

Не забыть включить запись!





Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу



Системный инженер

Цели занятия вы сможете

Понимать необходимость применения bridge-интерфейсов

Настроить bridge-интерфейс в Linux

З Понимать принципы работы VPN

Цели занятия вы сможете

Различать типы VPN-соединений

Понять как работает OpenVPN

Настроить свой OpenVPN-сервер

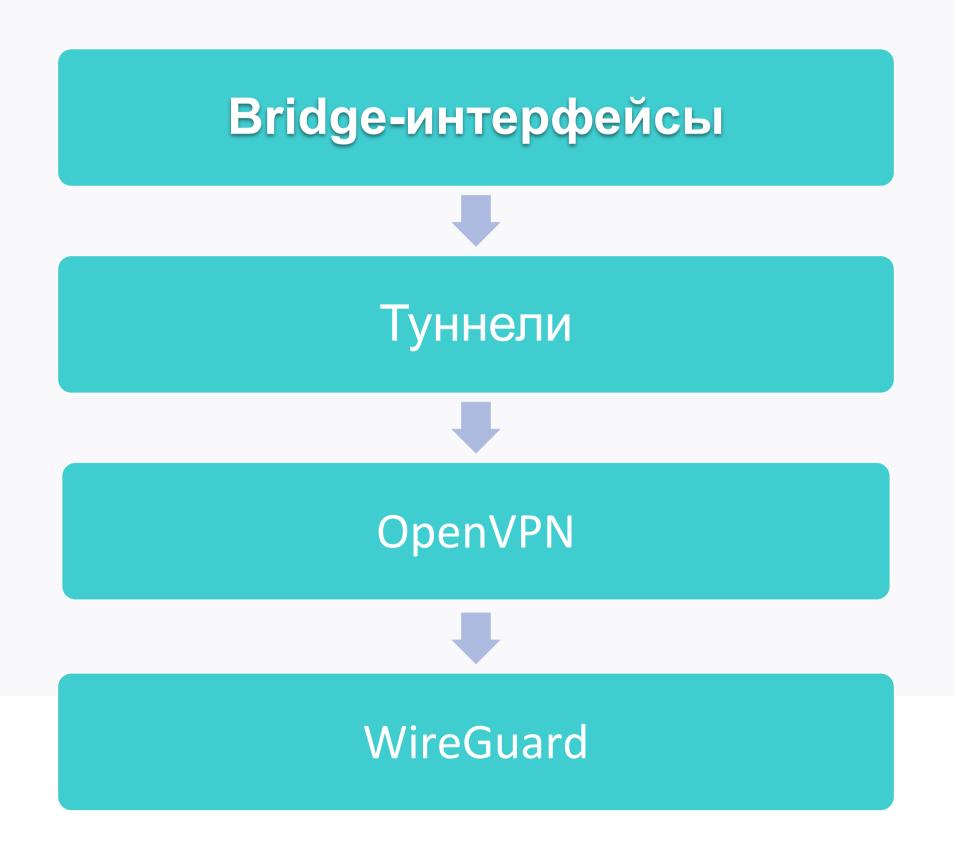
Смысл Зачем вам это уметь

Чтобы уметь масштабировать и объединять сети на разных уровнях

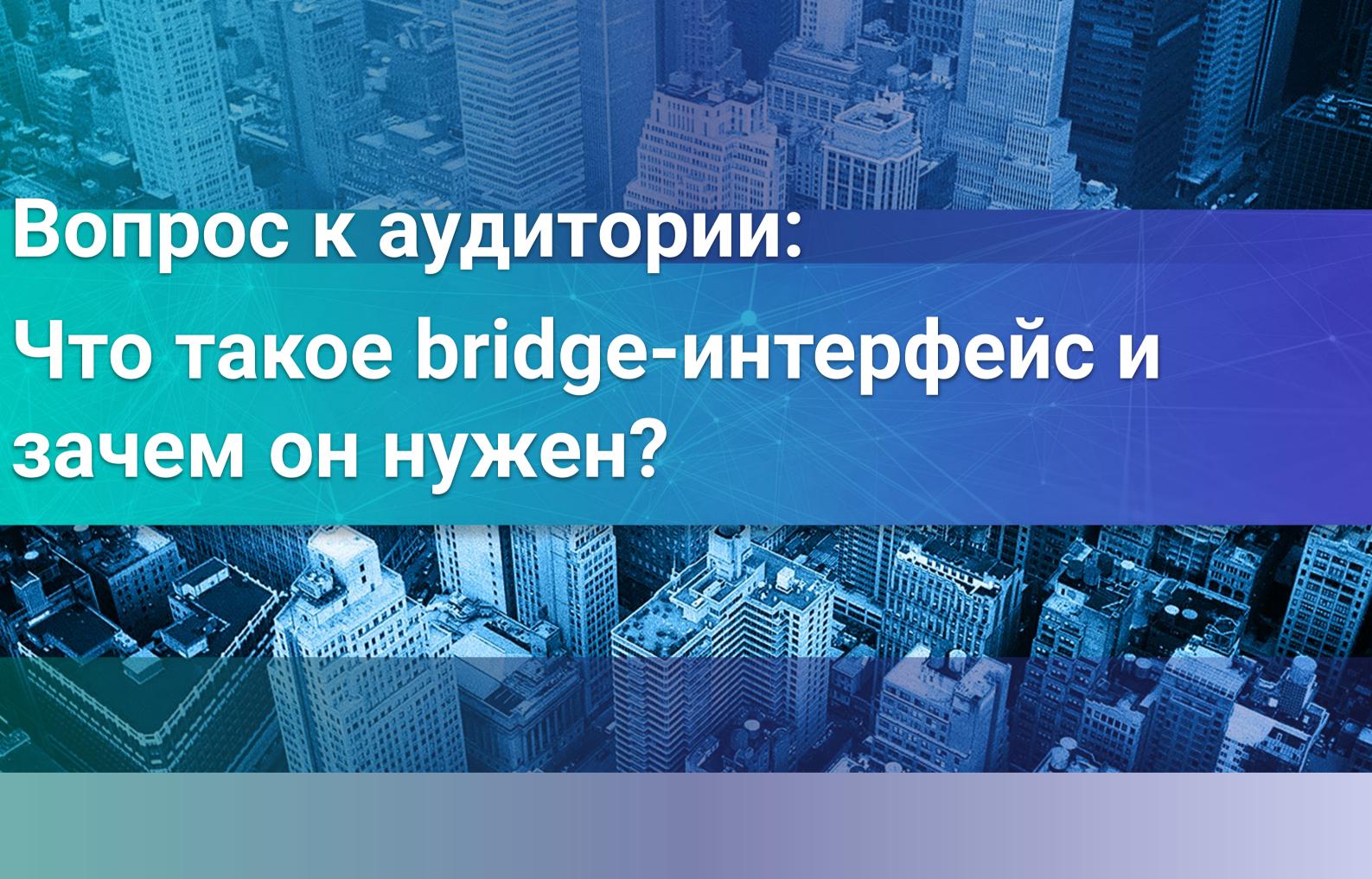
Чтобы применять шифрование трафика при объединении сетей

Чтобы сделать правильный выбор технологии для решения рабочих задач

Маршрут вебинара

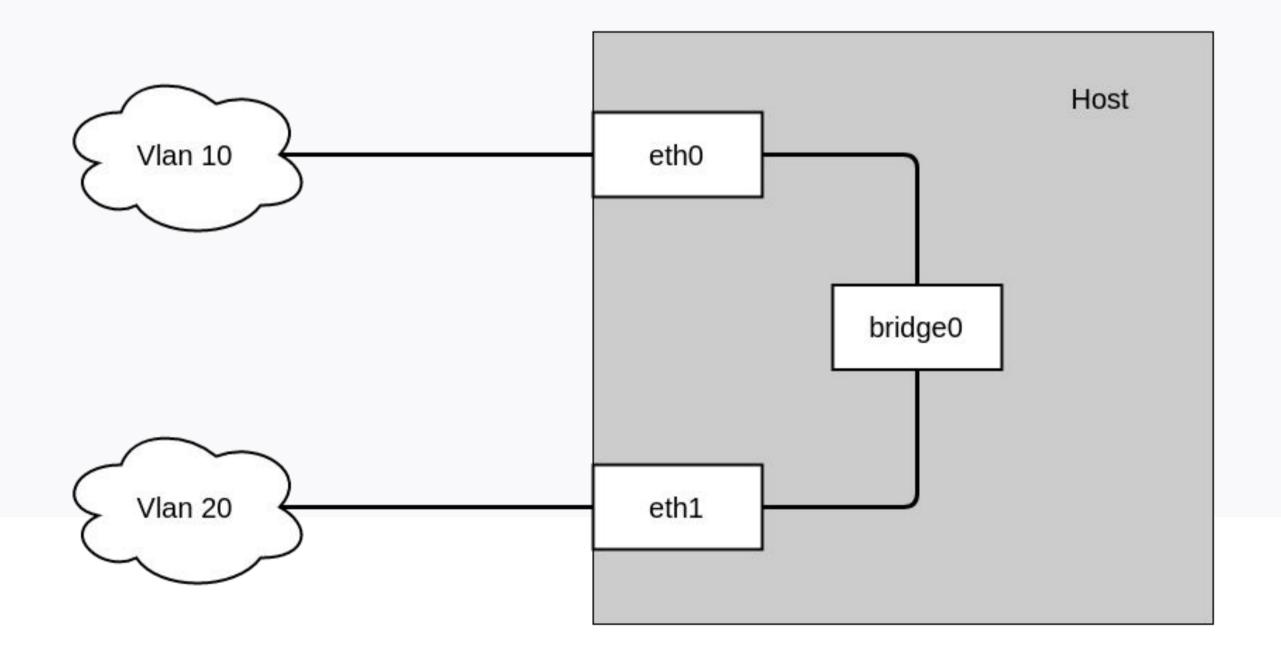






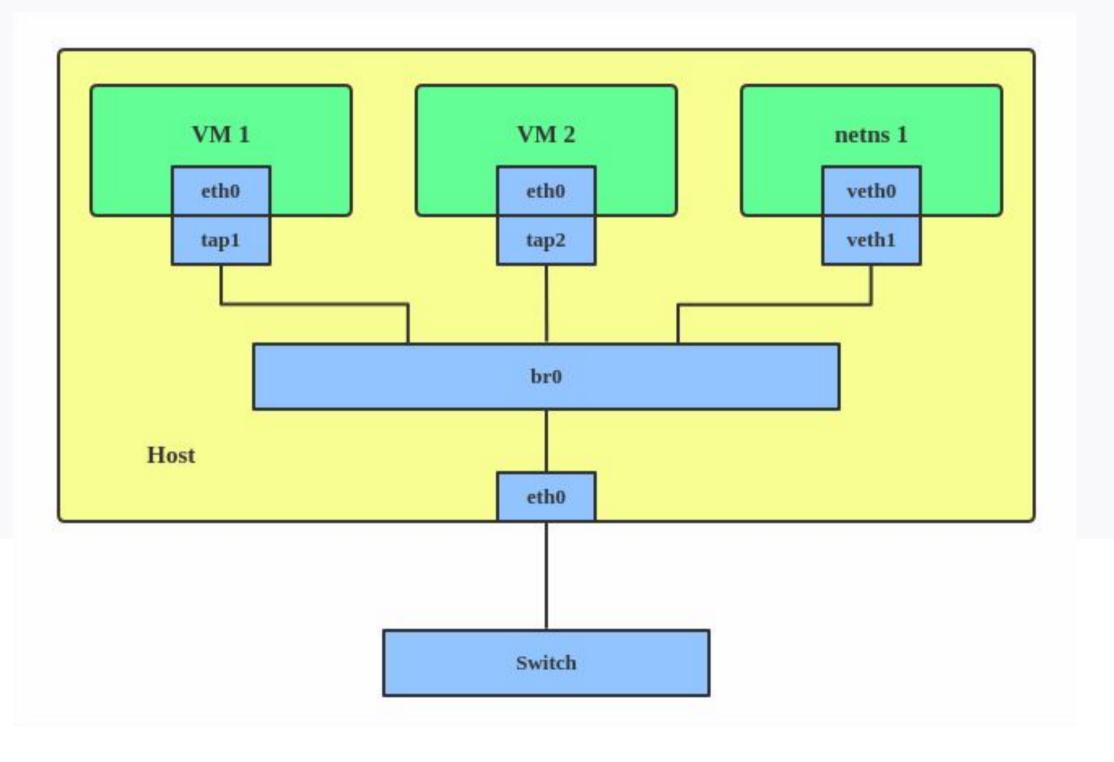
Bridge-интерфейс

Назначение bridge-интерфейса: способ объединения сегментов сети на канальном уровне модели OSI (т.е. L2) без использования протоколов более высокого уровня



Bridge-интерфейс

Назначение bridge-интерфейса: способ объединения сегментов сети на канальном уровне модели OSI (т.е. L2) без использования протоколов более высокого уровня



Bridge-интерфейс

Особенности:

- пакеты передаются на основе MAC, а не IP адресов
- настройка: утилиты iproute2 (ip link) или brctl (bridge-utils)
- можно объединить: L2-интерфейсы (eth, tap, wi-fi)
- можно объединить до 1024 интерфейсов
- нельзя объединить: L3-интерфейсы (tun, ppp)

Важно!

