

# 木犀团队2019年秋季招新 For 2018 测试任务

## 1. 完成对于Go语言基本语法的学习

参考网站：

- [菜鸟教程](#)
- [Go语言中文网](#)
- [Go语言官网](#)
- [在线Go语言编译平台](#)

完成以下几道题目（使用Go语言）：

- [Leetcode - 最长公共前缀](#)
- [Leetcode - 有效的括号](#)
- [Leetcode - 两两交换链表中的节点](#)

完成后以截图的形式验收（包括时间和空间效率的截图）

## 2. 学习gin框架，完成以下接口：

注意，这个环节应该在你电脑的本地实现，因此需要**安装Go语言**

```
[POST] localhost:8080/register
```

```
Request Raw Data(JSON):
```

```
{  
  "username": string,  
  "password": string  
}
```

```
Response:
```

```
Status Code: 200 | 注册成功
```

```
Status Code: 401 | 用户名已经使用
```

```
[POST] localhost:8080/login
```

```
Request Raw Data(JSON):
```

```
{  
  "username": string,  
  "password": string  
}
```

```
Response:
```

```
Status Code: 200 | 登录成功
```

```
Status Code: 401 | 密码错误
```

```
Status Code: 404 | 没有该用户
```

```
[GET] localhost:8080/getPassword
```

Request Parameters:

```
:username | string
```

Response:

```
Status Code: 200 | (JSON): { "password": string }
```

```
Status Code: 404 | 没有该用户
```

成果以代码压缩包的形式验收（注意不要把编译生成的二进制文件也打包了），会在以后问你们代码中的具体实现细节，所以请**不要**抄代码。一旦发现直接out.

你的接口应该保证数据的持久化，最起码应该保证**在同一次程序运行的条件下，可以完成数据的存储和访问**(不然你也没法实现登录和获取密码的接口)

先行知识：

- [请求和响应](#)
- [什么是JSON](#)
- [我写的gin教程](#)
- [gin的Github仓库](#)