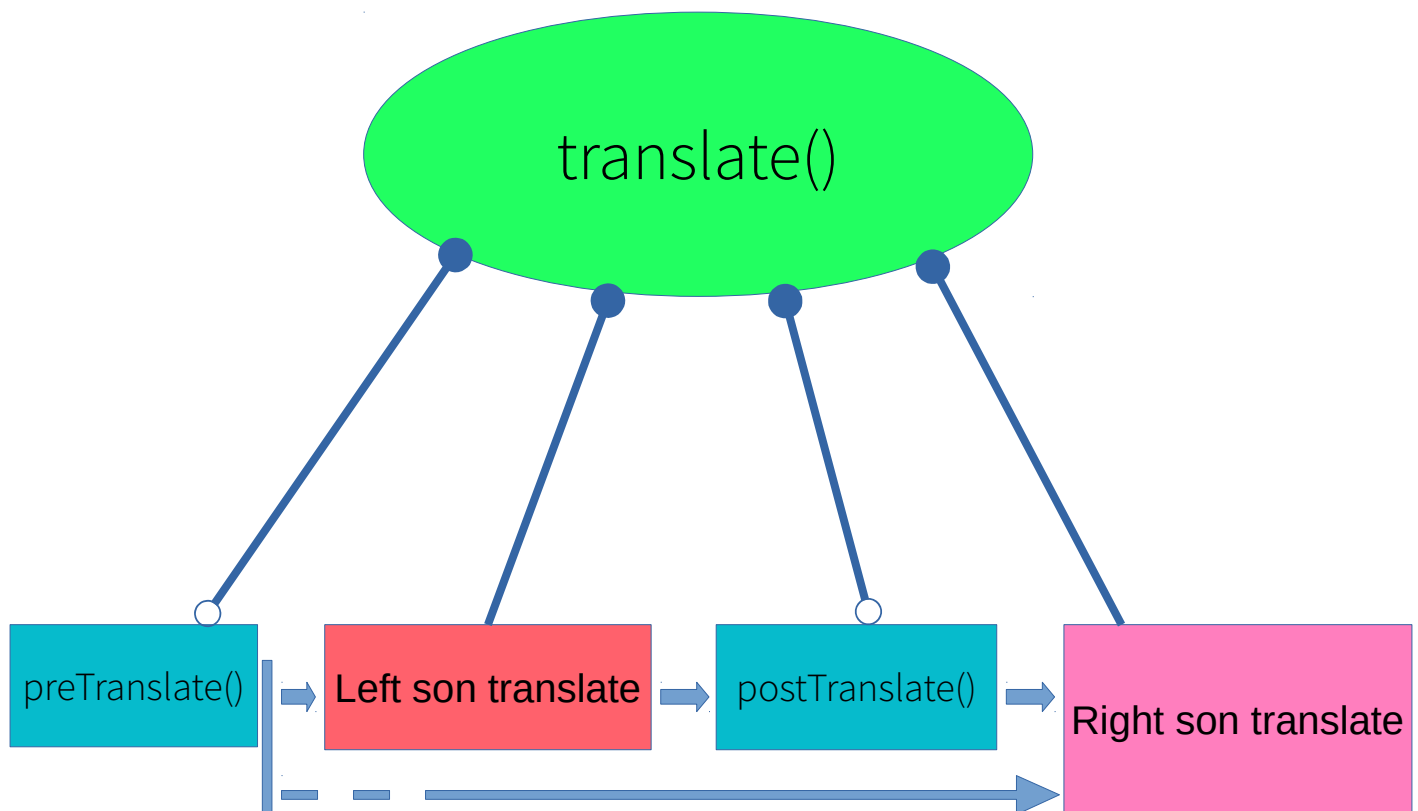


# Traduction des noeuds

Toutes les instructions traduites de l'ezlangage vers le C++ sont représentées par des classes appelées modules. Tous les modules héritent de la classe abstraite "Node". Celle-ci possède deux méthodes virtuelles : *preTranslate* et *postTranslate*. Ces deux méthodes sont utilisées dans la méthode finale *translate*. La traduction respecte le schéma suivant :

## NODE



Ainsi, *preTranslate()* est appelé avant la traduction du fils gauche, représentant les instructions contenues au sein du noeud. Cette méthode doit-être redéfinie dans chaque sous-classe de Node non abstraite. Elle représente la syntaxe de début propre à l'instruction, elle en constitue l'intégralité pour les instructions qui n'ont pas de fils gauche (les instructions "sur une seule ligne").

*postTranslate()* est appelé après la traduction du fils gauche et permet de fermer l'instruction. Par défaut, cette méthode retourne une chaîne vide. La plupart du temps, la surcharge de cette méthode sera une accolade fermante ("}").

La traduction du fils droit, correspond aux noeuds suivants le noeud courant, donc aux instructions suivantes. Cette traduction est effectué par la classe noeud et n'a donc pas à être géré dans la définition d'un module.