- избегать создания петель с помощью bridge-интерфейсов
- использовать протокол STP

Hастройка с помощью утилит iproute2:

ip link add name bridge0 type bridge - создаем бридж-интерфейс bridge0

ip link set bridge0 up - включаем интерфейс bridge0

ip link set eth0 up - включаем интерфейс eth0

ip link set eth0 master bridge0 - добавляем интерфейсу eth0 мастер-интерфейс bridge0 (то есть добавляем eth0 в бридж)

bridge link - покажет информацию по бриджам

ip link set eth0 nomaster - удаляет eth0 из бриджа (удаляет мастер-интерфейс)

ip link set eth0 down - выключаем интерфейс eth0

ip link delete bridge0 type bridge - удаляем бридж bridge0

Hастройка с помощью утилит bridge-utils:

brctl addbr bridge0 - создаем интерфейс bridge0

brctl addif bridge0 eth0 - добавляем интерфейс eth0 в бридж bridge0

ip link set up dev bridge0 - включить интерфейс bridge0

brctl show - смотрим информацию по бриджам

ip link set down dev bridge0 - выключить интерфейс bridge0

brctl delif bridge0 eth0 - удалить интерфейс eth0 и бриджа bridge0

brctl delbr bridge0 - удалить интерфейс bridge0

Примеры конфигов в Centos:

```
cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-bridge0
DEVICE="bridge0"
BOOTPROTO="static"
ONBOOT="yes"
TYPE="Bridge"
IPADDR="172.16.0.2"
NETMASK="255.255.255.0"
GATEWAY="172.16.0.1"
```

cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0 DEVICE="eth0" BOOTPROTO="none" ONBOOT="yes" TYPE="Ethernet" BRIDGE="bridge0"

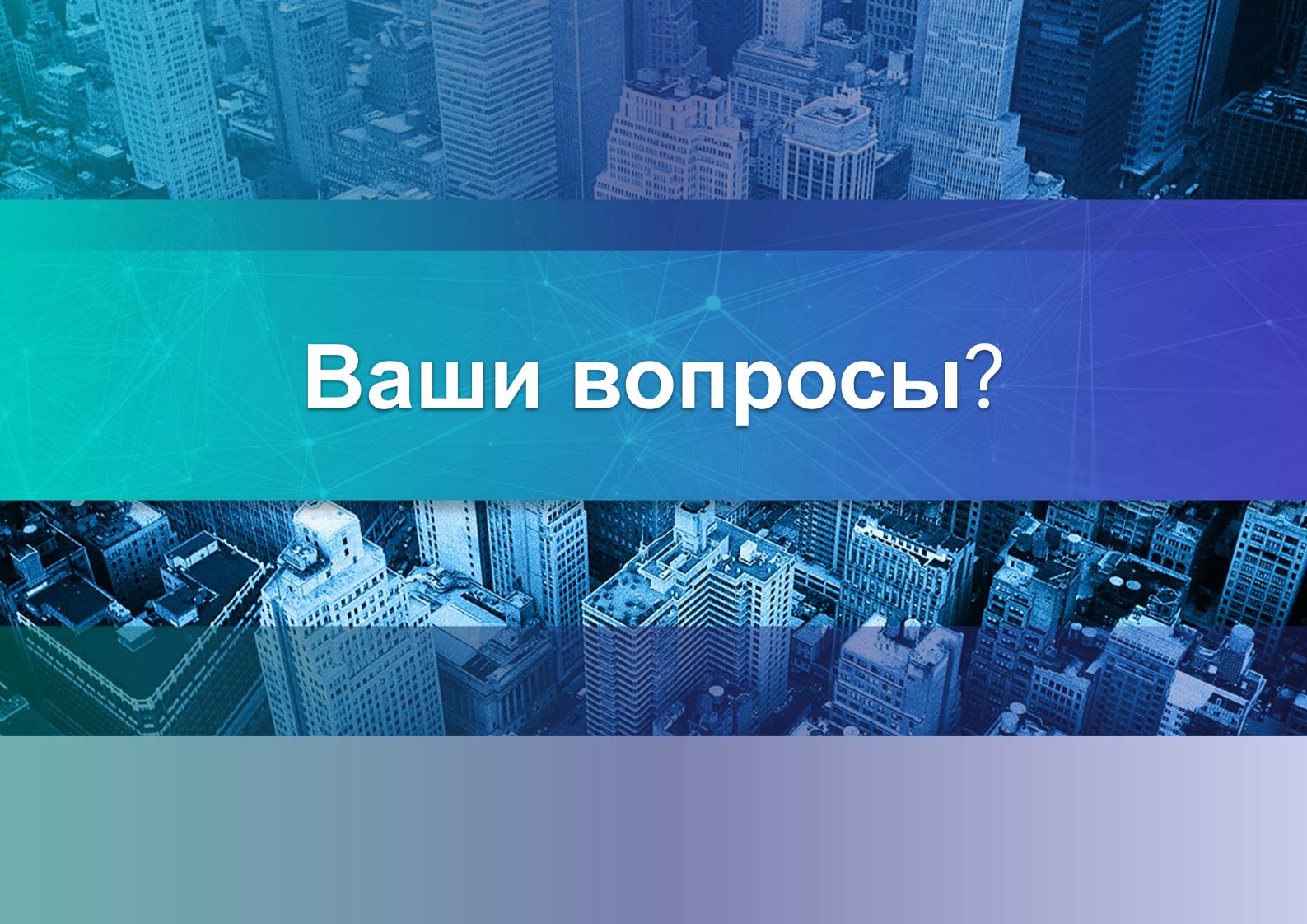
cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth1
DEVICE="eth1"
BOOTPROTO="none"
ONBOOT="yes"
TYPE="Ethernet"
BRIDGE="bridge0"

Примеры конфигов в Ubuntu (Debian):

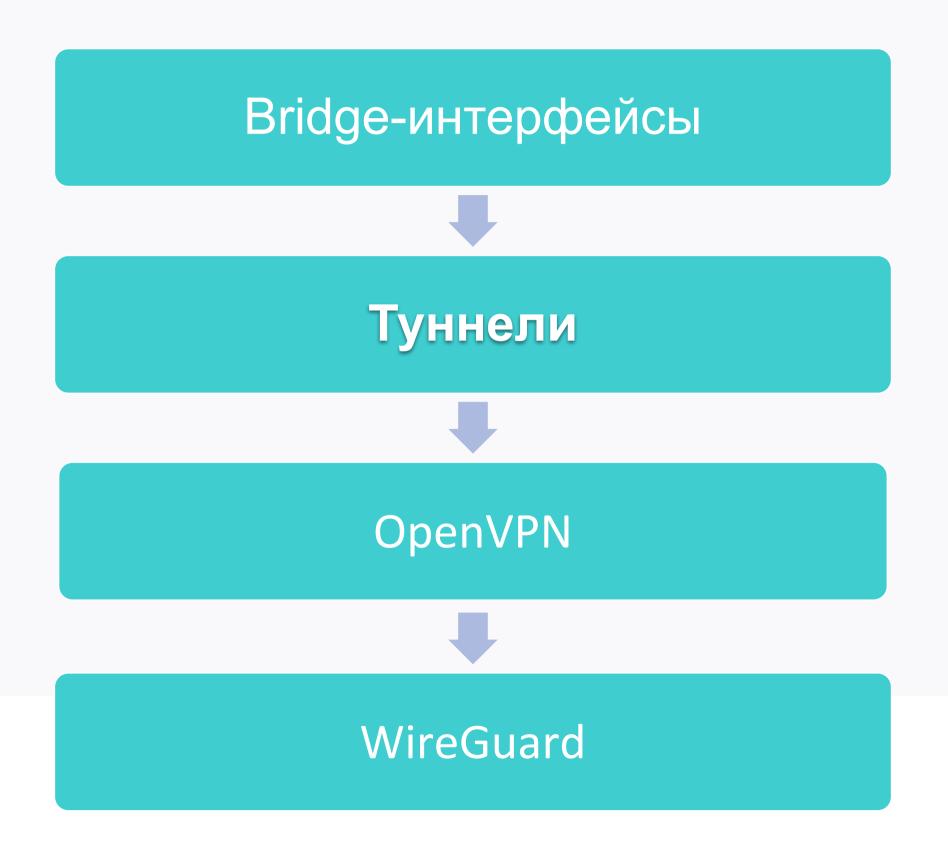
auto lo iface lo inet loopback

auto eth0 auto eth1 auto bridge1

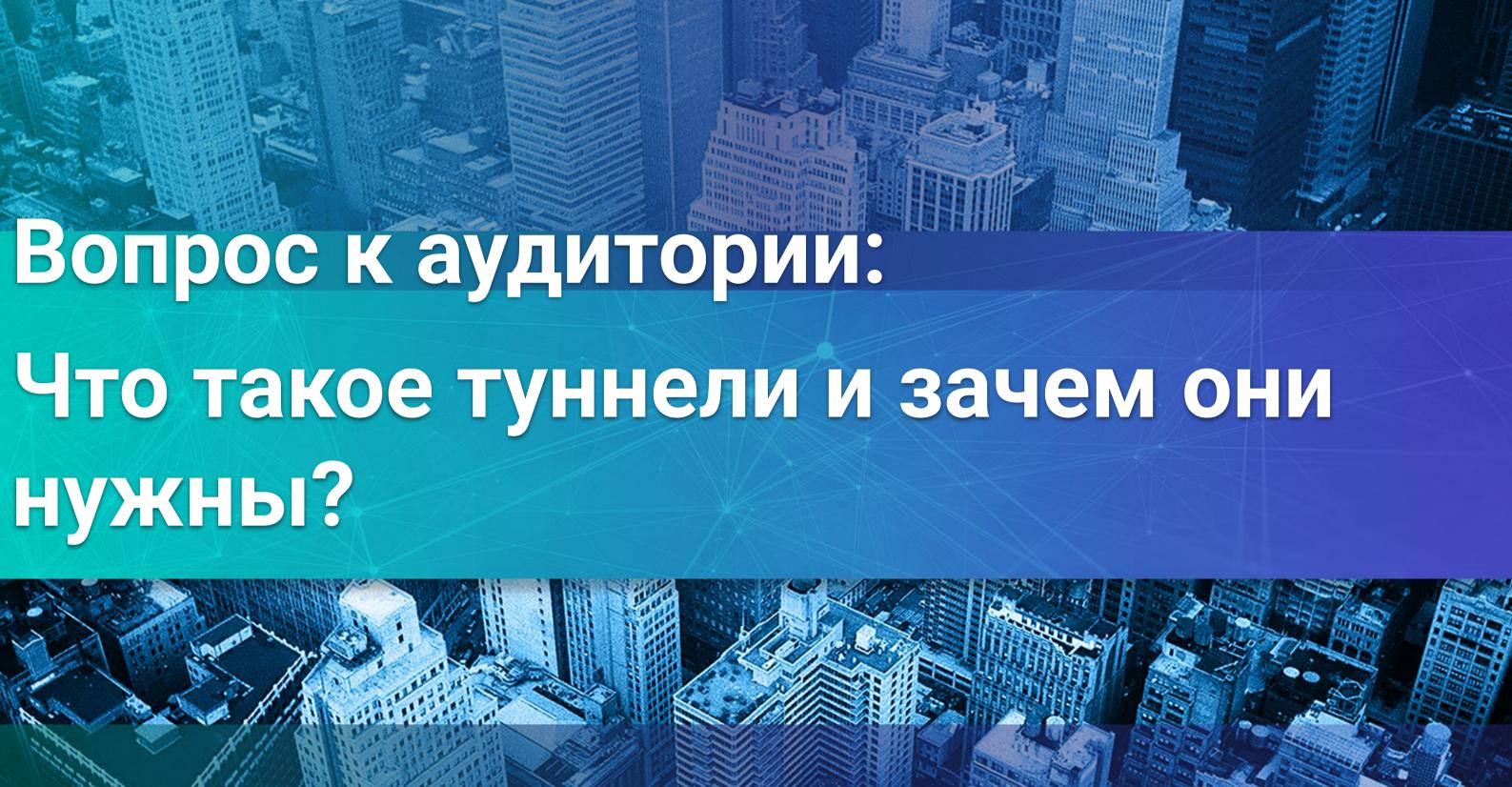
iface bridge1 inet static
bridge_ports eth0 eth1
address 192.168.0.5
netmask 255.255.255.255

