A-SOUL 录播组协作指引

最后一次更新: 2022/04/03

0前言

感谢您参与 A-SOUL 录播姬的协同工作流程,请您在参与工作流程之前按需仔细阅读本文档。这是一份内部工作指引文档,尽管如此,您仍然可以以非商业的目的及无授权的形式任意取用。

如果文章存在,或您希望改进,您可以在本仓库提交 Pull Request / Issue,或者联络群主及相关负责人。

本组使用、引用的图片/工具/开源项目之 License 以相关作者/组织声明为准。

1 协同工作须知

为保证沟通与工作顺利,投入工作前,需要您知悉如下作业须知:

沟通与分工

- 请 **尽量不要** 同时操作同一个稿件,以防止不能保存、稿件重复、触发 B 站风控的情况产生。
- 工作群长期处于禁言状态,仅在工作流程准备、工作流程结束两个阶段之间允许发言。
 - 尽管如此,也请您及时和相关负责人尽早建立联系,并在遇到无法完成任务的情况时及时沟通。
 - 如果您遇到了无法完成手头工作的情况,请及时和群主或其他群有联系交替。同时,如果您的计算条件、网络条件、可支配时间相对充足,也欢迎您申报应急负责人。

分工	负责人
弹幕录播	椎名雪 / 契卡 / 堪折
团播	五十八方
单播	Choa
切片	贝极星汉灿烂 二刀流歌舞节目 自行投稿
切片	贝贝笨极星 二刀流 提交到群组
切片	落神 处理节目爆点和小包袱 自行投稿
换源	煎饼静子即时歌舞切片并换源
应急处置	椎名雪 / 贝极星汉灿烂 根据当前任务,尽可能处置退回锁定

录播注意事项

- 尽量不要过早停止录播,预防回马枪丢录
- 尽可能始终保持你的录播机运行——如果你的网络不按量计费且条件较好。

切片注意事项

- 二刀流时尽可能流出足够的提前量
- 请参考附录的 "标准标题&简介模板"
- 精简需保证时效,尽可能在两天内的直播中切片,避免零散投稿。如果质量拿不准可以发到群里让大家检查。尽量避免摆烂切片,宁缺毋滥。
- 切片者如无账号权限,则发到群里告知有权限的组员操作

账号使用事项

- 登录账号请使用 Chrome 的多用户特性,或 FireFox 的 用户容器 特性(嫌麻烦可以使用独立的浏览器),将组号独立储存在单独的会话中,尽量不要退出或清除浏览器数据。
- 提及的二创转发请尽可能符合大众审美,不要过于非主流畜生引起不适,亦需要把控转发频率,以 免打扰粉丝。
- 固定的组号权限不转让,登录尽可能使用邮箱密码。触发风控及时联系组长。

2 特定工作引导

录播

这一部分将阐述两个平台的录播方式,并提供相关工具的下载指导。

抖音源

本节引述自:djj45@Gitee/asoul,并推荐使用了kioshi.cc的公共服务。

对原作者的整理及服务提供者表示感谢。

您需要准备:

- 抖音 APP
- 浏览器
- PotPlayer 或 FFMpeg 环境
- 1. 在抖音直播间开播后分享房间 URL 留用
- 2. 打开 <u>在线抓流工具</u>, 复制 FLV 源的地址
- 3. 参阅如下步骤:

使用 PotPlayer

- 1. 打开软件,右键打开菜单,选择 打开 -> 打开链接..., 在弹出的窗口粘贴复制的 FLV 地址
- 2. 点击确定播放后,继续打开菜单,选择 视频 -> 视频录制 -> 保存流...
- 3. 选择存储格式为 FLV,按时间中止。

参考时间如下:

直播情况	预计时间
嘉然单播	≥ 50 分钟
其他人单播	≥ 60 分钟
团播	≥ 70 分钟

实际使用的时间可以更长——PotPlayer 在没有流输出后应该会正确的中断,不会继续写入。

4. 直播结束后,右键打开菜单,选择 视频 -> 视频录制 -> 保存流...,点击 停止

使用 FFMpeg

- 1. 请确认你正确配置了 FFMpeg 环境
- 2. 复制、修改如下代码, 粘贴到终端运行:

```
ffmpeg -i [直播 FLV 源链接] -c copy [文件名].flv
```

