

Образовательный проект OTUS

Курс «Администратор Linux»

Фильтрация пакетов

Занятие # 19

Дмитрий Молчанов Григорий Ожегов Алексей Цыкунов





Компоненты/утилиты управления

• Компоненты

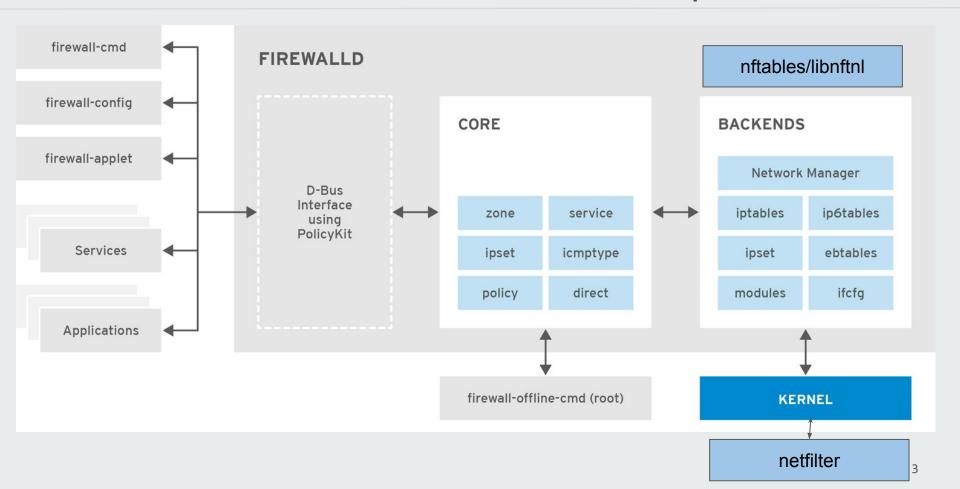
- xtables
 - ip_tables
 - ip6_tables
 - arp_tables
- nf_conntrack
- ebtables
- nftables

• Утилиты управления

- o iptables/ip6tables
- o ipset
- ebtables
- arptables
- firewalld
- o nft



Фильтрация пакетов







- Изменяемые/неизменяемые зоны
- Зону можно присвоить
 - Интерфейсу (ifcfg-*, ZONE=)
 - Соединениям созданным в NetworkManager
 - о Источникам трафика
- Компоненты зоны
 - Службы
 - о Порты
 - Блоки ІСМР
 - Маскарадинг
 - Проброс портов

Firewalld: Zones

```
# nmcli device
# firewall-cmd --get-zone-of-interface=eth0
# firewall-cmd --list-interfaces
# firewall-cmd --zone=trusted --list-interfaces
# firewall-cmd --zone=trusted --add-interface=eth0
# firewall-cmd --zone=work --change-interface=eth0
# firewall-cmd --zone work --remove-interface=eth0
# firewall-cmd --zone=trusted --add-source=192.168.1.0/24
# firewall-cmd --zone=work --change-source=192.168.1.0/24
# firewall-cmd --zone work --remove-source=192.168.1.0/24
```



- Drop только исходящие сетевые соединения. Все входящие дропаются.
- Block соединения только внутри системы. Все входящие режектятся с істр ответом
- Public (по умолчанию) не доверять, разрешены отдельные входящие соединения
- External (для роутеров) включен маскарадинг, разрешены отдельные входящие соединения
- Dmz доверять, разрешены отдельные входящие соединения
- Ноте доверять, разрешены отдельные входящие соединения
- Work доверять, разрешены отдельные входящие соединения
- Internal разрешены отдельные входящие соединения
- Trusted разрешено все

O T U S

Firewalld: примеры

- firewall-cmd --state
- firewall-cmd --reload
- firewall-cmd --get-(zones/services/icmptypes/active-zones)
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --list-all
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --add-interface=<interface>
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --change-interface=<interface>
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --[add/remove/query]-service=<service> [--timeout=<seconds>]
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --[add/remove/query]-port=<port>[-<port>]/<protocol> [--timeout=<seconds>]
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --[add/remove/query]-masquerade
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --[add/remove/query]-icmp-block=<icmptype>
- firewall-cmd [--zone=<zone>] --[add/remove/query]-forward-port=port=<port>[-<port>]:proto=<protocol> {:toport=<port>[-<port>] :toaddr=<address> }