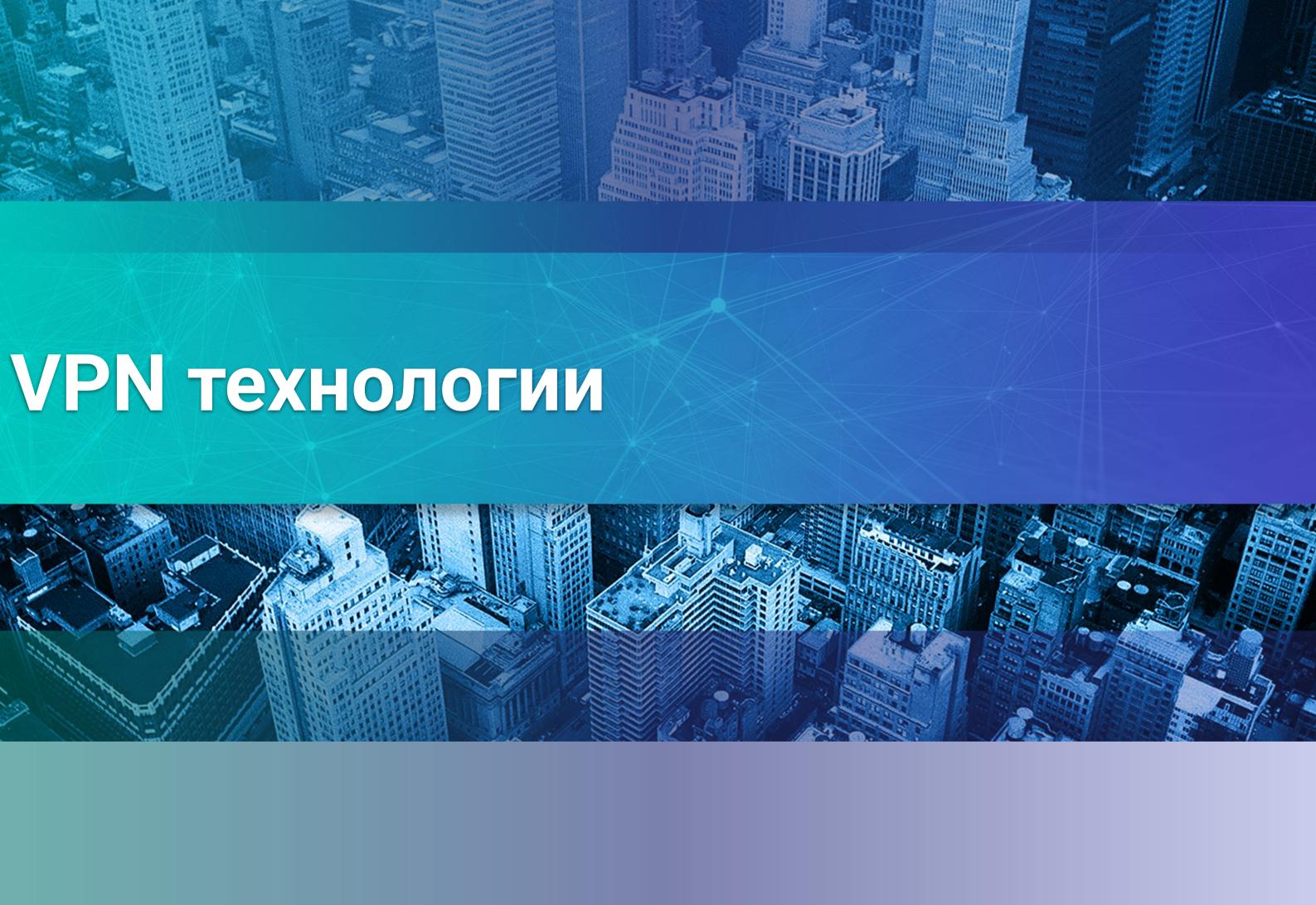


Маршрут вебинара



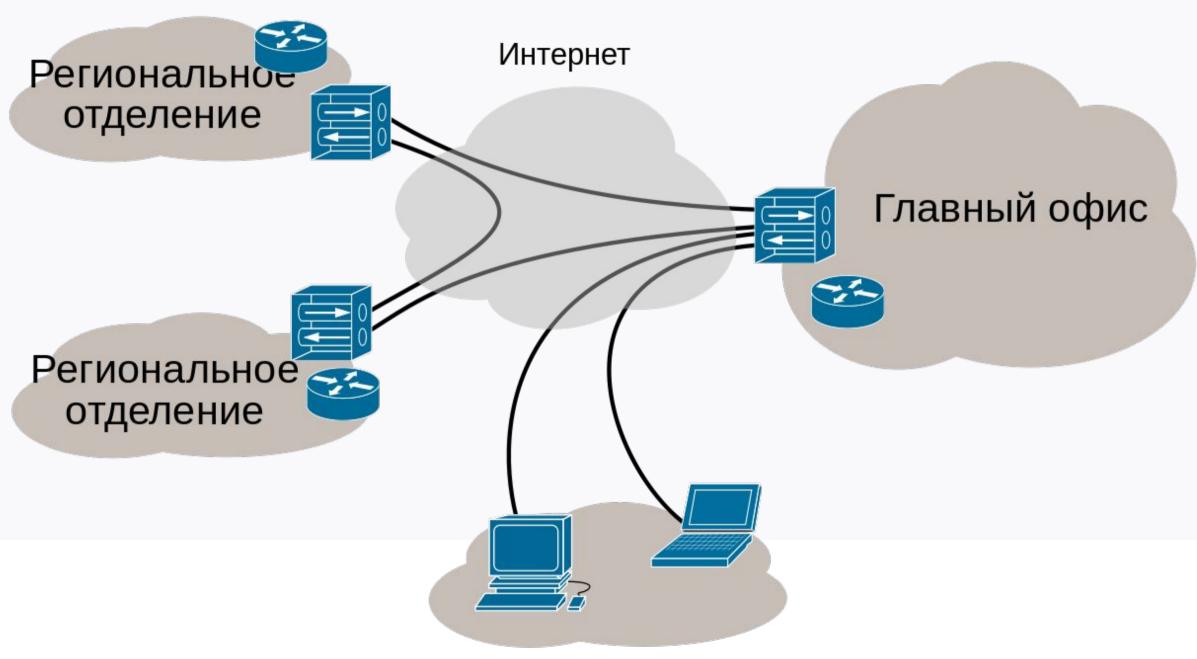






VPN технологии

VPN в интернете



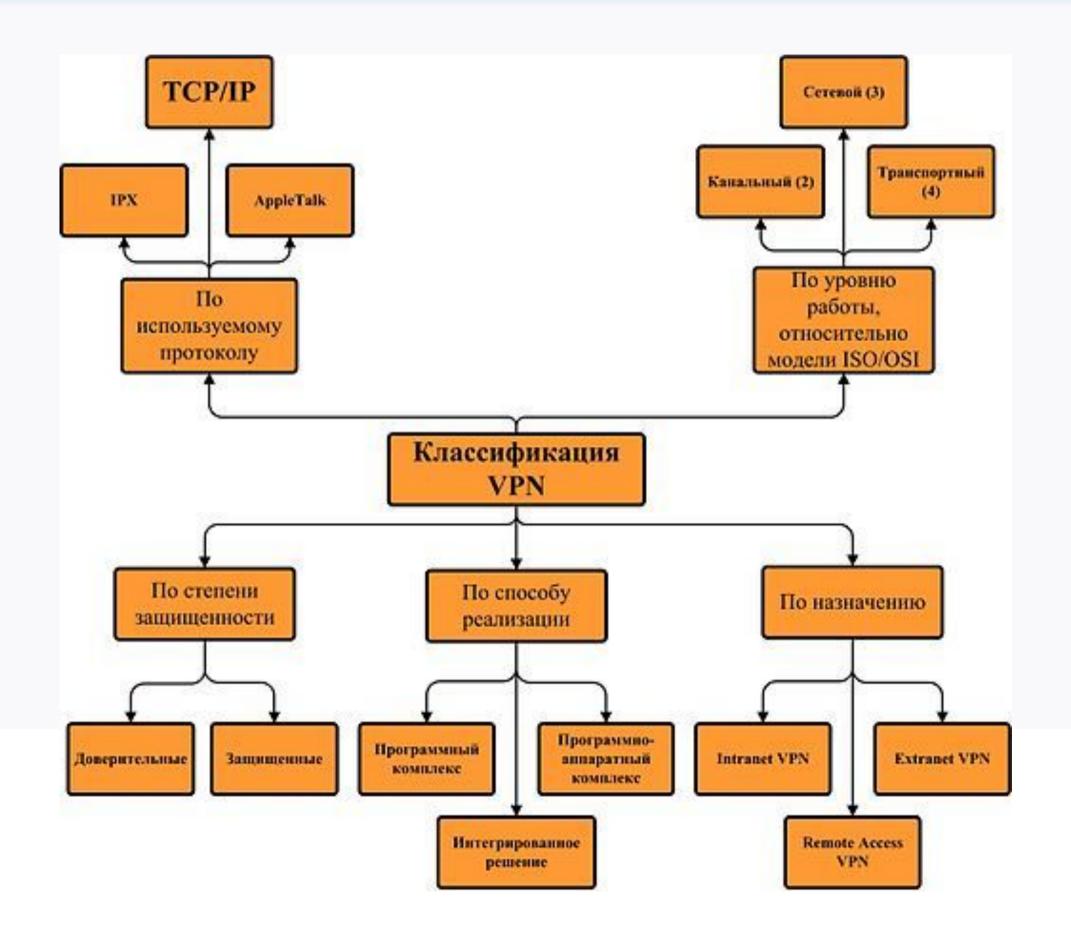
Другие удалённые пользователи

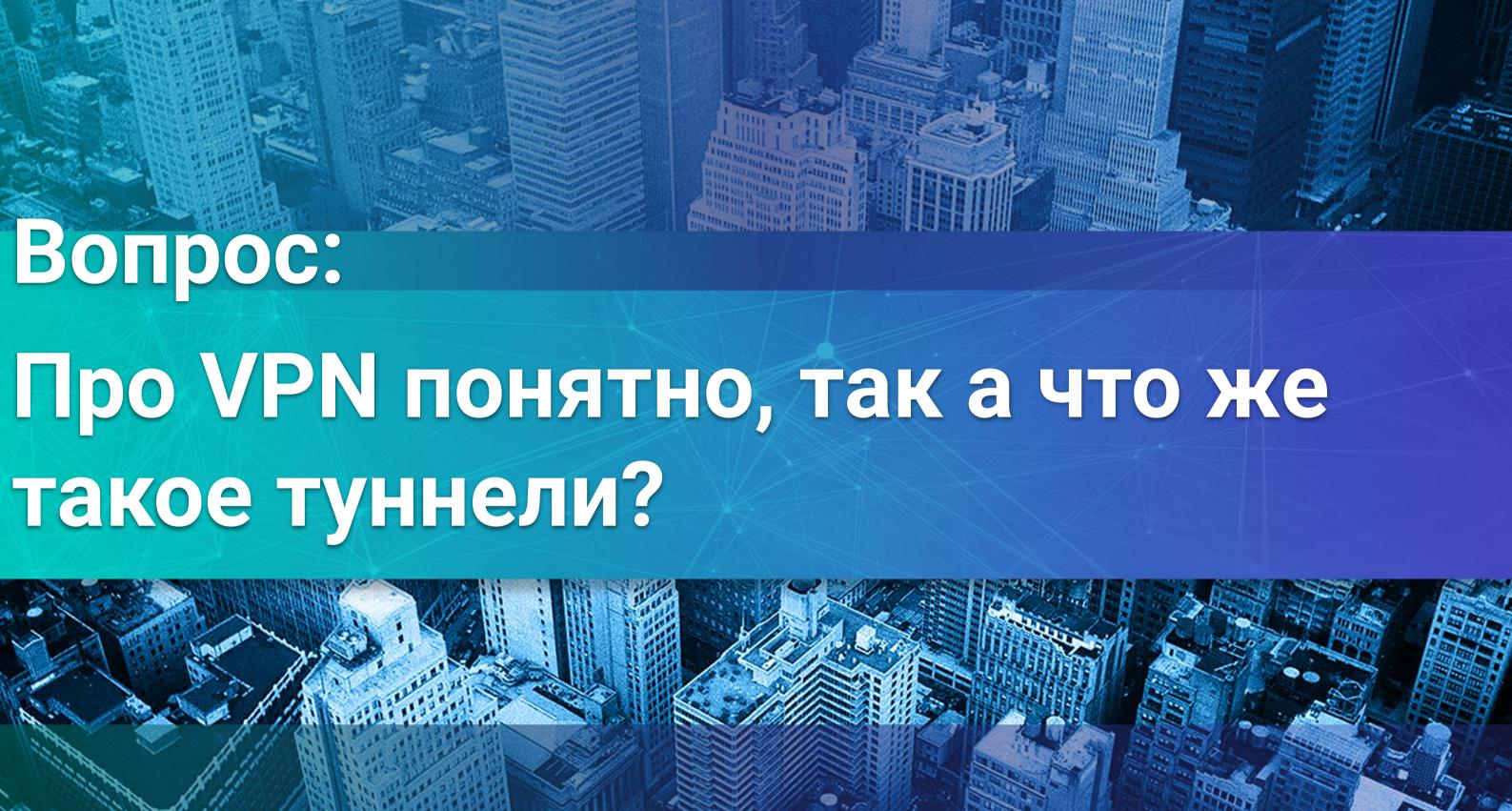
VPN: определение и особенности

VPN - Virtual Private Network (англ. виртуальные частные сети) - обобщённое название технологий, позволяющих обеспечить одно или несколько сетевых соединений (логическую сеть) поверх другой сети (например Интернет) (https://ru.wikipedia.org/wiki/VPN)

- формируют логические связи независимо от физической среды
- позволяют обойтись без выделенных каналов
- позволяют защитить инфраструктуру

VPN: классификация





Туннели

Туннелирование - процесс, в ходе которого создаётся логическое соединение между двумя конечными точками посредством инкапсуляции различных протоколов https://ru.wikipedia.org/wiki/Tyннелирование (компьютерные сети)

Туннель - результат этого процесса

Особенности:

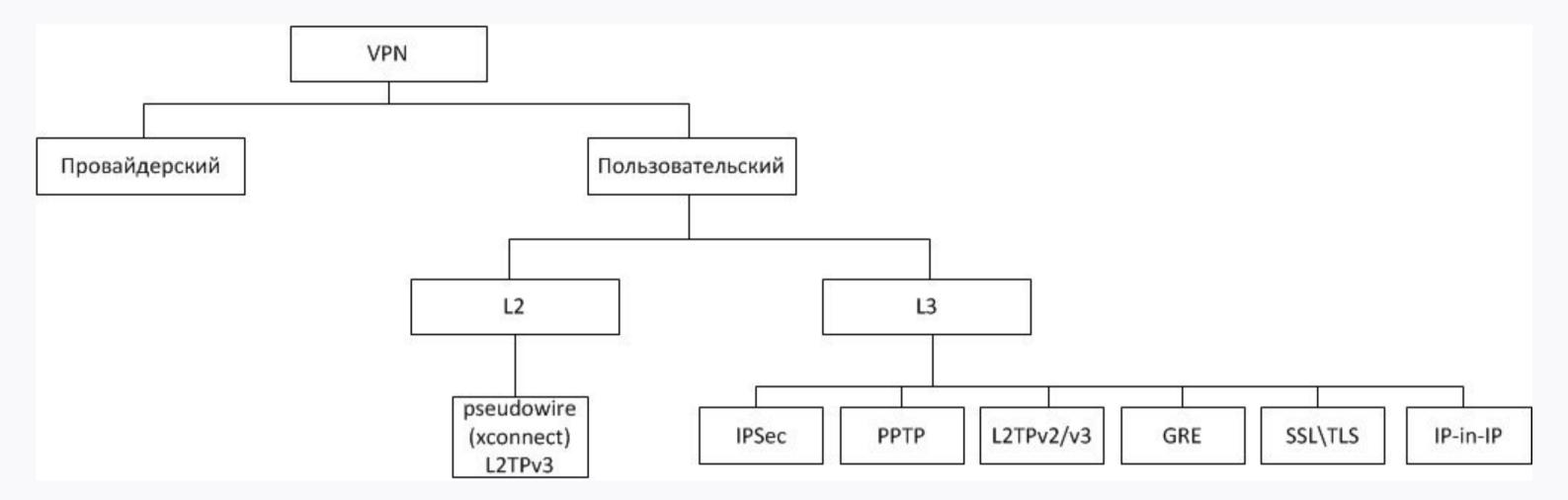
- используют инкапсуляцию протоколов
- протоколы, реализующие туннелирование могут работать на L4 и L7

Принцип:

для создания туннелей применяются виртуальные интерфейсы, драйверы которых упаковывают (инкапсулируют) принятые данные в IP-пакет и отправляют снова на маршрутизацию, а также в обратном порядке



