3)
                                                      =0.2\times0.5\times1+0.3\times0.4\times1+0.5\times0.7\times1=0.57
                [0.5
                         0.2 0.31
                                                      \beta_1(i) = \sum a_{ij}b_j(O_2)\beta_2(j)
          A = 0.3
                         0.5 0.2
                10.2
                         0.3
                                                      \beta_1(1) = \sum_{j=1}^3 a_{1j} b_j(O_2) \beta_2(j) = a_{11} b_1(O_2) \beta_2(1) + a_{12} b_2(O_2) \beta_2(2) + a_{13} b_3(O_2) \beta_2(3)
                  v1-红 v2-白
                                                      =0.5\times0.5\times0.54+0.2\times0.6\times0.49+0.3\times0.3\times0.57=0.2451
               b1[0.5 0.5]
                                                      \beta_1(2) = \sum_{j=1}^3 a_{2j} b_j(O_2) \beta_2(j) = a_{21} b_1(O_2) \beta_2(1) + a_{22} b_2(O_2) \beta_2(2) + a_{23} b_3(O_2) \beta_2(3)
           B \rightleftharpoons 2 \mid 0.4
                             0.6
                                                      =0.3\times0.5\times0.54 + 0.5\times0.6\times0.49 + 0.2\times0.3\times0.57 = 0.2622
               b3L0.7
                             0.3
                                                      \beta_1(3) = \sum_{i=1}^3 a_{3i}b_i(O_2)\beta_2(j) = a_{31}b_1(O_2)\beta_2(1) + a_{32}b_2(O_2)\beta_2(2) + a_{33}b_3(O_2)\beta_2(2)
                                                      a_{33}b_3(0_2)\beta_2(3)
            \pi = [0.2, 0.4, 0.4]
                                                      =0.2×0.5×0.54 + 0.3×0.6×0.49 + 0.5×0.3×0.57 = 0.2277 P(O|\mu) = \sum_{i=1}^{3} \pi_i \beta_1(i) = \pi_1 \beta_1(1) + \pi_2 \beta_1(2) + \pi_3 \beta_1(3)
                                                      =0.2\times0.5\times0.2451 + 0.4\times0.4\times0.2622 + 0.4\times0.7\times0.2277 = 0.130218
                                                                                                                                                                                  18
```

#### 求解基本问题2——维特比算法

- 维特比算法是用动态规划解隐马尔可夫模型预测问题,即用动态规划(dynamic programming)求概率最大路径(最优路径)。这时一条路径对应着一个状态序列。
