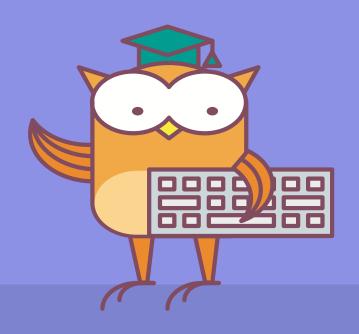


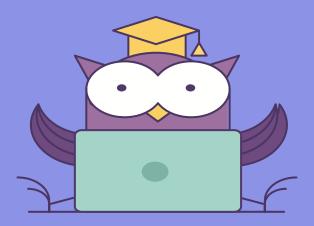
ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

$O \stackrel{\cdot \cdot \cdot}{=} U S$

Web сервера



Меня хорошо слышно && видно?



Напишите в чат, если есть проблемы! Ставьте — если все хорошо

01

World Wide Web

История



1969 ARPANET Пол Бэран 1983 ARPANET -> Internet 1989 WWW Тим Бернерс-Ли 1994 W3C

Термины

HTTP (HyperText Transport Protocol) - протокол передачи данных

- HTML (HyperText Markup Language) язык разметки
- URI (Uniform Resource Identifier) унифицированный идентификатор ресурса
- URL Uniform Resource Locator, помогает найти какой либо ресурс
- URN Uniform Resource Name, помогает этот ресурс идентифицировать

02 HTTP

HyperText Transport Protocol



- Протокол предназначенный для передачи данных. Изначально только гипертекстовых.
- Определяет, как взаимодействуют между собой клиент и сервер, как запрашивается и передается контент по интернету.
- Для идентификации ресурсов HTTP использует глобальные URI

Немного истории

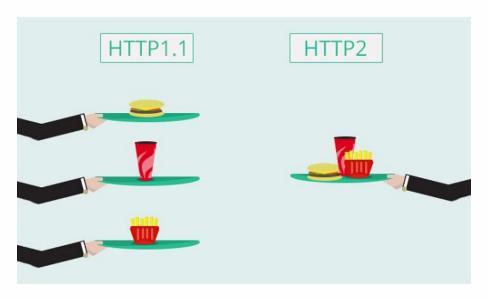


- 0.9 первая версия, представленная в 1991 году. Один запрос GET.
- 1.0 1996 год.
- 1.1 1999 год. Появился keep-alive механизм, заголовки.
- 2.0 2015 год. Абсолютно бинарный, мультиплексирование.
- 3.0 201X???. Обещают научить протокол работать по UDP

HTTP 2.0

O TU S

- Использует около 30% всех сайтов. https://w3techs.com/technologies/details/ce-http2/all/all
- Все свойства 1.1 перетекли в 2.0
- Полностью бинарный
- Появилось мультиплексирование запросов http://www.http2demo.io/
- Server Push



НТТР Методы

OTUS

Основная операция над ресурсом GET - получить содержимое указанного ресурса HEAD - получить только заголовки POST - отправить данные DELETE - удалить указанный ресурс OPTIONS - определить параметры сервера

HEAD / HTTP/1.0 host: otus.ru

OPTIONS / HTTP/1.0 host: otus.ru

НТТР Заголовки



Метаданные сопровождающие "общение" по протоколу НТТР.

- connection: keep-alive (close)
- cache-control: no-cache, max-age, no-store
- accept: text/html, image/*
- user-agent: oduct> / oduct-version> <comment>

НТТР Коды

OTUS

- Код ответа (состояния) HTTP показывает, был ли успешно выполнен определённый HTTP запрос.
- Коды сгруппированы в 5 классов:
- 1xx: Informational
- 2xx: Success
- 3xx: Redirection
- 4xx: Client Error
- 5xx: Server Error

100: Continue

200: OK

204: No Content

301,302: Moved Permanently

(Temporary) 403: Forbidden

500: Internal Error

504: Gateway Timeout

. . .

vagrant@otus:~\$ **telnet 192.168.11.246 80**Trying 192.168.11.246...
Connected to 192.168.11.246.
Escape character is '^]'.