Типы VPN-соединений

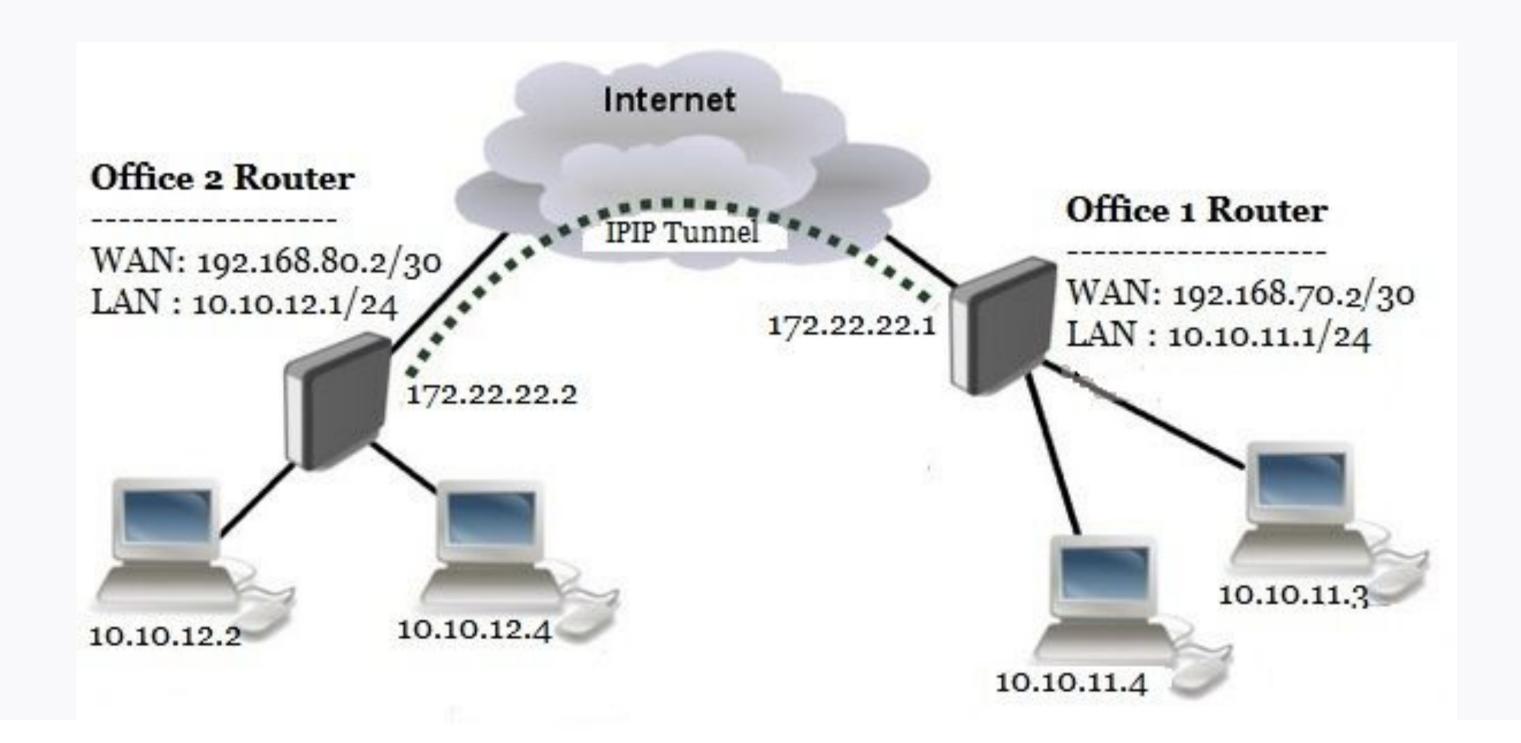


Типы VPN-соединений





IPIР туннель



IPIP туннель

Особенности:

- инкапсулирует только unicast IPv4-трафик
- для работы требует внешние ІР-адреса
- не имеет механизмов для работы через NAT
- так как не пропускает multicast мешает работе VRRP и OSPF
- реализован в Linux и на оборудовании некоторых вендоров (Cisco, Mikrotik)
- не имеет собственных механизмов шифрования
- не требователен к ресурсам оборудования

IPIР туннель

Пример создания IPIP туннеля в Linux:

1. Создаем IPIP-туннельный интерфейс:

ip tunnel add tun0 mode **ipip** remote 200.200.200.200 local 100.100.100 dev eth0

2. Добавляем ІР-адрес на туннельный интерфейс:

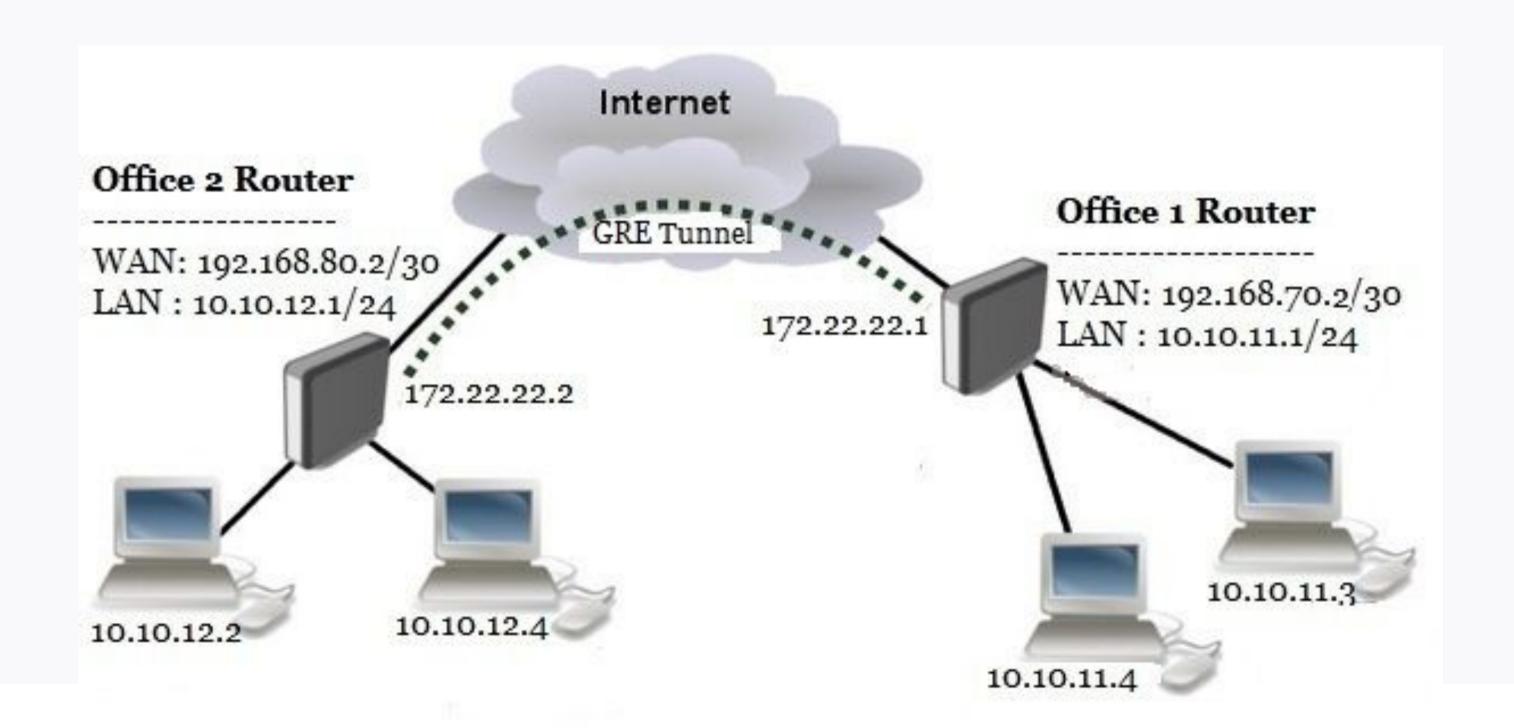
ip address add 10.0.0.1 netmask 255.255.255.252 dev tun0

3. Устанавливаем MTU и поднимем интерфейс:

ifconfig tun0 mtu 1492 up



IPIР туннель



GRE туннель

Generic Routing Encapsulation — общая инкапсуляция маршрутов Особенности:

- инкапсулирует практически любой IPv4-трафик (в том числе multicast)
- для работы требует внешние IP-адреса
- не имеет механизмов для работы через NAT
- реализован в Linux и на оборудовании **многих** вендоров
- не имеет собственных механизмов шифрования
- не требователен к ресурсам оборудования (работает в ядре)

GRE туннель

Пример создания IPIP туннеля в Linux:

1. Загружаем модуль ядра:

modprobe ip_gre

2. Создаем GRE-интерфейс:

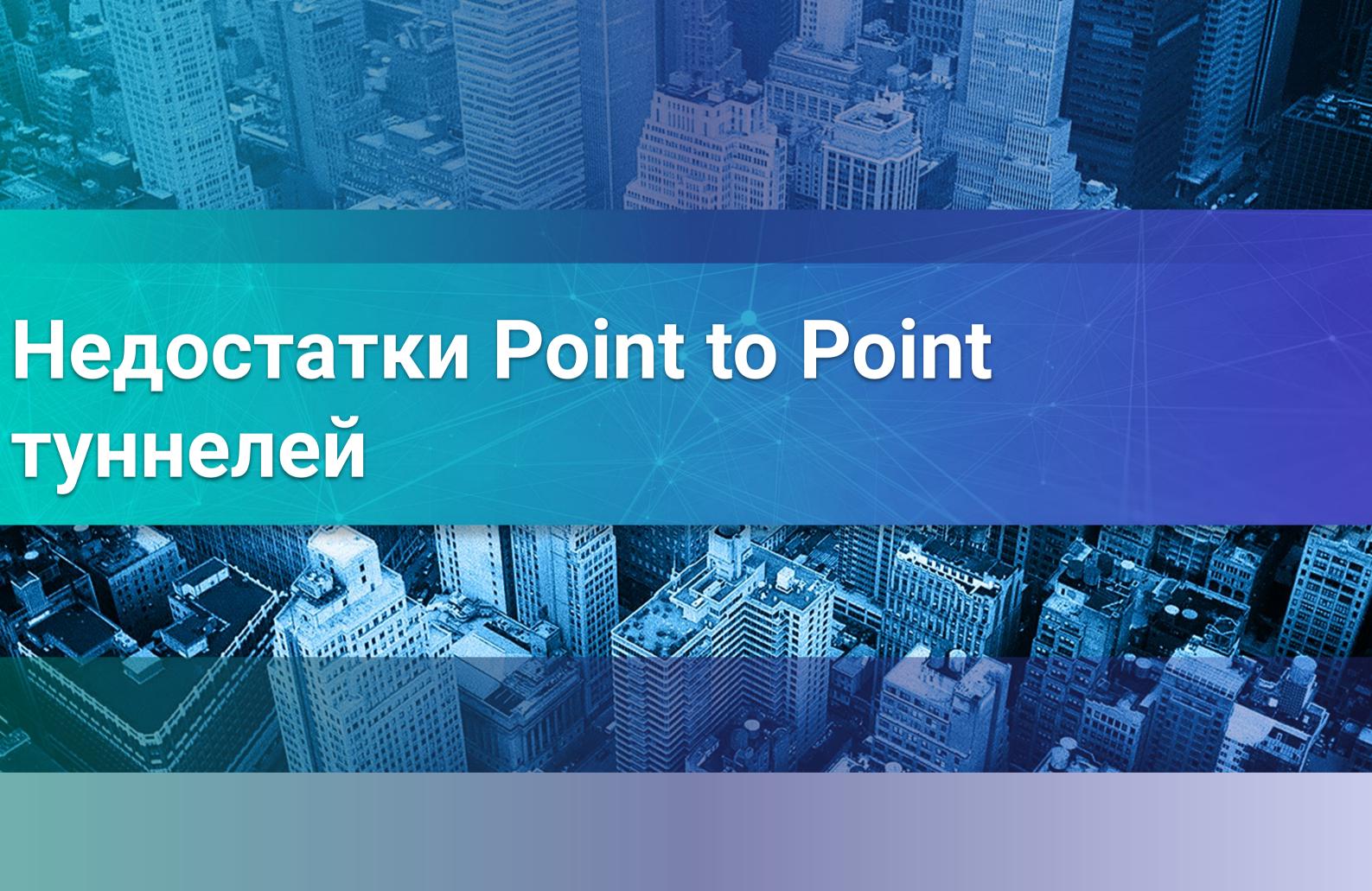
ip tunnel add tun0 mode **gre** remote 200.200.200.200 local 100.100.100 dev eth0

3. Добавляем ІР-адрес на туннельный интерфейс:

ip address add 10.0.0.1/30 dev tun0

4. Устанавливаем MTU и поднимем интерфейс:

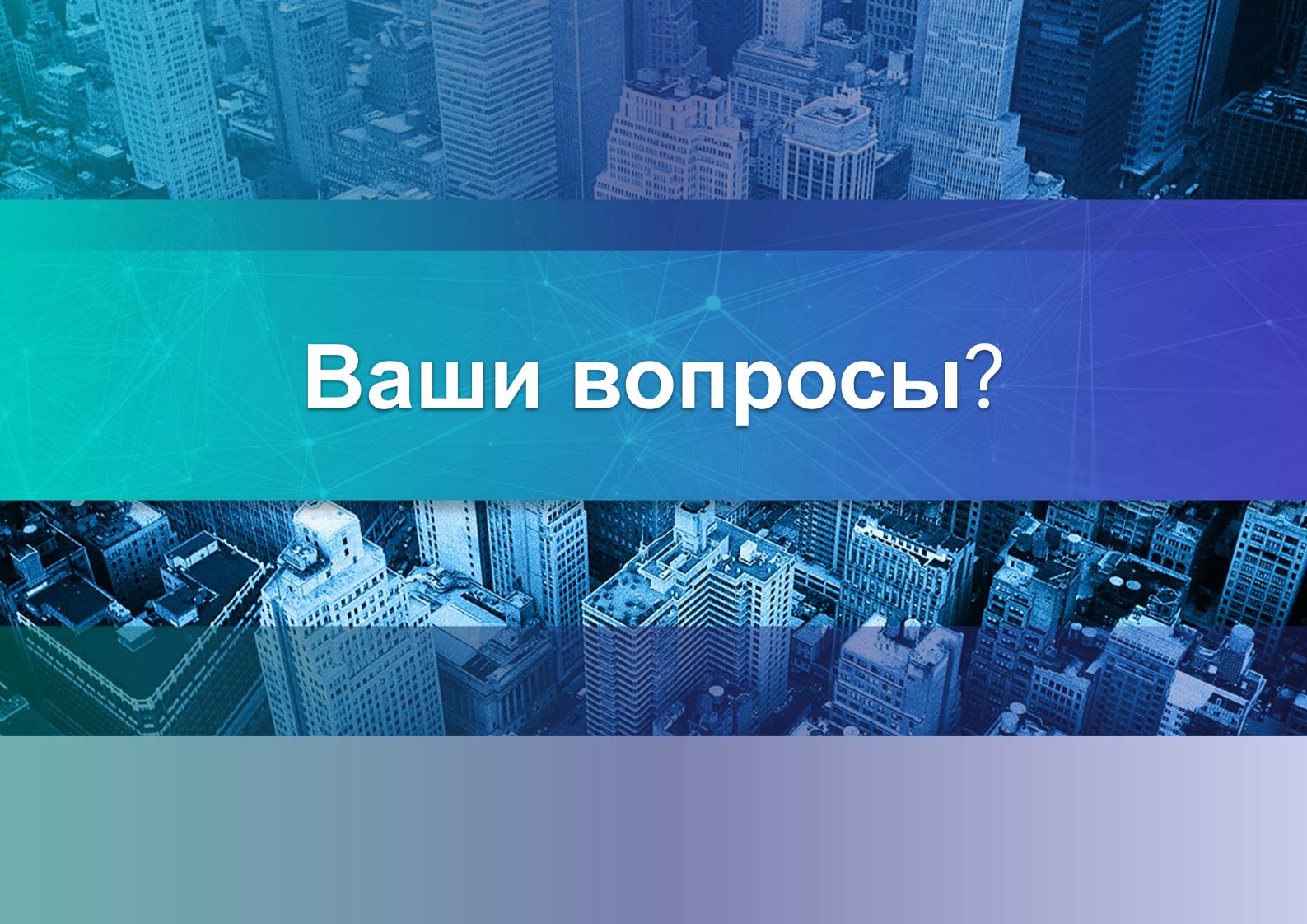
ifconfig tun0 mtu 1492 up



Недостатки Point to Point туннелей

Недостатки:

- безопасность (решается применением например **IPsec**)
- сложность масштабирования
- ограничения в построении сложных топологий
- отсутствие отказоустойчивости (stateless или connectionless)







IPsec (сокращение от **IP Security**) — набор протоколов для обеспечения защиты данных

https://ru.wikipedia.org/wiki/IPsec

Особенности:

- отсутствие виртуальных интерфейсов (если используется только IPsec в чистом виде)
- маршрутизация осуществляется с помощью ACL и Crypto map
- допускает применение протоколов динамической маршрутизации

Реализации в Linux:

- iproute2
- strongSwan: https://www.strongswan.org
- softether: https://www.softether.org

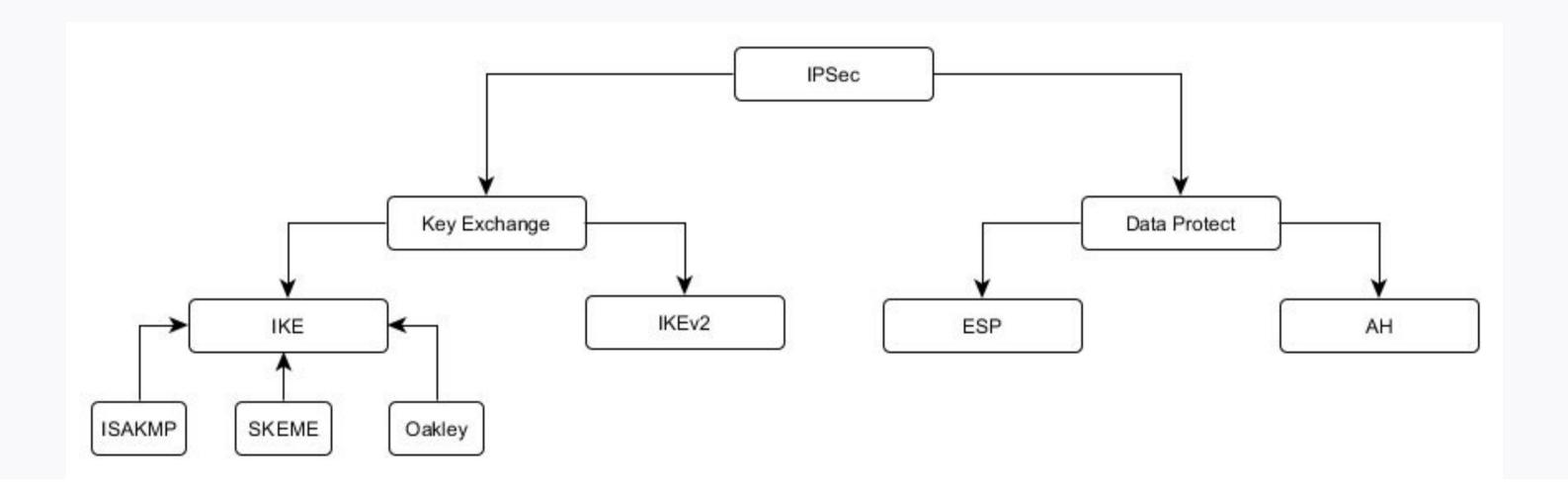
Преимущества:

- работает на сетевом уровне модели OSI
- может шифровать исходный пакет целиком либо от транспортного уровня и выше
- присутствует механизм преодоления NAT
- большой набор алгоритмов шифрования и хэширования трафика, на выбор

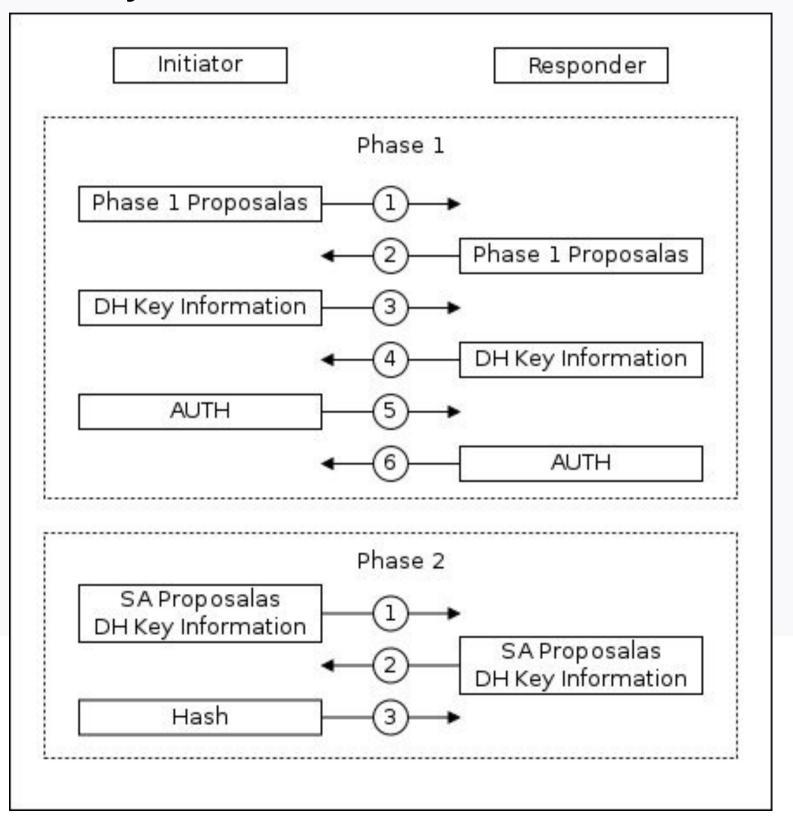
Недостатки:

- сложность
- различная терминология и инструменты конфигурации у различных вендоров
- использование сильных алгоритмов шифрования требует ресурсов
- легко обнаруживается DPI

Протоколы в составе IPSec



Примерный порядок установки соединения:



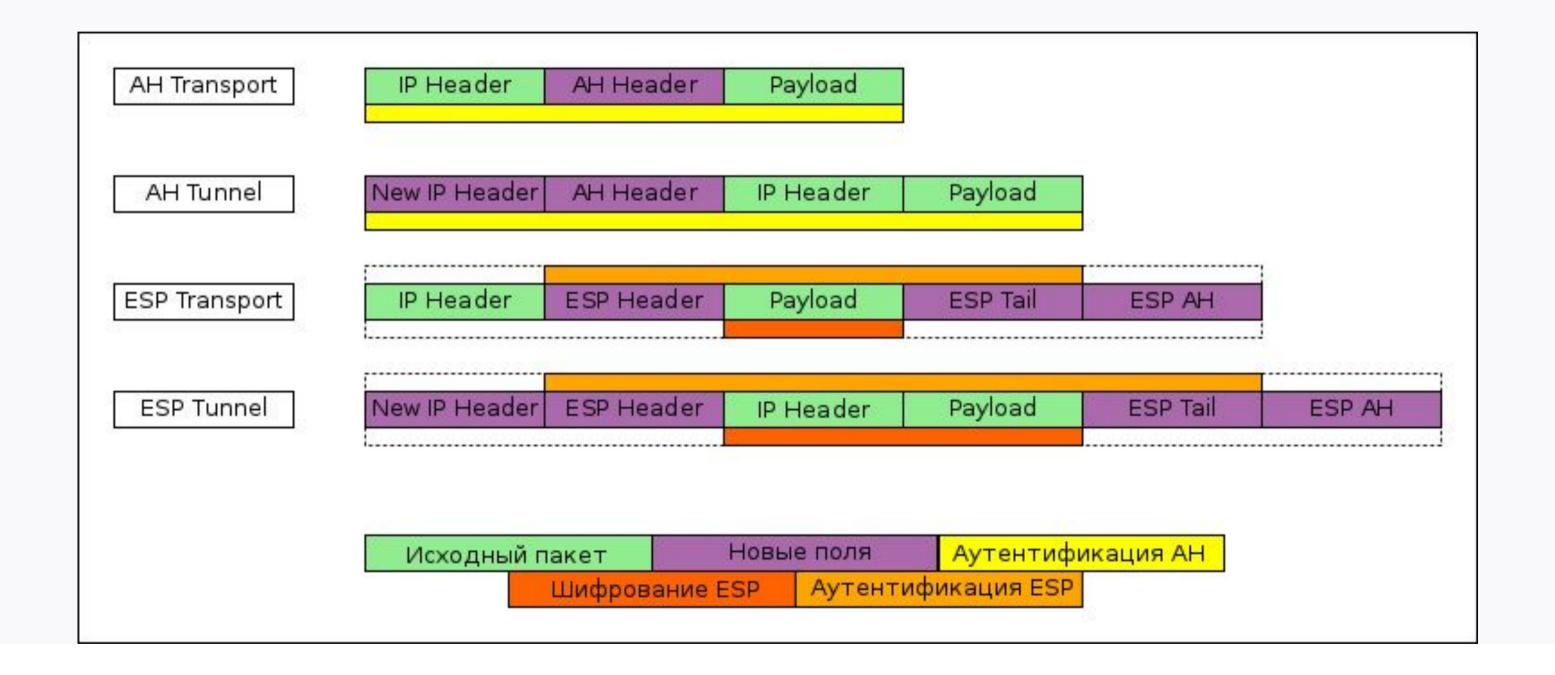
Примерный порядок установки соединения:

- 1. Один из пиров инициализирует соединение IPSec
- 2. Происходит обмен ключевой информацией, аутентификация пиров, согласование параметров подключения
- 3. На основе полученной ключевой информации формируется вспомогательный шифрованный туннель
- 4. Используя шифрованный туннель пиры определяют параметры шифрования данных и обмениваются информацией для генерации ключей
- 5. Результатом работы предыдущей фазы является набор правил и ключи для защиты данных (SA)
- 6. Периодически пиры производят обновление ключей шифрования

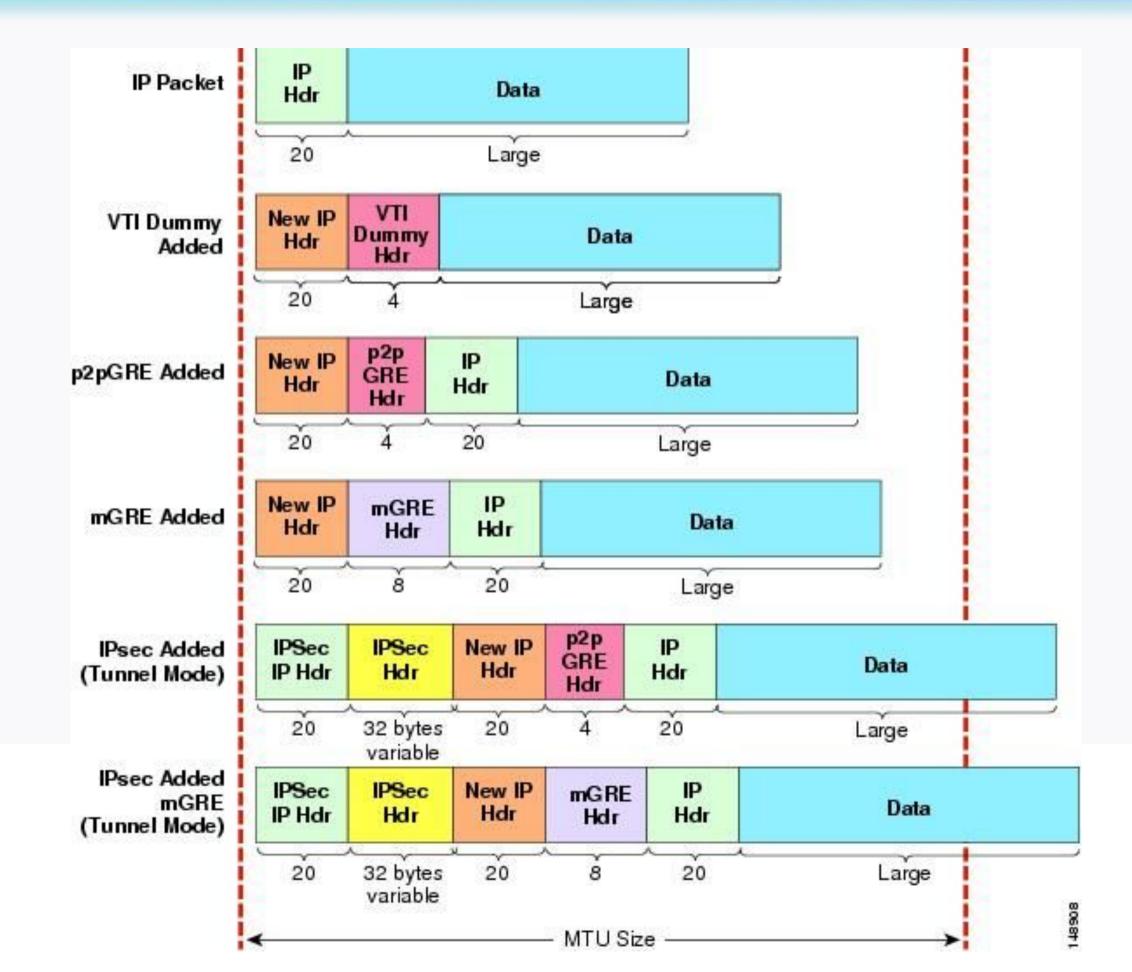
Транспортный режим — защищается только полезную нагрузку пакета, оставляя оригинальный заголовок. Для построения туннелей транспортный режим обычно используется в связке с IPIP или GRE, полезная нагрузка которых уже содержит весь исходный пакет