- 根据动态规划原理,最优路径具有这样的特性:如果最优路径在时刻t通过结点 $i_t^*$ ,那么这一路径从结点 $i_t^*$ 到终点 $i_t^*$ 的部分路径,对于从 $i_t^*$ 到 $i_t^*$ 的所有可能的部分路径来说,必须是最优的。
- 依据上面的这一原理,我们只需从时刻t=1开始,递推地计算在时刻t状态为i的各条部分路径的最大概率,直至得到时刻t=T状态为i的各条路径的最大概率

## 求解基本问题2——维特比算法

- 时刻t=T的最大概率即为最优路径的概率 $P^*$ ,最优路径的终结点 $i_T^*$ 也同时得到
- 之后,为了找出最优路径的各个结点,从终结点 $i_T^*$ 开始,由后向前逐步求得结点 $i_{T-1}^*$ ,  $i_{T-2}^*$ , …,  $i_1^*$ , 得到最优路径 $I^*=(i_1^*,i_2^*,...,i_T^*)$

定义 在时刻t状态为i的所有单个路径(
$$i_1, i_2, ..., i_t$$
)中概率最大值为 
$$\delta_{\mathsf{t}}(i) = \max_{i_1, i_2, ..., i_{t-1}} P(i_t = i, i_{t-1}, ..., i_1, o_t, ..., o_1 | \lambda), \quad i = 1, 2, ..., N$$

 $\delta$ 的递推公式:

$$\begin{split} \delta_{\mathsf{t}+1}(i) &= \max_{i_1,i_2,\dots,i_{t-1}} P(i_{t+1} = i,i_t,\dots,i_1,o_{t+1},\dots,o_1 | \lambda) \\ &= \max_{1 \leq j \leq N} \bigl[ \delta_t(j) a_{ji} \bigr] b_i(o_{t+1}) \;, \quad i = 1,2,\dots,N; \; \mathsf{t} = 1,2,\cdots,\mathsf{T} - 1 \end{split}$$

定义 在时刻t状态为i的所有单个路径( $i_1, i_2, ..., i_{t-1}, i_t$ )中概率最大的路径的第t-1个结点为  $\Psi_t(i) = \underset{1 \leq j \leq N}{arg} \max_{1 \leq j \leq N} \left[ \delta_{t-1}(j) a_{ji} \right], \ i = 1,2,...,N$ 

#### 维特比算法算法

输入: 隐马尔可夫模型A, 观测序列O;

输出:最优路径 $I^* = (i_1^*, i_2^*, \dots, i_T^*)$ 

(1) 初始化

$$\delta_1(i) = \pi_i b_i(o_1), \quad i = 1, 2, ..., N$$
  
 $\Psi_1(i) = 0, \quad i = 1, 2, ..., N$ 

(2) 递推 对t=2,3,···,T

$$\begin{split} \delta_t(\mathbf{i}) &= \max_{1 \leq j \leq N} \left[ \delta_{t-1}(j) a_{ji} \right] b_i(o_t) \;, \;\; i = 1, 2, \dots, N \\ \Psi_t(i) &= \arg\max_{1 \leq j \leq N} \left[ \delta_{t-1}(j) a_{ji} \right] \;, \;\; i = 1, 2, \dots, N \end{split}$$

(3) 终止

$$P^* = \max_{1 \le i \le N} \delta_T(i)$$

$$i_T^* = \arg \max_{1 \le i \le N} [\delta_T(i)]$$

(4) 最优路径回溯 对t=T-1,T-2,...1

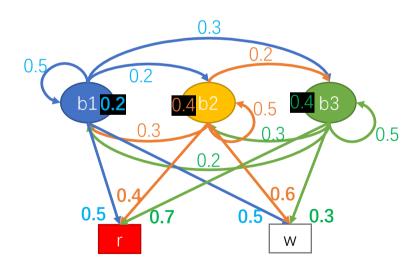
$$i_t^* = \Psi_{t+1}(i_{t+1}^*)$$

求得最优路径 $I^* = (i_1^*, i_2^*, ..., i_T^*)$ 

### 求解基本问题2——维特比算法

■ 给定盒子和球组成的隐马尔可夫模型
$$\lambda=(A,B,\pi)$$
,其中 
$$A=\begin{bmatrix}0.5 & 0.2 & 0.3\\0.3 & 0.5 & 0.2\\0.2 & 0.3 & 0.5\end{bmatrix}, \ B=\begin{bmatrix}0.5 & 0.5\\0.4 & 0.6\\0.7 & 0.3\end{bmatrix}, \ \pi=(0.2,0.4,0.4)^T$$

设T=4, O=(红,白,红), 试用维特比算法求解最优路径 $I^* = (i_1^*, i_2^*, i_3^*)$ .