如果抖音的流中断或发生网络波动,你需要修改文件名(比如添加-1标记)重新运行命令。

哔哩哔哩源

本节包含两个工具的使用。

录播工具比较

	录 播 姬	blrec	备注
断流及碎片修正	×	V	blrec 的几乎无缝录播能且只能解决主播侧或直播线路投送时的断流,似乎对录制侧的问题无能为力。
基础录制 (弹幕、高清流)	V	?	截至 2022/04/03 测试,blrec 似乎对于 B 站的高码率直播不能很好处理,已同开发者反馈。
自动切割(分 时、分大小)	√	V	blrec 存在分割精度低、无法自定时间的现象。
对于收费/限定直播的录制能力	?	V	如有付费直播,需要设置购买了直播门票的账号 Cookies。 详细操作请参阅本文档的附录。
推送消息	?	V	尽管录播姬提供了 WebHook 能力,但上手难度大,需要自行对接服务; blrec 内建 ServerChan 和 PushPlus 两个推送服务,也内建发送邮件推送和WebHook能力。
网页面板	×	√	录播姬开发者说 "计划添加" 没发就是咕咕 在此建议使用 VPS 或本地无头主机的用户暂时使用 blrec 项目。
跨系统能力	V	V	其中 blrec 在 *nix 环境下需要正确配置 Python 录播机在定稿之时尚未出现网页面板,亦无 GUI。不适合 *nix 用户。

哔哩哔哩录播姬

- 1. 从 录播姬官网 下载录播姬最新的安装包,双击后即安装到操作系统。
- 2. 选择合适的 空文件夹 存储录播。我们建议您优先选择存储在固态硬盘后转移的策略。



- 3. 添加 A-SOUL 五个账号的直播间 ID
- 4. 参照下图进行录播机基础配置



- 。 视频分段时间如有变化以群内再次商定的时间为准。
- 5. 请在开播一段时间之前保持录播姬始终开启,并在此期间尽可能保证录播用电脑的网络环境相对稳定。

您可以点击带颜色的指示器来获得详细的速度提示。



• 如果您负责二刀流:

请在您认为合适的 **开始和结束** 时间点击 "剪刀" 图标。录播姬会在不打断录播的前提下分割录播文件。



敬请留意:

哔哩哔哩直播 现在可能存在向观众提交画面时暗砍码率的问题。不管主播推流的码流多高,都会被强行压缩到大果粒水平。此时的录播姬即使速度比保持正 99% 左右也无法保证录播的画质。

正常情况下的原画录播应该保持在 9.5Mbps ~ 11Mbps 区间。为保证录播质量,如果你的录播姬速率始终保持在 5Mbps ~ 1Mbps 区间,请及时和群内小伙伴复核文件大小和时长。如存在录播尺寸明显过小、大量无法修正的断流,请尽快地交接当前任务给其他速率正常的小伙伴。

目前有且只有开播前保持监听的录播姬才能正常获得正常的 "原画" 流,其他录播项目或多 或少的存在无法正确获得原画流的现象,速度始终稳定低于 3Mbps ——原因详细是什么我 暂且蒙在古包里。

细心的朋友也会发现,我正在截图的时候速率也处于被限速状态,哈哈。⇔

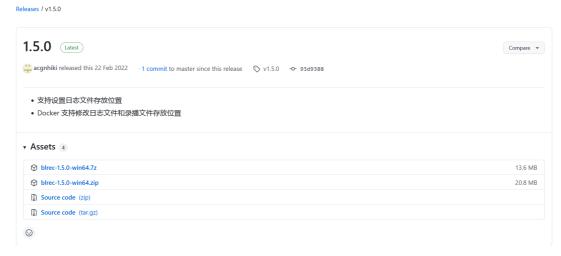


acgnhiki/blrec

笔者暂不推荐使用 blrec 项目进行录播。可能存在一定程度的速度不正常现象,且配置难度较大。

绿色版配置

1. 下载 blrec 绿色版 (当前最新版 <u>1.5.0</u>)