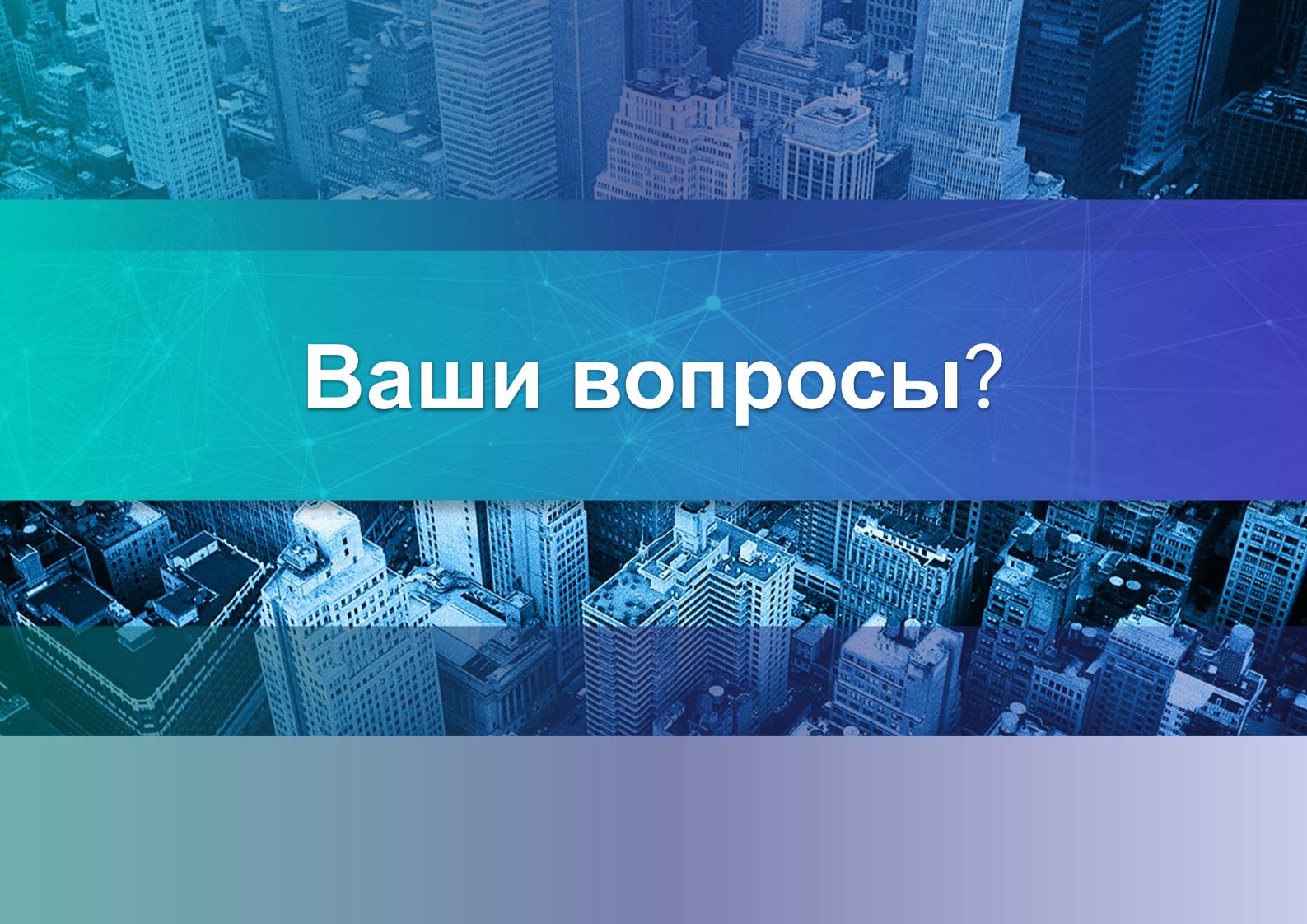
Туннельный режим — полностью инкапсулирует исходный пакет в новый (по аналогии с GRE или IPIP). Но для туннельного IPsec не создается явного интерфейса в системе, это может быть проблемой если используется динамическая или сложная статическая маршрутизация

Инкапсуляция IPsec

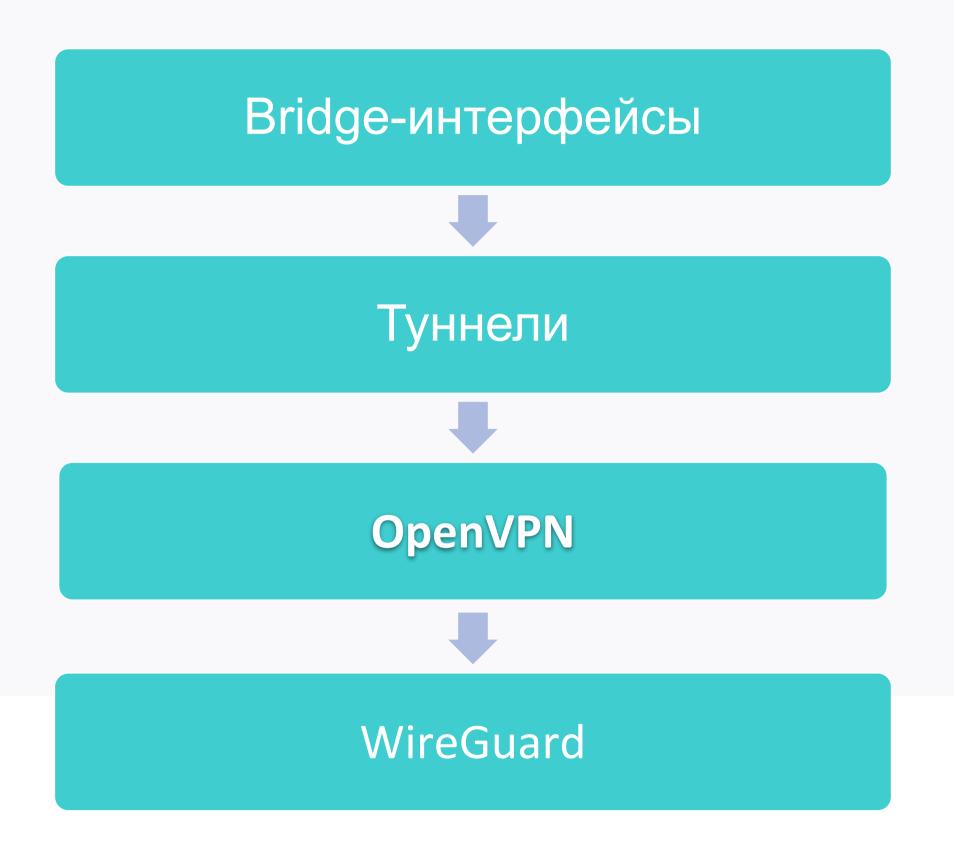


Инкапсуляция GRE + IPsec





Маршрут вебинара







OpenVPN

Сайт проекта: https://openvpn.net

Wiki проекта: https://community.openvpn.net/openvpn/wiki

Особенности:

- реализует все типы защищенных каналов (client-to-server, server-to-server)
- TCP или UDP в качестве транспорта
- работает через NAT
- L2 и L3 туннели
- шифрование с использованием OpenSSL
- кроссплатформенный клиент

OpenVPN: аутентификация

Static key:

- простота настройки
- используется при **site-to-site** подключениях для создания full-mesh VPN-сетей
- нет необходимости в X.509 PKI инфраструктуре

Certificate-based:

- гибко настраивается
- требует выдачи сертификатов и приватных ключей клиентам
- требует развертывания Х.509 РКІ инфраструктуре
- удобно использовать в случае отсутствия доверия к клиентам

Авторизацию по логину-паролю:

- упрощает процесс подключения клиентов
- не требует ключей и сертификатов (кроме корневого)
- не так безопасно

OpenVPN: интерфейсы

tun-интерфейс:

- виртуальный интерфейс, работает на L3
- универсален с точки зрения типа и устройства подключения
- **не позволяет** использовать **link-state** протоколы динамической маршрутизации (например OSPF)
- для маршрутизации лучше использовать iBGP

tap-интерфейс:

- виртуальный интерфейс, работает на L2
- по сути представляет собой бридж между роутерами
- подходит для проброса vlan`ов
- **позволяет** использовать link-state протоколы динамической маршрутизации

OpenVPN: режимы работы интерфейсов

Topology

P2P:

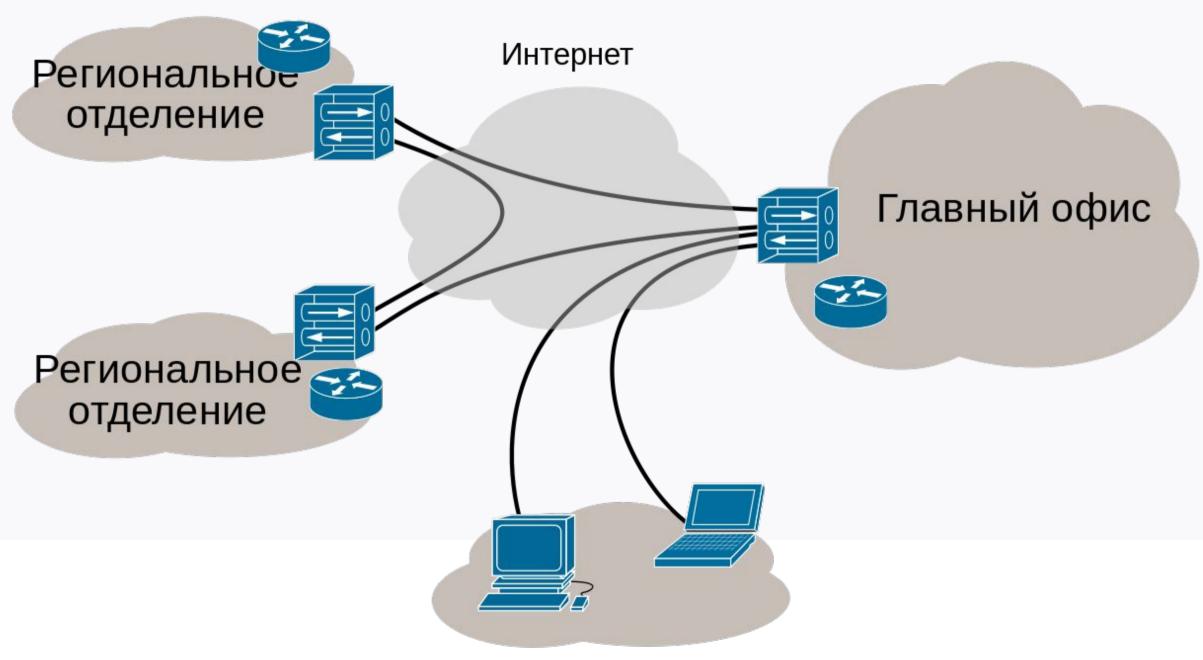
- каждое подключение имеет свой tun (tap) интерфейс
- маршрутизация и коммутация осуществляются на стороне ОС
- основной режим в site-to-site конфигурации

Subnet:

- реализует "традиционную" виртуальную подсеть на виртуальном интерфейсе (возможность все-таки использовать OSPF)
- маршрутизация осуществляется openvpn-сервером
- для общения openvpn-клиентов между собой нужно включать опцию client-to-client
- используется в server-to-client конфигурации