#### 维特比算法

 $\delta_1(2) = 0.16$ 

$$\delta_1(1) = 0.1$$

 $\delta_3(1) = 0.00756$ 

 $\delta_3(3) = 0.0147$ 

3

s1

$$\delta_2(1) = 0.028$$
 $\delta_3(2) = 0.01008$ 

s2

$$\delta_2(2) = 0.0504$$

 $\delta_1(3) = 0.056$ 

$$\delta_2(3) = 0.042$$

0

t

1

2

[0.5 0.2 0.3]

 $A = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.5 & 0.2 \end{bmatrix}$ 

 $[0.2 \quad 0.3 \quad 0.5]$ 

v1-红 v2-白

 $0.4 \quad 0.6$ b3[0.7 0.3]

 $\pi = [0.2, 0.4, 0.4]$ 

 $\delta_1(i) = \pi_i b_i(O_1)$ 

 $\delta_1(1) = \pi_1 b_1(0_1) = 0.2 \times 0.5 = 0.1$ 

 $\delta_1(2) = \pi_2 b_2(O_1) = 0.4 \times 0.4 = 0.16$ 

 $\delta_1(3) = \pi_3 b_3(O_1) = 0.4 \times 0.7 = 0.28$ 

 $\psi_1(1) = \psi_1(2) = \psi_1(3) = 0$ 

 $\delta_2(j) = \max_{1 \le i \le 3} \left[ \delta_1(i) a_{ij} \right] b_j(O_2)$ 

 $\delta_2(1) = \max_{1 \le i \le 3} [\delta_1(i)a_{i1}] b_1(O_2)$ 

 $=0.056 \times 0.5 = 0.028$ 

 $\delta_1(1)a_{11} = 0.1 \times 0.5 = 0.05$ 

 $\delta_1(2)a_{21} = 0.16 \times 0.3 = 0.048$ 

 $\delta_1(3)a_{31} = 0.28 \times 0.2 = 0.056 \quad \psi_2(1) = 3$ 

 $\delta_2(2) = \max_{1 \le i \le 3} [\delta_1(i)a_{i2}] b_2(O_2)$ 

 $=0.084 \times 0.6 = 0.0504$  $\delta_1(1)a_{12} = 0.1 \times 0.2 = 0.02$ 

 $\delta_1(2)a_{22} = 0.16 \times 0.5 = 0.08$ 

 $\delta_1(3)a_{32} = 0.28 \times 0.3 = 0.084$   $\psi_2(2) = 3$ 

 $\delta_2(3) = \max_{1 \le i \le 3} [\delta_1(i)a_{i3}] b_3(0_2)$ 

 $=0.14\times0.3=0.042$ 

 $\delta_1(1)a_{13} = 0.1 \times 0.3 = 0.03$ 

 $\delta_1(2)a_{23} = 0.16 \times 0.2 = 0.032$ 

 $\delta_1(3)a_{33} = 0.28 \times 0.5 = 0.14$   $\psi_2(3) = 3$ 

 $\delta_3(j) = \max_{1 \le i \le 3} \left[ \delta_2(i) a_{ij} \right] b_j(O_3)$ 

 $\delta_3(1) = \max_{1 \le i \le 3} [\delta_2(i)a_{i1}] b_1(O_3)$ 

 $=0.01512\times0.5 = 0.00756$ 

 $\delta_2(1)a_{11} = 0.028 \times 0.5 = 0.014$ 

 $\delta_2(2)a_{21} = 0.0504 \times 0.3 = 0.015 \quad \psi_3(1) = 2$ 

 $\delta_2(3)a_{31} = 0.042 \times 0.2 = 0.0084$ 

 $\delta_3(2) = \max_{1 \le i \le 3} [\delta_2(i)a_{i2}] \, b_2(O_3)$ 

 $=0.0252\times0.4 = 0.01008$ 

 $\delta_2(1)a_{12} = 0.028 \times 0.2 = 0.0056$ 

 $\delta_2(2)a_{22} = 0.0504 \times 0.5 = 0.0252 \ \psi_3(2) = 2$ 

 $\delta_2(3)a_{32}^{-} = 0.042 \times 0.3 = 0.0126$ 

 $\delta_3(3) = \max_{1 \le i \le 3} [\delta_2(i)a_{i3}] b_3(O_3)$ 

 $=0.021\times0.7 = 0.0147$  $\delta_2(1)a_{13} = 0.028\times0.3 = 0.0084$ 