- firewall-cmd --permanent ...
- firewall-cmd --direct --passthrough { ipv4 | ipv6 | eb } <args>
- firewall-cmd --direct --add-chain { ipv4 | ipv6 | eb } <chain>
- firewall-cmd --direct --remove-chain { ipv4 | ipv6 | eb } <chain>
- firewall-cmd --direct --query-chain { ipv4 | ipv6 | eb } <chain>
- firewall-cmd --direct --get-chains { ipv4 | ipv6 | eb }
- firewall-cmd --direct --add-rule { ipv4 | ipv6 | eb } <chain> <priority> <args>
- firewall-cmd --direct --remove-rule { ipv4 | ipv6 | eb } <chain> <args>
- firewall-cmd --direct --query-rule { ipv4 | ipv6 | eb } <chain> <args>
- firewall-cmd --direct --get-rules { ipv4 | ipv6 | eb } <chain>



Netfilter: Принцип работы

Пакетный фильтр это набор правил. В iptables правила организованы по таблицам и цепочкам.

Каждая таблица состоит из цепочек.

Каждая цепочка - упорядоченный набор правил, которые просматриваются последовательно начиная с первого.

Каждое правило состоит из:

- Критериев срабатывания
- Действия

Каждое правило имеет счетчики срабатываний.

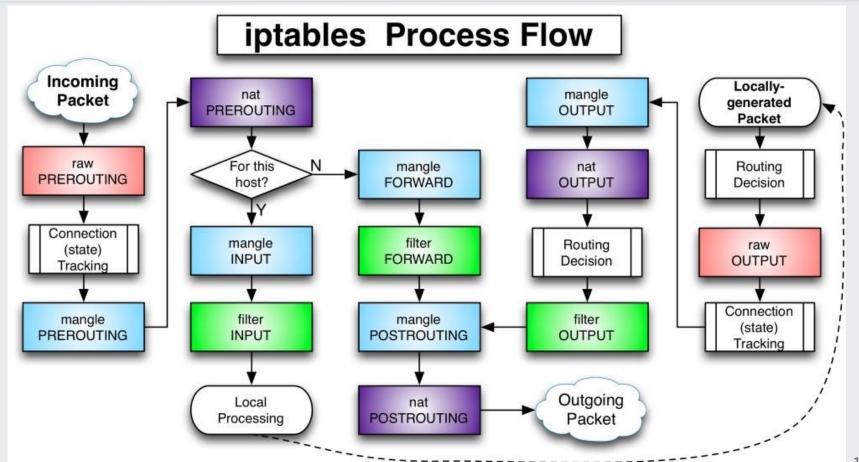


- raw изначальная обработка, до conntrack
- mangle модификация заголовков пакетов и маркировка пакетов
- nat трансляция адресов
- filter фильтры
- **security** работа с SELinux

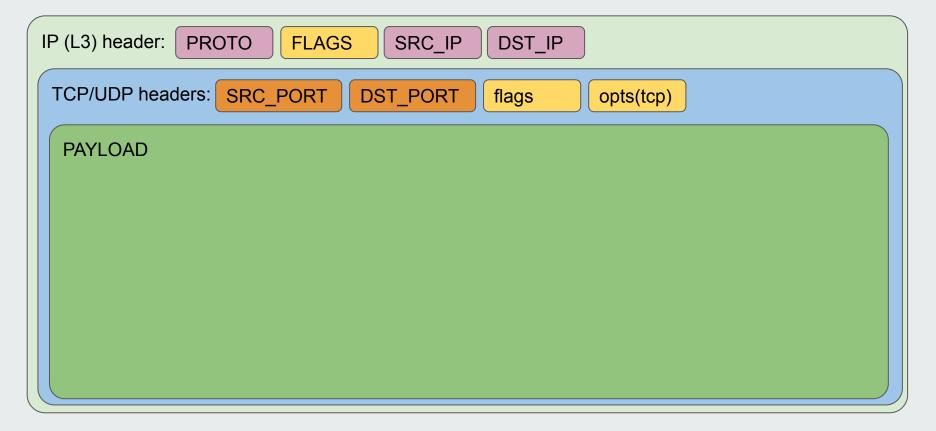
- PREROUTING до принятия решения о маршрутизации
- POSTROUTING после принятия решения о маршрутизации
- OUTPUT пакеты сгенерированные локальными приложениями
- INPUT пакеты предназначающиеся локальной системе
- FORWARD пакеты проходящие через систему