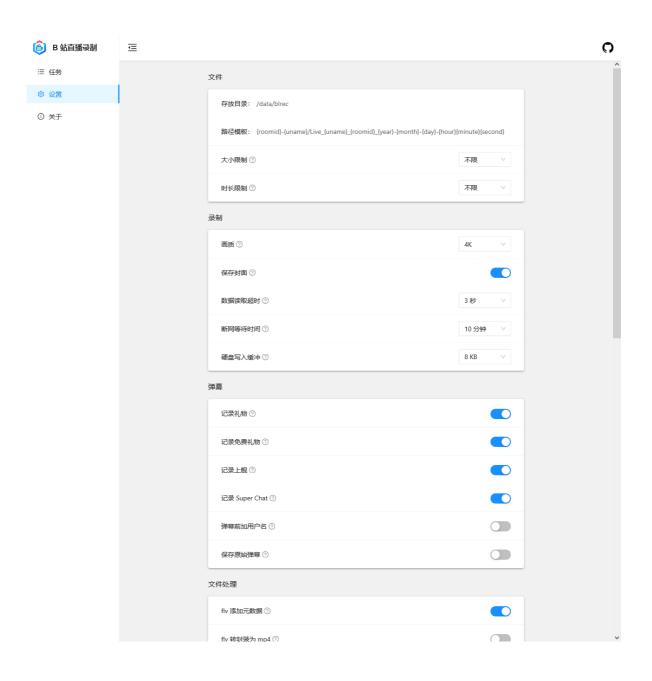


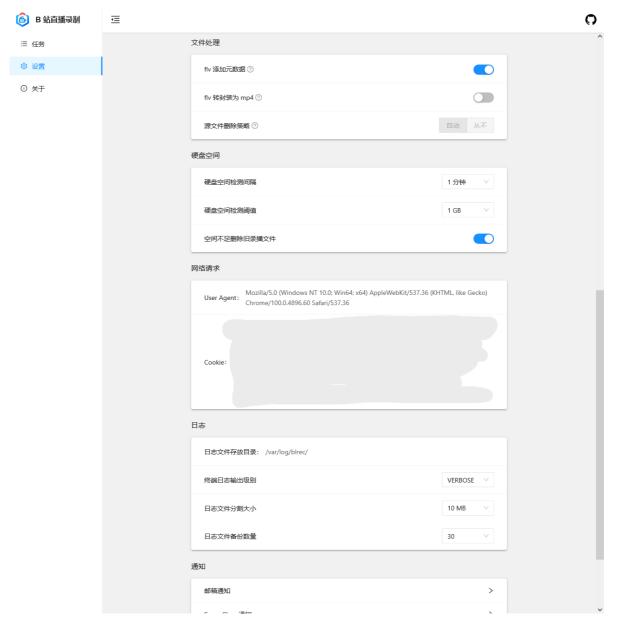
- 2. 解压后运行 run.bat。
- 3. 浏览器访问 http://127.0.0.1:2233

服务器/非 Windows 下的设置

```
# 这段命令参考是针对 Debian/Ubuntu 及衍生发行版的。其他的发行版差异也不大。
sudo apt update && apt dist-upgrade
sudo apt install python-is-python3 python3 build-essential ffmpeg
# 正确配置 Python 环境后,如下命令仅供参考,适合所有发行版。
python -m pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple --upgrade pip
pip config set global.index-url https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
pip install blrec
```

参考的 blrec 参数设定





Cookies 提取与设定

请您注意: Cookies 是您在 哔哩哔哩 如同 账号密码+短信验证码 的凭据。 请务必 不要 将这些信息分享给他人,并尽可能使用低价值的小号进行付费录播工作。

如您有组号的权限, 也请不要使用组号的 Cookies 配置录播

配置无论是单直播间还是全局的 Cookies 均需要重启弹幕获取客户端,因此请确保当前无录播再进行操作。

- 1. 打开浏览器的 哔哩哔哩直播 网页
- 2. 按下 F12 打开 "开发人员选项"
- 3. 选择 Console / 控制台
- 4. 输入 document.cookie, 确认回车
- 5. 右键复制出现的一长串文本
- 6. 前往设置 -> 网络请求 -> Cookie 下粘贴这个字符串。如果遇到了双引号(多发于 FireFox),还请删除。