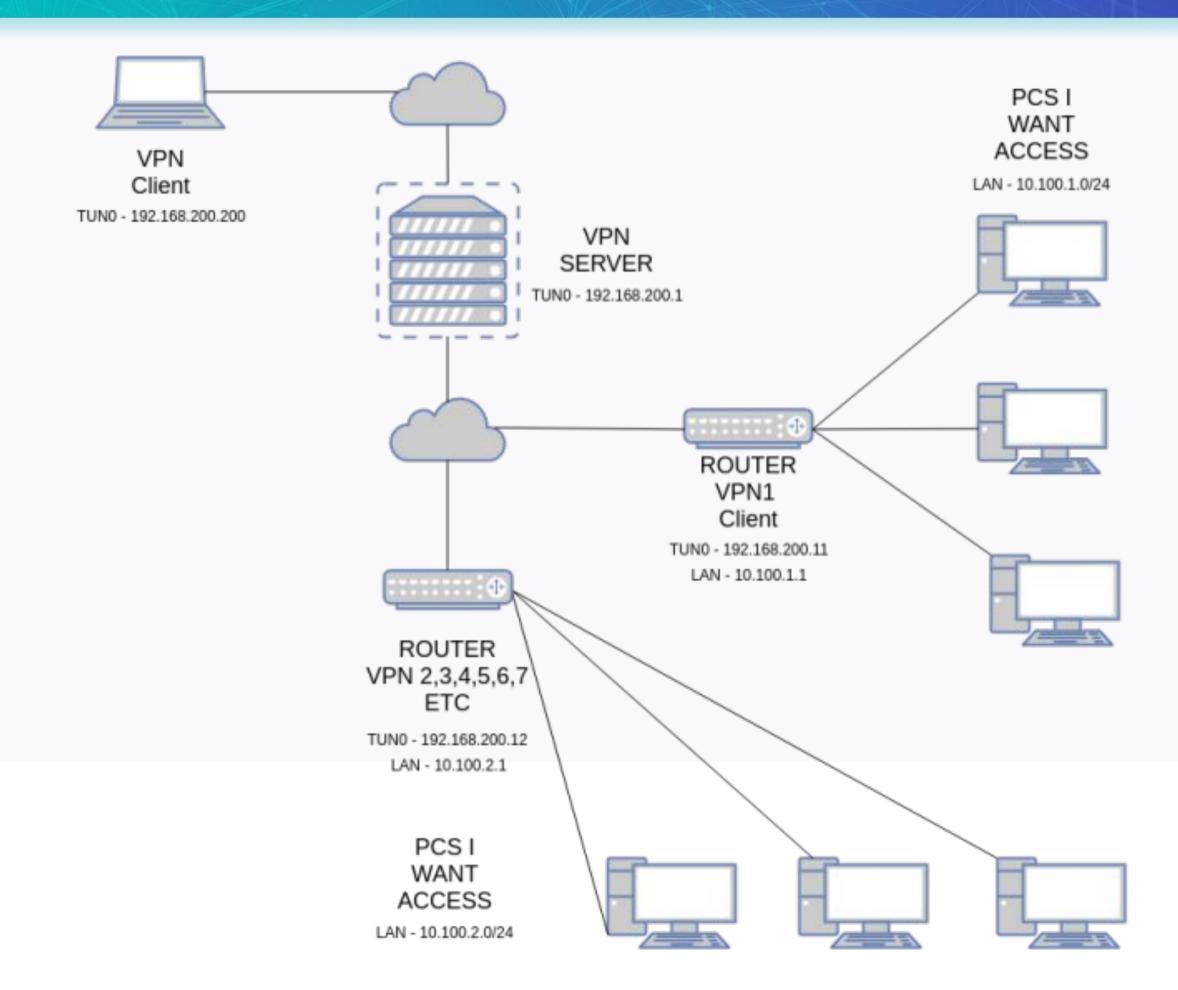
OpenVPN: примеры топологий

VPN в интернете

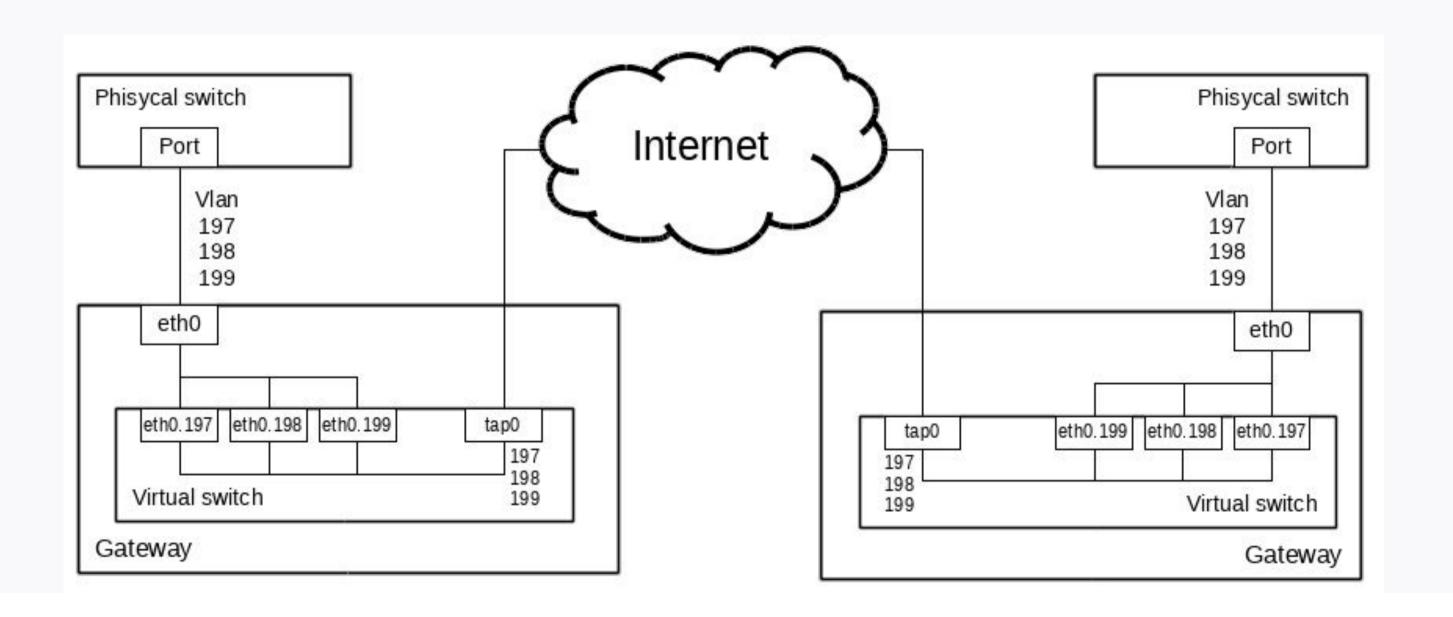


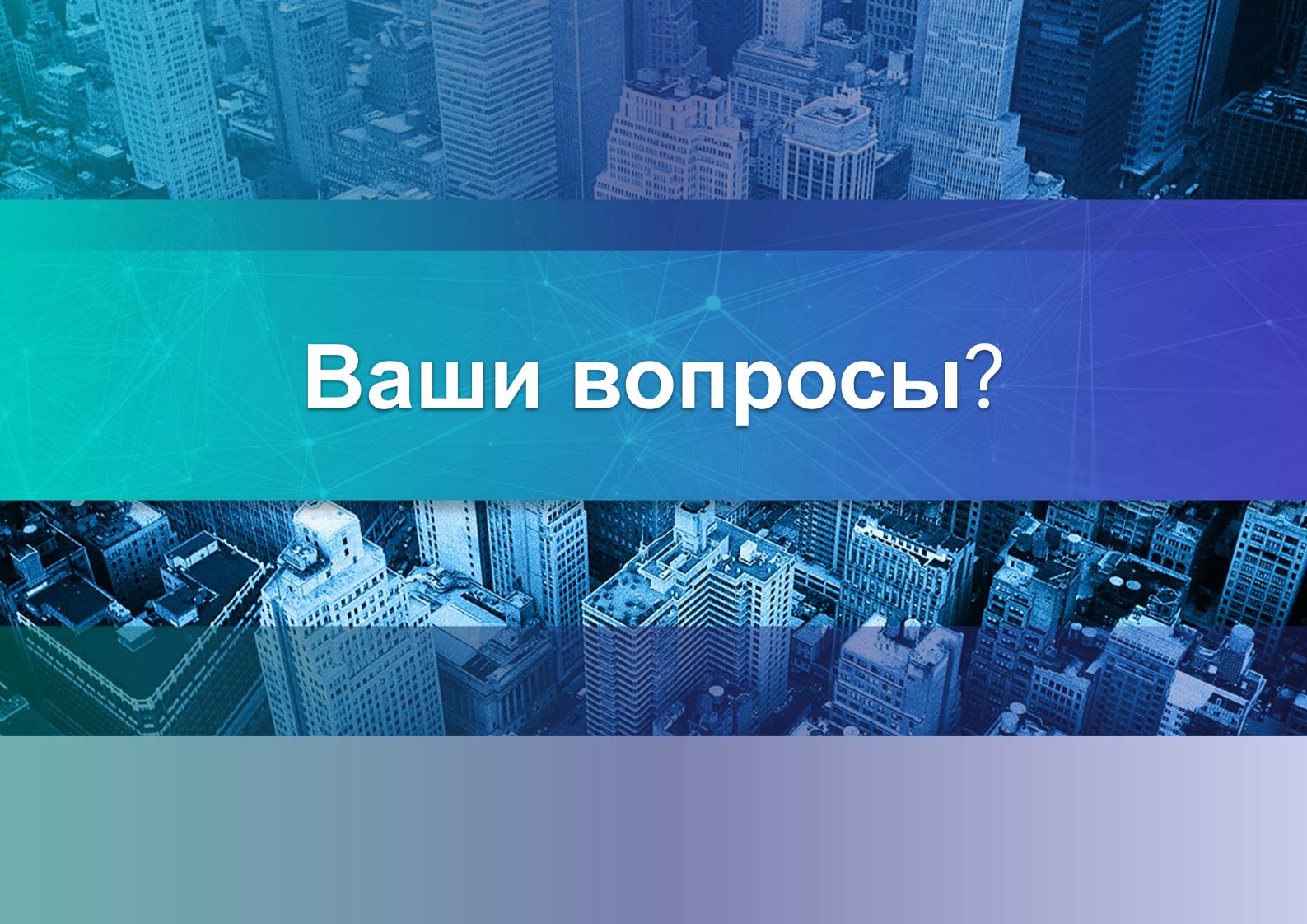
Другие удалённые пользователи

OpenVPN: примеры топологий



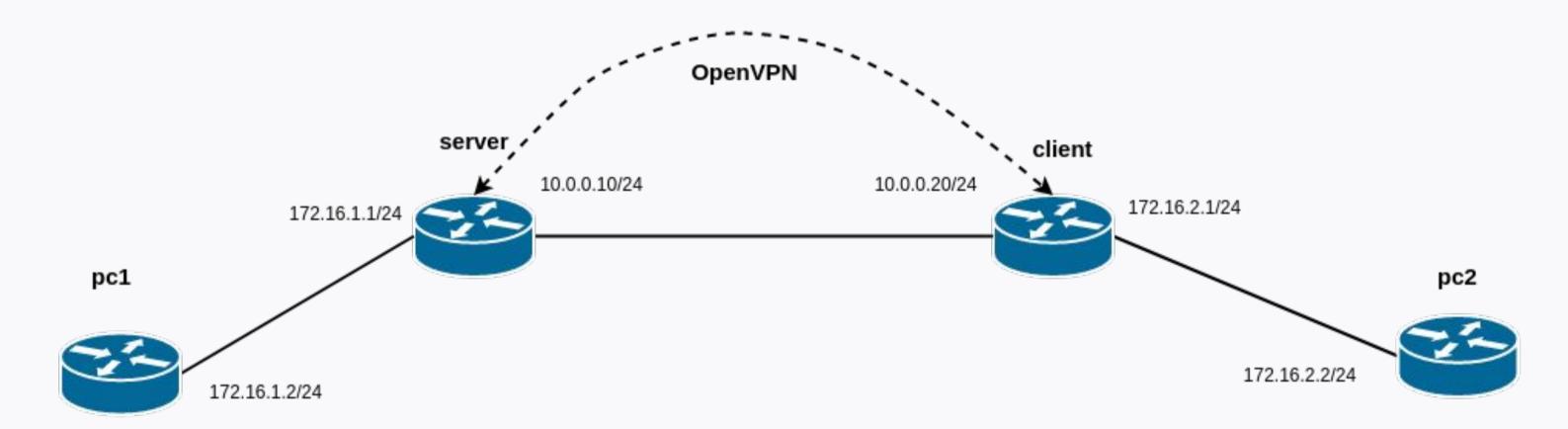
OpenVPN: примеры топологий

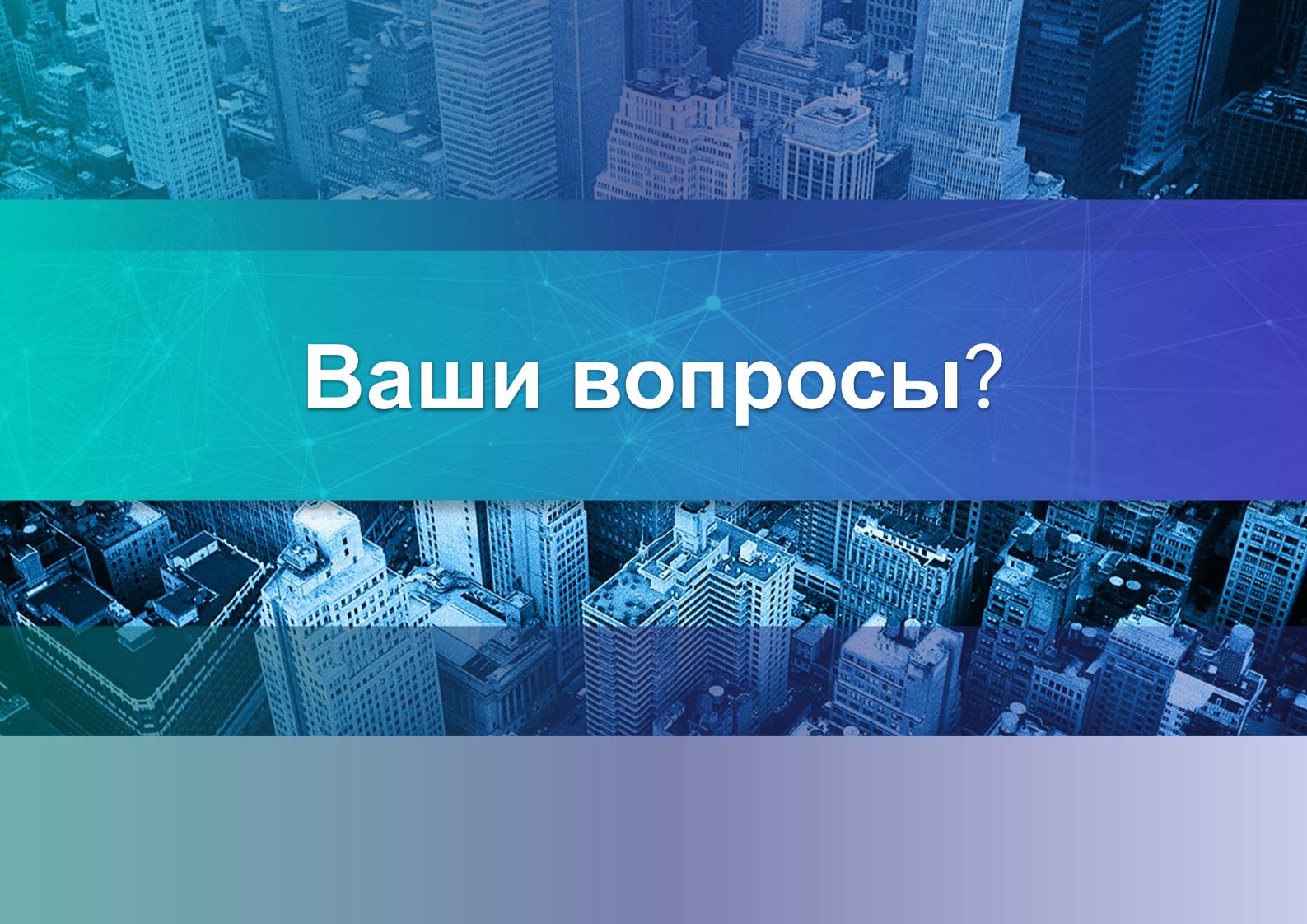




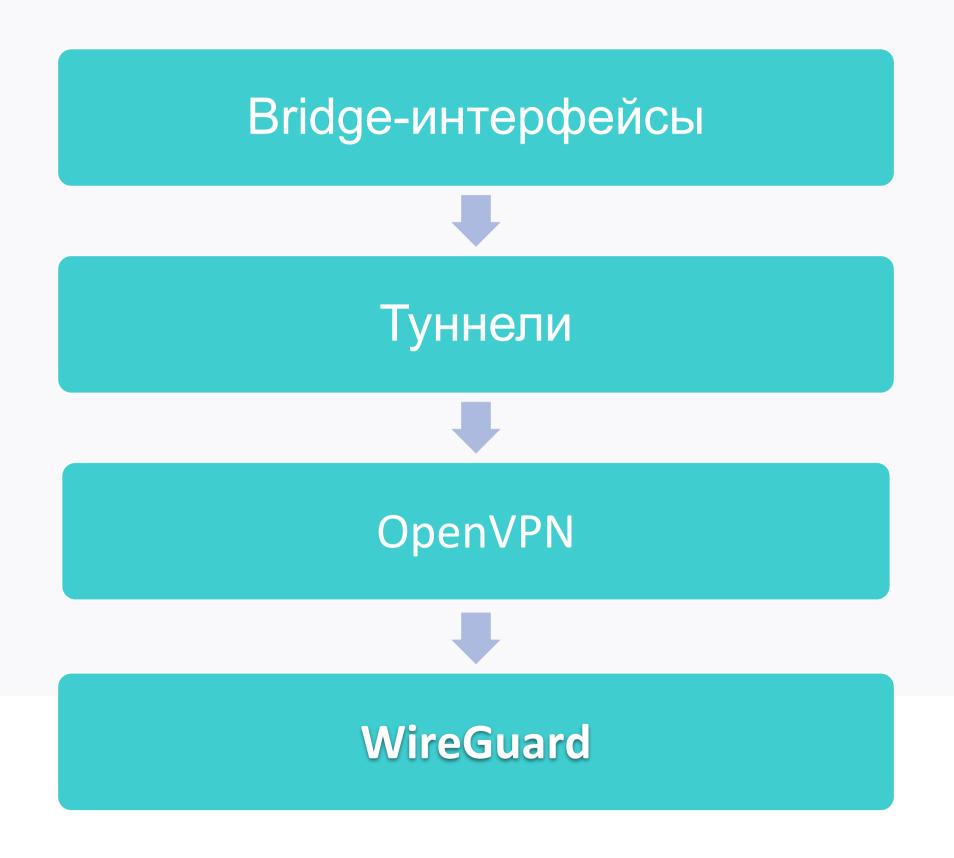


OpenVPN: схема тестового стенда





Маршрут вебинара







WireGuard

WireGuard - еще один opensource VPN, который однако получил одобрение Линуса Торвальдса и готовится быть официально включенным в состав ядра Linux. Автор - Jason A. Donenfeld, канадский специалист по информационной безопасности

Официальный сайт: https://www.wireguard.com

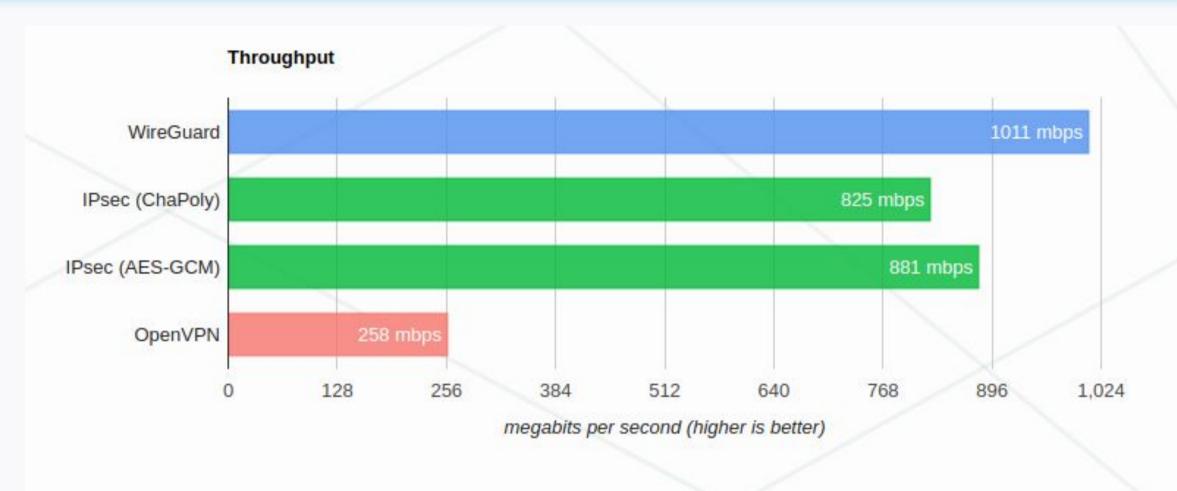
Преимущества:

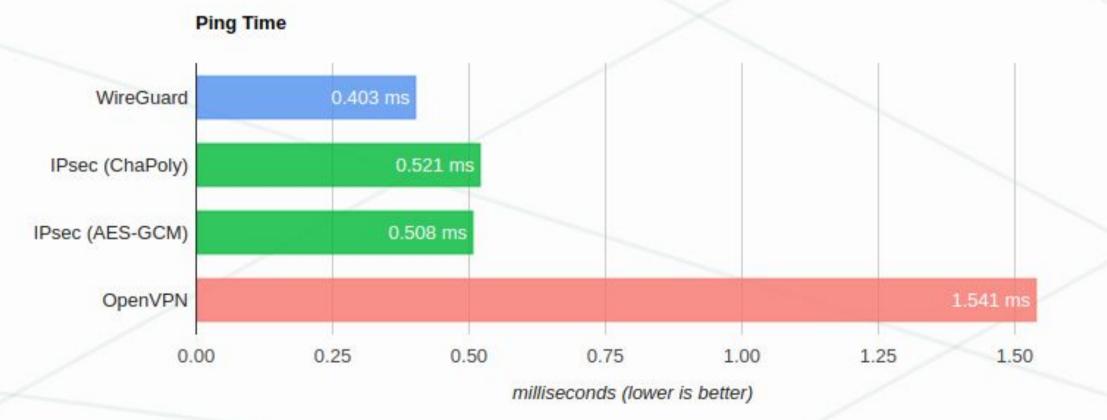
- простой в использовании
- использует современную криптографию: Noise protocol framework, Curve25519, ChaCha20, Poly1305, BLAKE2, SipHash24, HKDF и вот это все
- компактный читаемый код (отсутствие legacy)

Производительность:

- высокая производительность на Linux, так как работает в виде модуля ядра

WireGuard





Недостатки:

- отсутствие формальной версии и никаких гарантий
- отсутствие поддержки устройствами различных вендоров
- сам продукт WireGuard не проходил аудит безопасности, аудит безопасности проходили используемые протоколы
- нет возможности менять используемые криптопримитивы и транспортный протокол

Установка в CentOS:

curl -Lo /etc/yum.repos.d/wireguard.repo
https://copr.fedorainfracloud.org/coprs/jdoss/wireguard/repo/epel-7/jdoss-wireguard-epel-7.r
epo
yum makecache
yum install epel-release
yum install wireguard-dkms wireguard-tools

Генерация ключей:

umask 077 wg genkey | tee privatekey | wg pubkey > publickey

Настройка сервера:

```
cat /etc/wireguard/wg0.conf
