

Projet dev logiciel 2021

YNO BROS 2077

NOM

Malory Bergez-Casalou

Cyrian Philippot

LANGUAGE

Java

RÔLES

Tous en égalités, symbiose

PHRASE DE PRÉSENTATION

Inspiration du "vieux" Mario
bros. Pour ravir petits et
grands

FONCTIONNALITÉS

Personnage pouvant avancer, sauter, qui aura pour but
d'effectuer une mission.

Ramasser X éléments, survivre face aux ennemis et au
temps.

Musique + son seront aussi ajoutés, et un menu d'option.

Bien entendu il sera sous forme .exe

Une page de monitoring sera l'interconnexion au jeu

A voir : plusieurs niveaux et éditeur de map