压制

使用 HandBrake

HandBrake 支持 Intel/AMD/NVIDIA 的硬件加速解码。对于追求快速压制并且不想折腾 FFMpeg 的朋友可以参考使用。可以在这里下载到。

您可以自行配置, 亦可从 附录 下载到已经配置好的预设。

配置预设

导入成品预设

- 打开 HandBrake,选择源界面点击取消;
- 预设 -> 从文件导入 -> 选择下载的预设 JSON 文件
- 从 A-SOUL RECORDING ENCODE 分类选择合适的编码配置

手动配置预设

- 摘要 建议配置:
 - o 格式 MP4
 - 。 网页优化 勾选
 - 。 音视频起始对齐 勾选
 - 。 保留常见元数据 按需
- 尺寸建议设置:
 - 分辨率限制:按需其他参数:按需
- 滤镜 按需设置。
- 视频 建议设置:
 - 。 视频编码器:
 - 一般建议选择 H.265,编码性能更高。
 - 建议选择 显卡加速 的编码器 (Intel QSV / NVIDIA NVEnc / AMD VCE)
 - 帧率:
 - 60 / 120 FPS 按需选择。
 - 建议选择峰值帧率,加快编码速度
 - 质量:
 - 建议参照下表进行平均编码数值评估:

上传源 (3000Kbps)	哔哩哔哩压 制-4K	哔哩哔哩压制-1080P高码 率/60FPS	哔哩哔哩压 制-1080P
4K 60FPS H.265	15903	4779	2390
4K 30FPS H.264	15916	4775	2390
1080P 60FPS H.265	-	4778	2390
1080P 60FPS H.264	-	4777	2388

太长不看: 4K 源压制约 15900-16000; 1080P 源压制约 4800-5000

- 如使用处理器编码,建议选择二次编码。
- 音频、章节无需设置。
- 字幕
 - 。 根据实际情况导入 ASS 字幕/弹幕, 忽略 语言, 直接勾选 Burn-In (烧录) 即可。

弹幕转换

使用 批量转换脚本 (基于 DanmakuFactory)

脚本可以在<u>这里</u>下载到。直接将带有 .xml 弹幕文件的文件夹 / 文件拖动到批处理文件上,批处理会自动识别转换。

使用 DanmakuFactory GUI

- 1. 你可以在这里下载到官方版的 DanmakuFactory。
- 2. 可以在解压后直接创建 DanmakuCactoryGUIConfig.txt 文件到 DF 目录下。
- 3. 可以参考如下配置,直接替换

```
DanmakuFactoryConfigVer:1.0;
resx:1920;resY:1080;
displayarea:0.4;
scrollarea:0.4;
scrolltime:12;
fixtime:5;
density:-1;
fontname:Microsoft YaHei;
fontsize:45;
opacity:128;
outline:1;
shadow:0;
bold:True;
blockR2L:False;blockL2R:False;blockTop:True;blockBtm:True;blockSpecial:False
;blockColor:False;blockRepeat:False;
statTable:False;statHistogram:False;
showUsernames:False;
showMsgbox:False;
```

```
msgboxPosX:10;msgboxPosY:0;
msgboxSizeWidth:500;msgboxSizeHeight:1080;
msgboxFontsize:35;
giftMinPrice:0;
```

其中字体可以选择性更换为 汉仪旗黑(HYQiHei-75w)、思源黑体(SourceHanSansCN-Bold) 4. 打开主界面,输入需要转换的文件,点击转换即可。