 $\delta_2(2)a_{23} = 0.0504 \times 0.2 = 0.01008$ 

 $\delta_2(3)a_{33} = 0.042 \times 0.5 = 0.021$   $\psi_3(3) = 3$ 

24

 $\widehat{q_3} = \arg\max_{0 \le i \le 2} [\delta_3(i)] = 3$ 

 $\widehat{q_t} = \psi_{t+1}(\widehat{q_{t+1}})$ 

 $\widehat{q_2} = \psi_3(\widehat{q_3}) = \psi_3(3) = 3$ 

 $\widehat{q_1} = \psi_2(\widehat{q_2}) = \psi_2(3) = 3$ 

## 求解基本问题3——极大似然估计(统计次数方法)

■ 在训练语料给出了观测序列 $O=(o_1,o_2,...,o_T)$ 以及对应的隐藏状态序列 $Q=(q_1,q_2,...,q_T)$ 的情况下,可以采用最大似然估计法估计模型中的参数 $\mu=(A,B,\pi)$ 

$$\overline{\pi_i} = \delta(q_1, s_i)$$

$$\overline{a_{ij}} = \frac{Q$$
中从状态 $q_i$ 转移到 $q_j$ 的次数  $Q$ 中从状态 $q_i$ 转移到另一状态(包括 $q_i$ 自身)的次数

$$\overline{b_j(k)} = \frac{Q + \text{以状态}q_j 输出符号v_k 的次数}{Q \text{到达}q_j 的次数}$$

## 求解基本问题3——EM算法(Baum-Welch算法)

■ 步骤1 初始化

随机地给参数 $\pi_i$ ,  $a_{ij}$ ,  $b_j(k)$ 赋值, 使其满足如下约束

$$\sum_{i=1}^{N} \pi_i = 1 \qquad \sum_{j=1}^{N} a_{ij} = 1, 1 \le i \le N \qquad \sum_{k=1}^{M} b_j(k) = 1, 1 \le j \le N$$

- 步骤2 EM计算
  - E步骤 由模型参数计算期望值
  - (1) 给定HMM参数 $\mu$ 和观察序列 $O = (O_1, O_2, ..., O_T)$ , 在时间t位于状态 $s_i$ , 时间t + 1位于状态 $s_i$ 概率

$$\xi_{t}(i,j) = \frac{\alpha_{t}(i)a_{ij}b_{j}(O_{t+1})\beta_{t+1}(j)}{\sum_{i=1}^{N}\sum_{j=1}^{N}\alpha_{t}(i)a_{ij}b_{j}(O_{t+1})\beta_{t+1}(j)}$$

(2) 给定HMM参数 $\mu$ 和观察序列 $O = (O_1, O_2, ..., O_T)$ , 在时间t位于状态 $s_i$ 的概率

$$\gamma_t(i) = \sum_{j=1}^N \xi_t(i,j)$$

■ M步骤 由期望值重新估计模型参数

$$\overline{a}_{i} = \gamma_{t}(i) \qquad \overline{a}_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \xi_{t}(i,j)}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_{t}(i)} \qquad \overline{b}_{j}(k) = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_{t}(j) \times \delta(O_{t}, v_{k})}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_{t}(j)}$$

## 求解基本问题3——EM算法(Baum-Welch算法)

## 求解基本问题3——EM算法(Baum-Welch算法)

- 实际应用中的问题
- 系统不知道各隐含状态的实际意义
   用训练出的模型实际测试任务,根据状态序列人工判别各隐含状态标签的实际意义
- 2. 系统不知道模型的具体任务 根据任务的不同,设置针对特定任务的初始模型参数值

## 隐马应用——分词

- 观测序列 小明硕士毕业于中国科学院计算所
- 状态序列
  - 状态说明 B代表该字是词语中的起始字 M代表是词语中的中间字 E代表是词语中的结束字 S则代表是单字成词
  - 状态序列 BEBEBMEBEBMEBES
- 分词结果 小明/硕士/毕业于/中国/科学院/计算/所

## 隐马应用——分词

- 模型训练 采用极大似然估计法, 估计模型参数 $\mu = (A, B, \pi)$
- 测试分词 采用viterbi算法,计算最优状态序列

## 参考文献

- 《统计自然语言处理》宗成庆 第6章 隐马尔可夫模型
- 《统计学习方法》 李航 第10章 隐马尔可夫模型
- 分词训练语料 <a href="https://github.com/ldanduo/HMM">https://github.com/ldanduo/HMM</a>