



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ



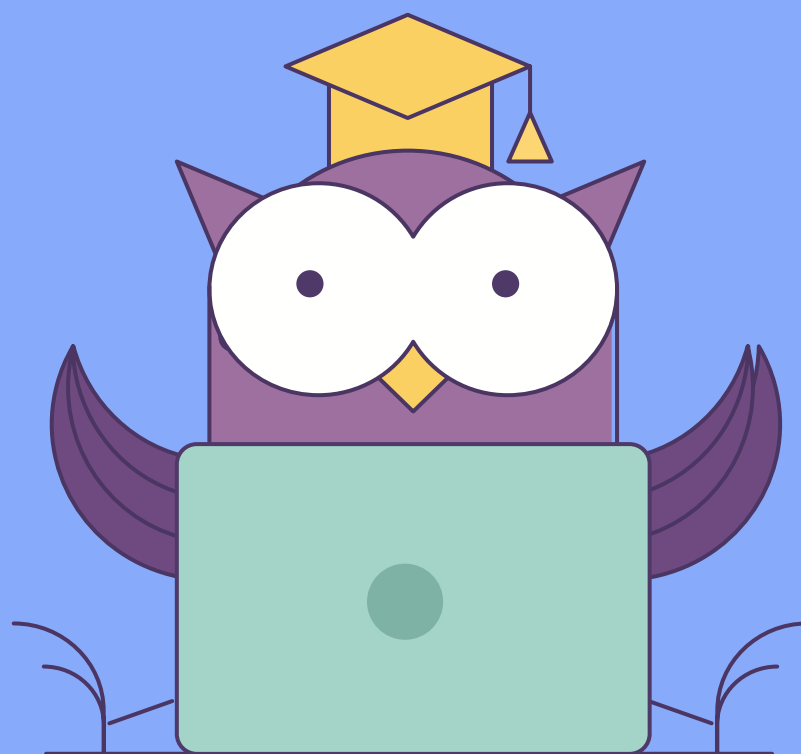
Systemd

Курс «Администратор Linux»

Занятие № 8



Меня хорошо слышно && видно?