GET / HTTP/1.1 host:192.168.11.246

HTTP/1.1 200 OK

Date: Tue, 16 Oct 2018 11:40:21 GMT

Server: Apache/2.4.18 (Ubuntu)

Last-Modified: Mon, 15 Oct 2018 10:06:47 GMT

ETag: "2c39-57841985a7304"

Accept-Ranges: bytes Content-Length: 11321 Vary: Accept-Encoding Content-Type: text/html

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</p>

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

НТТР Кеш



• Заголовки ответа сервера:

Expires - время, после которого контент будет неактуальным

Etag - метка контента

Cache-Control: max-age=, no-cache, no-store

• Заголовки запроса:

If-Modified-Since - дай, если изменилось, возвращает 200 или 304

If-None-Match: Etag - дай, если есть у ресурса такая метка

https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/optimizing-content-effic

iency/http-caching?hl=ru

HTTP Keep-alive



- Избавляемся от необходимости терять время и ресурсы CPU на установку соединения.
- Используется между клиентом и сервером, но с осторожностью между сервером и бекендом.

HTTP Content-Length и Transfer-Encoding

OTUS

Content-Length - заголовок, содержащий размер данных, начиная с первого байта после \r\n заголовков. Используется и сервером, и клиентом.

Content-Encoding chunked

Используется для передачи данных с неизвестным конечным размером. При этом Content-Length не используется, но в начале каждого чанка в шестнадцатеричном указывается размер чанка, сопровождающегося пустой строкой. Конец чанка так-же отмечается пустой строкой.

gzip, compress, deflate

Указывает способ сжатия

Клиент может со своей стороны указать, какие схемы он поддерживает с помощью заголовка Accept-Encoding, например Accept-Encoding: *

НТТР Переадресация



Вместо данных иногда в ответ можно получить код 301/302 и заголовок Location с указанием URL Конфигурируется на стороне сервера.

Virtual Hosts



Способ обработки нескольких доменных имён на одном сервере.

- Размещение более чем одного сайта на одном хосте
- Name-based: несколько сайтов на одном IP адресе
- IP-based: отдельный адрес для каждого сайта

```
•
 # Ensure that Apache listens on port 80
 Listen 80
 <VirtualHost 192.168.0.1:80>
 DocumentRoot /groups/smallco/www
 ServerName smallco.example.com
 </VirtualHost>
 <VirtualHost 192.168.0.2:80>
 DocumentRoot /groups/baygroup/www
 ServerName baygroup.example.com
 </VirtualHost>
```

```
. . .
 # Ensure that Apache listens on port 80
 Listen 80
 <VirtualHost *:80>
   DocumentRoot "/www/example1"
   ServerName www.example.com
   # Other directives here
 </VirtualHost>
 <VirtualHost *:80>
   DocumentRoot "/www/example2"
   ServerName www.example.org
   # Other directives here
 </VirtualHost>
```

```
server {
     listen ip_address:port;
     server name ololo.trololo;
 server {
     listen 192.168.1.55:8080;
     server name otus.ru;
```

O3 NGINX

- Масштабирование
- Простое распределение нагрузки

```
location / {
    proxy_pass http://IP-or-domain-name;
    proxy_set_header Host $host;
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
    }
```

Балансировка



- round-robin
- least-connected
- ip-hash

```
http {
  upstream backend {
    server backend1.somesite.com weight=10;
    server backend2.somesite.com weight=5;
    server backend3.somesite.com;
    server 192.0.0.1 backup;
}

server {
  location / {
    proxy_pass http://backend;
}
```

```
http {
  server {
    listen 80;
    server_name trololo.ololo;
    root /var/www/html;
    try_files /thumb.png /greet;
    location / greet {
      return 200 "Hello User";
    try_files $uri /cat.png /greet /friendly_404;
    location /friendly_404 {
      return 404 "Page not found";
```

```
http {
  server {
    listen 80;
    server_name ololo_trolo;
    root /var/www/html;
    location / {
      return 200 "Hello! This is main page!";
    location /logo {
      return 307 /thumb.png;
    rewrite ^/user/\w+ /greet;
    location / greet {
      return 200 "Hello User";
    rewrite ^/user/(\w+) /greet/$1;
```