Схема работы









Критерии срабатывания(общие, L3)

-i/in-interface	Входящий интерфейс
-o/out-interface	Исходящий инерфейс
-s/source	Адрес источника
-d/destination	Адрес назначения
-p/protocol	IP-Протокол (tcp,udp,icmp)
-f/fragment	Является ли фрагментом (2+ в серии)



Критерии срабатывания (L4)

TCP/UDP

sport port[:port]	порт или диапазон портов источника
dport port[:port]	порт или диапазон портов назначения

TCP

tcp-flags mask flags (SYN,ACK,RST,FIN SYN)	флаги ТСР
syn	взведен SYN

ICMP

icmp-type	тип істр-пакета
-----------	-----------------



Дополнительные модули срабатывания

- conntrack/state критерии срабатывания основанные на состоянии соединения.
- multiport критерий срабатывания позволяющий указывать список портов, а не диапазон.
- iprange критерий срабатывания, который позволяет указать ip-range, вместо cidr-префикса.
- mark/connmark критерий срабатывания основанный на маркировке пакета/соединения.
- set критерий срабатывания основанный на ipset
- u32 гибкий критерий срабатывания который позволяет работать напрямую с заголовками пакетов и отдельными битами.
- mac критерий на основе МАС адреса
- limit критерий на основе кол-ва пакетов в ед. времени (ex. 10/hour)
- addrtype критерий на основе типа адресации (UNICAST/MULTICAST/BROADCAST)



ограничения с помощью iptables

Ограничения делаются с помощью критериев матчинга.

connlimit - ограничение количества соединений с одного адреса
 # allow 2 ssh connections per client host

iptables -A INPUT -p tcp --syn --dport 22 -m connlimit --connlimit-above 2 -j REJECT

you can also match the other way around: iptables -A INPUT -p tcp --syn --dport 22 -m connlimit --connlimit-upto 2 -j ACCEPT

- ratelimit ограничение частоты срабатывания правила. Чаще всего применяется в комбинации с действием LOG
 - --limit limit/unit(second,minute,hour,day)
 - o --limit-burst максимальный всплеск пакетов



iptables: балансировка трафика:

```
iptables -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -m state -m nth --every 3 --packet 0 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4 iptables -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -m state -m nth --every 3 --packet 1 -j DNAT --to-destination 10.0.0.5 iptables -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -m state -m nth --every 3 --packet 2 -j DNAT --to-destination 10.0.0.6
```



iptables -A OUTPUT -p icmp -j ACCEPT

```
# Limit the number of incoming top connections
# Interface 0 incoming syn-flood protection
iptables -N syn_flood
iptables -A INPUT -p tcp --syn -j syn_flood
iptables -A syn_flood -m limit --limit 1/s --limit-burst 3 -j RETURN
iptables -A syn_flood -i DROP
#Limiting the incoming icmp ping request:
iptables -A INPUT -p icmp -m limit --limit 1/s --limit-burst 1 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p icmp -m limit --limit 1/s --limit-burst 1 -j LOG --log-prefix PING-DROP:
iptables -A INPUT -p icmp -i DROP
```



iptables: модуль limit

limit incoming connection to ssh server (port 22) no more than 10 connections in a 10 minute:

SERVER_IP = 192.168.10.20 iptables -I INPUT -p tcp -s 0/0 -d \$SERVER_IP --sport 513:65535 --dport 22 -m state --state NEW,ESTABLISHED -m recent --set -j ACCEPT

iptables -I INPUT -p tcp --dport 22 -m state --state NEW -m recent --update --seconds 600 --hitcount 11 -j DROP

iptables -A OUTPUT -p tcp -s \$SERVER_IP -d 0/0 --sport 22 --dport 513:65535 -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT