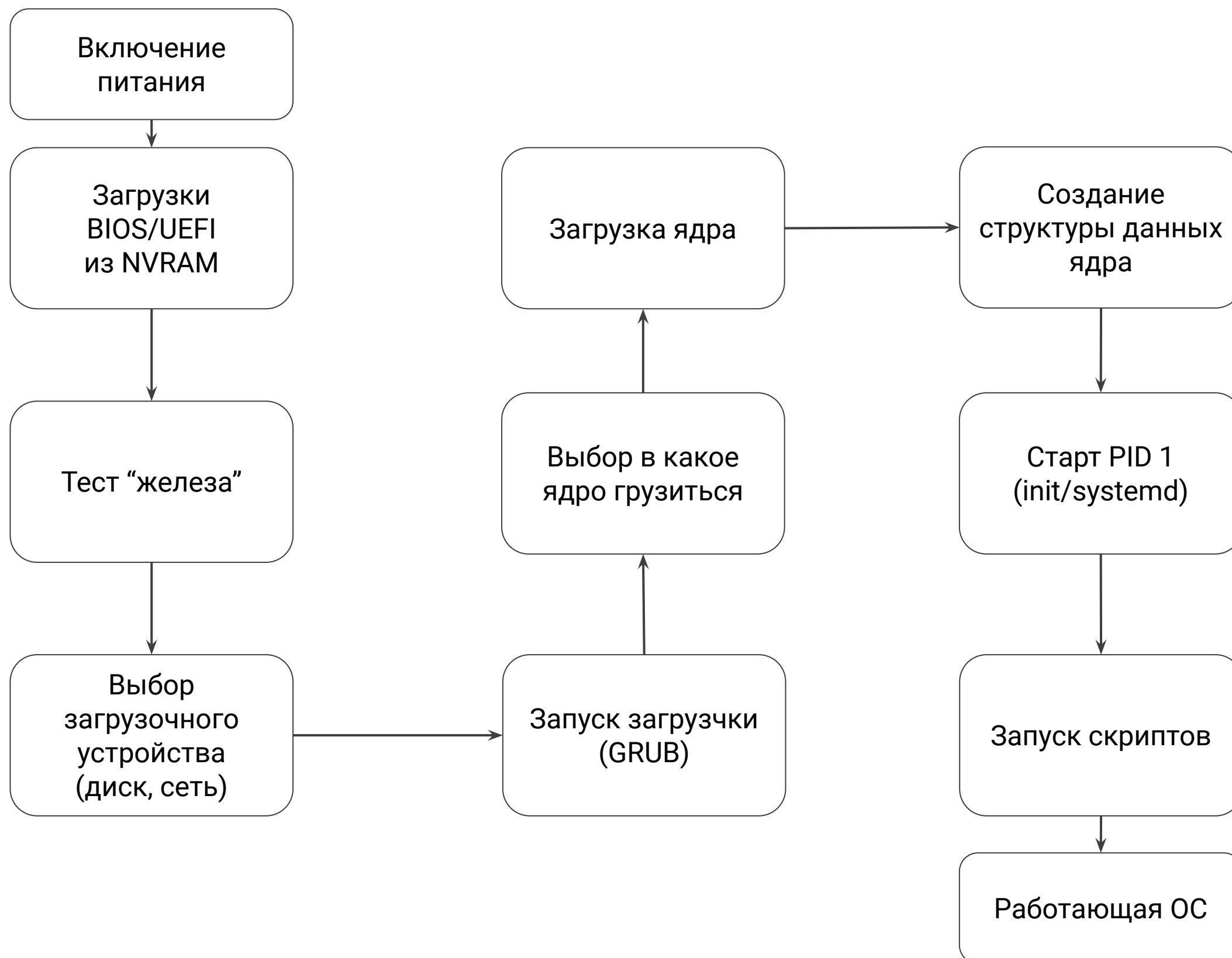


Напишите в чат, если есть проблемы!

Ставьте  если все хорошо

- Понять основные различия BIOS vs UEFI
- Разобраться в процессе загрузки
- Познакомиться с GRUB2
- Познакомиться с initrd

Обзор процесса загрузки



Basic Input-Output system

- Остался только в виртуалках (SeaBIOS)
- Требуется полуторный загрузчик из-за недостатка флеш памяти. BIOS должен работать в 16-битном режиме процессора и ему доступен всего 1 Мб памяти.
- Проблемы с одновременной инициализацией нескольких устройств

1-st stage

- Ищет в первом секторе (первые 512 байт диска) загрузочного диска информации о полнотонном загрузчике
- Загружает эту запись в nvram и приступает к ее исполнению
- Т.к. первый этап ДОЛЖЕН влезать в 1 сектор на диске он занимает очень мало места и вследствие этого не очень “умный”
- Единственной ее целью является обнаружение и загрузка этапа 1.5 - он располагается в пространстве между самой загрузочной записью и первым разделом на диске.
- После загрузки 1.5 этапа в RAM этап 1 передает ему контроль

1.5 stage

- Находится на 1-63 секторе жесткого диска. По историческим причинам это пространство остается неиспользованным
- Там хранится core.img файл GRUB-а ~25389 байт
- Он уже знает о некоторых файловых системах (EXT, FAT, NTFS)
- Это значит что этап 2 может находиться в, например, ext файловой системе, но не в логическом томе (уже нет)
- Стандартное положение файлов этапа 2 - /boot/grub2
- В целом задача 1,5-го этапа в том чтобы загрузиться с необходимыми драйверами ФС и найти в файловой системе /boot

2-st stage

- На этом этапе загружаются (по необходимости) модули из директории /boot/grub2/i386-pc
- Конечная же задача - обнаружить и загрузить ядро Linux в RAM и передать ему управление
- Ядро и связанные с ним файлы находятся в директории /boot:
 - ^vmlinuz-*.x86_64
- GRUB поддерживает загрузку одного или нескольких ядер предоставляя администратору выбирать из заранее сформированного меню

Итого:

- Загрузчик первой стадии - ищет в первом секторе (первые 512 байт диска) загрузочного диска информации о полуторном загрузчике
- Полуторный загрузчик - выделенная секция на ФС (1-62 секторы), зарезервированная область под загрузчик. Ищет файлы загрузки второй стадии.
- Загрузчик второй стадии - это уже файлы в папке /boot с конфигами и ядрами