弹幕的再处理

文本编辑器大法

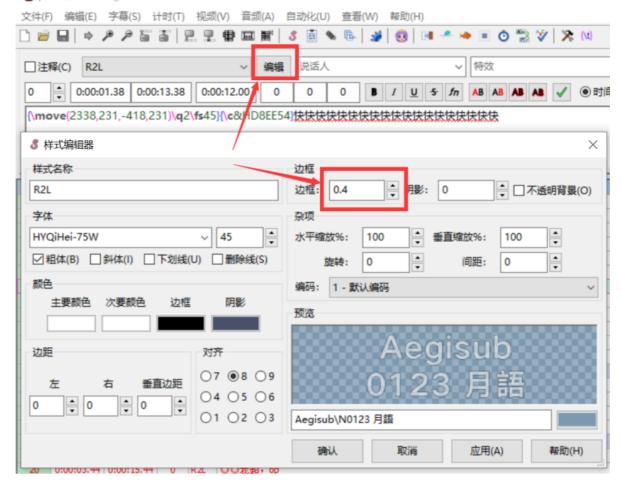
用 记事本 或 任何文本编辑器 打开生成的 .ass 文件, 替换 [v4+ Styles] 部分如下:

```
[V4+ Styles]
Format: Name, Fontname, Fontsize, PrimaryColour, SecondaryColour, OutlineColour,
BackColour, Bold, Italic, Underline, StrikeOut, ScaleX, ScaleY, Spacing, Angle,
BorderStyle, Outline, Shadow, Alignment, MarginL, MarginR, MarginV, Encoding
Style: R2L, SourceHanSansCN-
Bold,45,&H7FFFFFFF,&H00FFFFFF,&H000000000,&H1E6A5149,1,0,0,0,100.00,100.00,0.00,0
.00,1,0.4,0,8,0,0,0,1
Style: L2R, SourceHanSansCN-
Bold,45,&H7FFFFFFF,&H00FFFFFF,&H000000000,&H1E6A5149,1,0,0,0,100.00,100.00,0.00,0
.00,1,0.4,0,8,0,0,0,1
Style: TOP, SourceHanSansCN-
Bold,45,&H7FFFFFFF,&H00FFFFFF,&H000000000,&H1E6A5149,1,0,0,0,100.00,100.00,0.00,0
.00,1,0.4,0,8,0,0,0,1
Style: BTM, SourceHanSansCN-
Bold, 45, &h7FFFFFFF, &h00FFFFFF, &h00000000, &h1E6A5149, 1, 0, 0, 0, 100.00, 100.00, 0.00, 0
.00,1,0.4,0,8,0,0,0,1
Style: SP, SourceHanSansCN-
Bold, 45, &h00ffffff, &h00ffffff, &h00000000, &h1E6A5149, 1, 0, 0, 0, 100.00, 100.00, 0.00, 0
.00,1,1,0.4,7,0,0,0,1
Style: message_box, SourceHanSansCN-
Bold,38,&H00FFFFFF,&H00FFFFFF,&H00000000,&H1E6A5149,1,0,0,0,100.00,100.00,0.00,0
.00,1,1,0,7,0,0,0,1
```

AegiSub 修改法

用 AegiSub 打开生成的 .ass 文件, 全选 - 编辑 - 边框 - 0.4

₱ p1 弹幕.ass - Aegisub 3.2.2



切片

歌舞切片

- 可以使用 MusicTools 或能下载 LRC 歌词文本的音乐平台/工具,按照歌名下载歌词
- 可以使用 LrcToSrt 等转换器将 LRC 歌词转换成 SRT 字幕文件,方便 AegiSub 再处理。
- 可以使用 FFMpeg 或 HandBrake 压制歌舞字幕。
- 建议使用 AegiSub 处理字幕。
- 1. 使用您准备的工具,根据歌名下载 LRC 歌词,并转换为 SRT 文件
- 2. 将字幕导入 AegiSub, 按照如下流程操作:
 - 。 颜色: 白色
 - 描边: 应援色 (参考 附录 成员基础信息)
 - · 位置: 左下角, 应当保持在安全线位置, 保持一定间距。
- 3. 将字幕保存,参照 使用 HandBrake 手动配置预设 字幕 导入字幕文件并烧录,开始编码。

一般切片

具体请按照个人习惯进行字幕制作。具体版式请在美观、合理范围内自行调整。

压制可以参考 使用 HandBrake - 手动配置预设 - 字幕

哔哩哔哩时间轴

时间轴直接转载。转载源:贼眉鼠眼小珈乐(务必在提交时注明,在此对原作者的努力一并表示感谢)

使用工具(您可能需要为您的 Firefox/Edge/Chrome 安装油猴或暴力猴以运行脚本):