Цели

		•
ACCEPT	Т	Принять пакет
DROP	Т	Отбросить пакет
REJECT	Т	Отбросить пакет и сообщить источнику істр-сообщением
RETURN	Т	вернуться в вышестоящую цепочку или применить правило по- умолчанию
LOG	N	
chain_name	N	Перейти в цепочку chain_name
DNAT	Т	Destination NAT

Добавление/удаления адреса в ipset

Source NAT для динамически-конфигурируемых интерфейсов

Source NAT

SNAT

SET

MASQUERADE

21



Подсистема отслеживания состояния соединений. Базово соединения имеют состояния:

- NEW новое соединение. Отбираются пакеты устанавливающие соединения.
- ESTABLISHED Установленное соединение. Отбираются пакеты не !syn/syn+ack, !rst/fin, которые относятся к уже отслеживаемым соединениям
- RELATED Относящиеся к другому, уже установленному соединению (passive ftp, icmp-messages)
- INVALID пакеты принадлежность которых к отслеживаемым соединениям установить не удалось.



• Подсистема очень удобна при невысокой нагрузке, при высокой же требует настройки, иначе может приводить к потере пакетов или связности в целом из-за переполнения таблицы **conntrack** или слишком большого её размера. в **HL** рекомендуется отключать, т.к. просмотр таблиц добавляет время к обработке пакета повышая **latency** приложения.



Иногда возникает необходимость добавлять большое количество правил, которые можно сгруппировать по какому-либо признаку. Например это адреса с которых были запросы отвечающие определенному паттерну, коих могут быть тысячи или сети принадлежащие одной стране.

Пусть, допустим, сверка с одним правилом, занимает ~1us, правил у нас 2000, в лучшем случае проверка iptables завершится через 1us (первое правило), в худшем - через 2ms, а это уже существенно, когда речь идет об одном пакете в рамках соединения.

Для того, чтобы можно было сократить количество правил фильтрации, объединяя правила по определенным признакам, можно использовать инструмент ipset, который позволяет строить списки адресов, вместо списков правил, что существенно упрощает обработку больших списков адресов.

ipset



• типы сетов

- hash использует hash-таблицу для хранения (больше памяти)
 - hash:net СПИСОК СЕТЕЙ С VLSM (Variable Length Subnet Mask) (0-32)
 - hash:ip список сетей/ip с одинаковой длиной маски
- o bitmap использует bitmap для хранения (max 65536 записей)
 - bitmap:ip,mac (8 байт на запись)
 - bitmap:ip 1 bit на адрес
- o list:set списки списков



ipset: полезные расширения

- skbinfo сохранение "дополнительной" информации о пакете
 - o skbmark fwmark, например 0x22 или 0x1111/0xff00ffff
 - o skbprio id класса (maj:min hex без 0x), например 1:10
 - o skbqueue id очереди число, например 10
- nomatch для hash-таблиц хранящих сеть (net). Позволяет добавлять в список исключения
- timeout зание TTL записи в списке.
- counters разрешение подсчета пакетов/байт по элементу в списке.

O T U S

ipset hash:

Как понятно из названия для хранения используется hash-таблица. Потребляет больше памяти, чем bitmap.

hash:net - наиболее гибкий, т.к. позволяет хранить сети с разной длиной маски, что дает возможность хранить любой адрес(/32) или сеть(/0-31).

```
ipset create set_hn hash:net [timeout SECS] [counters]
```

hash:ip - предназначен для хранения элементов одинаковой длины (ip или сети с одинаковой длиной маски.

```
ipset create set_hip hash:ip [timeout SECS] [counters]
```

Это не все типы, больше в ipset help или man ipset

O T U S

ipset bitmap:

bitmap - сеты потенциально более производительные, но менее гибкие и ограничены по количеству записей (65536 записей).

bitmap:ip - тип сета для хранения ір или сетей с одинаковой длиной маски

bitmap:ip,mac - тип сета позволяющий хранить пару ip-mac, что может быть использовано для отлова адресов у которых меняются mac-адреса. "прибивание гвоздями" ip к mac'y лучше делать через

ip neigh add ADDR lladdr MAC nud permanent

Это не все типы, больше в ipset help или man ipset





ipset create otuset bitmap:ip,mac range 192.168.0.0/16 ipset add otuset 192.168.254.2,08:00:27:b2:b9:ab ipset test otuset 192.168.254.2,08:00:27:b2:b9:ab ipset list otuset ipset flush otuset ipset destroy otuset



Предназначена для базовой обработки пакетов до conntrack, в частности для управления conntrack в отношении некоторых пакетов.