Придумали в IBM для своей же архитектуры Power в конце 80-х. По сути эта та же маленькая ОС со своей спецификацией

Улучшения по сравнению с BIOS:

- Стартует в защищенном режиме
- Знает что такое ФС сразу и знает про GPT.
Соответственно умеет грузиться с дисков > 2TB
- Имеет модульную архитектуру - можно использовать свои приложения и загружать свои драйвера
- Встроенный менеджер загрузки

Он защищает от выполнения неподписанного кода не только на этапе загрузки, но и на этапе выполнения ОС, например, как в Windows, так и в Linux проверяются подписи драйверов/модулей ядра, таким образом, вредоносный код в режиме ядра выполнить будет нельзя. Но это справедливо только, если нет физического доступа к компьютеру, т.к., в большинстве случаев, при физическом доступе ключи можно заменить на свои.

Secure Boot призван защитить от буткитов, от атак типа [Evil Maid](#).

Что ему надо:

- Таблица разделов GPT
- Раздел \efi\boot\boot[название архитектуры].efi в FAT32

Итого:

Отличие в том, что в UEFI нет никакого полуторного загрузчика, в остальном же загрузка происходит так же как в BIOS

Можно грузиться с дисков > 2ТВ

Initrd. Общий принцип

Это опять же маленький образ ОС, единственная задача которого обработать модули (собрать LVM, собрать рейд), перемонтировать rootfs и передать управление ядру:

initrd:

инициализация ядра

запуск /sbin/init

загрузка модулей и некоторые этапы инициализации

монтирование корня

mount / pivot_root()

root fs:

монтирование остальных разделов

инициализация сети и запуск сервисов

- Разработан проектом GNU
- GRUB Legacy и GRUB2 (текущий)
- GRUB является эталонной реализацией загрузчика, соответствующего спецификации Multiboot
- GRUB умеет передавать управление другому загрузчику - т.н. multichain booting
- GRUB позволяет пользователю при загрузке задавать произвольные параметры и передавать их в ядро Multiboot-совместимой ОС для дальнейшей обработки.

Файловая структура:

- **/boot** - основной каталог. Отдельный затем, чтобы обеспечить работу с, например, рейдами. Сам по себе "полуторный" загрузчик не понимает софтверных рейдов
- **/boot/initramfs-*** - образ initrd. При обновлении ядра каждый раз собирается новый.
- **/boot/vmlinuz-*** - ядро Linux
- **/boot/System.map-*** - это ссылки на все экспортированные функции ядра. Нужен для утилиты **insmod** чтобы правильно скомпоновать ядро. Генерируется при сборке ядра
- **/boot/grub2/** - основной каталог загрузчика
- **/boot/grub2/device.map** - список дисков/разделов в читаемом для GRUB-а формате
- **/boot/grub2/grub.cfg** - скрипт для подгрузки модулей, рисования менюшки пользователю. Файл генерируется автоматом. Править можно, но следует помнить что при обновлении ядра - будет перезаписан.
- **/boot/grub2/grubenv** - файл с небольшим кол-вом сохраненных состояний - переменными окружения. Во время загрузки в нее сохраняются эти переменные, а из работающей системы их можно использовать для редактирования окружения grub
- **/boot/grub2/i386-pc/** - директория с разнообразными модулями
- **/etc/grub2.cfg** - симлинк в **/boot/grub2/grub.cfg**
- **/etc/grub.d/** - скрипты для формирования конфига GRUB-а
- **/etc/default/grub** - переменные для формирования **grub.cfg**. Те переменные что будут добавляться к параметрам ядра при генерации конфига, например, при обновлении самого ядра.