- 时间轴调整
- 轴 Man 小助手
- 视频笔记功能扩展

如果时间足够且您愿意,可以前往录播信息共享平台帮助更多的一个魂们。

3 特殊情况处置引导

撞车

这种处置办法仅限于遇到脑回路正常的审核。

虽然我组的处置风格一向是"被枪毙就不发了,反正不差一个切片",但如果恰好有一个朋友有闲,可以参照如下的撞车处置策略,以 **部分** 复活被枪毙的稿件。

复活处置原则:

- 以增强为主,其次考虑降低质量
- 可以针对自己的计算机配置进行测试,什么快用什么。
- 如果申诉失败,在主要工作时间请尽快回到正常任务上。

修改稿件信息

主要是在"转载信息"一栏填写直播间地址后添加基于直播录像进行修复。实际进行的动作如画质提升、音质提升等请务必按照实际情况正确填写。也不要提交未经任何调整的稿件,在任何情况下恶意申诉都是不好的行为!

画面 - 分辨率提升

可以考虑使用 nihui/realcugan-ncnn-vulkan 对画面进行升分辨率处理。

如下示范命令请按需修改。示范命令假定您正确配置了 FFMpeg 和 RealCUGAN-ncnn-Vulkan 到您的环境变量。

```
# 开始之前请检查视频实际帧率,以 VLC/PotPlayer 的解码帧率 或 ffprobe 的结果为准。
# 本段假定您是 1080P@60fps 转换为 4K@60fps,有 NVIDIA 独立显卡。
# =====
# 音轨抽取
ffmpeg -i input.flv -vn -acodec copy audio.m4a
# 以帧为单位转换为图片
ffmpeg -i input.flv input_frames/%08d.png
# 交由 RealCUGAN 升分辨率处理
# --
# -s 代表放大倍数,-n 代表降噪程度。一般情况下可以考虑填写 0,拿不准主意填 -1。
# 默认模型的倍数已放入下表。
realcugan-ncnn-vulkan -i input_frames -o output_frames -s 2 -n 0 -v
```

图片合成视频

ffmpeg -framerate 60 -i output_frames/%08d.png -i audio.m4a -c:a copy -c:v
hevc_nvenc output.mp4

Scale Level [-s]	Denoise Level [-n]
2	-1 / 0 / 1 / 2 /3
3	-1 / 0 / 3
4	-1 / 0 / 3

画质 - 帧率提升

可以考虑使用 nihui/rife-ncnn-vulkan 对画面进行插帧处理。

如下示范命令请按需修改。示范命令假定您正确配置了 FFMpeg 和 RIFE-ncnn-Vulkan 到您的环境变量。

```
# 开始之前请检查视频实际帧率,以 VLC/PotPlayer 的解码帧率 或 ffprobe 的结果为准。
# 本段假定您是 1080P@60fps 转换为 1080P@120fps,有 NVIDIA 独立显卡。
# =====
# 音轨抽取
ffmpeg -i input.flv -vn -acodec copy audio.m4a

# 以帧为单位转换为图片
ffmpeg -i input.flv input_frames/%08d.png

# 交由 RIFE 升分辨率处理
# --
# 详细参数调整请参阅 GitHub 的 README。
rife-ncnn-vulkan -m rife-v4 -i input_frames -o output_frames -v

# 图片合成视频
ffmpeg -framerate 120 -i output_frames/%08d.png -i audio.m4a -c:a copy -c:v hevc_nvenc output.mp4
```

4 附录

成员基础信息

这 部分启用了传送门,你的行动会更加迅捷。

成员	直播间号	应援色 (摘自萌娘百科)
<u>向晚AvA</u>	22625025	#9AC8E2
<u>贝拉Bella</u>	22632424	#DB7D74
珈乐Carol	22634198	#B8A6D9
嘉然Diana	22637261	#E799B0
乃琳Eileen	22625027	#576690
A-SOUL Official	22632157	#FC966E

HandBrake 预设

NVIDIA NVEnc	Intel QSV	СРИ
<u> 1080P - H.265</u>	<u> 1080P - H.265</u>	<u>1080P - H.265</u>
<u>4K - H.265</u>	<u>4K - H.265</u>	<u>4K - H.265</u>

一些有用的资源链接

- Gitee djj45 编写的录/压/轴/投方法汇总
- 录播存档 (尚未验证是否能继续使用)

http://www.zjhkn.top:5000/

账号asoul

密码luboji