Цепочки:

- PREROUTING
- OUTPUT

Действия:

- NOTRACK отключить conntrack для пакетов попадающих в правило
- CT настроить работу с модулем conntrack
- DROP отбросить пакет.



Предназначена для маркировки и классификации пакетов, модификации заголовков (tos, mss, ttl)

Цепочки:

- PREROUTING
- INPUT
- FORWARD
- OUTPUT
- POSTROUTING

Действия:

- TTL установить ttl
- TOS используется для установки разрядов в поле Type of Service заголовка IP
- MARK/CONNMARK установить метку (fwmark) пакета/соединения
- CLASSIFY классифицировать пакет для обработки в шейпере
- TPROXY прозрачный прокси на локальный порт
- ТСРМSS позволяет изменять значение MSS в TCP SYN пакетах, для контроля максимального размера пакетов в этом соединении
 - iptables -t mangle -A FORWARD -p tcp --tcp-flags SYN,RST SYN -j TCPMSS --clamp-mss-to-pmtu
 - iptables -A FORWARD -p tcp --tcp-flags SYN,RST SYN -j TCPMSS --set-mss 128



iptables -A PREROUTING -i eth1 -t mangle -p tcp --dport 25 -j MARK --set-mark 1 echo 201 mail.out >> etc/iproute/rt_tables ip rule add fwmark 1 table mail.out ip rule ls ip route add default via 195.96.98.253 dev ppp0 table mail.out



Предназначена для манипуляций с адресами источника/назначения.

Цепочки:

- PREROUTING
- INPUT
- OUTPUT
- POSTROUTING

Действия:

- SNAT/MASQUERADE Source NAT
- DNAT Destination NAT
- REDIRECT Подмена dst_ip:dst_port на свои собственные (частный случай DNAT)



```
*nat
```

- :PREROUTING ACCEPT [578:36692]
- :POSTROUTING ACCEPT [0:0]
- :OUTPUT ACCEPT [103:7355]
- -A PREROUTING -p tcp -m tcp --dport 25271 -j DNAT --to-destination 5.5.5.5:25171
- -A POSTROUTING -j MASQUERADE

COMMIT

Основная таблица, где происходит фильтрация пакетов.

Цепочки:

- INPUT
- FORWARD
- OUTPUT

Действия:

- ACCEPT
- REJECT
- DROP



Таблица предназначена для работы совместно с selinux.

Цепочки:

- INPUT
- FORWARD
- OUTPUT

Действия:

• SECMARK/CONNSECMARK - установить SELinux context для пакета/соединения



ІСМР фильтрация

IPv4	
Action	Types
ALLOW	3, 0, 8, 11
DROP	4, 6, 13-18, 30-37
DROP when not needed	other types



ІСМР фильтрация

Action	Types (Codes)
ALLOW	1, 2, 3 (0), 4 (1,2), 128, 129
Consider allowing	3 (1), 4 (0), 144-147
Policy dependent	15, 5-99, 102-126 154-199, 202-254
Consider dropping	100, 101, 127 138-140, 200, 201, 255
DROP addressed to example network	5-99, 102-126, 144-147 150, 154-199, 202-254 & consider dropping



ІСМР фильтрация

IPv6 приходящий на файрвалл	
Action	Types (Codes)
ALLOW	1, 2, 3 (0), 4 (1,2), 128, 129 130-136, 141-143, 148, 149 151-153
Consider allowing	3 (1), 4 (0), 144-147, 150
Policy dependent	4-99, 102-126, 137, 139, 140
Consider dropping	100, 101, 127 154-199, 200-255
DROP in example	144-147, 150 policy dependent & consider dropping



Образовательный проект OTUS

Спасибо за внимание

Дмитрий Молчанов Григорий Ожегов Алексей Цыкунов