Скрипты из grub.d

/etc/grub.d/40_custom - с помощью этого скрипта можно создавать свои пункты меню с запуском кастомных ядер

```
#!/bin/sh
exec tail -n +3 $0
# This file provides an easy way to add custom menu entries.  Simply type the
# menu entries you want to add after this comment.  Be careful not to change
# the 'exec tail' line above.
menuentry 'OTUS Kernel' {
    set root='(hd1,msdos1)'
    linux /otus_kernel root=/dev/sdb1 ro quiet
    initrd /initrd_otus_kernel.img
}
```

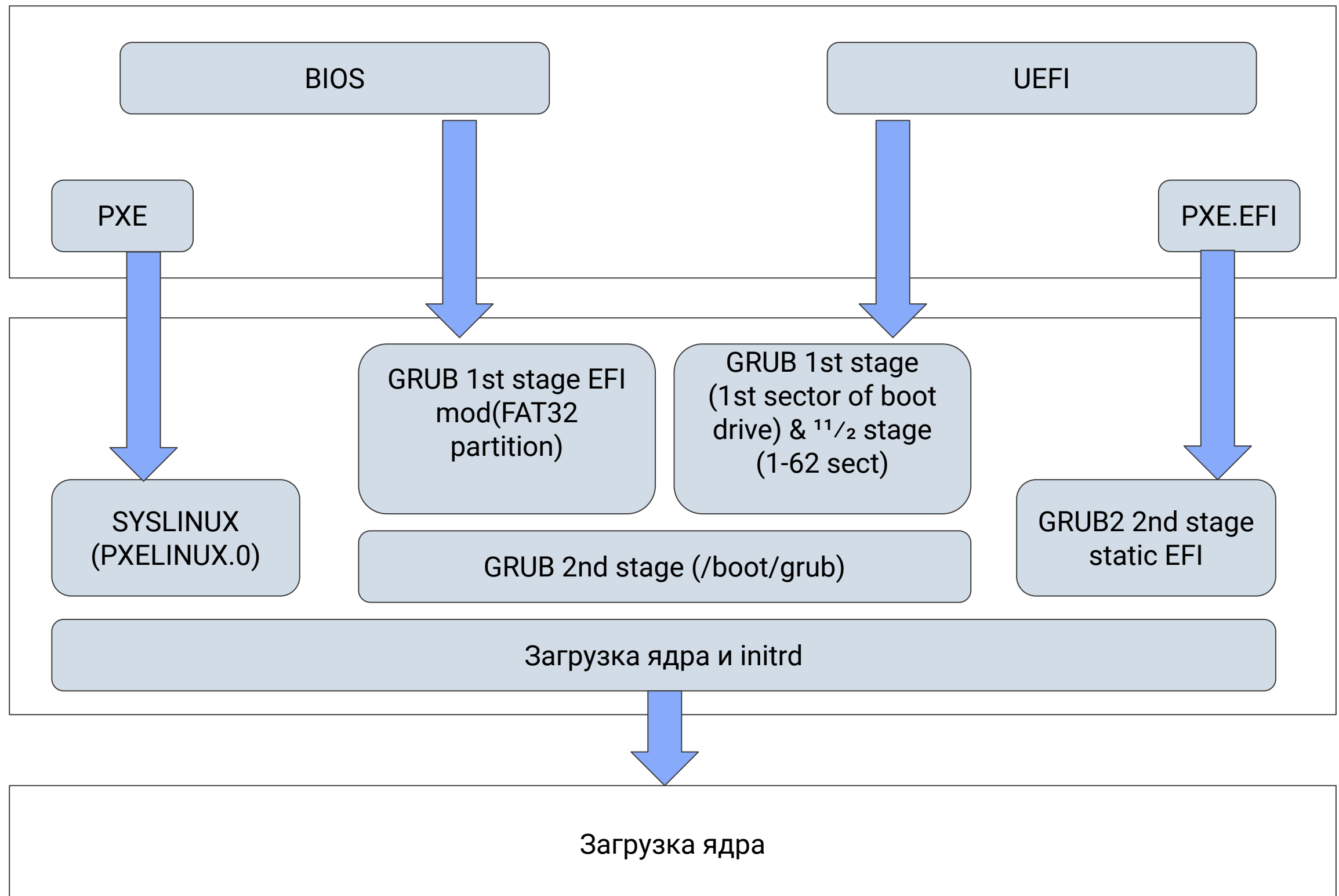
GRUB2 конфигурация

/etc/default/grub

Часто модифицируемые опции:

- GRUB_CMDLINE_LINUX - параметры ядра
- GRUB_BACKGROUND - фоновая картинка
- GRUB_DEFAULT - пункт меню “по умолчанию”
- GRUB_DISABLE_RECOVERY - убирает автогенерацию рековери пунктов
- GRUB_PRELOAD_MODULES - перечень GRUB модулей
- GRUB_TIMEOUT - время в секундах до автовыбора

grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg



- Pre Boot Execution Environment

Для организации загрузки системы в PXE используются протоколы IP, UDP, DHCP и TFTP. PXE-код, прописанный в сетевой карте, получает загрузчик из сети, после чего передаёт ему управление.

