

Propuesta de Diseño de Aplicación Funcional
Registro y Mantenimiento de Extintores
Team Brije

Shika Moriyama Amaury Flores Carol Torres
Wilbert Arcila

September 7, 2023

Contents

1	Propuesta uno	3
1.1	Un Pequeño Resumen	3
1.2	Requerimientos Funcionales	3
1.3	Requerimientos No Funcionales	3
1.4	Casos	4
2	Segunda Propuesta	5
2.1	Una segunda opción	5
2.2	Requerimientos funcionales	5
2.3	Requerimientos no funcionales	5
2.4	Casos	6

Chapter 1

Propuesta uno

1.1 Un Pequeño Resumen

De forma breve, la aplicación que se piensa realizar es un generador y lector de códigos QR el cual almacene información de Extintores como su ubicación, fecha de mantenimiento y seguridad, entre otros. Para esto, se buscará crear una app que tenga tres principales elementos.

1.2 Requerimientos Funcionales

Estos son los requerimientos funcionales que deben de ser abarcados:

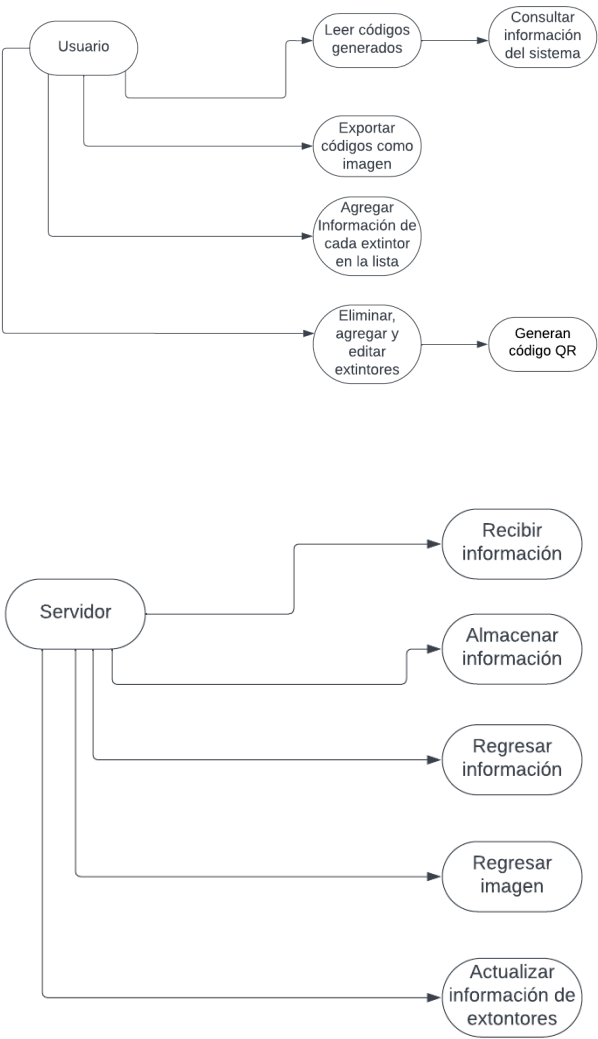
- Poder generar un código QR
- Poder leer estos códigos generados.
- Poder exportar estos códigos como imagen.
- Poder agregar, editar y eliminar extintores de una lista
- Poder agregar información a cada extintor en la lista

1.3 Requerimientos No Funcionales

Estos son los requerimientos no funcionales que deben de ser abarcados:

- Uso y gestión de base de datos
- Transformar IDs de diferentes elementos de la base de datos a códigos.
- Descifrar códigos generados por la aplicación para el uso efectivo de la base de datos.
- Generar listas dinámicas según lo necesitado por el usuario
- Generación iterativa de cada elemento para la optimización de elementos.
- Optimización de archivos para consumir la menor cantidad de espacio en el almacenamiento del sistema.
- Creado en Android Studio

1.4 Casos



Chapter 2

Segunda Propuesta

2.1 Una segunda opción

Como le llegamos a comentar en clase, también teníamos otra idea, la cual también se intentará efectuar, pero lo tomaremos como un reto extra, enfocándonos en el administrador de extintores primero. La segunda opción sería una calculadora de fusiones de el juego Persona 5, la cual estaría estilizada en la estética del juego mismo.

2.2 Requerimientos funcionales

Estos son los requerimientos funcionales que deben de ser abarcados:

- Accesar a todas las Personas del juego
- Meterse a cada Persona individual, poder ver sus Stats y como fusionar a este Persona con otros Personas
- Ver las habilidades de cada Persona, y sus ventajas de tipo

2.3 Requerimientos no funcionales

Estos son los requerimientos no funcionales que deben de ser abarcados:

- Será creado en UNITY
- Accesar a una base estatica de datos
- Iterar sobre una misma página

2.4 Casos