[Interface]
Address = 10.64.20.1/24
PostUp = iptables -A FORWARD -i wg0 -j ACCEPT; iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 -j
MASQUERADE
PostDown = iptables -D FORWARD -i wg0 -j ACCEPT; iptables -t nat -D POSTROUTING -o eth1 -j
MASQUERADE
ListenPort = 51820
PrivateKey = <server private key>
[Peer]
PublicKey = <client public key>
Endpoint = 172.16.20.22:51821
AllowedIPs = 10.64.20.0/24
```

Настройка клиента:

```
cat /etc/wireguard/wg0.conf
[Interface]
PrivateKey = <client private key>
Address = 10.64.20.2/24
ListenPort = 51821

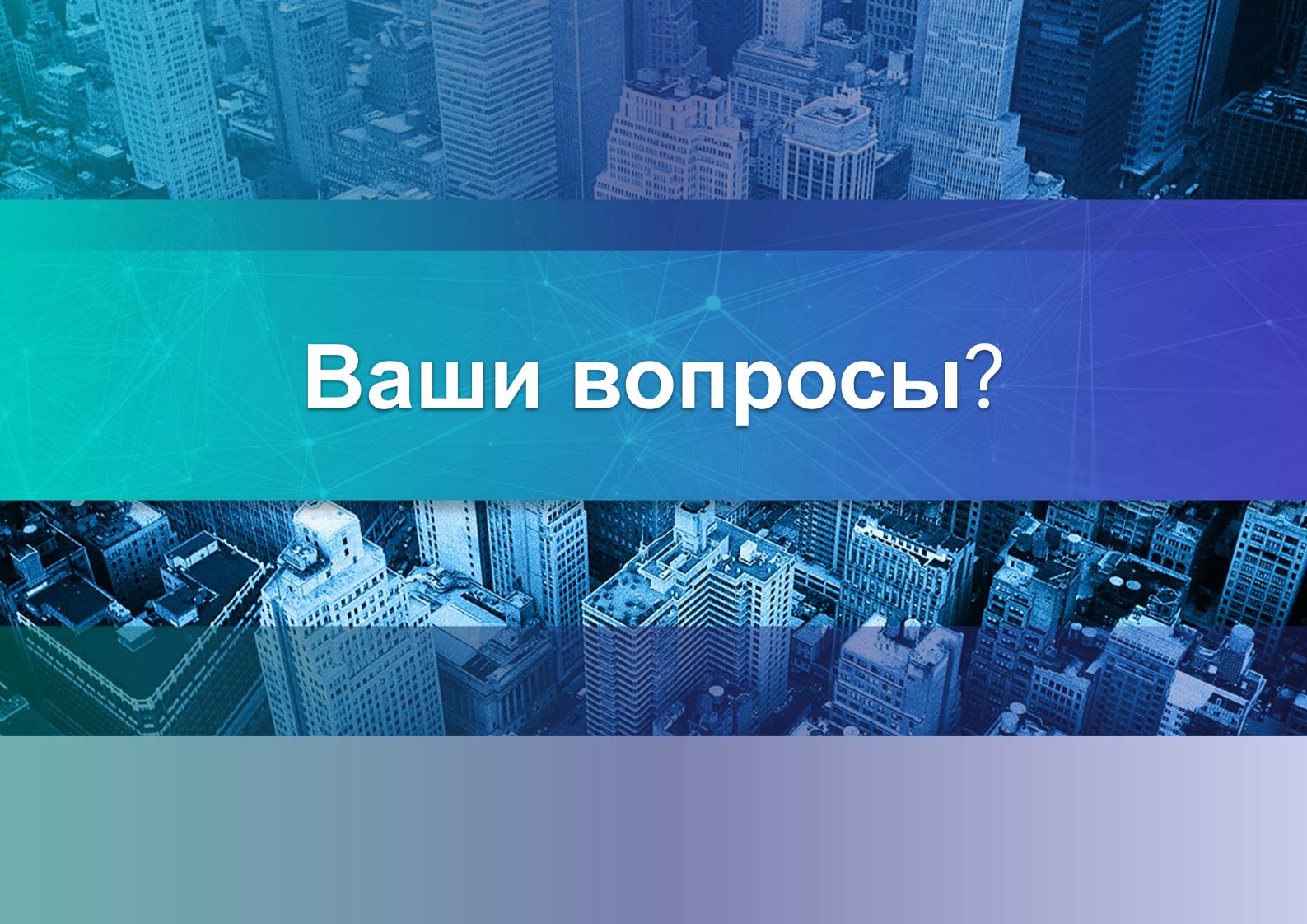
[Peer]
PublicKey = <server public key>
Endpoint = 172.16.20.21:51820
AllowedIPs = 10.64.20.0/24
PersistentKeepalive = 30
```

Запуск сервера:

wg-quick up wg0

Запуск клиента:

wg-quick up wg0



Домашнее задание

- Между двумя виртуалками поднять vpn в режимах **tun** и **tap**. Прочувствовать разницу
 - Поднять RAS на базе OpenVPN с клиентскими сертификатами, подключиться с локальной машины на виртуалку
- 3 Самостоятельно изучить, поднять ocserv и подключиться с хоста к виртуалке

Рефлексия



Назовите 3 момента, которые вам запомнились в процессе занятия

Что вы будете применять в работе из сегодняшнего вебинара?

Следующий вебинар

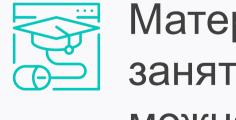
Тема: Статическая и динамическая маршрутизация



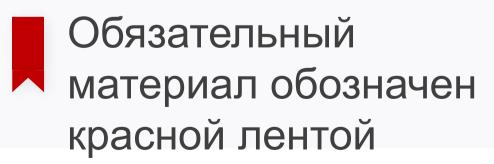
11.02.20



Ссылка на вебинар будет в ЛК за 15 минут



Материалы к занятию в ЛК можно изучать



Список материалов для изучения

- Статья про IPsec: https://asp24.ru/mikrotik/vpn/obzor-ipsec-v-mikrotik
- Сети для самых маленьких. Часть 7. VPN: https://habr.com/ru/post/170895/
- Статья вообще про VPN: http://xgu.ru/wiki/VPN
- Статья по OpenVPN: http://xgu.ru/wiki/OpenVPN
- Установка и настройка WireGuard на CentOS: https://sysadmin.pm/wireguard







Системный инженер