По сути это такая маленькая ОС на PCI карте

- Cobbler - <https://cobbler.github.io>
- Foreman - <https://www.theforeman.org>

Параметры ядра

Параметры, обрабатываемые самим ядром

`nomodeset ipv6.disable=1`

<https://www.kernel.org/doc/Documentation/admin-guide/kernel-parameters.txt>

`man 7 bootparam`

Параметры, обрабатываемые системой инициализации через `/proc/cmdline` `quiet rhgb single`

<https://www.freedesktop.org/software/systemd/man/kernel-command-line.html>

Параметры ядра. Частный случай

Восстановление пароля

https://access.redhat.com/documentation/en-us/red_hat_enterprise_linux/7/html/system_administrators_guide/sec-terminal_menu_editing_during_boot#sec-Changing_and_Resetting_the_Root_Password

параметр `rd.break` запускает шелл перед `pivot_root()`. Корень будет находиться в `/sysroot`

Параметры ядра. Частный случай

Восстановление пароля, способ 2:

добавляем параметр `init=/sysroot/bin/sh`

Параметры ядра. Частный случай

SystemD Single User Mode:

`systemd.unit=emergency.target`

`systemd.unit=rescue.target`

Initrd - временная файловая система, используемая при начальной загрузке для монтирования корневой файловой системы для которой в свою очередь необходим модуль для работы с диском и ФС, а для чтения модуля необходима файловая система, с которой этот модуль читается.

Проблема курицы и яйца в полный рост)

Разборка:

```
zcat /boot/initrd-$(uname -r).img | cpio -i
```

Сборка:

```
find . -print0 |
```

```
cpio -o --null --format=newc |
```

```
gzip -q -9 > /boot/initrd-$(uname -r).img
```

<https://www.kernel.org/pub/linux/utils/boot/dracut/dracut.html>

В centos для управления initrd используется dracut, который позволяет достаточно легко модифицировать и просматривать содержимое initrди вставлять свои скрипты в разные этапы загрузки.

части модуля (функции-хуки) исполняются в определенные этапы загрузки:

cmdline - самое начало загрузки initrd

pre-udev - перед запуском udev-подсистемы

pre-trigger - в процессе запуска udev'а, возможность с ним взаимодействовать

pre-mount - перед монтированием файловых систем
mount - смонтировать root-filesystem

pre-pivot - после монтирования перед pivot_root
cleanup - перед pivot_root для "подчистки за собой"

Пример модуля

```
#!/bin/bash

check() {
    return 0
}

depends() {
    return 0
}

install() {
    inst_hook cleanup 00 "${moddir}/test.sh"
}
```

```
#!/bin/bash
```

```
exec 0<>/dev/console 1<>/dev/console
2<>/dev/console
cat <<'msgend'
```

Hello! You are in dracut module!

```
< I'm dracut module >
```

```
\
 \
  .----- .
  | o_o |
  | \_/ |
  / / \ \
  ( | | )
  /'\_ _/\
  \__)=(__/
```

```
msgend
sleep 10
echo " continuing...."
```

Ваши вопросы?

Домашнее задание

1. Попасть в систему без пароля несколькими способами
 2. Установить систему с LVM, после чего переименовать VG
 3. Добавить модуль в initrd
 - 4(*). Сконфигурировать систему без отдельного раздела с /boot, а только с LVM
- Репозиторий с пропатченным grub:
https://yum.rumyantsev.com/centos/7/x86_64/
- PV необходимо инициализировать с параметром `--bootloaderareaseize 1m`

**Заполните, пожалуйста,
опрос в ЛК о занятии**

**Спасибо
за внимание!**

До встречи в Slack и на вебинаре