Nginx приоритеты



Приоритеты префиксов (по порядку совпадения):

- 1. = Exact Match (Полное совпадение)
- 2. ^~ Preferential Prefix (Префикс преимущества)
- 3. ~ & *~ Regex Match (Регулярные выражения)
- 4. без модификатора Prefix match

```
http {
  server {
    listen 80;
    server name trololo.ololo;
    root /var/www/html;
    index index.php index.html;
    location / {
      try_files $uri $uri/ =404;
    location ~\.php$ {
      include fastcgi.conf;
      fastcgi_pass unix:/var/run/php/php7.1-fpm.sock;
      fastcgi_cache_path /var/cache/nginx levels=1:2 keys_zone=static_cache:100m inactive=120m
max_size=500M;
```

Nginx http to https



```
server {
    listen 80 default_server;
    server_name trololo.ololo;;
    return 301 https://$host$request_uri;
}
```

Nginx workers configuration

OTUS

```
/etc/nginx/nginx.conf
events {
  worker_connections 4096;
  use epoll;
  multi_accept on;
}
```

Nginx Gzip



```
server {
  gzip on;
  gzip_static on;
  gzip_disable "msie6";
  gzip_types text/plain text/css application/json application/x-javascript text/xml application/xml application/xml+rss
text/javascript application/javascript;
  gzip_comp_level 5;
  gzip_buffers 16 8k;
  gzip_http_version 1.1;
  gzip_min_length 256;
```

Nginx listen

```
server {
listen 80 ::80 443 1223;
}
```

Nginx root vs. alias



```
Для location / поведение будет одинаковым.
server {
  root /var/www
  location /images/ {
/var/www/img/1.jpg
server {
  location /images/ {
    alias /var/www
/var/www/1.jpg
```

Nginx routes

```
server {
  location / {
     root /data/www;
  location /images/ {
     root /data;
 location /soft/ {
     root /soft;
 location /meta/ {
     root /meta;
```

04

Let's Encrypt + Certbot

HTTPS



HyperText Transport Protocol Secure SSL/TLS - по сути это обертка для HTTP.

При установке безопасного соединения по HTTPS ваш компьютер и сервер сначала выбирают общий секретный ключ, а затем обмениваются информацией, шифруя её с помощью этого ключа.

Однако для полной надёжности ей кое-чего не хватает: гарантии того, что ваш собеседник именно тот, за кого себя выдаёт.

1) Лицо, которому он выдан, действительно существует и 2) Оно управляет сервером, который указан в сертификате

Https



- yum install epel-release -y && yum install certbot-nginx -y
- certbot --nginx -d example.com -d www.example.com (--dry-run certonly)

```
server {
    listen 443 ssl default_server;
    server_name my-domain;

    ssl_certificate /etc/letsencrypt/live/my-domain/fullchain.pem;
    ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/my-domain/privkey.pem;

}

openssl x509 -noout -modulus -in server.crt| openssl md5
    openssl rsa -noout -modulus -in server.key| openssl md5
```

Полезные материалы



https://nginxconfig.io/ - онлайн генератор конфигураций https://ruhighload.com/search?q=nginx&p=1 - много полезных статей про Nginx и его настройку https://tech.yandex.ru/tank/ - инструмент для нагрузочного тестирования https://www.sslforfree.com/ - бесплатные ssl сертификаты от lets encrypt https://www.ssllabs.com/ - тестирование установленных сертификатов

Спасибо за внимание!





Дроздецкий Владимир